

# Tee no Windows 10/11

---

## ✓ 1. Instalar o Python mais recente (versão estável)

*(Python é o programa que vai permitir rodar o aplicativo.)*

### Passo a passo

1. Abra o navegador (Chrome, Edge ou Firefox).
2. Acesse o link: <https://www.python.org/downloads/windows/>
3. Na página, procure o botão **Download Python 3.x.x** (é um botão amarelo).
4. Clique nele. O arquivo vai começar a baixar.
5. Quando terminar o download, clique duas vezes no arquivo para abrir.

### Parte IMPORTANTÍSSIMA

Na primeira tela da instalação, marque a caixinha:

✓ **Add Python to PATH** *(Fica no canto inferior da janela.)*

Se não marcar isso, nada vai funcionar depois.

6. Clique em **Install Now**.
7. Espere a instalação terminar (pode levar 1 ou 2 minutos).
8. Clique em **Close**.

---

### Como testar se deu certo

1. Aperte **Win + R** no teclado.
2. Digite **cmd** e aperte Enter.
3. No terminal preto que abrir, digite:

```
python --version
```

Se aparecer algo como **Python 3.x.x**, está tudo certo.

Se der erro, significa que o Python não entrou no PATH. Nesse caso, reinstale e veja se marcou a caixinha.

---

## ✓ 2. Instalar o FFmpeg (necessário para áudio/vídeo)

*(Isso permite que o app transforme, leia ou trate arquivos de áudio e vídeo.)*

### Baixar e preparar

1. Baixe aqui: <https://www.gyan.dev/ffmpeg/builds/ffmpeg-release-essentials.zip>
2. Vá até a pasta onde o arquivo foi salvo (geralmente "Downloads").

3. Clique com o botão direito no arquivo **.zip** e escolha **Extrair tudo**.
4. Após extrair, vai aparecer uma pasta com um nome grande. Renomeie essa pasta para:

```
ffmpeg
```

5. Agora mova essa pasta para o disco C:.

Para isso:

- Abra o Explorer
- Vá em **Este Computador**
- Entre no **Disco Local (C:)**
- Clique e arraste a pasta **ffmpeg** para dentro do C:.

Ao final, o caminho deve ficar assim:

```
C:\ffmpeg
```

---

## Colocar o FFmpeg no PATH (para funcionar em qualquer lugar)

1. Aperte **Win + R**.
2. Digite:

```
sysdm.cpl
```

3. Aperte **Enter** → abrirá a janela “Propriedades do Sistema”.
4. Vá na aba **Avançado**.
5. Clique no botão **Variáveis de Ambiente**.
6. Na parte de baixo da janela (Variáveis do Sistema), role até encontrar **Path**.
7. Clique em **Path** → depois **Editar**.
8. Clique em **Novo**.
9. Cole isto:

```
C:\ffmpeg\bin
```

10. Confirme tudo clicando em **OK** nas janelas.

---

## Testar se o FFmpeg está funcionando

Abra o **cmd** e digite:

```
ffmpeg -version
```

Se aparecer um monte de texto técnico, está funcionando. Se der erro, confira se você colocou exatamente:

```
C:\ffmpeg\bin
```

no Path (sem barra extra, sem espaço).

---

### ✓ 3. Baixar o projeto

Você pode escolher entre duas formas:

---

#### Opção 1 — Baixar o arquivo .zip (mais fácil)

1. Entre na página do projeto no GitHub.
2. Clique no botão **Code** (verde).
3. Escolha **Download ZIP**.
4. Depois de baixar, clique com o botão direito → **Extrair tudo**.
5. Você terá uma pasta com todos os arquivos do projeto.

---

#### Opção 2 — Clonar o repositório (para quem já criou conta no GitHub)

1. Crie uma conta em: <https://github.com>
2. Instale o Git (se ainda não tiver).
3. No GitHub, copie o link do repositório.
4. No cmd, digite:

```
git clone LINK_DO_REPOSITÓRIO_AQUI
```

---

#### 📁 Importante sobre a pasta do projeto

Dentro dela deve existir:

- `Home.py`
- `requirements.txt`
- outras pastas e arquivos do projeto

Se o arquivo `requirements.txt` **não** estiver lá, nada da próxima etapa vai funcionar.

---

### ✓ 4. Instalar as dependências (requirements.txt)

(São os “componentes” que seu projeto precisa para rodar.)

## Abrir o terminal na pasta certa

1. Abra a pasta do projeto (a que contém o Home.py e o requirements.txt).
2. Clique **na barra de endereço** do Windows (onde aparece algo como **C:\Users\...**).
3. Apague o texto e digite:

```
cmd
```

4. Aperte **Enter**. Vai abrir um terminal *já dentro da pasta certa*.

---

## Atualizar o pip

No terminal, digite:

```
python -m pip install --upgrade pip
```

Espere terminar.

---

## Instalar dependências

Digite:

```
pip install -r requirements.txt
```

Isso pode levar alguns minutos, dependendo dos pacotes.

Se aparecer várias linhas baixando coisas → está funcionando.

---

## Se der erro aqui

Geralmente é um destes motivos:

- requirements.txt está na pasta errada
- Python não foi instalado corretamente
- pip não foi atualizado

Se der erro 2 ou 3 vezes, vale sugerir instalar as dependências uma por uma (separadamente).

---

## ✳ 5. Rodar o aplicativo

⚙ **Configuração OPCIONAL do Streamlit (.streamlit/config.toml)**

Para permitir o envio de arquivos grandes no aplicativo (até **5 GB**, por exemplo), é necessário ajustar o limite de upload padrão do Streamlit. Essa configuração não fica dentro da pasta do projeto *necessariamente*: ela pode ser feita na pasta global do Streamlit correspondente ao usuário do sistema. Assim, todos seus aplicativos no Streamlit receberão essa configuração.

Crie (ou edite) o arquivo:

### **Linux e macOS**

O arquivo fica em:

```
~/streamlit/config.toml
```

Crie a pasta, caso não exista:

```
mkdir -p ~/.streamlit
```

Edite ou crie o arquivo:

```
nano ~/.streamlit/config.toml
```

E adicione:

```
[server]  
maxUploadSize = 5000
```

---

### **Windows**

O arquivo fica em:

```
%userprofile%\streamlit\config.toml
```

Para criar ou editar:

1. Aperte **Win + R**
2. Digite:

```
%userprofile%\streamlit
```

3. Crie (se não existir) o arquivo `config.toml`

4. Insira:

```
[server]
maxUploadSize = 5000
```

---

### ✓ Após a configuração

Basta abrir novamente o aplicativo com:

```
streamlit run Home.py
```

O Streamlit passará a aceitar uploads de até 5 GB em qualquer projeto executado no sistema.

---

### O que acontece agora

- O navegador deve abrir automaticamente com a interface do app.
- Se não abrir, o terminal mostra um link parecido com:

```
http://localhost:8501
```

Copie e cole no navegador.

Se a porta estiver ocupada, o Streamlit muda para outra (ele avisa no terminal).

---