

Министерство образования и науки
Российской Федерации

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

ЖУРНАЛ

ПО ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКЕ

Наименование практики: *вычислительная*
Студенты: А. А. Довженко, И. Е. Найденов
Факультет №8, курс 2, группа 7

Практика с 29.06.18 по 12.07.18

Москва, 2018

ИНСТРУКЦИЯ

о заполнении журнала по производственной практике

Журнал по производственной практике студентов имеет единую форму для всех видов практик.

Задание в журнал вписывается руководителем практики от института в первые три-пять дней пребывания студентов на практике в соответствии с тематикой, утверждённой на кафедре до начала практики. Журнал по производственной практике является основным документом для текущего и итогового контроля выполнения заданий, требований инструкции и программы практики.

Табель прохождения практики, задание, а также технический отчёт выполняются каждым студентом самостоятельно.

Журнал заполняется студентом непрерывно в процессе прохождения всей практики и регулярно представляется для просмотра руководителям практики. Все их замечания подлежат немедленному выполнению.

В разделе «Табель прохождения практики» ежедневно должно быть указано, на каких рабочих местах и в качестве кого работал студент. Эти записи проверяются и заверяются цеховыми руководителями практики, в том числе мастерами и бригадирами. График прохождения практики заполняется в соответствии с графиком распределения студентов по рабочим местам практики, утверждённым руководителем предприятия. В разделе «Рационализаторские предложения» должно быть приведено содержание поданных в цехе рационализаторских предложений со всеми необходимыми расчётами и эскизами. Рационализаторские предложения подаются индивидуально и коллективно.

Выполнение студентом задания по общественно-политической практике заносится в раздел «Общественно-политическая практика». Выполнение работы по оказанию практической помощи предприятию (участие в выполнении спецзаданий, работа сверхурочно и т.п.) заносится в раздел журнала «Работа в помощь предприятию» с последующим письменным подтверждением записанной работы соответствующими цеховыми руководителями. Раздел «Технический отчёт по практике» должен быть заполнен

особо тщательно. Записи необходимо делать чернилами в сжатой, но вместе с тем чёткой и ясной форме и технически грамотно. Студент обязан ежедневно подробно излагать содержание работы, выполняемой за каждый день. Содержание этого раздела должно отвечать тем конкретным требованиям, которые предъявляются к техническому отчёту заданием и программой практики. Технический отчёт должен показать умение студента критически оценивать работу данного производственного участка и отразить, в какой степени студент способен применить теоретические знания для решения конкретных производственных задач.

Иллюстративный и другие материалы, использованные студентом в других разделах журнала, в техническом отчёте не должны повторяться, следует ограничиваться лишь ссылкой на него. Участие студентов в производственно-технической конференции, выступление с докладами, рационализаторские предложения и т.п. должны заноситься на свободные страницы журнала.

Примечание. Синьки, кальки и другие дополнения к журналу могут быть сделаны только с разрешения администрации предприятия и должны подписываться в конце журнала.

Руководители практики от института обязаны следить за тем, чтобы каждый цеховой руководитель практики перед уходом студентов из данного цеха в другой цех вписывал в журнал студента отзывы об их работе в цехе.

Текущий контроль работы студентов осуществляется руководителями практики от института и цеховыми руководителями практики заводов. Все замечания студентам руководители делают в письменном виде на страницах журнала, ставя при этом свою подпись и дату проверки.

Результаты защиты технического отчёта заносятся в протокол и одновременно заносятся в ведомость и зачётную книжку студента.

Примечание. Нумерация чистых страниц журнала проставляется каждым студентом в своём журнале до начала практики.

С инструкцией о заполнении журнала ознакомились:

« » _____ 2018 г.
(дата)

Студенты _____
(подпись)

ЗАДАНИЕ

кафедры 806 по вычислительной практике:

Разработать Android приложение, подбирающее релевантные картинку/картинки к статье.

ТАБЕЛЬ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

Дата	Содержание или наименование проделанной работы	Место работы	Время работы		Подпись цехового руководителя
			Начало	Конец	
29.06.2018	Получение задания	МАИ	9:00	18:00	
02.07.2018	<ol style="list-style-type: none"> 1. Завести репозиторий на github; 2. Разработать Use Case диаграмму поведения пользователя при работе с приложением (frontend); 3. Найти новостные источники или размеченный data-set картинок с тегами (backend); 4. Изучить алгоритмы и методы соответствия картинки тексту; 5. Обработать полученный data-set (парсинг); 6. Создать прототип интерфейса (форму); 	МАИ	18:00	20:00	
05.07.2018	<ol style="list-style-type: none"> 1. flickr. Причесать существующий код – написать API, оформить библиотеку; 2. Написать сервер; 3. Связать API с сервером; 4. Познакомиться с elasticsearch или кластеризацией; 	МАИ	16:00	18:00	

Продолжение на следующей странице

Дата	Содержание или наименование проделанной работы	Место работы	Время работы		Подпись цехового руководителя
			Начало	Конец	
08.07.2018	<ol style="list-style-type: none"> 1. Поднять клиента; 2. Доустановить elasticsearch и искать в датасете; 3. Дозапрос доп. картинки, если первая не понравилась пользователю; 4. Разобраться с андроидом; 	МАИ	18:00	20:00	
10.07.2018	<ol style="list-style-type: none"> 1. Индексация в эластике; 2. Добавить/перевести русские теги; 3. Удалять дубли; 4. Карусель результатов на клиенте и улучшение дизайна приложения; 	МАИ	17:00	20:00	
12.07.2018	Сдача журнала	МАИ	9:00	18:00	

Отзывы цеховых руководителей практики

ПРОТОКОЛ
ЗАЩИТЫ ТЕХНИЧЕСКОГО ОТЧЁТА

по *производственной практике*

студентами:

Довженко Анастасия Александровна

Найденов Иван Евгеньевич

Слушали:

Отчёт практикантов

Постановили:

считать практику выполненной и защищённой на

Общая оценка: _____

Руководители: Зайцев В. Е. _____

Кухтичев А. А. _____

Дата: 12 июля 2018 г.

МАТЕРИАЛЫ ПО РАЦИОНАЛИЗАТОРСКИМ ПРЕДЛОЖЕНИЯМ

1. Автоматическая сборка приложения и логирование;
2. Избавиться от ngrok'a, захоститься;
3. Использовать датасет вместо обращений к flickr'у;
4. Улучшить дизайн;
5. Ускорить работу сервера, сейчас он работает непозволительно долго;

ТЕХНИЧЕСКИЙ ОТЧЁТ ПО ПРАКТИКЕ

Архитектура

Frontend: Java

- Предоставляет пользователю поле для ввода статьи
- Передаёт текст на сервер
- Принимает список ссылок на картинки, отображает картинки пользователю в галереи

Backend: Python

- Принимает текст, выделяет из него теги по алгоритму TextRank
- Обращается к flickr'у по API, ищет картинки, помеченные выделенными тегами
- Передаёт список ссылок на картинку клиенту

Описание

При запуске приложения открывается окно с полем для ввода статьи. После ввода текста пользователь нажимает на кнопку «Send». Далее текст отсылается на сервер. Там происходит обработка текста: перевод (если текст не на английском языке), лемматизация, приведение к нижнему регистру, удаление стоп-слов. После обработки из текста выделяются 5 тегов с помощью алгоритма TextRank. Далее находятся все подмножества множества тегов, и происходит попытка найти картинки, соответствующие каждому подмножеству. Когда 5 картинок найдены, сервер отправляет клиенту ссылки на них. Клиент отображает пользователю найденные картинки в виде галереи.

Реализация

Frontend:

Клиентское приложение состоит из двух лайаутов (окон). В первом происходит получение данных от пользователя, во втором отображение изображений найденных сервером. Исходя из этого, всё о чем пришлось думать при написании клиента – это выполнение запросов и отображение изображений в виде галереи. В текущей версии Android запросы осуществлять можно только асинхронно, наследуясь от класса AsyncTask, однако, на первый взгляд тривиальная задача оказалась нетривиальной и мы решили, что лучше использовать AsyncHttpClient.

После получения ссылок на изображения их, очевидно, нужно загрузить и отобразить. С одной стороны можно сделать это, опять же, вручную выполнив http запросы, однако, был способ получше, и мы им воспользовались – это библиотека Picasso, разработанная специально для работы с изображениями. К примеру простая загрузка и одновременно отображение картинки может выглядеть следующим образом:

```
Picasso.get().load("http://url.com/test.jpg").into(imageView);
```

Непосредственно отображение списка изображений в виде галереи так же задача не такая уж и тривиальная, ведь решаться может очень многими способами. Создать линейный лайаут, помещенный в HorizontalScrollView и динамически создавать в нем imageView как нам показалось, не самая худшая идея, и мы сделали именно так. Выглядит, конечно, просто однако в процессе разработки мы пробовали и другие подходы, а так же сторонние библиотеки, реализующие галереи изображений,

которые, зачастую, предоставляли плохо работающий функционал и, в конце концов, этот способ показался нам оптимальным.

Backend:

Работа сервера логичным образом разбивается на два этапа: первый – извлечь ключевые слова из текста, второй – найти картинки по этим словам.

На первом этапе осуществляется препроцессинг данного текста. Если текст написан на отличном от английского языка, то он переводится на английский с помощью библиотеки `googletrans`. Текст приводится к нижнему регистру, чтобы исключить дублирование тегов. Текст очищается от знаков припинания и стоп-слов, которые могут повлиять на конечный результат. Далее текст разбивается на токены, токены лемматизируются, чтобы слова разных частей речи не считались как разные по смыслу. Потом применяем алгоритм `TextRank` к полученному набору слов. Есть и другие алгоритмы извлечения ключевых слов, например `TF-IDF` и `RAKE`. Статистические алгоритмы не подошли нам, потому что у нас есть только один текст, а не коллекция, алгоритмы машинного обучения показались нам слишком сложными в реализации. Тем более, что `TextRank` сразу показал хорошие результаты на тестовых данных. В основе этого алгоритма лежит алгоритм `PageRank`, который используется для ранжирования страниц в поисковых системах. Суть его в том, что строится граф, вершинами которого являются слова из текста, а ребра между ними имеют вес, равный схожести вершин, которым оно инцидентно. Потом считаются значения `PageRank` для построенного графа. По связям между вершинами графа `PageRank` назначает каждой из них рейтинг, учитывая две вещи: количество ребер, которые идут из других вершин и рейтинг этих ребер. Получается, что одни вершины «рекомендуют» другие, а сила рекомендации вычисляется рекурсивно на основе рейтингов вершин. Связь между двумя предложениями будет определяться по количеству в них одинаковых слов. В отличие от оригинального `PageRank`, здесь надо учитывать вес ребер, который будет зависеть от этого количества. Тогда всё получается так же логично, как и для веб-страниц: одно слово рекомендует другое, а самыми важными являются те, которые содержат информацию из нескольких других предложений.

Поиск картинок осуществляется через `Flickr API`, клиент которого реализован в библиотеке `flickrapi`. Чтобы гарантировано найти картинки, мы генерируем все подмножества нашего множества тегов и поочередно отправляем запросы `Flickr`'у, пока найденных картинок не будет ровно 5 или пока множество подмножеств тегов не станет пустым. При каждом запросе проверяем, что картинка по адресу действительно существует и что её еще нет в найденных нами картинках.

Тестирование

При разработке производилось исключительно ручное тестирование, что впоследствии сыграло с разработчиками злую шутку. Авторы сделали выводы из допущенных ошибок и впредь будут больше внимания уделять тестированию.

Ссылка на GitHub

<https://github.com/tutkarma/AutoPicturer>