**Réponse P1.1:**

Les vecteurs sont représentés par une classe.

On a choisi de mettre en attribut seulement les composantes (x, y, z, …) du vecteur représentées dans un tableau dynamique (*vector*). Cela facilite la définition des méthodes qui effectuent des opérations sur les vecteurs et qui nécessitent très souvent des boucles sur les composantes du vecteurs.

Pour le moment, on a choisi de mettre l’ensemble des méthodes en *public* et les attributs en *private*:

Méthodes :

* augmente():
* set\_coord():
* affiche():
* compare():
* dim():
* addition():
* soustraction():
* oppose():
* mult():
* prod\_scal():
* prod\_vect():
* norme() :
* norme2() :
* unitaire()

Attributs:

* tableau de double de la forme (x1, x2, …, xn)

**Réponse P1.2:**

On lance une exception pour les erreurs de dimension.