IDEIAS

**Apps de Gerenciamento de Projeto**

1. ***Mapa de mensagens:***

Ao contrário das listas, esses mapas dirigem visualmente a atenção do usuário para as mensagens mais importantes. O algoritmo entra com tags relacionadas ao assunto (Ex: Tulio, elétrica, reunião) e mostra o grupo ou contato com o maior número de tags. Isso seria mostrado com um mapa de círculos e quanto maior o círculo, maior o número de tags e maior a sua importância (OBS: anamorfose geográfica).

1. ***Muitos recursos audiovisuais:***

Todo conteúdo audiovisual seria costumizável, mas seguindo os parâmetros atrativos do programa.

1. ***Reuniões e tarefas:***

Implementação dos "respingos", relevância para cada membro.

**Metodologias**

1. ***Relatórios:***
   1. Relatar, periodicamente, todo estudo, decisão, trabalho ou teste que envolver o projeto, a fim de diminuir o trabalho futuro e não correr o risco de atrasar ou confeccionar um mal relatório final.
   2. Escrever de modo objetivo e detalhando ao máximo cada pesquisa e análise no projeto. Um projeto acadêmico de engenharia tem foco e embasamento teórico, sendo explicado de maneira indutiva e lógica, através de cálculos e análises lógicas, podendo se utilizar de análises empíricas apenas para sua comprovação final.
   3. Ler relatório um do outro para de evitar plágios, enrolações, subjetividade, erros de português, falta de coesão e falta de coerência na explicação dos itens. Com isso, pegar os respectivos feedbacks.
   4. Filtragem de cada relatório pelos líderes e confecção dos relatórios de área. Pegar feedbacks com outras áreas, fiscalizar erros, traçar relevância nos assuntos relatados e priorizar tópicos que garantam mais pontos.
   5. Apresentar e comparar relatórios entre as áreas, a fim de uma maior redundância, coesão e integração da equipe. Pegar feedbacks e fiscalizar inputs, outputs, formatação, erros de gramática e coerência no projeto.
   6. Apresentar para consultores e orientadores.