VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA 3 KURSAS

Informacinė sistema "RSys"

Darbo versija v0.2

Pastebėti esamų sąsajų nepatogumai

Darbą atliko 3 kurso studentai (komanda "ReSoft"):

Vytautas Astrauskas (PS2)

Martynas Budriūnas (PS3)

Justinas Jucevičius (PS3)

Egidijus Lukauskas (PS2)

Audrius Šaikūnas (PS3)

Turinys

	AN	OTACI	JA	2
1.	PAS'	TEBĖT	TI ESAMŲ SĄSAJŲ NEPATOGUMAI	4
			e fono spalvos konfigūracija	4
		1.1.1.		4
		1.1.2.	Priemonės	4
		1.1.3.	Rezultatas	4
		1.1.4.	Panaudojamumo principas	4
		1.1.5.	Tikslas	5
	1.2.		nantis GCC klaidos pranešimas	5
		1.2.1.	Tikslas	5
		1.2.2.	Priemonės	5
		1.2.3.	Rezultatas	5
		1.2.4.	Panaudojamumo principas	6
		1.2.5.	Tikslas	7
	1 3		EJO PAVADINIMAS>	7
	1.5.	1.3.1.	Tikslas	7
		1.3.1.	Priemonės	7
		1.3.2.	Rezultatas	7
		1.3.4.		7
		1.3.4.	Panaudojamumo principas	7
	1 /		TikslasEJO PAVADINIMAS>	8
	1.4.	1.4.1.		8
			Tikslas	
		1.4.2.	Priemonės	8
		1.4.3.	Rezultatas	8
		1.4.4.	Panaudojamumo principas	8
	1.5	1.4.5.	Tikslas	8
	1.5.		EJO PAVADINIMAS>	8
		1.5.1.	Tikslas	8
		1.5.2.	Priemonės	8
		1.5.3.	Rezultatas	8
		1.5.4.	Panaudojamumo principas	8
		1.5.5.	Tikslas	9
	1.6.		nantis SQLite klaidos pranešimas	9
		1.6.1.	Tikslas	9
		1.6.2.	Priemonės	9
		1.6.3.	Rezultatas	9
		1.6.4.	Panaudojamumo principas	10
		1.6.5.	Tikslas	11
	1.7.	Klaidir	nanti Opera Mini mygtuko antraštė	11
		1.7.1.	Tikslas	11
		1.7.2.	Priemonės	11
		1.7.3.	Rezultatas	12
		1.7.4.	Panaudojamumo principas	12
		175	Tikslas	12

	1.8.	GMail	laiškų keitimas	12
		1.8.1.	Tikslas	12
		1.8.2.	Priemonės	12
		1.8.3.	Rezultatas	
		1.8.4.	Panaudojamumo principas	
		1.8.5.	Tikslas	
	1.9.	Muzik	os (ne)importavimas į iTunes	
		1.9.1.	Tikslas	13
		1.9.2.	Priemonės	13
		1.9.3.	Rezultatas	15
		1.9.4.	Panaudojamumo principas	15
		1.9.5.	Tikslas	
2.	PAS	TEBĖT	TI ESAMŲ SĄSAJŲ PATOGUMAI	16
			re Workstation	
		2.1.1.	Tikslas	16
		2.1.2.	Priemonės	
		2.1.3.	Rezultatas	17
		2.1.4.	Panaudojamumo principas	
		2.1.5.	Tikslas	
	2.2.	XMon	ad	18
		2.2.1.	Tikslas	18
		2.2.1.	TINSIAS	
		2.2.1.		
			Priemonės	18
		2.2.2.	Priemonės	18 18
		2.2.2. 2.2.3.	Priemonės	18 18 19
	ΙζΨ	2.2.2. 2.2.3. 2.2.4. 2.2.5.	Priemonės Rezultatas Panaudojamumo principas	18 18 19 19

ANOTACIJA

Informacija apie vykdytojus ir jų įnašą į darbą

Vykdytojas	Įnašas			
	1. Klaidinantis SQLite klaidos pranešimas			
	2. Klaidinanti Opera Mini mygtuko antraštė			
Vytautas Astrauskas	3. GMail laiškų keitimas			
	4. Muzikos (ne)importavimas į iTunes			
	5. Pradinė dokumento struktūra			
	1. A			
Martynas Budriūnas	2. B			
	3. C			
	1. A			
Justinas Jucevičius	2. B			
	3. C			
	1. A			
Egidijus Lukauskas	2. B			
	3. C			
	1. Eclipse fono spalvos konfigūracija			
	2. Klaidinantis GCC klaidos pranešimas			
Audrius Šaikūnas	3. VMware Workstation			
	4. XMonad			
	5. Atnaujinta dokumento struktūra			

Bibliografinis darbo aprašas

Šiuo dokumentu siekiama formaliai aprašyti ir išanalizuoti pastebėtus esamų sąsajų nepatogumus, paaiškinti koks panaudojamumo principas buvo pažeistas ir kodėl. Iš kitos pusės, antrasis šio dokumento tikslas yra dokumentuoti interfeisus, kuriuose ne tik minėtų problemų nėra, tačiau kur ir panaudojamumo projektavimo principai yra realizuoti idealiai konkrečiame kontekse.

Darbo vadovas

Šis darbas yra parengtas kaip žmogaus ir kompiuterio sąveikos pirmasis labulatorinis darbas – "Pastebėti esamų interfeisų (ne)patogumai", vadovaujant dėstytojai Kristinai Lapin.

1. PASTEBĖTI ESAMŲ SĄSAJŲ NEPATOGUMAI

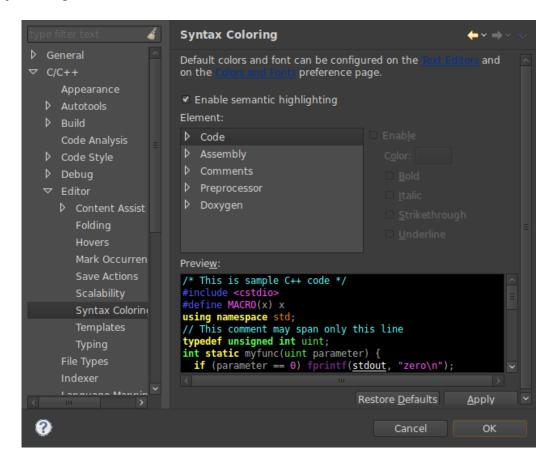
1.1. Eclipse fono spalvos konfigūracija

1.1.1. Tikslas

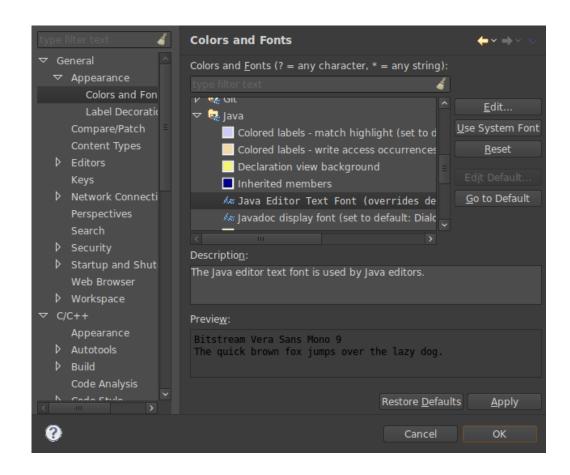
Pakeisti kodo redaktoriaus fono spalvą.

1.1.2. Priemonės

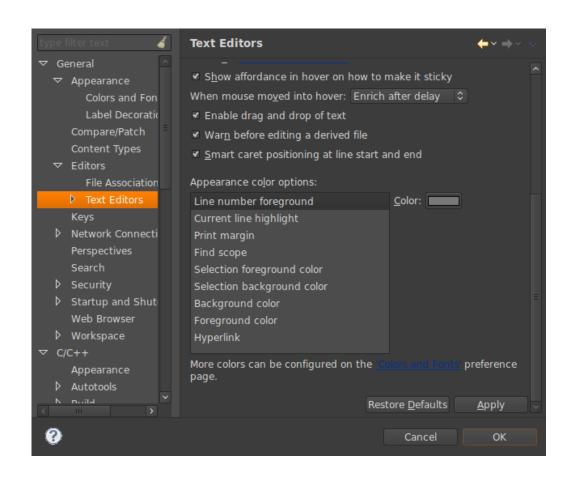
Senesnėse versijose jokių indikacijų apie papildomų spalvinių parametrų egzistavimą nebuvo. Tik vėlesnėse Eclipse platformos versijose buvo idėtos nuorodos su komentaru į visus 3 spalvų konfigūracijos dialogus.



1.1. pav.: Sintaksės spalvų konfigūracija



1.2. pav.: Anotacijų išvaizdos konfigūracija



1.3. pav.: Redaktoriaus spalvų konfigūracija

1.1.3. Rezultatas

Pirmą kartą pabandžius keisti fono spalvą, atitinkamų nustatymų iškart rasti nepavyko. Tik paieškojus internete pavyko surasti užuomeną, jog Eclipse platforma skaido spalvinius nustatymus į 3 dialogus.

1.1.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Apibendrinimas	Pažeistas	Visi kiti konfigūracijos parametrai yra grupuojami į fik-
		suotus vienetus pagal savo pobūdį ir semantiką.
Darna	Pažeistas	Fono spalva yra laikoma išimtimi ir yra perkelta į skirtin-
		gą nustatymų grupę (pav. 1.1.c).
Nuspėjamumas	Pažeistas	Tikėtasi rasti visus spalvinius parametrus vienoje vietoje
		(pav. 1.1.a). Visuose kituose kodo redaktoriuose spal-
		viniai parametrai yra sudedami į vieną dialogą/dialogų
		grupę.

1.1.5. Tikslas

Eclipse platformos autoriai sugrupavo spalvinius parametrus vien pagal semantiką: sintaksinių

elementų spalvų parametrai yra keičiami per pirmajį dialogą (pav. 1.1.a), redaktoriaus elementų per antrąjį (pav. 1.1.c), kodo anotacijos - per trečiajį (pav. 1.1.b). Nors ir struktūriškai toks variantas yra matematiniu požiūriu idealesnis, tačiau vartotojui toks išdėstymas yra pakankamai nenuspėjamas.

1.2. Klaidinantis GCC klaidos pranešimas

1.2.1. Tikslas

Pagal pateiktą klaidos pranešimą (1.2.) greitai ir efektyviai pašalinti iškilusią problemą ir toliau tęsti GCC kompiliavimą.

1.4. pav.: Kompiliavimo metu gautas klaidos pranešimas

1.2.2. Priemonės

Klaidos pranešime buvo nurodyta, jog kažko sistemoje nebuvo rasta, tačiau ko konkrečiai - neįvardinta.

1.2.3. Rezultatas

Ne tik iš klaidos pranešimo nepavyko suprasti, kas atstikiko blogai, tačiau nepavyko surasti ir internete šiai klaidai pašalinti reikalingos informacijos. Klaida buvo galiausiai netiesiogiai pašalinta pradedant GCC kompiliavimo procesą iš naujo vadovaujantis internete rastu gidu-aprašymu, kaip tai tiksliai reikia atlikti. Pasirodo, papildomai reikėjo parsisiųsti ir sukompiliuoti BINUTILS paketą prieš pradedant GCC kompiliavimą.

1.2.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Darna	Pažeistas	GCC kompiliavimo procesą vykdo speciali kompiliavi-
		mo sistema Automake, kuri yra atsakinga už klaidų apti-
		kimą ir prasmingų pranešimų atspausdinimą. Šiuo atveju
		ne tik Automake sistema nepatikė informatyvaus klaidos
		pranešimo, bet ir neužtiko pačios klaidos.
Nuspėjamumas	Pažeistas	Iš pateikto klaidos pranešimo visiškai nepavyko nustatyti
		galimos klaidos priežasties.

1.2.5. Tikslas

GCC kompiliavimas yra pakankamai sudėtinga procedūra, kurios paprasti vartotojai (ir net programuotojai) dažniausiai patys neatlikinėja. Labiausiai tikėtina, jog GCC autoriai laikė tai savaime suprantamu dalyku, kad prieš GCC kompiliavimą reikia instaliuoti ir BINUTILS paketą, tačiau tai nepaaiškina, kodėl nebuvo pateikta joks prasmingas klaidos pranešimas kompiliavimo pradžioje. Aprašomas klaidos pranešimas buvo pateiktas po 20 minučių nuo kompiliavimo pradžios.

1.3. <ATVEJO PAVADINIMAS>

1.3.1. Tikslas

<KĄ BANDEI PADARYTI SU KONKREČIA PROGRAMA? (ko buvo siekta?)>

1.3.2. Priemonės

<KĄ PROGRAMA SUFLERAVO, KAS TURĖJO PALENGVINTI TIKSLO SIEKIMĄ?>

1.3.3. Rezultatas

<KAS GAVOSI?>

1.3.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
<pažeistas th="" įgyv<=""><th>EpadaintExtgyve</th><th>ndividės taip manai?</th></pažeistas>	E padaintExt gyve	ndividės taip manai?
PRINCIPAS 1>		

1.3.5. Tikslas

<MINTYS>

1.4. <ATVEJO PAVADINIMAS>

1.4.1. Tikslas

<KĄ BANDEI PADARYTI SU KONKREČIA PROGRAMA? (ko buvo siekta?)>

1.4.2. Priemonės

<KĄ PROGRAMA SUFLERAVO, KAS TURĖJO PALENGVINTI TIKSLO SIEKIMĄ?>

1.4.3. Rezultatas

<KAS GAVOSI?>

1.4.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
<pažeistas th="" įgyv<=""><th>Epadaintratgyve</th><th>ndindės taip manai?</th></pažeistas>	E padain t rat gyve	ndindės taip manai?
PRINCIPAS 1>		

1.4.5. Tikslas

<MINTYS>

1.5. <ATVEJO PAVADINIMAS>

1.5.1. Tikslas

<KĄ BANDEI PADARYTI SU KONKREČIA PROGRAMA? (ko buvo siekta?)>

1.5.2. Priemonės

<KĄ PROGRAMA SUFLERAVO, KAS TURĖJO PALENGVINTI TIKSLO SIEKIMĄ?>

1.5.3. Rezultatas

<KAS GAVOSI?>

1.5.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
<pažeistas th="" įgyv<=""><th>Epada Nasa Sgyve</th><th>ndividės taip manai?</th></pažeistas>	E pada Nasa S gyve	ndividės taip manai?
PRINCIPAS 1>		

1.5.5. Tikslas

<MINTYS>

1.6. Klaidinantis SQLite klaidos pranešimas

1.6.1. Tikslas

Iš taikomosios programos, naudojančios Django¹ karkasą, įrašyti duomenis į SQLite² duomenų bazę.

¹Projekto svetainė: https://www.djangoproject.com/.

²Projekto svetainė: http://sqlite.org/.

1.6.2. Priemonės

Nustatymų faile buvo prašoma nurodyti failų sistemos kelią iki duombazės failo. Kadangi programa turėjo veikti GNU/Linux sistemoje, tai taip pat buvo patikrinta, ar naudotojas, kuris paleidžia programą, turi teisę skaityti ir rašyti nurodytą failą.

1.6.3. Rezultatas

Programa lūžo, su klaidos pranešimu nurodytu 1.3. paveiksle. Kadangi visi su duombaze susiję nustatymai tėra tik kelias iki failo, tai reakcija buvo dar kartą patikrinti ar programa pasiekia failą ir ar gali jį skaityti ir rašyti. Kaip vėliau paaiškėjo, su pačiu duomenų bazės failu viskas yra gerai. Duomenų bazė bando sukurti failą, informacijai apie tranzakcijas saugoti, tame pačiame kataloge, kuriame yra ir pats duombazės failas, bet to jai padaryti nepavyksta, nes naudotojas, paleidęs programą, neturi tesės rašyti į tą katalogą.

DatabaseError at /4dy2o/

unable to open database file

Request Method: GET

Request URL: http://127.0.0.1:8000/4dy2o/

Django Version: 1.3

Exception Type: DatabaseError

Exception Value: unable to open database file

1.5. pav.: Klaidinantis SQLite klaidos pranešimas

1.6.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Darna	Pažeistas	Unix tipo operacinėse sistemose yra įprasta, kad prane-
		šimas nurodantis, jog nepavyko atverti failo, reiškia jog
		nepavyko atverti paties failo, o ne kad nepavyko atlikti
		kokios nors (kad ir su tuo susijusios) procedūros.

1.6.5. Tikslas

Galimas paaiškinimas, kodėl SQLite grąžina būtent tokį klaidos pranešimą, būtų tai, kad tranzakcijų failas yra kuriamas bandant atidaryti duomenų bazės failą ir įvykusios atidarymo metu klaidos nėra diferencijuojamos. Vienas iš paprasčiausių sprendimų būtų tiksliai nurodyti priežastį, kodėl būtent nepavyko atverti duomenų bazės.

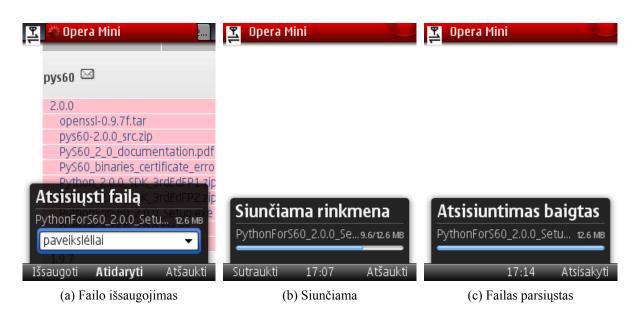
1.7. Klaidinanti Opera Mini mygtuko antraštė

1.7.1. Tikslas

Parsisiusti faila iš interneto, naudojant mobilujį telefoną.

1.7.2. Priemonės

1.4. paveikslėliuose pateikta naršyklės pateikiamų dialogų seka, kai yra bandoma parsisiųsti failą. Paskutiniame dialoge (1.4.c) tampa neaišku kas atsitiko: parašyta, jog "Atsiuntimas baigtas", bet tuo pačiu tėra vienintelis pasirinkimas "Atsisakyti" ir jis yra virš dešiniojo funkcinio mygtuko (virš kairiojo mygtuko paprastai būna pasirinkimai tokie, kaip "Gerai", "Ok", "Taip", o virš dešiniojo "Atšaukti", "Ne" ir "Išeiti").



1.6. pav.: Failo parsisiuntimas Opera Mini naršyklėje

1.7.3. Rezultatas

Pasirinkus vienintelį galima pasirinkimą "Atsisakyti" ir paskui patikrinus atsisiųstąjį failą, paaiškėjo, kad su juo viskas yra gerai.

1.7.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Nuspėjamumas	Pažeistas	Buvo neaišku kas atsitiks nuspaudus vienintelį galimą
		mygtuką. Taip pat buvo pažeistas ir darnos principas:
		kadangi failo atsiuntimas pavyko, tai apie tai pranešan-
		čio dialogo uždarymui neturėtų būti naudojamas tas pats
		mygtukas, kuris įprastai yra skirtas operacijų atšaukimui.

1.7.5. Tikslas

Greičiausiai, šis pranešimas yra tiesiog programavimo klaida: mygtukui nurodytas neteisingas tipas.

1.8. GMail laiškų keitimas

1.8.1. Tikslas

Elektroniniu paštu pasiklausti, kokio tipo brūkšnius reikia vartoti.

1.8.2. Priemonės

1.5. paveikslėlyje parodyta, kaip GMail atvaizdavo išsiųstąjį laišką.

Gal kartais žinai taisykles, kada turi būti naudojamas –, o kada —? Nes vienur naudojamas vienas, o kitur kitas...

Pagarbiai Vytautas Astrauskas



1.7. pav.: Nusiusto laiško fragmentas

1.8.3. Rezultatas

- 1.6. paveikslėlyje parodyta, kaip GMail atvaizdavo gautąjį laišką.
 - > Gal kartais žinai taisykles, kada turi būti naudojamas -, o kada --? Nes
 - > vienur naudojamas vienas, o kitur kitas...

>

> _

> Pagarbiai Vytautas Astrauskas

>

Išsiųsta iš mobiliojo įrenginio

1.8. pav.: Gautojo laiško fragmentas

1.8.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Nuspėjamumas	Pažeistas	Buvo tikėtasi, kad kaip laiškas atrodo išsiųstas, taip jis
		atrodys ir gautas

Darna	Pažeistas	Beveik visada siunčiamų laiškų tekstas išlieka nepakeis-
		tas, nepriklausomai nuo siuntėjo ir gavėjo naudojamų
		įrenginių, taip pat apie kitokio tipo laiško pakeitimus (pa-
		vyzdžiui, kad nerodomi vaizdai) yra pranešama.

1.8.5. Tikslas

Tikėtina, kad laiško konvertavimas buvo atliktas, norint jį geriau atvaizduoti telefono ekrane. Norint išvengti dėl konvertavimo atsirandančių nesusipratimų, derėtų bent jau parodyti pranešimą, kad laiško turinys buvo pakeistas.

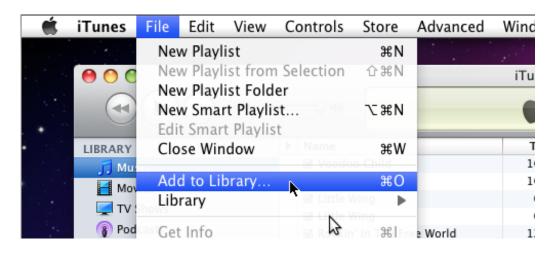
1.9. Muzikos (ne)importavimas į iTunes

1.9.1. Tikslas

Pridėti keletą naujų muzikos albumų į iTunes muzikos grotuvo biblioteką.

1.9.2. Priemonės

1.7., 1.8. ir 1.9. paveikslėliuose pateikta veiksmų seka, kuri buvo atlikta siekiant pridėti naujus albumus į biblioteką.



1.9. pav.: Funkcijos pasirinkimas



1.10. pav.: Norimų pridėti albumų pasirinkimas



1.11. pav.: Ikėlimas

1.9.3. Rezultatas

Patikrinus paaiškėjo, kad buvo pridėti tik patys pirmieji albumai. Pakartojus procedūrą, nebuvo pridėtas nei vienas naujas albumas.

1.9.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Nuspėjamumas	Pažeistas	Buvo tikėtasi, kad į biblioteką bus pridėti visi failai, ku-
		riuos buvo nurodyta pridėti.

1.9.5. Tikslas

Greičiausiai programa importuoja visus failus iš eilės tol, kol suranda tokį, kurį jau turi bibliotekoje. Tai paaiškintų, kodėl pirmąjį kartą buvo pridėti keli pirmieji albumai, o antrąjį – nieko. Tokiu atveju turbūt paprasčiausias ir geriausias sprendimas būtų tiesiog paklausti naudotojo: "Šis failas bibliotekoje jau yra. Ką norite daryti? Pridėti, ignoruoti ar nutraukti?".

2. PASTEBĖTI ESAMŲ SĄSAJŲ PATOGUMAI

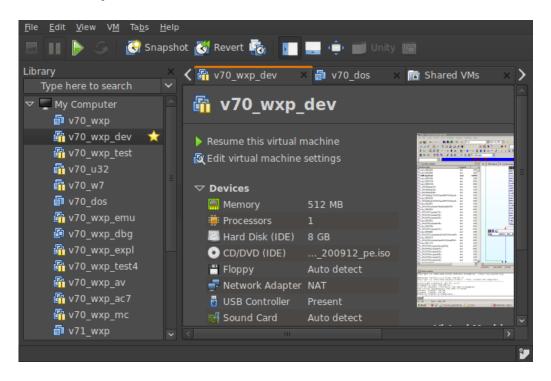
2.1. VMware Workstation

2.1.1. Tikslas

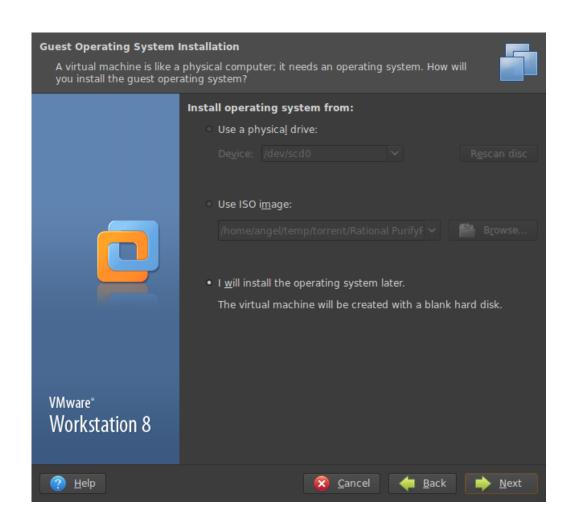
Sukurti virtualia mašina ir ja pasinaudoti.

2.1.2. Priemonės

VMware Workstation interfeisas (2.1.) yra pakankamai nuspėjamas. Sudėtingesnių elementų paaiškinimus galima pamatyti informacinių pranešimų pagalba (tooltips), o sudėtingos operacijos perkeltos į vedlius, kur kiekvienas žingsnis (pvz. 2.2.) pakankamai detaliai paaiškintas su nuoroda į pagalbinę dokumentaciją.



2.1. pav.: Pagrindinis VMware Workstation interfeisas



2.2. pav.: Antrasis naujos VM kūrimo vedlio žingsnis

2.1.3. Rezultatas

Pirmą kartą naudojantis virtualizacijos produktu neskaitant dokumentacijos, pagalbinės informacijos ir panašaus pobūdžio instrukcijų puikiai pavyko susikurti virtualią mašiną ir sėkmingai ją eksplotuoti.

2.1.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Apibendrimas	Įgyvendintas	VMware Workstation sistemoje yra visi standartiniai me-
		niu (File, Edit, View, Help), kurių struktūra yra panaši į
		gerai žinomų teksto redagavimo priemonių struktūrą.
Atpažįstamumas	Igyvendintas	Sudėtingiausiai operacijai - virtualios mašinos kūrimui
		yra pateiktas vedlys, kurio pagalba greitai ir efektyviai
		galima susikurti naują virtualią mašiną.
Matomumas	Igyvendintas	Pagrindiniame vartotojo interfeise sudėtos tik esminės
		funkcijos reikalingos virtualių mašinų naudojimui, visos
		kitos perkeltos į atitinkamus dialogus ir meniu.

Nuspėjamumas	Įgyvendintas	Kiekvieno interfeiso elemento funkcijos yra pavaizduo-
		tos prasmingomis piktogramomis, meniu įrašai nėra visai
		trumpi, bet yra informatyvūs.
Sintezavimas	Įgyvendintas	Pagal įrankių juostos mygtukų išvaizdą buvo galima nu-
		spėti jų vykdomas funkcijas ir poveikį sistemai.

2.1.5. Tikslas

VMware Workstation - tai produktas pagrinde skirtas programuotojams. Aukštą interfeiso panaudojamumo lygį paaiškina didelė produkto kaina bei didelis produkto amžius.

2.2. XMonad

2.2.1. Tikslas

Atsidaryti daugiau negu 2 notepad (ar kokios kitos programos) langus taip, kad visi tilptų į ekraną.

2.2.2. Priemonės

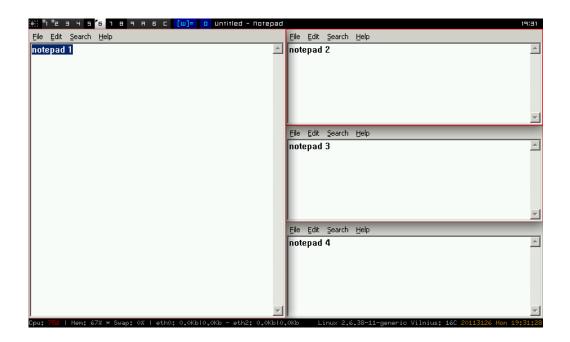
Langų valdyklės pradinė būsena minimali (pav. 2.3.a), niekaip nesufleruojanti apie galimas elgesio anomalijas.



2.3. pav.: XMonad interfeisas

2.2.3. Rezultatas

Rezultatas - stulbinantis. Ne tik langų rankiniu būdu ekrane nereikėjo dėlioti, bet šie ir proporcingai pasiskirstė po ekraną taip, kad nei vienas iš jų nepersidengtų 2.4..



2.4. pav.: 4 atidaryti langai su XMonad langų valdykle

2.2.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Užduočių perkė	li- Įgyvendintas	Vartotojas turi galimybę pozicionuoti langus ir rankiniu
mas		būdų, tačiau tai daug efektyviau atliekama automatiškai
		pasinaudojus XMonad galimybėmis.
Nuspėjamumas	Pažeistas	Tikėtasi, jog langai persidengs (pav. 2.3.b).

2.2.5. Tikslas

Nors ir nuspėjamumo panaudojimo principas buvo pažeistas, tačiau tai yra "malonus siurprizas", nes rankinis langų tvarkymas - tai operacija, kurią modernios operacinės sitemos tikrai turėtu automatizuoti.

IŠVADOS

TODO