Wie hoch ist die **Entropie** einer Zufallsvariablen mit einer uniformen Verteilung über 4 Werte (also wenn alle Werte die gleiche Wahrscheinlichkeit haben)?

Die **Entropie** misst, wieviel Information ein Zufallsereignis im Mittel enthält.

Entropie einer Zufallsvariablen X mit der Verteilungsfunktion p(x):

$$H(X) = H(p) = -\sum_{x \in X} \overline{p(x) \log_2 p(x)} = E(\log_2 \frac{1}{p(x)})$$

Antwort

Bei einer uniformen Verteilung über 4 Werte hat jeder Wert die Wahrscheinlichkeit 1/4. Die Entropie beträgt daher - $4 * 0.25 * log_2(1/4) = log_2(4) = 2$ Bit

Berechnung

```
Die Zufallsvariable X hat 4 Werte, jeweils mit p(x) = 1/4

H(X) = -[1/4 * log_2 (1/4) + 1/4 * log_2 (1/4) + 1/4 * log_2 (1/4) + 1/4 * log_2 (1/4)]

= -[4 * 1/4 * log_2 (1/4)]

= -1 * log_2 (1/4)

= -log_2 (1/4)

= log_2 (1/4)

= log_2 (4)

log (1/a) = -log a
```

9. **log** (1/a) = **-log** a means that the logarithm of 1 divided by some number is equal to the negative logarithm of that number. (This is the exactly the opposite of the rule governing exponents where a number raised to a negative number is equal to 1 divided by that number raised to that power.)

For example:

log
$$(1/2)$$
 = - log 2 = -0.301
log $(1/3)$ = - log 3 = -0.477
ln $(1/2)$ = -ln 2 = -0.693
ln $(1/3)$ = -ln 3 = -1.099

ref: http://www.mclph.umn.edu/mathrefresh/logs5.html#:~:text=9.,number%20raised%20to%20that%20power.)

Wie hoch ist die Entropie (einer Zufallsvariablen mit einer uniformen Verteilung über 4 Werte), wenn einer der Werte die Wahrscheinlichkeit 1 besitzt?

$$H(X) = H(p) = -\sum_{x \in X} p(x) \log_2 p(x)$$

Antwort

0

Berechnung:

Wenn eine p(x) den Wert 1 hat, dann sind die anderen p(x) null. Wenn man die Werte in der Formel von Entropie einsetzt, dann bekommt man null als Ergebnis.

$$H(X) = -[1 * log_2(1) + 0 * log_2(0) + 0 * log_2(0) + 0 * log_2(0)]$$

$$1 * log_2 (1) = 0 (wegen log_2 (1) = 0)$$

Bei 0 * log_2 (0) wird es wie folgt berechnet.

log(0) ist minus unendlich. Die Frage ist also, welches Resultat 0 mal unendlich ergibt. Hierzu muss der Limes für x->0 von -x log(x) berechnet werden. Da x schneller gegen 0 geht, als -log(x) gegen unendlich geht, ist das Ergebnis 0. Beispiele

```
x *-log(x)

1/2 * 1 = 1/2

1/4 * 2 = 1/2

1/8 * 3 = 3/8

1/64 * 6 = 1/6

1/1024 * 10 = 1/102.4
```

Geben Sie die Formel für die Berechnung des Erwartungswertes der Funktion – $\log p(x)$ für die Zufallsvariable X an.

Antwort: Die Erwartungswert von
$$-\log p(x) = -\sum_{x \in X} p(x) \log_2 p(x)$$
 # es ist gleich die Entropie von X

Berechnung:

Erwartungswert einer Funktion *f* :

$$E(f(X)) = \sum_{x} p(x)f(x)$$

E(f(X)) ist die Summe über x von p(x) * f(x), wobei x die einzelnen Werte von X sind. f(X) ist eine Funktion, die eine Zufallsvariable X als Argument nimmt (und X kann mehrere Werte x annimt). Wir betrachten -log p(x) als eine Funktion, die einen Wert x der Zufallsvariable X als Argument nimmt. Also, f(x) in der Formel ist hier -log p(x)

p(x) ist die WK der einzelnen Werte x aus X

E(
$$-\log p(x)$$
) = SUM_x p(x) * $-\log p(x)$ # diese Zeile ist als Antwort auch gültig
= SUM_x p(x) * (-1) * $\log p(x)$
= (-1) SUM_x p(x) * $\log p(x)$ # -1 aus der Summe nehmen
= $-$ SUM_x p(x) * $\log p(x)$ # so erhalten wir die Entropie-Formel von X

$$\sum_{k=1}^{n} ck = c \sum_{k=1}^{n} k, \qquad \cap$$

Aufgabe 4) Angenommen der Satz "I can can a can" soll mit einem Bigramm-Tagger und dem Viterbi-Algorithmus mit Wortarten annotiert werden und das Tagset umfasst nur die Tags PRO, D, N, und V. Bei jedem Wort soll jedes Tag erlaubt sein.

- Wie wird die Tabelle mit den Viterbiwahrscheinlichkeiten zu Beginn initialisiert?
- Wie berechnet der Algorithmus die Viterbi-Wahrscheinlichkeit des Tags D an Position 4, also beim Wort "a"? (Geben Sie den richtigen Ausdruck für diesen konkreten Fall ohne Variablen an.) Viterbi-Algorithmus (Bigramm-Tagger)

1. Initialisierung:
$$\delta_t(0) = \begin{cases} 1 & \text{falls } t = \langle s \rangle \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

2. Berechnung: (für $0 < k \le n + 1$)

$$\delta_t(k) = \max_{t'} \delta_{t'}(k-1) p(t|t') p(w_k|t)$$

Aufgabe 4) Angenommen der Satz "I can can a can" soll mit einem Bigramm-Tagger und dem Viterbi-Algorithmus mit Wortarten annotiert werden und das Tagset umfasst nur die Tags PRO, D, N, und V. Bei jedem Wort soll jedes Tag erlaubt sein.

- 1 Wie wird die Tabelle mit den Viterbiwahrscheinlichkeiten zu Beginn initialisiert? PRO,D
- Wie berechnet der Algorithmus die Viterbi-Wahrscheinlichkeit des Tags Dan Position 4, also beim Wort "" (Geben Sie den richtigen Ausdruck für diesen konkreten Fall ohne Variablen an.)

"" "" I can can a can "" " I. Initialisierung:
$$\delta_{t',t}(0) = \begin{cases} 1 & \text{falls } t = \langle s \rangle \text{ und } t' = \langle s \rangle \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle = \langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle \langle s \rangle = \langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle$

2. Berechnung: (für $0 < k \le n + 2$)

 $\langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle$
 $\langle s \rangle \langle s \rangle$

- 1. initialisierung: vit(<s>,<s>, 0) = 1
- 2. vit(PRO,D,4) = max [vit(PRO, PRO,3) * p(D | PRO, PRO) * p(a | D), vit(D, PRO,3) * p(D | D, PRO) * p(a | D), vit(N, PRO,3) * p(D | N, PRO) * p(a | D), vit(V, PRO,3) * p(D | V, PRO) * p(a | D)]

Aufgabe 4) Angenommen der Satz "I can can a can" soll mit einem Bigramm-Tagger und dem Viterbi-Algorithmus mit Wortarten annotiert werden und das Tagset umfasst nur die Tags PRO, D, N, und V. Bei jedem Wort soll jedes Tag erlaubt sein.

- 1 Wie wird die Tabelle mit den Viterbiwahrscheinlichkeiten zu Beginn initialisiert? <s>,<s>
- Wie berechnet der Algorithmus die Viterbi-Wahrscheinlichkeit des Tags Dan Position k=n+2 beim Wort "a"? (Geben Sie den richtigen Ausdruck für diesen konkreten Fall ohne Variablen an.)

	ohne Variablen an.)						(3 Punkte)				
			,				k-1	k = n+2			
и и	u u	I	can	can	a	can		<i>u u</i>	1. Initialisierung: $\delta_{t',t}(0) = \begin{cases} 1 & \text{falls } t = \langle s \rangle \text{ und } t' = \langle s \rangle \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$		
<s></s>	<s></s>	PRO D N V	PRO D N V	PRO D N V	PRO D N V	PRO D N V	<s> t'</s>	<s> t</s>	2. Berechnung: (für $0 < k \le n+2$) $\delta_{t',t}(k) = \max_{t''} \delta_{t'',t'}(k-1) \ p(t t'',t') \ p(w_k t)$		
						ť"					

- 1. initialisierung: vit(<s>,<s>, 0) = 1
- 2. $vit(\langle s \rangle, \langle s \rangle, 7) = max [vit(PRO, \langle s \rangle, 6) * p(\langle s \rangle | PRO, \langle s \rangle) * p(" " | \langle s \rangle), vit(D, \langle s \rangle, 6) * p(\langle s \rangle | D, \langle s \rangle) * p(" " | \langle s \rangle), vit(N, \langle s \rangle, 6) * p(\langle s \rangle | N, \langle s \rangle) * p(" " | \langle s \rangle), vit(V, \langle s \rangle, 6) * p(\langle s \rangle | V, \langle s \rangle) * p(" " | \langle s \rangle)]$

CRF Viterbi

Merkmale:

Tag-Wort-Merkmale Beispiel: TW-INJ-Hallo mit Gewicht 0.7

හ

• Tag-Tag-Merkmale Beispiel: $TT-\langle s \rangle$ -INJ mit Gewicht 1.3

Berechnung eines Merkmalsvektors

$$f(\langle s \rangle, INJ, (Hallo), 1) = \{("TT-\langle s \rangle-INJ", 1), ("TW-INJ-Hallo", 1)\}$$

Berechnung eines lokalen Scores

$$s(\langle s \rangle, INJ, (Hallo), 1) = 1.3 * 1 + 0.7 * 1 = 2.0$$

Berechnung der **Viterbi-Scores** $\delta(i, t)$:

$$\begin{array}{lll} \delta(0,\langle s\rangle) &=& log(1)=0 \\ \delta(1,\mathit{INJ}) &=& \max_{t\in\{\langle s\rangle\}} \delta(0,t) + s(t,\mathit{INJ},(\mathit{Hallo}),1) = 0 + 2.0 \\ \delta(1,\mathit{XY}) &=& \max_{t\in\{\langle s\rangle\}} \delta(0,t) + s(t,\mathit{XY},(\mathit{Hallo}),1) = 0 + ... \\ \delta(2,\langle s\rangle) &=& \max_{t\in\{\mathit{INJ},\mathit{XY}\}} \delta(1,t) + s(t,\langle s\rangle,(\mathit{Hallo}),2) = ... \end{array}$$

Übung: Berechne vit(D,4) für Wort a (Viterbi, Bigramm, CRF)

Alternativ mit logarithmierten Werten:

```
s(t',t,w_1^n,i) = \theta \cdot f(t',t,w_1^n,i)
               \delta_t(0) = 0 falls t = \langle s \rangle sonst -\inf
               \delta_t(i) = \max_{t'} \delta_{t'}(i-1) + s(t',t,w_1^n,i) \quad \text{für } 1 \leq i \leq n+1
              \psi_t(i) = \arg\max_{t'} \delta_{t'}(i-1) + s(t',t,w_1^n,i) \quad \text{ für } 1 \leq i \leq n+1
                                                   i-1
                 44 44
                                    can
                                                   can
                                                                  a
                                                                                 can
                                    PRO
                <s>
                         PRO
                                                   PRO
                                                                  PRO
                                                                                          <s>
                                                                                 PRO
                                                                  D t
                                                                                 Ν
1. initialisierung: vit(<s>, 0) = 0
2. vit(D,4) =
                                   vit(PRO,3) + s(PRO, D, "I can can a can", 4),
                      max [
                                    vit(D,3) + s(D, D, "I can can a can", 4),
                                    vit(N,3) + s(N, D, "I can can a can", 4),
                                    vit(\sqrt{3}) + s(\sqrt{D}, 1) = vit(\sqrt{3}) + s(\sqrt{D}, 1) = vit(\sqrt{3})
```

Falls Merkmal = tag-tag, tag-wort (wie bei HMM), haben wir f (PRO, D, "I can can a can", 4) = {"TT-PRO-D": 1, "TW-D-a": 1 }

s(PRO, D, "I can can a can", 4) = gewicht("TT-PRO-D") * 1 + gewicht("TW-D-a") *1 falls gewichte(PRO, D, "I can can a can", 4) = {"TT-PRO-D": 0.3, "TW-D-a": 2.4}, dann haben wir s(PRO, D, "I can can a can", 4) = 0.3 * 1 + 2.4 *1 oder einfach 0.3 + 2.4

Übung: Berechne vit(PRO, D,4) (Viterbi, Trigramm, CRF)

- 1. Initialisierung: $\delta_{t',t}(0) = \begin{cases} 1 & \text{falls } t = \langle s \rangle \text{ und } t' = \langle s \rangle \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$
- 2. Berechnung: (für $0 < k \le n+2$)

$$\delta_{t',t}(k) = \max_{t''} \delta_{t'',t'}(k-1) \underbrace{p(t|t'',t')}_{p(w_k|t)} p(w_k|t)$$

```
note: hier ist die Bigramm Formel von CRF-Viterbi (steht nur als Referenz hier) s(t',t,w_1^n,i) = \theta \cdot f(t',t,w_1^n,i) \delta_t(0) = 0 \text{ falls } t = \langle s \rangle \text{ sonst } -\inf \delta_t(i) = \max_{t'} \delta_{t'}(i-1) + s(t',t,w_1^n,i) \quad \text{für } 1 \leq i \leq n+1
```

- 1. initialisierung: vit(<s>, 0) = 0
- 2. vit(PRO,D,4) = max [vit(PRO,PRO,3) + s(PRO, PRO, D, "I can can a can", 4), vit(D,PRO,3) + s(D, PRO, D, "I can can a can", 4), vit(N,PRO,3) + s(N, PRO, D, "I can can a can", 4), vit(V,PRO,3) + s(V, PRO, D, "I can can a can", 4)]

Merkmale kann z.B. wie folg definieren: "TTT- T1-T2-T3", "TW-T3-W3" , mit T3 entspricht t , T2 entspricht t', und T1 entspricht t'' Beispiel:

f(PRO, PRO, D, "I can can a can", 4) = { "TTT-PRO-PRO-D": 1, "TW-D-a": 1 }

Andere mögliche Merkmale

- Für jede Wortposition i wird ein Merkmalsvektor $f(t_{i-k}^i, w_1^n, i)$ extrahiert.
 - ▶ lexikalische Merkmale (ohne Nachbartag-Information) Wort+Tag, Wortsuffix+Tag, Wort"shape"+Tag, voriges Wort+Tag, nächstes Wort+Wort+Tag, Wort+Tag im Lexikon
 - Kontext-Merkmale (mit Nachbartag-Information)
 voriges Tag+Tag, letzte2Tags+Tag, voriges Tag+Wort+Tag

Übung: Trigramm-Forward-Wk

- 1. initialisiere die Forward WK nach der Formel
- 2. Berechne Forward-WK für PRO,D an Position 4 für die Wortfolge "I can can a can". Alle Wörter haben die gleichen möglichen Tags: PRO,D, N, V.

Definition der Forward-Wahrscheinlichkeiten $\alpha_{t',t}(k)$

$$\alpha_{t',t}(0) = \begin{cases} 1 & \text{falls } t = t' = \langle s \rangle \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\alpha_{t',t}(k) = \sum_{t'' \in T} \alpha_{t'',t'}(k-1) p(t|t'',t') p(w_k|t) \quad \text{für } 1 \leq k \leq \mathbf{n} + \mathbf{2}$$

E7

I	can	can	a	can
PRO	PRO	PRO	PRO	PRO
D	D	D	D	D
N	N	N	N	N
V	V	V	V	V

Übung (Lösung):

- 1. initialisierung
- 2. Berechne Forward-WK für PRO,D an Position 4 für die Wortfolge "I can can a can". Alle Wörter haben die gleichen möglichen Tags: PRO,D, N, V.

ξ7

Definition der Forward-Wahrscheinlichkeiten $\alpha_{t',t}(k)$ $\alpha_{t',t}(0) = \begin{cases} 1 & \text{falls } t = t' = \langle s \rangle \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$

$$\alpha_{t',t}(0) = \begin{cases} 0 & \text{sonst} \\ \alpha_{t',t}(k) = \sum_{t'' \in T} \alpha_{t'',t'}(k-1) p(t|t'',t') p(w_k|t) & \text{für } 1 \le k \le \mathbf{n} + \mathbf{2} \end{cases}$$

- 1. fw(<s>,<s>,0) = 1
- 2. fw(PRO,D,4) = fw(PRO,PRO,3) * p(D| PRO,PRO) * p(a | D) + fw(D,PRO,3) * p(D| D,PRO) * p(a | D) + fw(N,PRO,3) * p(D| N,PRO) * p(a | D) + fw(V,PRO,3) * p(D| V,PRO) * p(a | D)

Übung: Trigramm-Backward-Wk

Definition der Backward-Wahrscheinlichkeiten $\beta_{t'',t'}(k)$:

- 1. initialisierung
- 2. Bereche die Backward Wk für PRO,D an position 4

Übung (Lösung): Trigramm-Backward Wk

Definition der Backward-Wahrscheinlichkeiten $\beta_{t'',t'}(k)$:

$$\beta_{t'',t'}(n+2) = \begin{cases} 1 & \text{falls } t'' = t' = \langle s \rangle \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\beta_{t'',t'}(k) = \sum_{t \in T} p(t|t'',t') \ p(w_{k+1}|t) \ \beta_{t',t}(k+1) \quad \text{für } 0 \leq k \leq n+1$$

$$k \quad k+1 \quad$$

1. initialisierung bw(<s>,<s>,7) = 1

2. Bereche die Backward Wk für PRO,D an position 4

$$bw(PRO,D,4) = p(PRO | PRO, D) * p(can | PRO) * bw(D,PRO, 5) + p(D | PRO, D) * p(can | D) * bw(D,D, 5) + p(N | PRO, D) * p(can | N) * bw(D,N, 5) + p(V | PRO, D) * p(can | V) * bw(D,V, 5)$$

Übung: Bigramm-Forward Wk

$$lpha_t(0) = egin{cases} 1 & \text{falls } t = \langle s
angle \\ 0 & \text{sonst} \\ lpha_t(k) = \sum_{t' \in T} lpha_{t'}(k-1) \ p(t|t') \ p(w_k|t) & \text{für } 0 < k \leq n+1 \\ & \text{```} & \text{I} & \text{can} & \text{can} & \text{a} & \text{can} \\ & \text{```} & \text{SPRO PRO PRO PRO PRO PRO SPO} \\ & D & D & D & D \\ & N & N & N & N \\ & V & V & V & V & V \\ \end{cases}$$

- 1. initialisierung
- 2. Bereche die Forward -Wk für D an position 4

Übung (Lösung) : Bigramm-Forward Wk

1. initialisierung

$$fw(~~, 0) = 1~~$$

2. Bereche die Forward -Wk für D an position 4

$$fw(D,4) = fw(PRO,3) * p(D | PRO) * p(a | D) + fw(D,3) * p(D | D) * p(a | D) + fw(N,3) * p(D | N) * p(a | D) + fw(V,3) * p(D | V) * p(a | D)$$

Übung: Bigram-Backward Wk

- 1. initialisierung
- 2. Bereche die Backward -Wk für D an position 4

Übung(Lösung): Bigram-Backward Wk

1. initialisierung

$$bw(~~,0) = 1~~$$

2. Bereche die Backward -Wk für D an position 4

Aufgabe 6) Wie ist beim Conditional Random Field die Wahrscheinlichkeit einer Tagfolge definiert? (4 Punkte)

 $\langle \gamma \rangle$

$$p(t_1^n|w_1^n) = \frac{1}{Z(w_1^n)} e^{\theta \cdot \sum_{i=1}^{n+1} f(t_{i-k}^i, w_1^n, i)}$$