# VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA 3 KURSAS

# Informacinė sistema "RSys"

Darbo versija v0.1

## Naudotojų poreikiai

Darbą atliko 3 kurso studentai (komanda "ReSoft"):

Vytautas Astrauskas (PS2)

Martynas Budriūnas (PS3)

Justinas Jucevičius (PS3)

Egidijus Lukauskas (PS2)

Audrius Šaikūnas (PS3)

## **Turinys**

	AN	OTACIJ <i>E</i>	A	1	
	ĮVA	ĮVADAS			
1.	NAU	JDOTOJ	Ų POREIKIAI	4	
	1.1.	Būsimos	s sistemos suinteresuotų asmenų kategorijos	4	
	1.2.	Pirma pe	ersona	4	
		1.2.1.	Siekiai projekte	4	
		1.2.2.	Charakteristikos	4	
		1.2.3.	Naudotojų tipas	4	
		1.2.4.	Vykdomų ir planuojamų kompiuterizuoti užduočių dažnis ir trukmė	4	
		1.2.5.	Probleminės situacijos	4	
		1.2.6.	Patobulintos sąveikos vizija	4	
		1.2.7.	Esminių užduočių panaudojamumo tikslai	4	
	1.3.	Antra pe	ersona	4	
	1.4. Interfeiso reikalavimai				
			Dalykinės srities metaforos reikalavimai	4	
		1.4.2.	Formuluojamos užduotys	4	
			Užduočių formulavimo kalbos reikalavimai		
		1.4.4.	Užduočių formulavimo būdo (protokolo) reikalavimai	4	
		1.4.5.	Interfeiso darnos ir standartizavimo reikalavimai	4	
		1.4.6.	Pranešimų formulavimo reikalavimai	5	
		1.4.7.	Interfeiso individualizavimo reikalavimai	5	
	1.5.	Hierarch	ninė kompiuterizuojamų užduočių analizė	5	
	ιčv	ADOS		5	

# **ANOTACIJA**

## Bibliografinis darbo aprašas

TODO

#### Informacija apie vykdytojus ir jų įnašą į darbą

Vykdytojas	Įnašas
Vytautas Astrauskas	1. Skyrelis "A"
Martynas Budriūnas	1. Skyrelis "A"
Justinas Jucevičius	1. Skyrelis "A"
Egidijus Lukauskas	1. Skyrelis "A"
Audrius Šaikūnas	1. Skyrelis "A"
	2. Dokumento struktūra

# **ĮVADAS**

#### Programų sistemos pavadinimas

Kuriamos sistemos pavadinimas yra "RSys".

Dalykinė sritis

**TODO** 

Probleminė sritis

**TODO** 

#### Naudotojų kvalifikaciniai reikalavimai

Naudotojas	Kvalifikacija	Pastabos
Padalinio vadovas	Mokyklinis informati-	AAAA
	kos kursas	
IT vadovas	Mokyklinis informati-	AAAA
	kos kursas	
Sistemos administrato-	Mokyklinis informati-	AAAA
rius	kos kursas	
Asistentas	Mokyklinis informati-	AAAA
	kos kursas	

#### Darbo vadovas

Šis darbas yra parengtas kaip žmogaus ir kompiuterio sąveikos antrasis laboratorinis darbas – "Naudotojų poreikiai", vadovaujant dėstytojai Kristinai Lapin.

#### Naudoti dokumentai

**TODO** 

# 1. NAUDOTOJŲ POREIKIAI

1.1.	Būsimos	sistemos	suinteresuotų	asmenu	kategoriios
		0100011100	30111101 0301000	***************************************	

	1	.2.	Pirma	persona
--	---	-----	-------	---------

- 1.2.1. Siekiai projekte
- 1.2.2. Charakteristikos
- 1.2.3. Naudotojų tipas
- 1.2.4. Vykdomų ir planuojamų kompiuterizuoti užduočių dažnis ir trukmė
- 1.2.5. Probleminės situacijos
- 1.2.6. Patobulintos sąveikos vizija
- 1.2.7. Esminių užduočių panaudojamumo tikslai
- 1.3. Antra persona
- 1.4. Interfeiso reikalavimai
- 1.4.1. Dalykinės srities metaforos reikalavimai

**TODO** 

1.4.2. Formuluojamos užduotys

**TODO** 

1.4.3. Užduočių formulavimo kalbos reikalavimai

**TODO** 

1.4.4. Užduočių formulavimo būdo (protokolo) reikalavimai

**TODO** 

1.4.5. Interfeiso darnos ir standartizavimo reikalavimai

**TODO** 

## 1.4.6. Pranešimų formulavimo reikalavimai

TODO

#### 1.4.7. Interfeiso individualizavimo reikalavimai

TODO

## 1.5. Hierarchinė kompiuterizuojamų užduočių analizė

# **IŠVADOS**

Kaip matyti iš dokumente aprašytų esamų sąsajų nepatogumų, dažniausiai būna pažeidžiami keli panaudojamumo principai iš karto viename interfeise. Tai reiškia, jog yra kuriami tik tokie interfeisai, kurie yra estetiškai patrauklūs arba kuriuos yra nesunku realizuoti programiškai, tačiau yra visiškai neatsižvelgiama į panaudojamumo principus. Dar labiau situaciją pablogina faktas, jog dauguma interfeisų trūkumų buvo rasti gerai žinomuose, brangiuose ir plačiai naudojamuose produktuose, kurie yra sukurti finansiškai turtingų kompanijų, kurios tiesiog vengia skirti išteklių interfeisų tobulinimui.