

Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

DADOS GERAIS

Projeto	MatchPoint - Plataforma de criação de grupos esportivos
Aluno	Arthur Torres
Título do Artefato	Página de Criação de Grupo
Descrição	Página web que permite aos usuários criar grupos de esportes, fornecendo informações detalhadas como nome, esporte, data, horário, jogadores, local e descrição. A página utiliza HTML, CSS e JavaScript para proporcionar uma experiência interativa e dinâmica.
Link alternativo na Internet (URL)	https://github.com/tutorres/Sprint2--Frontend

APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

Figura 1 -

A interface de criação de grupo de esportes, intitulada "CRIAR GRUPO DE ESPORTES". Ela possui campos para: NOME, ESPORTE (com uma lista suspensa), DATA, HORÁRIO (com uma lista suspensa), JOGADORES, LOCAL, e uma área de texto para a DESCRIÇÃO. Um botão laranja "CRIAR GRUPO" está no canto inferior direito. No topo, há uma barra de navegação com links para "Perfil", "Criar grupo", "Estatísticas" e "Mapa".

Figura 2 -

A interface de criação de grupo de esportes, intitulada "CRIAR GRUPO DE ESPORTES". Ela possui campos para: NOME, ESPORTE (com uma lista suspensa), DATA (com uma data selecionada de 18/05/2024), HORÁRIO (com uma lista suspensa), JOGADORES, LOCAL, e uma área de texto para a DESCRIÇÃO. Um botão laranja "CRIAR GRUPO" está no canto inferior direito. No topo, há uma barra de navegação com links para "Perfil", "Criar grupo", "Estatísticas" e "Mapa".

Figura 3 -

A interface de criação de grupo de esportes, intitulada "CRIAR GRUPO DE ESPORTES". Ela possui campos para: NOME, ESPORTE (com uma lista suspensa), DATA (com uma data selecionada de 18/05/2024), HORÁRIO (com uma lista suspensa), JOGADORES, LOCAL, e uma área de texto para a DESCRIÇÃO. Um botão laranja "CRIAR GRUPO" está no canto inferior direito. No topo, há uma barra de navegação com links para "Perfil", "Criar grupo", "Estatísticas" e "Mapa".

ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Criação de Grupo com Dados Válidos	<ul style="list-style-type: none">Acesso à página de criação de grupo.Todos os campos do formulário devem estar vazios.	<ol style="list-style-type: none">Preencher o campo "NOME" com "Grupo de Futebol".Selecionar "Futebol" no campo "ESPORTE".Escolher uma data válida (posterior à data atual).Selecionar um horário.Inserir o número de jogadores (≤ 30).Preencher o campo "LOCAL" com "Campo Central".Inserir uma descrição no campo "DESCRIÇÃO".Clicar no botão "CRIAR GRUPO".	<ul style="list-style-type: none">O formulário deve ser salvo corretamente no Local Storage
2	Validação de Data Inválida	<ul style="list-style-type: none">Acesso à página de criação de grupo.Todos os campos do formulário devem estar vazios.	<ol style="list-style-type: none">Escolher uma data inválida (anterior à data atual).Clicar fora do campo de data.	<ul style="list-style-type: none">A mensagem de aviso "Por favor, selecione uma data a partir de hoje." deve ser exibida.
3	Validação do Limite de Jogadores	<ul style="list-style-type: none">Acesso à página de criação de grupo.Todos os campos do formulário devem estar vazios.	<ol style="list-style-type: none">Inserir o valor "35" no campo "JOGADORES".Clicar fora do campo de jogadores.	<ul style="list-style-type: none">A mensagem de aviso "O limite máximo de 30 jogadores foi atingido." deve ser exibida e o valor deve ser ajustado para "30".
4	Criação de Grupo sem Selecionar Esporte	<ul style="list-style-type: none">Acesso à página de criação de grupo.Todos os campos do	<ol style="list-style-type: none">Preencher o campo "NOME" com "Grupo de Teste".Deixar o campo "ESPORTE" sem seleção.Preencher os outros campos com dados válidos.	<ul style="list-style-type: none">O sistema deve exibir uma mensagem de erro solicitando a seleção de um esporte.

		formulário devem estar vazios.	4. Clicar no botão "CRIAR GRUPO".	
--	--	--------------------------------------	-----------------------------------	--