



T.C.

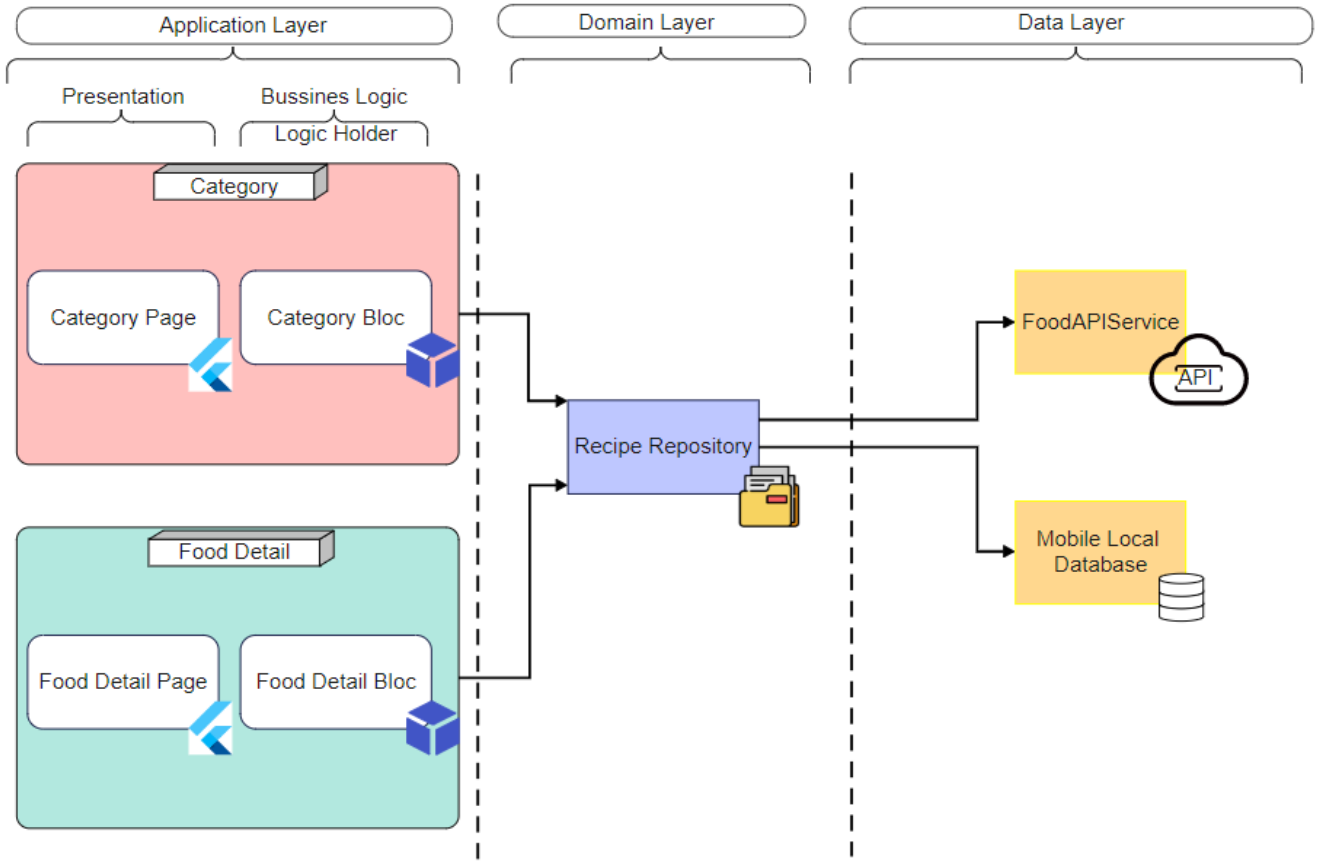
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR
MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**FİNANSAL BİLGİ TEKNOLOJİLERİ DERSİ
UYGULAMA MİMARİ DOKÜMANI**

**GRUP ADI: FOOD APP CREATORS
ÜRÜN ADI: FOODY**

Ad Soyad	Numara	Github Adresi	LinkedIn Adresi
Rafet Ersoy	G191210050	https://github.com/RafetJinx	https://www.linkedin.com/in/rafet-ersoy-aa20781ba/
Berkay Erol	G191210062	https://github.com/rlbrky	https://www.linkedin.com/in/berkay-erol-09470a22a/
Kader Oral	G191210090	https://github.com/tunamayanlar2021	https://www.linkedin.com/in/kader-oral-4464331a5/
Muhammet Enes Vardar	G191210101	https://github.com/enesv16	https://www.linkedin.com/in/menesvardar/



Uygulama Mimarisi

Application Layer:

- **Presentation:** Bu katmanda uygulama içeriklerini (Category, Food Detail) kullanıcıya sunar.
- **Bussines Logic:** Bu katman iş yükleri alınması ve yönetilmesinden sorumludur. Kullanıcı istekleri bu katmanda karşılanır ve gerekli katmanlara iletilir. Ayrıca bu katmanda verilere kimlerin erişebileceği de belirlenir.

Domain Layer: Bu katmanda API'den sağlanan verileri dönüştürme işlemi gerçekleştirilir.

Data Layer: Bu katmanda FoodAPIService kullanılarak yemek tarifleri ve kategorileri çekilir.