



T.C.

SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

**BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR
MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**FİNANSAL BİLGİ TEKNOLOJİLERİ DERSİ
ANALİZ DOKÜMANI**

**GRUP ADI: FOOD APP CREATORS
ÜRÜN ADI: FOODY**

Ad Soyad	Numara	Github Adresi	LinkedIn Adresi
Rafet Ersoy	G191210050	https://github.com/RafetJinx	https://www.linkedin.com/in/rafet-ersoy-aa20781ba/
Berkay Erol	G191210062	https://github.com/rlbrky	https://www.linkedin.com/in/berkay-erol-09470a22a/
Kader Oral	G191210090	https://github.com/tunamayanlar2021	https://www.linkedin.com/in/kader-oral-4464331a5/
Muhammet Enes Vardar	G191210101	https://github.com/enesv16	https://www.linkedin.com/in/menesvardar/

Amaç ve Kapsam

Amaç:

Projemizin amacı yemek yemeyi seven ve farklı tür kategorilerde yemek tariflerini merak eden kişilere daha çok hitap edecek şekilde yemeklerin kategorilere ayrılarak listelendiği ve yemeğe gidildiğinde sadece bir şekilde o yemek için hangi malzemelerin gerektiği ve yemeği gerçekleştirebilmek için hangi adımların izlendiğini içeren yönlendirmelerin bulunduğu ve kullanıcı bu yemeğin yapıldığı bir Youtube videosuna gidebilmesini sağlayacak butona basarak Youtube videosu varsa yemeğin yapılışını izleyebileceği bir mobil uygulama gerçekleştirerek ortaya konmasıdır.

Kapsam:

Proje kapsamında birçok farklı kategoride ve içerikte yemek tarifi bilgilerine internette araştırma yapmakla uğraşmadan kısa bir süre içerisinde hazırlamak istediği veya düşündüğü kategoride yemekler listeleyen bir uygulama yapmak.

Hedefler ve Başarı Kriterleri

Hedefler:

- Yemekleri ve tariflerini public API kullanarak erişim sağlamak istenmektedir.
- Farklı kategoriler bulunmalı ve elemanı olmayan kategori bulunmamalıdır.
- Performans açısından gecikme durumunun yaşanmaması sağlanmak istenmektedir.
- Public API'da bir kesinti olmadığı süre boyunca uygulamanın kesintisiz çalışma imkanı sunması.

Başarı Kriterleri

- Public API kullanılması düşünüldüğü için kullanılması düşünülecek API'nın istek sınırı bulunmaması ve mümkünse ücretsiz olması istenmektedir böylece kullanıcı sayısının çokluğu veya API'ye istek sınırı durumu yaşanmayacak ve uygulamamız performans sorunu göstermeyecektir.
- Public API kullanılacağı için mümkünse özel anahtar kullanmadan istek gönderebileceğimiz bir kaynak bulunmasını tercih etmek istenilmektedir. Gerekli olursa özel anahtar içeren kullanım şekline geçiş yapılacaktır.
- Kategoriler altında veya arama çubuğu sonucunda çıkacak yemek/yemeklerin görseli ve adının bulunması gerekmektedir.
- Herhangi bir kategoriye ait olmayan yemek/yemekler bulunmamalıdır.

Genel Bakış

Public API kullanarak yemekleri, tariflerini, yapılış açıklamasını ve varsa Youtube videosunu izleyebilme imkanı sunan bir mobil uygulama uygulamadır.

Fonksiyonel Gereksinimler

- Uygulamanın kullanacağı API'ın birden çok kategori seçeneği sunması beklenmektedir.
- Her kategorinin altında minimum 1 tane ürün bulunması gerekmektedir.
- Görseli veya adı olmayan yemek olmamalıdır.
- Kullanıcıyı Youtube'a yönlendirecek olan butona eğer Youtube videosu bulunmuyor ise bilgilendirilme yapılmalıdır.
- Ürüne tıklanıldığında kendi içeriğine giriş yapılmalıdır. Farklı bir ürünü kesinlikle göstermemelidir.
- Kategorilerin altında listelenen yemekler kategori ile eşleşmelidir.
- Yemeğin malzemelerinin listelendiği alan dinamik bir yapıda oluşturulmalıdır.

Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler

Kullanılabilirlik:

- Kategoriler arasında geçiş sağa veya sola kaydırılarak gerçekleştirilmelidir.
- Aradığı yemeği bilen kullanıcılar için arama butonu olmalıdır.
- Butonların tıklanılabilir özellikte olmalıdır.

Güvenilirlik:

- Public API kullandığımız için uygulamamız her seferinde aynı girişler için aynı çıkışları vermeyebilir bunun sebebi olarak da API sağlayıcısının verilerini değiştirebilme hakkı olmasıdır.
- Public API'ı uygulamızın temel taşı yaptığımız için API sağlayıcısının veri tabanına erişim sağlayamamamızdan kaynaklı olarak hatalı veri girişine imkan verilmemektedir.

Performans:

- Ortalama bir internet hızına sahipken uygulama içerisindeki yemek görsellerinin yüklenme süresi neredeyse hemen gerçekleşmektedir.
- Uygulamamızın bir kullanıcı sınırı veya kullanıcıları sınırlandıracak bir istek sınırımız bulunmamaktadır böylece maksimum kullanıcıya aynı performansı sunabilme imkanız vardır.

Desteklenebilirlik:

- Uygulama Google PlayStore'da yayınlanabileceđi için PlayStore'a erişme imkanı olan bütün cihazlardan uygulamaya erişebileceklerdir.
- Uygulamayı Dart dilini kullanan Flutter framework'ü kullandığımız için işletim sistemi bir problem yaratmamaktadır çünkü Flutter işletim sisteminden bağımsız olarak çalışabilme imkanı sunabilmektedir.

Gizlilik Gereksinimi:

Uygulamamızda login gibi bir alan bulunmadığı için bütün kullanıcılara aynı imkanı sunmaktayız bu yüzden bir kullanıcının erişip de diğer kullanıcıların erişemeyeceđi hiçbir yer bulunmamaktadır.