description: Aide mémoire sur les structures PHP. Vous retrouverez dans cet aide mémoire les éléments que nous avons vus ensemble.

# Aide mémoire PHP

Aide mémoire sur les structures PHP. Vous retrouverez dans cet aide mémoire les éléments que nous avons vus ensemble.

Cet aide mémoire n'est pas exhaustif, elle ne contient que le minimum à connaître pour débuter sereinement.

[[toc]]

### Structure

Pour être exécuté votre code doit-être dans un fichier nommé quelqueschoses, php et doit être mis tel que :

```
<?php
// Votre code
?>
```

### Afficher des données

```
<h1><?php echo "Ceci est un titre"; ?></h1>

// Ou

<?php echo "Ceci est un <i>titre</i>"; ?>

// Ou

<?php
    $test = "Ceci est une variable";
    echo "Vous allez voir le contenu de la variable : $test";
?>
```

# Passer des paramètres à la page



Pour envoyer le paramètre  ${\tt param}\,\grave{\textbf{a}}$  la page  ${\tt index.php}$  :

• http://localhost/index.php?param=abc

Pour envoyer le paramètre param & nb à la page index.php:

• http://localhost/index.php?param=abc&nb=10

## Inclure un fichier dans un autre

```
<?php
include('monfichier.php');
?>
```

### Les variables

```
$var1 = 1; // Valeur numérique
$var2 = "Démonstration"; // Valeur texte
$var3 = true; // Valeur Booléene
$var4 = Array("a","b","c"); // Tableau
```

Type	Contenu	Type d'opération	Usage
string	"Une chaine de caractère"	Gestion du texte, concaténation	Permets de stocker du texte (saisie utilisateur par exemple). La valeur doit être entourée de « " » ou de « ' »
int	42	Opération mathématique	Comme en mathématique
boolear	True <b>OU</b> False	Opération logique	Permets de faire des actions logiques. C'est un type très important en informatique
float	10.3	Opération mathématique	Comme en mathématique. Attention la notation du chiffre à virgule est avec un
array	["a", "b", "c"]		Contiens des listes de « quelques choses »

Pour concaténer / fusionner deux variables en PHP nous utiliseront le caractère . exemple :

```
echo "=> " . $var1 . "<=";
```

### Les superglobales

Variables Usage

 $_{\text{SERVER}}$  Contiens les informations « technique » de la connexion. Adresse IP du client, etc.

\$\_GET Contiens les paramètres envoyés dans l'URL.

 $\verb|index.php?prenom=valentin|, \verb|prenom| est donc un paramètre et \verb|valentin| la valeur|.$ 

Vous pouvez avoir plusieurs paramètres avec le caractère &.

Ex. index.php?nom=brosseau&prenom=valentin

S\_POST Contiens les paramètres envoyés dans le corps de la requête (on y reviendra)

 $\prescript{\$\_FILES}$  Contiens les fichiers envoyés à votre serveur (nous y reviendrons)

\$\_SESSION Permets de sauvegarder des valeurs pour quelques minutes des valeurs le temps de la navigation (nous y reviendrons)

\$\_COOKIES Permets de sauvegarder des valeurs pour un temps plus long (mais pas illimité, nous y reviendrons)

## Les conditions

```
$age = 22;
if($var3 === 22){
    echo "Je suis affiché si $age est === 22";
}

if($age >= 18) {
    echo "Vous pouvez passer le permis";
} else {
    echo "Encore un peu de patience... Pour le permis c'est à 18ans";
}
```

Vérifier si une variable existe :

```
if(isset($_GET['param'])){
    // ici la variable $_GET['param'] est présente
}
```

## Les boucles

La boucle while :

```
$i = 0;
$max = 100;
while($i < $max) {
    echo "Je serais affiché 100x";
    $i = $i + 1; // équivalent à $i++;
}
```

La boucle for :

```
$max = 100;

for ($i = 0; $ecrite <= $max; $i++) {
    echo "Je vais m'afficher 100x";
}</pre>
```

```
$etudiants = array(
    array('nom' => 'Brosseau'),
    array('nom' => 'Doe')
);

// Je vais afficher l'ensemble des étudiants présent dans le tableau.
for($i = 0; $i < count($etudiants); ++$i) {
    echo $etudiants[$i]['nom'];
}</pre>
```

La boucle foreach :

Identique à la boucle for mais plus concise

```
$etudiants = array(
    array('nom' => 'Brosseau'),
    array('nom' => 'Doe')
);

// Je vais afficher l'ensemble des étudiants présent dans le tableau.
foreach ($etudiants as $current) {
    echo $current['nom'];
}
```

# Boucle for pour afficher des données

Solution 1: Via un echo

#### Solution 2: Sans echo

### Les fonctions

Déclarer une fonction

```
function gateauHugette($duree) {
    $oeuf = 3;
    $sucre = 100;
    $farine = 50;
    $beurre = 100;
    $chocolat = 200;

$melange = $oeuf + $sucre + $farine + $beurre+ $chocolat;

return "Cuire $duree minutes le mélange de $melange gramme.";
}
```

#### utiliser la fonction :

```
echo gateauHugette(50);
// Je vais afficher à l'écran "Cuire 50 minutes le mélange de 453 gramme.";
```

# La SESSION

En PHP, nous avons la possibilité de sauvegarder « simplement » des données côté serveur. En PHP la SESSION n'est pas démarrée automatiquement, il faut pour ça :

```
session_start();
```

```
$_SESSION["groupe"] = "admin";
// Cette valeur est maintenant persisté sur le serveur, votre utilisateur sera admin jusqu'à ce que la SESSION soit détruite.
```

Si vous souhaitez détruire la SESSION et l'ensemble des valeurs présentes dedans, vous devez détruire la SESSION:

```
session_destroy();
```

## Redirection d'un utilisateur

En PHP vous pouvez rediriger l'utilisateur d'une page à l'autre assez simplement.

```
<?php

// Redirection vers Google
header('location: https://www.google.com');
die();

?>

<?php

// Redirection vers une page de votre site
header('location: ./connexion.php');
die();

?>

<?php

// Redirection vers une page de votre site avec des paramètres.
header('location: index.php?page=connexion');
die();
?>
```

La fonction die () permet d'arrête l'exécution de la suite du script. Dans le cadre d'une redirection ça permet d'être certains que la suite du code ne sera pas exécutée.

# Exemple simple

Exemple de fichier PHP avec traitement, accessible via un lien du type :

- http://localhost/index.php
- http://localhost/index.php?nb=10
- http://localhost/index.php?nb=100&phrase=Ceci est un test

```
$nb_lignes = 25; // Nombre de phrases à écrire par défaut
$phrase = 0; // Nombre de phrases actuellement écrites
$a_ecrire = "Ceci est ma phrase par défaut"; // phrase par défaut

// Test si le paramètre nb est passé dans la barre d'adresse.
if(isset($_GET['nb']))(
    // on redéfinie nb_ligne par rapport à ce qui est dans la barre
    $nb_lignes = $_GET['nb'];
}

// Test si phrase est passé en paramètre
if(isset($_GET['phrase']))(
    $a_ecrire = $_GET['phrase'];
}

// Traitement
// Boucle qui affiche les phrases.
while($phrase < $nb_lignes) {
    echo "<p>" . $a_ecrire . "";
    $phrase = $phrase + 1; // équivalent à $phrase++;
}
```

# Page de traitement

Une page de traitement est une page « avec un traitement côté serveur », la structure de celle-ci est toujours là même :

# Gestion basique d'une authentification « Simple »

En PHP, il est possible assez simplement de gérer des espaces d'administrations. Les espaces d'administrations sont « des simples pages web », elles sont juste protégées par un login et un mot de passe avant d'entrer sur la page souhaitée.

### Nous pouvons représenter notre problématique tels que :



### Et le code?

Le code pour écrire une telle problématique est simple, il se résume à tester une variable de SESSION.

#### Page à protéger:

```
<?php

// Vérification si l'utilisateur est connecté

if(!isset($_SESSION['user']) || $_SESSION['user'] == ''){

    // La personne n'est pas connectée, redirection vers la page de connexion
    header('location: index.php?page=connexion');
    die();
}

?>

<!-- Le reste de votre page -->
```

Page de connexion:

```
<?php
    if(isset($_POST['login']) && isset($_POST['password'])){
        // Gestion du login utilisateur
        // Ici vous implémenter votre logique de connexion (par exemple vérification en base de données, ou un simple test, etc...)
        // Bien évidement c'est un exemple.
        // UTILISER UNE BASE DE DONNÉES À LA PLACE !!
        if($ POST['login'] == 'admin' && $ POST['password'] == "SPHHIBGJXKqkTubwIY1JZv6hukaMBH3"){
            // \; {\tt Si \; les \; informations \; saisies \; par \; l'utilisateur \; corresponds, \; celui-ci \; est \; maintenant \; connect\'e}
            $ SESSION['user'] = 'admin';
            header('location: index.php?page=home'); // Redirection de l'utilisateur car correctement connecté.
        } else {
            unset($_SESSION['user']);
    }
?>
<form action="index.php?page=connexion" method="post">
   <input type="text" name="login" placeholder="Votre Login" />
    <input type="password" name="password" placeholder="Votre mot de passe" />
    <input type="submit" value="Me connecter">
</form>
```

#### Page de connexion avec base de données:

```
<?php
   if(isset($_POST['login']) && isset($_POST['password'])){
       // Vérification si l'utilisateur existe
       $stmt= $pdo->prepare("SELECT * FROM users WHERE login=? AND password=SHA2(?, 512)");
       $stmt->execute([$_POST['login'], $_POST['password']]);
       $users = $stmt->fetchAll(\PDO::FETCH ASSOC);
       // La personne existe en base de données (nous allons donc la connecter)
       if(count($users) == 1){
           // Réussite de la connexion, on sauvegarde dans la SESSION les informations.
           $_SESSION['user'] = $users[0];
           header("location: / ");
           die();
           // Action en cas d'echec de connexion
?>
<form action="index.php?page=connexion" method="post">
   <input type="text" name="login" placeholder="Votre Login" />
   <input type="password" name="password" placeholder="Votre mot de passe" />
   <input type="submit" value="Me connecter">
</form>
```

# Le PHP et la base de données

Si vous souhaitez l'aide mémoire pour <u>la partie SQL c'est par ici (/cheatsheets/sql/)</u>

#### Le code de connexion

Ce code est à mettre dans un fichier utils/db.php, il suffira de l'inclure dans les pages où vous souhaiter faire des requêtes.

```
// Cette partie est à customiser
$server = "localhost";
$db = "VOTRE-BDD";
$user = "utilisateur";
$passwd = "mot-de-passe";
// Fin de la partie customisable

// Cette partie est générique à l'ensemble de vos projets utilisant une base de données.
$dsn = "mysql:host=$server;dbname=$db";
$pdo = new PDO($dsn, $user, $passwd);
```

### Faire une requête SIMPLE (sans paramètre(s))

```
// ATTENTION ATTENTION : Cette ligne ne doit être mise qu'une seule fois.
include('./utils/db.php');

// Requêtes SQL que nous souhaitons jouer.
$results = $pdo->query("SELECT * FROM votreTable")->fetchAll(\PDO::FETCH_ASSOC);
```

### Faire une requête préparée (avec des paramètres)

```
// ATTENTION ATTENTION : Cette ligne ne doit être mise qu'une seule fois.
include('./utils/db.php');

// Requête préparée :
$stmt= $pdo->prepare("SELECT * FROM phrases WHERE id = ?");
$stmt->execute([22]); // Paramètre qui va remplacer le « ? ».
$results = $stmt->fetchAll(\PDO::FETCH_ASSOC);
```

Dans quel cas utiliser l'un, et dans quel cas utiliser l'autre ? C'est simple, vous avez des valeurs variables (paramètres, saisie utilisateur, etc.) ?

- OUI : Requête préparée.
- NON : Requête classique

### Faire une requête préparée avec des paramètres typé

```
// ATTENTION ATTENTION : Cette ligne ne doit être mise qu'une seule fois.
include('./utils/db.php');

$nbParPage = 2; // Nombre d'élément par page
$page = 0; // Page actuellement affiché

$stmt= $pdo->prepare("SELECT * FROM phrases LIMIT ? OFFSET ?");

$stmt->bindValue(1, $nbParPage, PDO::FARAM_INT); // Paramètre qui va remplacer le ler « ? »

$stmt->bindValue(2, $limit * $page, PDO::FARAM_INT); // Paramètre qui va remplacer le 2nd « ? ».

// On lance la requête sur le server de BDD

$stmt->execute();

// Récupération des résultats dans la variable $results.

$results = $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
```

## Réécriture de lien

Pour ça, il faut créer un fichier . htaccess avec comme contenu:

```
RewriteEngine On
RewriteCond %{REQUEST_URI} !index.php
RewriteRule (.*).html index.php?page=$1 [L,QSA]
```

#### Nous pouvons donc maintenant écrire :

- home.html (index.php?page=home)
- bart.html (index.php?page=bart)
- about.html (index.php?page=about)

#### Nous avons donc une règle qui indique :

(.\*).html => index.php?page=\$1 [L,QSA]

Le (.\*).html veut dire n'importe quel texte saisi avant le .html sera transformé en index.php?page=\$1.\$1 étant « le n'importe quoi saisi avant le .html.