

# Artur M. R. Santos

artur\_santos@usp.br | +55 11-991379683 | Github: @tutss | LinkedIn: arturmrsantos

## EXPERIÊNCIAS

### COBLI | SOFTWARE ENGINEER INTERN

Jul 2019 – Dez 2019

- Software Engineer no time de **Big Data**, trabalhei com dados de *streaming*, lidando com bancos (Cassandra) e *pipelines* de dados.
- Uso de **Apache Flink e Kafka**, ferramentas da **AWS** (S3, ECS, Cloudwatch, Cloudformation) e métodos ágeis (scrum). **Scala** foi a principal linguagem.

### ITAÚ | SOFTWARE ENGINEER INTERN (SUMMER JOB)

Jul 2018

- Software Engineer na Comunidade de Seguros e Capitalização, na modelagem de uma **API**.
- Trabalhei no projeto *Plug 'n Play*, extensão da plataforma mobile, utilizando Python (**Flask**).

## EXTENSÃO

### TECS | CO-FUNDADOR

Set 2017 – Presente

- Co-fundador do grupo, com foco na ampliação do contato entre sociedade e a computação.
- Membros do **TechShift Alliance**, aliança global de jovens líderes - das maiores universidades norte americanas - focados em propor tecnologias que gerem impactos positivos a sociedade.
- Atuei em diversos projetos, dentre eles, os mais notáveis são **Inclusão Digital** e **Fundação Casa**.
- Monitor da disciplina **Direito & Software** (desenvolvida pelo grupo), 2020.

### IMESEC | CO-FUNDADOR

Jan 2017 – Dez 2017

- Co-fundador do grupo, com foco no estudo em segurança da informação.
- Atuei em competições da área - *Capture The Flag*.

## PROJETOS

- **Tuts Blog**: Blog construído com a biblioteca *pelican*, em **Python**, onde posto algumas atividades que acho interessantes. Uso de **Travis CI** no deploy.
- **RL-QLearning**: Aplicação de *Q-learning* (Reinforcement Learning) nos ambientes Gym da OpenAI, uso de Python (numpy, matplotlib).
- **Programação Competitiva**: Resolução de diversos problemas nas plataformas de programação competitiva, utilizando **C++**.
- **DCGAN**: Aplicação de uma DCGAN, na construção de imagens de roupas. Uso de **Tensorflow** e **Keras**, em Python.
- **Keras API**: Aplicação de uma API, construída com uma ResNet, que classifica imagens. Uso de Python (**Flask**) e Keras.
- **TutsVids**: Aplicação em **React.js**, em uma plataforma de vídeos, semelhante ao Netflix. Desenvolvido ao longo da Imersão React.

## PRÊMIOS

2018 Prêmio PIPA: premiação do Departamento de Ciência da Computação, IME-USP

2015 Young Broker Challenge: 2º lugar na competição de simulação da bolsa de valores.

## EDUCAÇÃO

### UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Bacharelado em Ciência da Computação  
com ênfase em Inteligência Artificial e  
Ciência de Dados, IME-USP

Término: Dez 2021

## HABILIDADES

### PROGRAMAÇÃO

Python • C++ • Scala  
Java • Bash

### TECNOLOGIAS

Git/Github • AWS • Linux  
Apache Flink • Datadog • Scikit-learn  
Cassandra • Kafka • Neo4J

### LÍNGUAS

Inglês fluente • Chinês básico • Espanhol básico

## EXTRACURRICULAR

### INSTITUCIONAL

- Representante Discente, DCC-IME-USP, 2019
- Representante de Classe, DCC-IME-USP, 2017-Presente

### VOLUNTÁRIO

- Feira de Profissões, USP, 2019
- Feira de Profissões, FEA-USP, 2017

### ATIVIDADES

- HackathonUSP, USP, 2017
- Time de basquete, IME-USP, 2017
- Fórum FAAP (simulação da ONU), Colégio Montessori, 2015
- Fórum SIMED (simulação da ONU), Colégio Montessori, 2015

### COURSERA

- Intro to Tensorflow, deeplearning.ai, 2020
- Mathematics for Machine Learning: Linear Algebra, Imperial College, 2020
- Foundations of Reinforcement Learning, University of Alberta, 2020