## SEMAINE 1 :

* Faire le journal
* Créer le drive
* lire le projet

## SEMAINE 2 :

* Créer la classe vecteur
* Créer le fichier réponse
* Se mettre d’accord sur l’organisation de l’espace de travail
* Lire introduction OpenGL

## SEMAINE 3 :

## 

## SEMAINE 4 :

## 

## SEMAINE 5 :

## 

## SEMAINE 6 :

## 

## SEMAINE 7 :

## 

## SEMAINE 8 :

## 

## SEMAINE 9 :

## 

## SEMAINE 10 :

## 

## SEMAINE 11 :

## 

## SEMAINE 12 :

## 

## SEMAINE 13 :

## 

## 