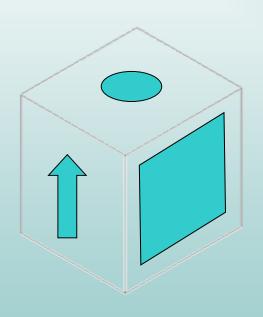
## Трехмерное моделирование в компас 3D LT

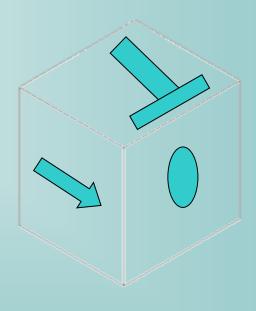
Кто не идет вперед, тот отстает.

# Построение геометрических тел.

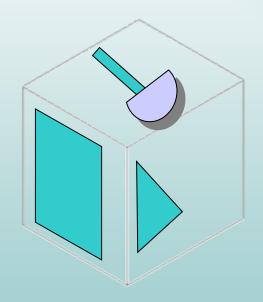
# Проверь свое пространственное мышление.

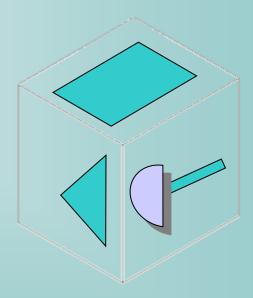
Принадлежит ли пара изображений одному и тому же кубику?



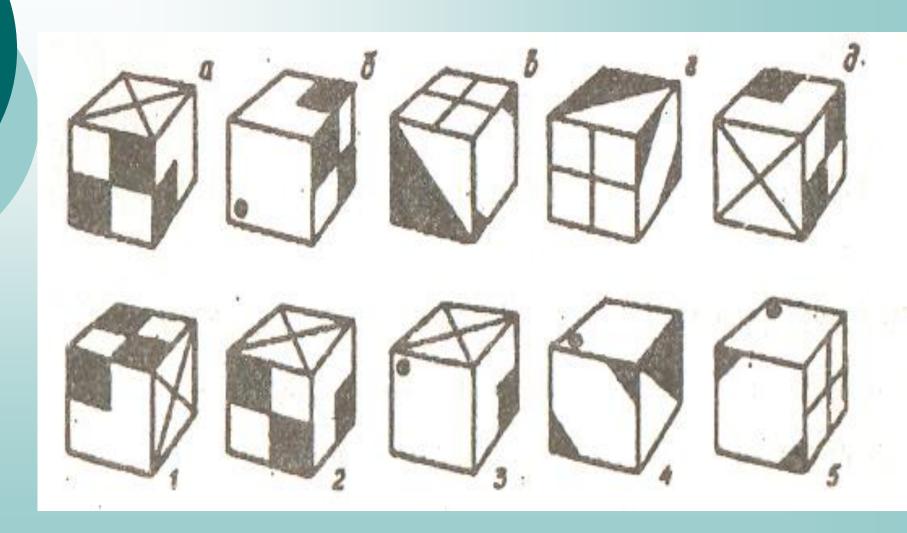


## Принадлежит ли пара изображений одному и тому же кубику?



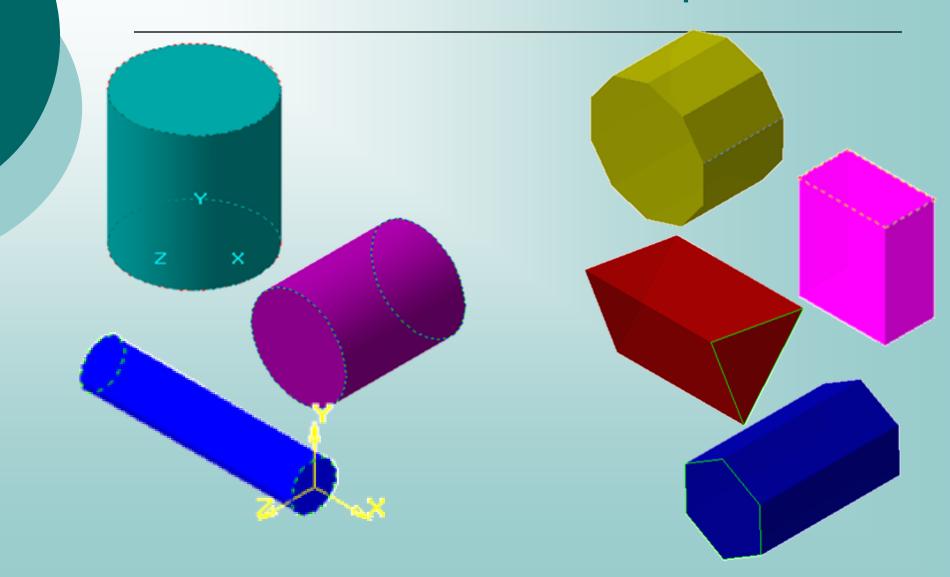


#### Найди соответствие букв и цифр.



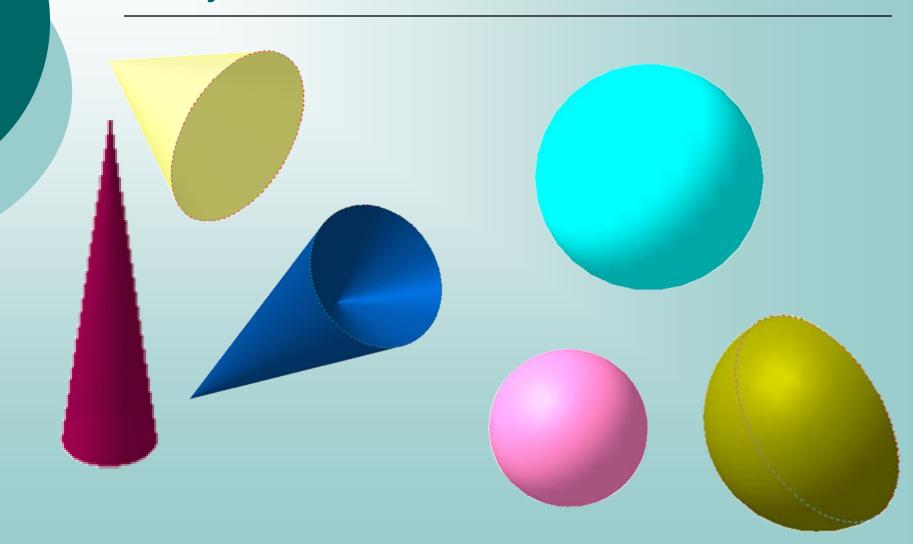
### Цилиндры

### Призмы

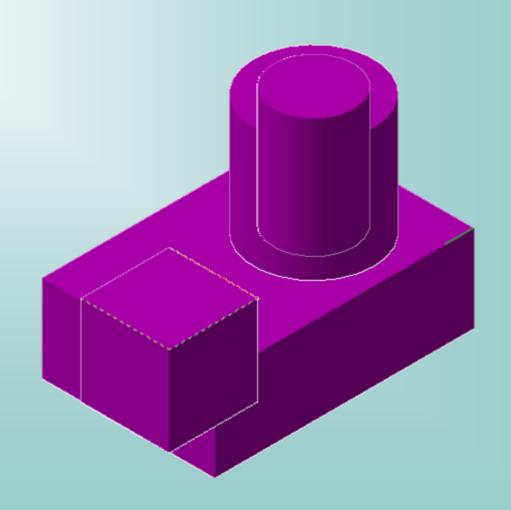


Конусы

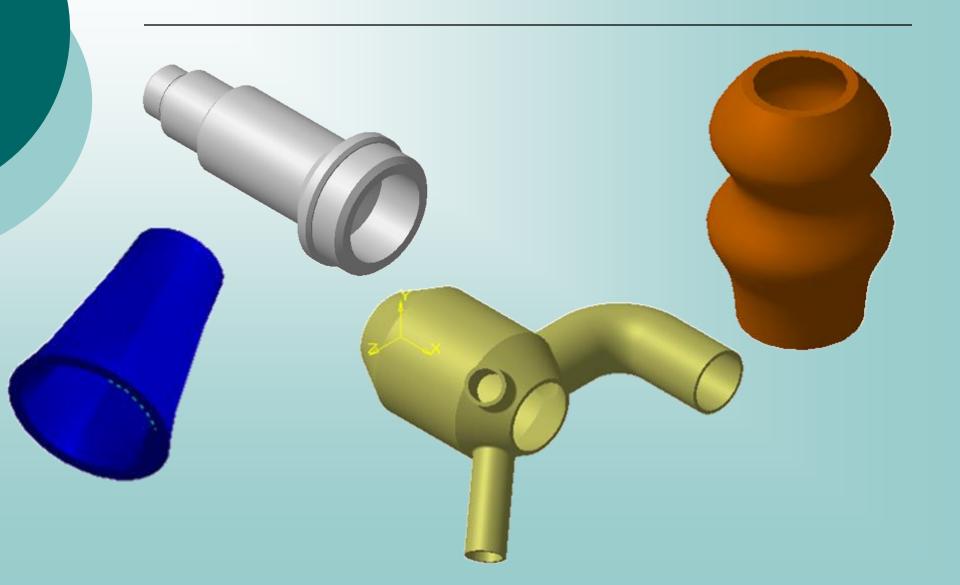
Шар

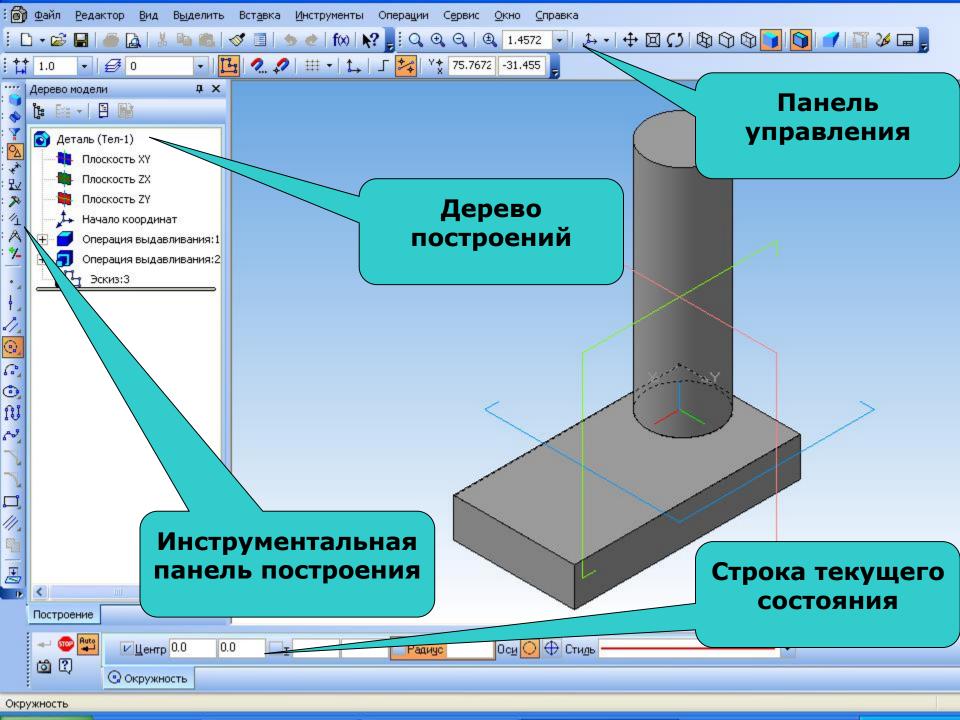


# Все детали состоят из геометрических тел.



#### Детали, построенные в компас 3D LT





### Схема построения цилиндра.

- Нажать кнопку « деталь»
- Выбрать изометрию YZX в строке панели управления
  - Выбрать плоскость в окне дерева построения.
  - о Операция → эскиз.
  - На панели геометрического построения выберем построение окружности.
  - Операции <del>- э</del>скиз
  - Операция выдавливания на инструментальной панели. Создать.

Постойте цилиндр с центром в точке (0;0) и радиусом 30 мм.
Высота цилиндра 60 мм.

#### Построение призмы.

- Выбрать изометрию YZX в строке текущего состояния
- Выбрать плоскость в окне дерева построения.
- о Операция → Эскиз.
- На панели геометрического построения выберем построение четырехугольника.
- $\circ$  Операция  $\rightarrow$  Эскиз.
- Операция выдавливания на инструментальной панели. Создать.

Постройте шестиугольную призму с центром в точке (20;20) и радиусом описанной окружности 30 мм. Высота призмы 50 мм.

# Схема построения.

- 1. Построить призму. Прямоугольник с вершиной в начале координат, высотой 60 мм и шириной 40мм.
- 2. Выделить верхнюю грань призмы. Построить цилиндр. Окружность с центром в точке (20,-30) Операция приклеить выдавливанием.
- 3.Построить паз. Выделить боковую Грань. Построит эскиз прямоугольника с вершиной в точке (7; -30), высотой 20мм и шириной 26 мм. Операция вырезать выдавливанием. Выдавливание на 55 мм.
- 4. Выделить верхнее основание цилиндра. Привязка центр. Построить эскиз окружности радиусом 6 мм. Операция вырезать Выдавливанием через все.

