Centro Federal de Educação Tecnológica - CEFET-RJ Nona Aula de Cálculo Numérico

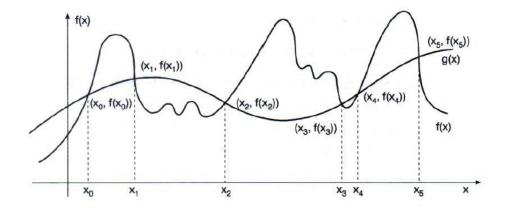
Interpolação

Professor da Disciplina

Wagner Pimentel & Pedro Villela

Interpolação

Nesta seção, estudaremos métodos que permitem encontrar uma aproximação para uma função f = f(x) a partir de alguns pontos já conhecidos, pelos quais ela passa, medidos em geral, de forma experimental. Dessa forma, considere que em um intervalo I, o conjunto de pontos $(x_i, f(x_i)), x_{i+1} > x_i, i = 0, 1, 2, ..., n$ e seja g = g(x) a função que aproxima f nesse mesmo intervalo I. Se para um conjunto de pontos x_i com i = 0, 1, 2, ..., n, $g(x_i) = f(x_i)$, então dizemos que g interpola a função f nos valores $x_0, x_1, x_2, ..., x_n$.



O principal uso de interpolação está na:

- possibilidade de modelar através de uma função, g(x), um conjunto de dados tabelados obtidos de um experimento científico, no sentido de reproduzir tal experimento com g(x);
- prever o valor de f em pontos do domínio, x, que estão no intervalo I, mas não fazem parte dos dados experimentais pré-tabelados.;
- na possibilidade de desenvolver uma função, g(x), que substitua outra, f(x), desde que a última seja de difícil manipulação com respeito a diferenciação e integração numérica.

Se g(x) pertencer a classe das funções polinomiais, a interpolação é dita interpolação polinomial.

Interpolação Polinomial

Considere (n+1) pontos suportes $(x_i, f(x_i))$, i = 0, 1, 2, ..., n, associados à uma função f(x) e considere um polinômio P(x), de grau menor ou igual a n, que interpole f(x) nesses pontos. Então $P(x_i) = f(x_i)$, para todo x_i ponto suporte, e mais:

$$P(x) = \sum_{j=0}^{n} a_j x^j = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_n x^n$$

Note que para interpolar n+1 pontos, precisamos encontrar os n+1 coeficientes de um polinômio de grau n, ou seja, o grau do polinômio interpolador será sempre menor, em pelo menos uma unidade, que o número de pontos disponível.

Como $P(x_i) = f(x_i)$, para todo ponto suporte, surge uma pergunta: como determinar P(x), ou melhor, como determinar os coeficientes $a_0, a_1, a_2, \ldots, a_n$ de P(x)? Caso seja sempre possível encontrar esse polinômio, podemos garantir que o mesmo seja único?

Dado que $P(x_i) = f(x_i)$, então podemos representar as (n+1) equações que associam P(x) à f(x) da seguinte forma:

$$\begin{cases} P(x_0) = f(x_0) \\ P(x_1) = f(x_1) \\ P(x_2) = f(x_2) \\ \vdots \\ P(x_n) = f(x_n) \end{cases} \equiv \begin{cases} a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 + \dots + a_nx_0^n = f(x_0) \\ a_0 + a_1x_1 + a_2x_1^2 + \dots + a_nx_1^n = f(x_1) \\ a_0 + a_1x_2 + a_2x_2^2 + \dots + a_nx_2^n = f(x_2) \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_0 + a_1x_n + a_2x_n^2 + \dots + a_nx_n^n = f(x_n) \end{cases}$$

podemos, também, representar este sistema de equações na forma matricial, (Ax = b), como:

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f(x_0) \\ f(x_1) \\ f(x_2) \\ \vdots \\ f(x_n) \end{pmatrix}$$

A matriz de coeficientes desse sistema é conhecida como a matriz de Vandermonde. Pode-se mostrar que o determinante dessa matriz é sempre diferente de zero, logo qualquer sistema linear que tenha essa matriz como a matriz de coeficientes sempre terá solução única.

Dessa forma, a solução desse sistema, $(a_0, a_1, a_2, \dots, a_n)^t$, existirá e sempre será única, correspondendo aos coeficientes do polinômio interpolador P(x) de grau menor ou igual a n.

Portanto, voltando ao questionamento inicial, podemos afirmar que o polinômio interpolador sempre existirá e será único.

Aplicação 1:

Determine o polinômio interpolador que interpola a função f(x) nos pontos: (-1,4), (0,1) e (2,-1). Sabendo que $f(1) = -\frac{1}{2}$, calcule o erro relativo ao aproximar o valor de f(1) pelo polinômio interpolador.

Solução: Temos que determinar a_0 , a_1 e a_2 coeficientes do polinômio $P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$. Assim, devemos resolver o sistema:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Considere a matriz aumentada do sistema:

$$[A|b] = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 4 \\ 1 & 0 & 0 & | & 1 \\ 1 & 2 & 4 & | & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 4 \\ 0 & 1 & -1 & | & -3 \\ 0 & 3 & 3 & | & -5 \end{bmatrix} \equiv$$

$$[A|b] = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 4 \\ 0 & 3 & 3 & | & -5 \\ 0 & 1 & -1 & | & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & | & 4 \\ 0 & 3 & 3 & | & -5 \\ 0 & 0 & -2 & | & \frac{-4}{3} \end{bmatrix},$$

$$a_2 = \frac{2}{3}, a_1 = \frac{-7}{3} e a_0 = 1$$

$$x = (1, \frac{-7}{3}, \frac{2}{3})^T$$

$$\text{Logo } P(-1) = \frac{2}{3}x^2 - \frac{7}{3}x + 1$$

$$\text{Em } x = 1, \text{ temos } P(1) = \frac{2}{3} - \frac{7}{3} + 1 = -\frac{2}{3}. \text{ Logo, o erro relativo cometido será de:}$$

 $E_{rel} = \frac{|f(1) - P(1)|}{|f(1)|} = \frac{\left|\frac{-1}{2} - \left(-\frac{2}{3}\right)\right|}{\left|\frac{-1}{2}\right|} = \frac{\frac{1}{6}}{\frac{1}{2}} = 0.3333 = 33.33\%$

Aplicação 2:

Mostre que o polinômio interpolador que passa pelos pontos: (1,5), (2,16), (5,157) e (7,401) é $P(x) = x^3 + x^2 + x + 2$.

OBS:

- No caso de um experimento científico, geralmente, uma maior quantidade de número de pontos experimentais medidos proporciona a criação de um melhor modelo de predição. Equivalentemente, no caso da interpolação polinomial, uma maior quantidade de pontos tabelados irá gerar, possivelmente, um polinômio de maior grau. É fácil ver, graficamente, que o polinômio interpolador P(x) melhor se ajusta à curva f(x) conforme o seu grau aumenta;
- Note que, caso o valor de um ou mais pontos do domínio seja fracionário e o número de pontos tabelados seja grande, o que é esperado na prática, o sistema linear correspondente à interpolção

terá como coeficientes diversos números fracionários elevados à grandes potências. Essa situação pode levar a uma solução desastrosa, cheia de erros de arredondamento. Para evitar esse problema, costuma-se determinar o polinômio interpolador por meio de formas alternativas. Nesse texto, vamos estudar duas delas: a forma de Lagrange e a forma de Newton para polinômio interpolador.

Forma de Lagrange para Interpolação Polinomial

Considere (n+1) pontos suportes $(x_i, y_i = f(x_i))$, i = 0, 1, 2, ..., n, associados à uma função f(x) e considere um polinômio P(x), de grau $\leq n$, que interpole f(x) nesses pontos. Assim, a forma de Lagrange para polinômio interpolador é dada por:

$$P(x) = \sum_{j=0}^{n} y_j L_j(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x) + \dots + y_n L_n(x),$$

onde $L_j(x)$, são polinômios de grau n. Note que, nesse caso, estamos escrevendo um polinômio de grau n como uma combinação linear de outros polinômios de grau n, cujos coeficientes da combinação são os valores de f nos pontos suportes.

Como $P(x_i) = y_i$, para todo x_i ponto suporte, temos que:

$$P(x_i) = y_0 L_0(x_i) + y_1 L_1(x_i) + y_2 L_2(x_i) + \dots + y_i L_i(x_i) + \dots + y_n L_n(x_i) = y_i$$
, para $i = 0, 1, 2, \dots, n$.

Portanto, para garantir essas condições, temos que ter:

$$L_j(x_i) = \begin{cases} 0, & se \quad i \neq j \\ 1, & se \quad i = j \end{cases}$$

Defina $L_i(x)$ como o j_ésimo polinômio de Lagrange de grau n, da forma:

$$L_j(x) = \frac{(x-x_0)}{(x_j-x_0)} \frac{(x-x_1)}{(x_j-x_1)} \dots \frac{(x-x_{j-1})}{(x_j-x_{j-1})} \frac{(x-x_{j+1})}{(x_j-x_{j+1})} \dots \frac{(x-x_n)}{(x_j-x_n)},$$

assim, é fácil mostrar que $L_j(x_j) = 1$ e que $L_j(x_i) = 0$, se $i \neq j$.

Portanto,
$$P(x) = \sum_{j=0}^{n} y_j L_j(x) = \sum_{j=0}^{n} y_j \prod_{i=0, i \neq j}^{n} \frac{(x-x_i)}{(x_j-x_i)} = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x) + \dots + y_n L_n(x)$$

Aplicação 1:

Determine o polinômio interpolador de Lagrange que passe pelos pontos: (-1,4), (0,1) e (2,-1).

Solução: Temos que,

$$L_0(x) = \frac{(x-x_1)}{(x_0-x_1)} \frac{(x-x_2)}{(x_0-x_2)} = \frac{(x-0)}{(-1-0)} \frac{(x-2)}{(-1-2)} = \frac{x(x-2)}{3}$$

$$L_1(x) = \frac{(x-x_0)}{(x_1-x_0)} \frac{(x-x_2)}{(x_1-x_2)} = \frac{(x-(-1))}{(0-(-1))} \frac{(x-2)}{(0-2)} = \frac{(x+1)(x-2)}{-2}$$
$$L_2(x) = \frac{(x-x_0)}{(x_2-x_0)} \frac{(x-x_1)}{(x_2-x_1)} = \frac{(x-(-1))}{(2-(-1))} \frac{(x-0)}{(2-0)} = \frac{x(x+1)}{6}$$

Assim, na forma de Lagrange,

$$P(x) = 4\frac{x(x-2)}{3} + 1\frac{(x+1)(x-2)}{-2} + (-1)\frac{x(x+1)}{6}, \text{ ou}$$

$$P(x) = \frac{4}{3}(x(x-2)) - \frac{1}{2}((x+1)(x-2)) - \frac{1}{6}(x(x+1)) = \frac{2}{3}x^2 - \frac{7}{3}x + 1$$

Aplicação 2:

Determine o polinômio interpolador de Lagrange que passa pelos pontos: (1,5), (2,16), (5,157) e (7,401).

Forma de Newton para Interpolação Polinomial

Considere (n+1) pontos suportes $(x_i, f(x_i))$, i = 0, 1, 2, ..., n, associados à uma função f(x) e considere um polinômio P(x), de grau $\leq n$, que interpole f(x) nesses pontos. Assim, a forma de Newton para polinômio interpolador é dada por:

 $P(x) = \Delta^0 f_0 + \sum_{j=1}^n \Delta^j f_0 \prod_{i=0}^{j-1} (x - x_i)$, onde $\Delta^n f_0$ é o operador diferença dividida de ordem n em $f(x_0)$.

Esse conceito será explicado de forma detalhada mais adiante. Assim,

$$P(x) = \Delta^0 f_0 + \Delta^1 f_0(x - x_0) + \Delta^2 f_0(x - x_0)(x - x_1) + \dots + \Delta^n f_0(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}).$$

Operador Diferença Dividida

Sejam
$$f_i = f(x_i), i = 0, 1, 2, ..., n$$
. Então $f_0 = f(x_0), f_1 = f(x_1), ..., f_n = f(x_n)$.

Os operadores diferença dividida em x_0 serão da forma:

$$\Delta^{0} f_{0} = \Delta^{0} f(x_{0}) = f[x_{0}] = f(x_{0})$$

$$\Delta^{1} f_{0} = \Delta^{1} f(x_{0}) = f[x_{0}, x_{1}] = \frac{f[x_{1}] - f[x_{0}]}{x_{1} - x_{0}}$$

$$\Delta^{2} f_{0} = \Delta^{2} f(x_{0}) = f[x_{0}, x_{1}, x_{2}] = \frac{f[x_{1}, x_{2}] - f[x_{0}, x_{1}]}{x_{2} - x_{0}}$$

$$\vdots$$

$$\Delta^{n} f_{0} = \Delta^{n} f(x_{0}) = f[x_{0}, x_{1}, \dots, x_{n}] = \frac{f[x_{1}, x_{2}, \dots, x_{n}] - f[x_{0}, x_{1}, \dots, x_{n-1}]}{x_{n} - x_{0}},$$

sendo que, de uma maneira geral:

$$\Delta^{j} f_{i} = \Delta^{j} f(x_{i}) = f[x_{i}, x_{i+1}, \dots, x_{i+j}] = \frac{f[x_{i+1}, x_{i+2}, \dots, x_{i+j}] - f[x_{i}, x_{i+1}, \dots, x_{(i+j)-1}]}{x_{i+j} - x_{i}}$$

Portanto, podemos construir a tabela de diferença dividida associada aos operadores:

x_i	$\Delta^0 f(x_i)$	$\Delta^1 f(x_i)$	$\Delta^2 f(x_i)$	 $\Delta^n f(x_i)$
x_0	$f[x_0]$			
		$f[x_0, x_1]$		
x_1	$f[x_1]$		$f[x_0, x_1, x_2]$	
		$f[x_1, x_2]$		$f[x_0,x_1,\ldots,x_n]$
x_2	$f[x_2]$			
			$f[x_{n-2}, x_{n-1}, x_n]$	
		$f[x_{n-1}, x_n]$		
x_n	$f[x_n]$			

Aplicação 1:

Determine o polinômio interpolador que passe pelos pontos: (-1,4), (0,1) e (2,-1).

Solução: Temos que a tabela de diferença dividida é dada por:

x_i	$\Delta^0 f(x_i)$	$\Delta^1 f(x_i)$	$\Delta^2 f(x_i)$
$x_0 = -1$	$f(x_0) = 4$		
		$f[x_0, x_1] = \frac{1-4}{0-(-1)} = \frac{-3}{1} = -3$	1 (2) 2
$x_1 = 0$	$f(x_1) = 1$		$f[x_0, x_1, x_2] = \frac{-1 - (-3)}{2 - (-1)} = \frac{2}{3}$
		$f[x_1, x_2] = \frac{-1 - 1}{2 - 0} = \frac{-2}{2} = -1$	2 (1) 0
$x_2 = 2$	$f(x_2) = -1$		

Assim, na forma de Newton,

$$P(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1), \text{ ou}$$

$$P(x) = 4 + (-3)(x - (-1)) + \frac{2}{3}(x - (-1))(x - 0), \text{ ou}$$

$$P(x) = 4 - 3(x+1) + \frac{2}{3}x(x+1)$$
, ou

$$P(x) = \frac{2}{3}x^2 - \frac{7}{3}x + 1$$

É fácil mostrar que:

$$P(-1) = 4$$
, $P(0) = 1$ e $P(2) = -1$

Uma vantagem da forma de Newton:

A principal vantagem da forma de Newton para o cálculo do polinômio interpolador, em relação às demais apresentadas nesse texto, aparece quando queremos adicionar um ou mais dados novos a um conjunto de dados já interpolados, para assim realizar uma nova interpolção polinomial. Nessa situação, a forma de newton consegue aproveitar o polinômio interpolador já calculado, com menos dados, para gerar o novo polinômio interpolador, que incorpora os novos dados.

Sem perda de generalidade, suponha que, inicialmente, encontramos o polinômio interpolador, $P_n(x)$, que interpola f(x) nos pontos $(x_i, f(x_i)), x_{i+1} > x_i, i = 0, 1, 2, ...n$. Assim,

$$P_n(x) = \Delta^0 f_0 + \Delta^1 f_0(x - x_0) + \Delta^2 f_0(x - x_0)(x - x_1) + \dots + \Delta^n f_0(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}).$$

Ainda, suponha que queremos adicionar um novo ponto $(x_{n+1}, f(x_{n+1}))$ ao conjunto de dados tabelados de modo que, agora, temos como objetivo determinar o polinômio interpolador, $P_{n+1}(x)$, que

interpola f(x) em $(x_i, f(x_i)), x_{i+1} > x_i, i = 0, 1, 2, ...n + 1$, ou seja, em n + 2 pontos. É fácil ver que:

$$P_{n+1}(x) = \Delta^0 f_0 + \Delta^1 f_0(x - x_0) + \Delta^2 f_0(x - x_0)(x - x_1) + \dots + \Delta^n f_0(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1}) + \Delta^{n+1} f_0(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})(x - x_n).$$

$$P_{n+1}(x) = P_n(x) + \Delta^{n+1} f_0(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})(x - x_n).$$

Dessa forma, para calcular $P_{n+1}(x)$ precisaríamos apenas do operados de diferenção divididas $\Delta^{n+1}f_0$, pois todos os outros já foram cálculados e estão incorporados em $P_n(x)$.

Aplicação 2:

Determine o polinômio interpolador que passe pelos pontos: (-1,4), (0,1) e (2,-1) e (3,-3).

Solução: Nesse caso, como temos 4 pontos, o polinômio interpolador será de grau 3, e, como os 3 primeiros pontos são iguais, podemos aproveitar o polinômio interpolador já calculado nas seções anteriors. Sendo assim, vamos calcular $\Delta^3 f_0$ aproveitando a tabela do exemplo anterior:

x_i	$\Delta^0 f(x_i)$	$\Delta^1 f(x_i)$	$\Delta^2 f(x_i)$	$\Delta^3 f(x_i)$
$x_0 = -1$	$f(x_0) = 4$			
		$f[x_0, x_1] = \frac{1-4}{0-(-1)} = \frac{-3}{1} = -3$	9	
$x_1 = 0$	$f(x_1) = 1$		$f[x_0, x_1, x_2] = \frac{2}{3}$	
		$f[x_1, x_2] = \frac{-1 - 1}{2 - 0} = \frac{-2}{2} = -1$	3	$f[x_0, x_1, x_2, x_3] = \frac{-1}{4}$
$x_2 = 2$	$f(x_2) = -1$		$f[x_1, x_2, x_3] = \frac{-1}{3}$	
		$f[x_2, x_3] = \frac{-3 - (-1)}{3 - 2} = -2$	3	
$x_3 = 3$	$f(x_3) = -3$			

Assim, na forma de Newton,

$$P_3(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) + f[x_0, x_1, x_2, x_3](x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$

$$P_3(x) = P_2(x) + f[x_0, x_1, x_2, x_3](x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$

$$P_3(x) = \frac{2}{3}x^2 - \frac{7}{3}x + 1 + \frac{-1}{4}(x+1)(x)(x-2)$$

$$P_3(x) = \frac{2}{3}x^2 - \frac{7}{3}x + 1 + \frac{-1}{4}(x^3 - x^2 - 2x) = \frac{-3}{12}x^3 + \frac{11}{12}x^2 - \frac{22}{12}x + \frac{12}{12}x^3 + \frac{11}{12}x^2 - \frac{22}{12}x + \frac{12}{12}x^2 - \frac{22}{12}x + \frac{12}{12}x + \frac{12}{12}x^2 - \frac{22}{12}x + \frac{12}{12}x + \frac{12}{12}x^2 - \frac{22}{12}x + \frac{12}{12}x + \frac{1$$

É simples mostrar que P(x) passa por todos os pontos considerados.

Aplicação 3:

Mostre que o polinômio interpolador que passa pelos pontos: (1,5), (2,16), (5,157) e (7,401) é $P(x)=x^3+x^2+x+2$, utilizando a forma de Newton.