**úloha** *dopln*

**var** a = 5;

**var** b = 14;

| (a<5) | (a>5) | (a>b) | (b>10) | (a==1) | (a!=b) | (b<14) | (b>19) | (b<a) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **F** | **F** | **F** | **T** | **F** | **T** | **F** | **F** | **F** |

Výrazy spájame pomocou **booleovských operácií**. Zistite, čo ktorá operácia znamená a do tabuľky doplňte správne booleovské hodnoty.

**var** a = 5;

**var** b = 14;

| (a>4 && b<5) | (a>4 || b<5) | (a>5 && b<14) | (a<4 || b<14) | (a!=5 || b<0) |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **F** | **T** | **F** | **F** | **F** |

**úloha** *odpovedzte\_a\_vyriešte*

Vytvorte dokument, do ktorého odpoviete na otázky

* aký html tag sa používa pre JS program?

<script>

* ako vytvárame premenné v JS?

var nazov\_premennej = hodnota;

* čím sa oddeľujú jednotlivé príkazy v JS?

;

* zapíšte **postupnosť príkazov**, ktorými **vymeníte** hodnoty v dvoch premenných, uvedomte si rozdiel napr. s jazykom Python

var a = 2024;

var pomocnapremenna = a;

var b = 200;

a = b;

b = pomocnapremenna;

* zapíšte znaky, ktoré používame v JS pre **negáciu**, **konjunkciu**, **alternatívu**

**negácia !=**

**konjunkcia &&**

**alternatíva ||**

* ako vyzerajú skrátené zápisy na zvýšenie a zníženie hodnoty premennej?

a++ a a--

* zapíšte booleovské výrazy
  + vráti ***true*** ak hodnota premennej **klik\_x** je medzi 0 a 100 (vrátane)

(klik\_x>=0 && klik\_x<=100)

* + vráti ***true*** ak hodnota **klik\_y** je mimo uzatvoreného intervalu <0,100>

(klik\_y < 0 || klik\_y > 100)