

Kotlin入門してみた

## 目標

- Kotlinに興味を持ってもらう
- (できれば)Kotlinを書く人が増えてほしい
- (ゆくゆくは)会社でサーバーサイドKotlinを導入する

## 話すこと

- Kotlinって何？
- Kotlinは何が出来るの？
- Kotlinの何がいいの？

## 話さないこと

- Kotlinの構文について
- Androidについて

**Kotlinって何?**

- JetBrains社が主導で開発されているプログラミング言語
- 静的型付けのオブジェクト指向プログラミング
- Androidアプリ開発の公式言語に採用されている

- Better Java
- JVM(Java Virtual Machine: Java仮想マシン)上で動作する

**Kotlinは何ができるの？**



- Android
- サーバーサイド (JVM)
- フロントエンド (Kotlin/JS)
- ネイティブアプリ (Kotlin/Native)

**Kotlinの何がいいの？**

- Nullセーフなコードを簡単に書ける

```
// Notnull  
val lang: String = "kotlin"  
  
// Error  
val lang: String = null  
  
// Nullable  
val language: String? = null
```

- Javaの資産を活用できる

```
import java.util.*  
val javaArray = ArrayList<Int>()
```

- その逆も可能(JavaからKotlinの呼び出し)

- コードがシンプル
  - デフォルトのアクセス修飾子がpublic
  - 型推論
  - セミコロン不要
  - データクラス
  - インスタンス生成時のnewキーワードが不要

etc...

- JetBrainsが開発しているのでIntelliJで書きやすい

終わり

