



# PROGRAMANDO EN C

3.5. E/S: ejercicios



# Ejercicio 1: Nombre y Edad del usuario

Diseña y desarrolla un programa en C que solicite el nombre y la edad de un usuario por teclado de forma que el terminal le salude indicándole la edad que tiene.

# Ejercicio 2: Superficie de un triángulo

- Diseña y desarrolla un programa en C que solicite por teclado la base y altura de un triángulo rectángulo y muestre por pantalla su superficie.

# Ejercicio 3: Perímetro de un rectángulo.

- Diseña y desarrolla un programa en C que solicite por teclado los lados de un rectángulo y muestre por pantalla su perímetro.

# Ejercicio 4: Triángulo de Floyd

- Diseña y desarrolla un programa en C que muestre por pantalla las 6 primeras filas de un triángulo de Floyd usando descriptores de formato y llamadas a la función printf. No se permite usar ciclos repetitivos. Muestra algo como:

```
1
2  3
4  5  6
7  8  9  10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21
```

# Ejercicio 5: Tres círculos

- Diseña y desarrolla un programa en C que muestre por pantalla una tabla indicando el radio, el perímetro y el área de tres círculos solicitando el radio al usuario. La salida en pantalla debe tener el siguiente formato y siguiendo las siguientes:
- Sólo con 5 sentencias de salida printf con descriptores de formato.

RADIO	PERIMETRO	AREA
=====	=====	=====
2	12.56	12.56
3	18.86	28.27
4	25.13	50.26



# ¡Gracias!

## ¿Alguna pregunta?

Encuéntrame en

**tutorialesnet.net**

**manoel@tutorialesnet.net**