Problems

Termín na odovzdanie riešení je 4. november 2019. Riešenia posielajte na cvisionfmfi@gmail.com. Na výpočet vlastností oblastí slúži funkcia regionprops. Základný spôsob použitia je

```
regionprops(BW, zoznam\_vlastnosti),
```

kde BW je čiernobiely obraz (objekty sú biele, pozadie je čierne) a $zoznam_vlastnosti$ môže obsahovať ľubovoľnú kombináciu reťazcov vlastností, ktoré sú oddelené čiarkou. Zoznam známych vlastností je možné nájsť v dokumentácii k funkcii regionprops. Príklad použitia

```
>> s = regionprops (BW, 'Area', 'Centroid', 'ConvexHull');
```

Funkcia vráti pole štruktúr, k jednotlivým štruktúram sa pristupuje bodkovou konvenciou

predchádzajúci príkaz vráti čiarkami oddelený zoznam obsahov oblastí v obraze. Z nich vieme maticu získať napr. nasledovne

$$\gg$$
 A = $[s.Area]$

keďže s.Area vracia zoznam čísel, prípadne

pretože s.Centroid vracia zoznam 1×2 matíc, ktoré obsahujú súradnice centroidov. cat(1,...) spojí dodané matice v smere prvej dimenzie, t.j. po riadkoch.

Na vykreslenie určených bodov do daného obrazu môžete použiť nasledujúcu postupnosť príkazov

Podobne možno kresliť obdĺžniky

```
imshow(I); % zobraz obraz
hold on; % zakaze prekreslovanie obrazu
rectangle('Position',[x,y,width, height],'EdgeColor','g'); % nakresli
% obdlznik s lavym hornym rohom so
% suradnicami (x,y) a uvedenou sirkou a vyskou
% so zelenymi hranami
hold off;
```

Lokálne maximá v obraze je možné nájsť nasledovne

```
 \begin{array}{lll} {\rm LMax} &= {\rm\ vision\ .\, Local MaximaFinder}\ ;\ \%\ objekt\ na\ hladanie \\ \%\ lokalnych\ maxim \end{array}
```

```
\% nastavenie vlastnosti objektu LMax. MaximumNumLocalMaxima = 1; \% zo vsetkych najdenych \% l. max. vyberie najvacsie LMax. NeighborhoodSize = \begin{bmatrix} 3 & 3 \end{bmatrix}; \% velkost testovacieho okolia \% na lokalne maximum LMax. Threshold = 0.9*\max(\mathrm{FImg}(:)); \% prvok je identifikovany \% ako lokalne max, ak jeho hodnota je vacsia ako uvedena.
```

Samozrejme, hodnoty vlastností objektu *LocalMaximaFinder* si môžete voliť podľa vlastnej potreby.

- 1) (5 bodov) Určte vplyv jasu na schopnosť porovnávania so vzorom metódou súčet absolútnych hodnôt rozdielov a súčet druhých mocnín rozdielov. Navhrnite spôsob, ako odstrániť vplyv jasu v týchto metódach. Návod: Vytvorte si sériu obrazov, kde na mieste vzoru budete postupne znižovať jas. Miesto vzoru môžete nájsť použitím normalizovanej cross-correlation príkazom normxcorr2. Pozor, tento príkaz pracuje na maticiach, teda po jeho vykonaní pôvodný obraz zväčší. Zistite, kedy uvedené metódy zlyhajú. Obraz aj vzor nájdete v adresári templmatch.
- 2) (5 bodov) Použitím vlastností oblastí hľadajte dané objekty v obraze. Objekty vyznačte buď bodom označujúcim centroid, alebo opísaným štvorcom. Obraz aj vzory objektov nájdete v adresári features.
- 3) (5 bodov) Implementujte Harrisov detektor rohov (pozri Szeliski, str. 214 a okolie). Testovací obrázok nájdete v adresári corners.