

# ICSI462 - Компьютерийн системийн зарчим

## Удиртгал

1. Θөрийн компьютер дэрээ Linux/Unix систем суулгаж бэлдэх. Хүндрэл тулгарвал багштай холбогдох.
2. Гараас бүхэл тоо уншин авч түүний хоёртын тооллын системийг бичиглэлийг хэвлэн харуул. Ингэхдээ заавал гар аргаар давталт ашиглан хийнэ үү.
3. Дараах кодод хүснэгтийн индекс хэтрэлийг шалгах код нэмж бич.

```
#include <stdio.h>
typedef struct {
    int a[2];
    double d;
} struct_t;

double fun(int i) {
    volatile struct_t s;
    s.d = 3.14;
    s.a[i] = 1073741824;
    return s.d;
}
```

4.  $N \times M$  хэмжээтэй хүснэгтийг гараас авч мөр бурийн утгуудын нийлбэр, багана бурийн утгуудын нийлбэрийг хэвлэн харуул.
5.  $N \times M$  хэмжээтэй хүснэгтийг гараас авч хамгийн их тэгш, сондгой хоёр тоог ол.
6. Энгийн бутархай хадгалах дараах бүтэц дээр  $+, -, *, /$  арифметик үйлдлүүд хийх дараах функцийдийг хэрэгжүүл.

```
struct EngiinButarxai {
    int d, n; // d - xurtver
               // n - xuviar
};
typedef struct EngiinButarxai EngiinButarxai;

/*
 * Nemex uildel
 */
EngiinButarxai add(EngiinButarxai a, EngiinButarxai b);
```

```
/*
    Xasax uildel
*/
EngiinButarxai sub(EngiinButarxai a, EngiinButarxai b);
/*
    Urjix uildel
*/
EngiinButarxai mult(EngiinButarxai a, EngiinButarxai b);
/*
    Xuvaax uildel
*/
EngiinButarxai div(EngiinButarxai a, EngiinButarxai b);
/*
    Hewlex uildel
*/
void print(EngiinButarxai a);

int main()
{
    // funtsuudaa shalga
    return 0;
}
```