

<<Nome do Projeto>>	
Plano do Projeto	Data: 08/03/2017

<<Controller Books>> Plano do Projeto

1 Introdução

O presente documento tem por objetivo apresentar o plano inicial do projeto Controller Books, affim de auxiliar o controle de estoque de livros, geração de multas em atraso, cadastro de usuários e funcionários, etc..

2 Organização do projeto

Equipe do projeto:

- Túlio Lima Silva – responsável pela documentação, desenvolvimento do código e fonte e dos testes, implantação do sistema, treinamento.
- Brayan Vinicius dos Santos – responsável pela documentação, desenvolvimento do código e fonte e dos testes, implantação do sistema, treinamento.

3 Práticas e medidas do projeto

O presente projeto utilizará as práticas descritas no processo OpenUP (<http://epf.eclipse.org/wikis/openup>).

A estimativa de tamanho do software será realizada utilizando a técnica Use Case Points.

O projeto utilizará testes automatizados.

Irá ser utilizado controle versão git/github.

4 Marcos e objetivos do projeto

Fase	Objetivos primários	Início ou fim agendado
Concepção	<ul style="list-style-type: none"> • Estabelecer a viabilidade do projeto (técnica e de requisitos) • Criar um caso de negócios para demonstrar objetivos de negócios quantificáveis • Capturar os requisitos essenciais do sistema • Identificar riscos críticos 	13/02/2017 21/03/2017
Elaboração	<ul style="list-style-type: none"> • Criar uma baseline arquitetural executável • Refinar a avaliação de riscos • Definir atributos de qualidade • Capturar casos de uso para 80% dos requisitos funcionais • Planejar detalhadamente a fase de construção • Capturar estimativa de recurso, tempo, equipamento, pessoal e custo 	27/03/2017 25/04/2017
Construção	<ul style="list-style-type: none"> • Completar os requisitos, análise e projeto • Construir o sistema funcional em cima da baseline arquitetural entregue pela fase de elaboração 	02/05/2017 30/05/2017
Transição	<ul style="list-style-type: none"> • Corrigir defeitos • Preparar o ambiente de usuário para o novo software • Adaptar o software para operar no ambiente de usuário • Modificar o software devido a problemas imprevistos 	05/06/2017 20/06/2017

<<Nome do Projeto>>	
Plano do Projeto	Data: 08/03/2017

	<ul style="list-style-type: none"> • Criar manual de usuário e outras documentações • Prover consultoria ao usuário • Conduzir revisões do projeto 	
--	---	--

5 Implantação

Haverá apenas o executável do software.

6 Lições aprendidas

Não se aplica.