

Erlang. Concurrency.

Práctica 3

1. Escribir una función `my_spawn(Mod, Func, Args)` que se comporte como `spawn(Mod, Func, Args)`, pero con una diferencia: si el proceso generado muere, debe escribir un mensaje informando de la causa cuánto tiempo ha vivido el proceso antes de morir.
2. Resolver el ejercicio previo usando la función `on_exit` vista en clase.
3. Escribir una función `my_spawn(Mod, Func, Args, Time)` que se comporte como `spawn(Mod, Func, Args)`, pero con una diferencia: si el proceso generado vive más de `Time` segundos, este debe ser matado.
4. Escribir una función que genere un proceso registrado que escriba "Estoy vivo" cada 5 segundos. Escribir una función que monitorice este proceso y lo relance si muere.
5. Escribir una función que arranque y monitorice varios procesos trabajadores. Si alguno de ellos muere anormalmente, debe relanzarlo.
6. Escribir una función que arranque y monitorice varios procesos trabajadores. Si alguno de ellos muere anormalmente, debe matar al resto de trabajadores y después relanzarlos todos.