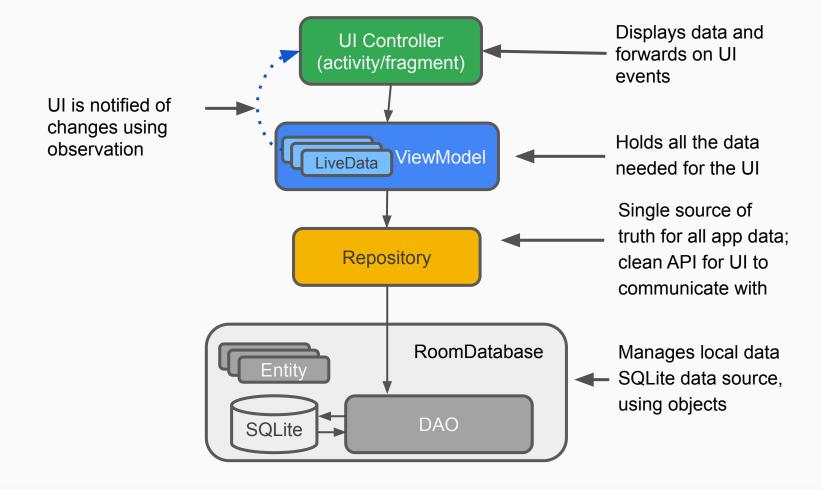
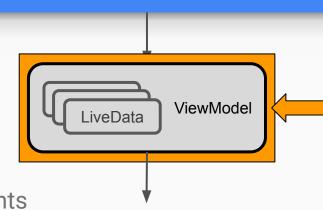
ViewModel





ViewModel

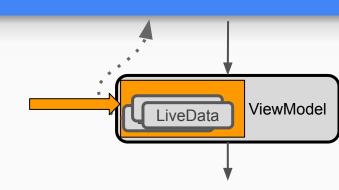
- Fournis le données à l'Ul
- Survis aux configuration changes
- Pas au redémarrage d'app
- Peut aussi partager des données entre Fragments
- Fait partie <u>lifecycle library</u>
- Ne pas passer de Context (si besoin, étendre <u>AndroidViewModel</u>)
- Analogie: Serveur



LiveData

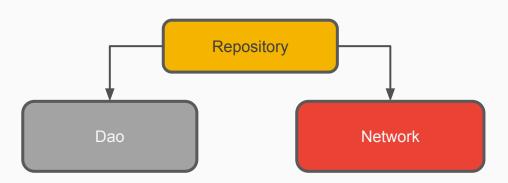
- Classe encapsulant de la donnée observable
- Permet de garder l'Ul à jour dynamiquement
- Notifies observer when data changes
- lifecycle aware
- Généralement, c'est un composant ayant un lifecycle qui observe et met à jour l'Ul en conséquence

```
// In fragment or Activity:
viewModel.score.observe(this, Observer{ score ->
          score_tv.text = score
})
```



Repository

- Pas un Architecture Components mais une bonne pratique
- Récupère la donnée en tâche de fond
- Peut choisir la source, les synchroniser, ...
- Analogie: Cuisine



ViewModel example using repository

```
class WordViewModel : ViewModel(){
    private val repository = WordRepository(application)
    private var words = MutableLiveData<Int>()
    val words: LiveData<List<Word>>
      get() = words
    fun fetchWords() { viewModelScope.launch { words.setValue(repository.getAll())}}
class WordRepository(application: Application) {
    val db = WordRoomDatabase.getDatabase(application)
    suspend fun getAll(): List<Word> { return db.wordDao().getAllWords()}
// in fragment or Activity:
viewModel.words.observe(this, Observer{ words ->
      // Update list
```