# Orientação de Avaliação

### Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

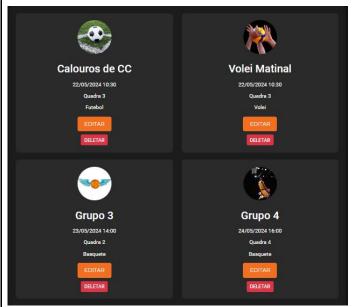
#### **DADOS GERAIS**

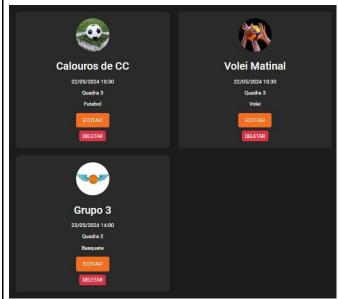
Projeto	MatchPoint – Plataforma de criação de grupos esportivos	
Aluno	Arthur Torres	
Título do Artefato	Página "Meus grupos"	
Descrição	Esta aplicação web permite aos usuários visualizar e gerenciar grupos esportivos existentes. A página inicial exibe os grup	
	criados, permitindo que o usuário delete grupos conforme necessário.	
Link alternativo na	rnativo na https://github.com/tutorres/Sprint-3	
Internet (URL)		

### APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

Figura 1 – Sem grupos no JSON		Figura 2 – 4 grupos no JSON	Figura 3 – Grupo 4 deletado
#### X264	Perfil Criar grupo Esportes* Mapa ØFAQ		
	Vocé anda rolo criso renhum grupa Critar Grupa		
	© 2004 Metchifoliore. Todas os direktos reservados.		





## ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Visualização de Grupos	Nenhum grupo no JSON	Acessar a página inicial da aplicação.	1. A mensagem "Você ainda não criou nenhum grupo" é exibida. E o botão "Criar Grupo" é exibido, futuramente este redirecionará para a página de criação.
2	Visualização de Grupos	Quatro grupos no JSON	<ol> <li>1. Acessar a página inicial da aplicação.</li> </ol>	1. Quatro grupos são exibidos.
3	Exclusão de Grupo	Quatro grupos no JSON	<ol> <li>Clicar no botão "Deletar" em um dos grupos listados.2. Confirmar a exclusão.</li> </ol>	1. O grupo é removido da lista de grupos.
4	Exclusão de Grupo	<ul> <li>Três grupos no JSON, após a remoção do quarto grupo.</li> </ul>	1. Verificar que três grupos estão listados.2. Tentar acessar o grupo excluído.	1. A página exibe apenas os três grupos restantes sem erros.