









链金庄园玩法总结 - 图图

规则

1. 拥有几块土地就代表你现在多少等级
2. 在第六块土地开启之后的植物才能产出钻石
3. 第六块土地需要 100 钻石和对应金币才能打开
4. 最多邀请 10 个人，每邀请一个人双方都会获得 5 钻石，邀请方还会有 10000 金币
5. 不管是植物还是动物，都可以随意铲除，不会消失，在背包里可以再出放养
6. 养殖动物会产生积分（粉红色❤️），积分是最终分红凭证
7. 奖池每积累到 10000 EOS 会自动开奖，根据全服每个玩家个人积分占全服总积分的比例来分配，分配结束后积分清零，再次开启下一局（动植物都在）
8. 研究所 ----- 用于给动物升级， = ， = ， = ，总之 2 个同等级合成 1 个（等级 + 1）的动物
9. 每次合成需要的钻石数量为 1 级 5 钻石，2 级 10 钻石，3 级 15 钻石，应该是以此类推的，每等级 +5
10. 转盘，获取动物的途径，每次消耗 10 钻石 ( 60%  20% 金币 20%) 中奖几率看括号中内容
11. 一个 EOS = 30 钻石
12. 3 小时不操作会掉落当前产出作物 20% 的物品。（也就是我们偷菜中看到的宝箱）
13. 当当前动植物产量达到最高上限的1%时，就可以被别人偷取了
14. 动植物的产量是无限的，每日有最高上限
15. 交易所 ----- 暂未开通（后续会开放动物买卖，能量保护、产出翻倍、减少 CD 等等道具）

心得

1. 偷菜，类似于 qq 农场，每次偷取扣除固定能量，能量根据你的等级会恢复，所以尽量在刷新次数用完之后刚刚好偷完菜(这样可选择的目标多，尽量偷积攒的比较高的积分/钻石/金币)，下图是恢复时间表，目前没有倒计时，推荐加上

等级	偷菜能量	偷菜能量恢复时间	每次偷取比例
1	无	无	无
2	10	10 小时	5%
3	20	10 小时	5%
4	30	8 小时	5%
5	40	8 小时	5%
6	50	6 小时	5%
7	60	6 小时	5%
8	80	4 小时	5%
9	130	4 小时	5%
10	200	3 小时	5%

2. 有时候偷菜旁边有个宝箱，宝箱是好东西，直接点就好了，不需要能量要求，打开宝箱需要等级 6 级
3. 金币目前的作用不大，用都用不完，所以尽可能的种动物
4. 非 RMB 玩家，可以种产钻石的植物慢慢生钻石，然后慢慢升级动物
5. 非 RMB 玩家，研究所格子开 1~2 个就够了，多了溢出了
6. 如果刷新到排名靠前的大户，可以考虑无脑蹲，别刷新了。
7. 欢迎大家用的邀请码 ZzgInkUnj4v