# VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA 3 KURSAS

# Informacinė sistema "RSys"

Darbo versija v0.2

Pastebėti esamų sąsajų nepatogumai

Darbą atliko 3 kurso studentai (komanda "ReSoft"):

Vytautas Astrauskas (PS2)

Martynas Budriūnas (PS3)

Justinas Jucevičius (PS3)

Egidijus Lukauskas (PS2)

Audrius Šaikūnas (PS3)

# **Turinys**

		TI ESAMŲ SĄSAJŲ NEPATOGUMAIe fono spalvos konfigūracija
	1.1.1.	
	1.1.2.	Priemonės
	1.1.3.	Rezultatas
	1.1.4.	Panaudojamumo principas
	1.1.5.	Tikslas
1.2.	Klaidi	nantis GCC klaidos pranešimas
	1.2.1.	Tikslas
	1.2.2.	Priemonės
	1.2.3.	Rezultatas
	1.2.4.	Panaudojamumo principas
	1.2.5.	Tikslas
1 3		EJO PAVADINIMAS>
1.0.	1.3.1.	Tikslas
	1.3.2.	Priemonės
	1.3.3.	Rezultatas
	1.3.4.	Panaudojamumo principas
	1.3.5.	Tikslas
1.4.		very Toolbox for Word" programos išjungimas
1	1.4.1.	Tikslas
	1.4.2.	Priemonės
	1.4.3.	Rezultatas
	1.4.4.	Panaudojamumo principas
	1.4.5.	Tikslas
1.5.		ngimas prie Yahoo! Mail
1.5.	1.5.1.	Tikslas
	1.5.1.	Priemonės
	1.5.3.	Rezultatas
	1.5.4.	Panaudojamumo principas
	1.5.5.	Tikslas
1.6.		ows operacinės sistemos atnaujinimas
1.0.	1.6.1.	Tikslas
		Priemonės
	1.6.3.	Rezultatas
	1.6.4.	
	1.6.4.	Panaudojamumo principas
17		Tikslas
1.7.		ssin's Creed" žaidimo paleidimas
	1.7.1.	Tikslas
	1.7.2.	Priemonės
	1.7.3.	Rezultatas
	1.7.4.	Panaudojamumo principas
	1.7.5.	Tikslas

	1.8.		ių salinimas Samsung G1-C5130S mobiliojo telefono Java ME programose	
		1.8.1.	Tikslas	
		1.8.2.	Priemonės	
		1.8.3.	Rezultatas	
		1.8.4.	Panaudojamumo principas	. 13
		1.8.5.	Tikslas	. 14
	1.9.	Žodžio	įtraukimas į T9 žodyną Samsung GT-C5130S mobiliajame telefone	. 14
		1.9.1.	Tikslas	. 14
		1.9.2.	Priemonės	. 14
		1.9.3.	Rezultatas	. 14
		1.9.4.	Panaudojamumo principas	. 14
		1.9.5.	Tikslas	. 15
	1.10.	Skamb	učių priėmimas Samsung GT-C5130S mobiliajame telefone	. 15
			Tikslas	
		1.10.2.	Priemonės	. 15
		1.10.3.	Rezultatas	. 15
		1.10.4.	Panaudojamumo principas	. 15
			Tikslas	
	1.11.		nantis SQLite klaidos pranešimas	
			Tikslas	
			Priemonės	
			Rezultatas	
			Panaudojamumo principas	
			Tikslas	
	1 12		nanti Opera Mini mygtuko antraštė	
	1.12.		Tikslas	
			Priemonės	
			Rezultatas	
			Panaudojamumo principas	
			Tikslas	
	1 13		laiškų keitimas	
	1.13.		Tikslas	
			Priemonės	
			Rezultatas	
			Panaudojamumo principas	
			Tikslas	
	1 11		os (ne)importavimas į iTunes	
	1.14.		Tikslas	
			Priemonės	
			Rezultatas	
			Panaudojamumo principas	
		1.14.3.	Tikslas	. 21
2	PAS	<b>TERĖT</b>	I ESAMŲ SĄSAJŲ PATOGUMAI	22
			re Workstation	
	4.1.	2.1.1.	Tikslas	
		2.1.1.	Priemonės	
		2.1.2.	Rezultatas	
		2.1.3.	Panaudojamumo principas	
		2.1.4.	Tikslas	
		۷.1.€.	1183183	. 4

2.2.	XMonad			
	2.2.1.	Tikslas	24	
	2.2.2.	Priemonės	24	
	2.2.3.	Rezultatas	24	
	2.2.4.	Panaudojamumo principas	25	
	2.2.5.	Tikslas	25	
ISV	ADOS.	••••••	25	

# **ANOTACIJA**

#### Informacija apie vykdytojus ir jų įnašą į darbą

Vykdytojas	Įnašas			
	1. Klaidinantis SQLite klaidos pranešimas			
	2. Klaidinanti Opera Mini mygtuko antraštė			
Vytautas Astrauskas	3. GMail laiškų keitimas			
	4. Muzikos (ne)importavimas į iTunes			
	5. Pradinė dokumento struktūra			
	1. A			
Martynas Budriūnas	2. B			
	3. C			
	1. A			
Justinas Jucevičius	2. B			
	3. C			
	1. A			
Egidijus Lukauskas	2. B			
	3. C			
	1. Eclipse fono spalvos konfigūracija			
	2. Klaidinantis GCC klaidos pranešimas			
Audrius Šaikūnas	3. VMware Workstation			
	4. XMonad			
	5. Atnaujinta dokumento struktūra			

#### Bibliografinis darbo aprašas

Šiuo dokumentu siekiama formaliai aprašyti ir išanalizuoti pastebėtus esamų sąsajų nepatogumus, paaiškinti koks panaudojamumo principas buvo pažeistas ir kodėl. Iš kitos pusės, antrasis šio dokumento tikslas yra dokumentuoti interfeisus, kuriuose ne tik minėtų problemų nėra, tačiau kur ir panaudojamumo projektavimo principai yra realizuoti idealiai konkrečiame kontekse.

#### Darbo vadovas

Šis darbas yra parengtas kaip žmogaus ir kompiuterio sąveikos pirmasis labulatorinis darbas – "Pastebėti esamų interfeisų (ne)patogumai", vadovaujant dėstytojai Kristinai Lapin.

# 1. PASTEBĖTI ESAMŲ SĄSAJŲ NEPATOGUMAI

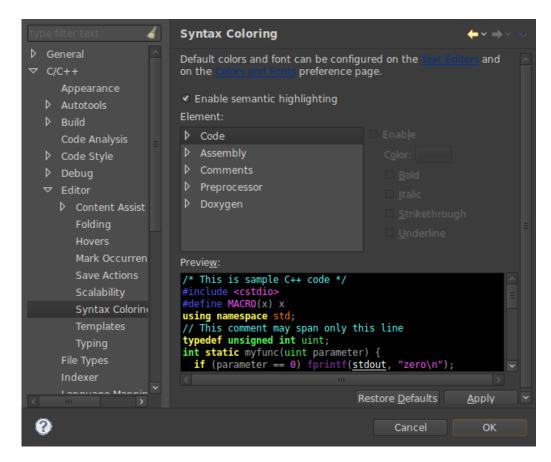
## 1.1. Eclipse fono spalvos konfigūracija

#### 1.1.1. Tikslas

Pakeisti kodo redaktoriaus fono spalvą.

#### 1.1.2. Priemonės

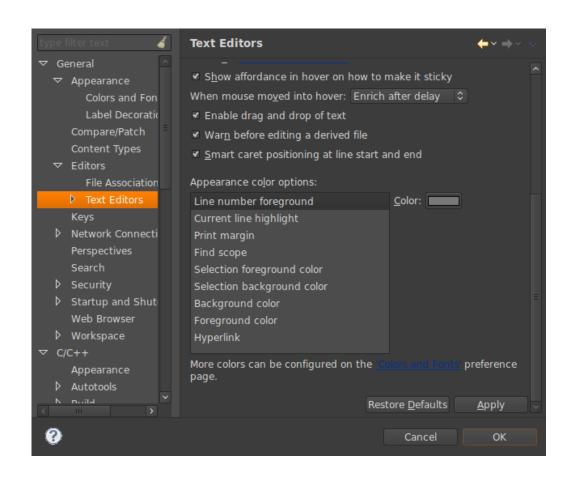
Senesnėse versijose jokių indikacijų apie papildomų spalvinių parametrų egzistavimą nebuvo. Tik vėlesnėse Eclipse platformos versijose buvo idėtos nuorodos su komentaru į visus 3 spalvų konfigūracijos dialogus.



1.1. pav.: Sintaksės spalvų konfigūracija



1.2. pav.: Anotacijų išvaizdos konfigūracija



1.3. pav.: Redaktoriaus spalvų konfigūracija

#### 1.1.3. Rezultatas

Pirmą kartą pabandžius keisti fono spalvą, atitinkamų nustatymų iškart rasti nepavyko. Tik paieškojus internete pavyko surasti užuomeną, jog Eclipse platforma skaido spalvinius nustatymus į 3 dialogus.

#### 1.1.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Apibendrinimas	Pažeistas	Visi kiti konfigūracijos parametrai yra grupuojami į fik-
		suotus vienetus pagal savo pobūdį ir semantiką.
Darna	Pažeistas	Fono spalva yra laikoma išimtimi ir yra perkelta į skirtin-
		gą nustatymų grupę (pav. 1.3.).
Nuspėjamumas	Pažeistas	Tikėtasi rasti visus spalvinius parametrus vienoje vietoje
		(pav. 1.1.). Visuose kituose kodo redaktoriuose spalvi-
		niai parametrai yra sudedami į vieną dialogą/dialogų gru-
		pę.

#### **1.1.5.** Tikslas

Eclipse platformos autoriai sugrupavo spalvinius parametrus vien pagal semantiką: sintaksinių

elementų spalvų parametrai yra keičiami per pirmajį dialogą (pav. 1.1.), redaktoriaus elementų per antrąjį (pav. 1.3.), kodo anotacijos - per trečiajį (pav. 1.2.). Nors ir struktūriškai toks variantas yra matematiniu požiūriu idealesnis, tačiau vartotojui toks išdėstymas yra pakankamai nenuspėjamas.

## 1.2. Klaidinantis GCC klaidos pranešimas

#### 1.2.1. Tikslas

Pagal pateiktą klaidos pranešimą (1.4.) greitai ir efektyviai pašalinti iškilusią problemą ir toliau tęsti GCC kompiliavimą.

1.4. pav.: Kompiliavimo metu gautas klaidos pranešimas

#### 1.2.2. Priemonės

Klaidos pranešime buvo nurodyta, jog kažko sistemoje nebuvo rasta, tačiau ko konkrečiai - neįvardinta.

#### 1.2.3. Rezultatas

Ne tik iš klaidos pranešimo nepavyko suprasti, kas atstikiko blogai, tačiau nepavyko surasti ir internete šiai klaidai pašalinti reikalingos informacijos. Klaida buvo galiausiai netiesiogiai pašalinta pradedant GCC kompiliavimo procesą iš naujo vadovaujantis internete rastu gidu-aprašymu, kaip tai tiksliai reikia atlikti. Pasirodo, papildomai reikėjo parsisiųsti ir sukompiliuoti BINUTILS paketą prieš pradedant GCC kompiliavimą.

#### 1.2.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Darna	Pažeistas	GCC kompiliavimo procesą vykdo speciali kompiliavi-
		mo sistema Automake, kuri yra atsakinga už klaidų apti-
		kimą ir prasmingų pranešimų atspausdinimą. Šiuo atveju
		ne tik Automake sistema nepatikė informatyvaus klaidos
		pranešimo, bet ir neužtiko pačios klaidos.
Nuspėjamumas	Pažeistas	Iš pateikto klaidos pranešimo visiškai nepavyko nustatyti
		galimos klaidos priežasties.

#### 1.2.5. Tikslas

GCC kompiliavimas yra pakankamai sudėtinga procedūra, kurios paprasti vartotojai (ir net programuotojai) dažniausiai patys neatlikinėja. Labiausiai tikėtina, jog GCC autoriai laikė tai savaime suprantamu dalyku, kad prieš GCC kompiliavimą reikia instaliuoti ir BINUTILS paketą, tačiau tai nepaaiškina, kodėl nebuvo pateikta joks prasmingas klaidos pranešimas kompiliavimo pradžioje. Aprašomas klaidos pranešimas buvo pateiktas po 20 minučių nuo kompiliavimo pradžios.

#### 1.3. <ATVEJO PAVADINIMAS>

#### 1.3.1. Tikslas

<KĄ BANDEI PADARYTI SU KONKREČIA PROGRAMA? (ko buvo siekta?)>

#### 1.3.2. Priemonės

<KĄ PROGRAMA SUFLERAVO, KAS TURĖJO PALENGVINTI TIKSLO SIEKIMĄ?>

#### 1.3.3. Rezultatas

<KAS GAVOSI?>

#### 1.3.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
<pažeistas th="" įgyv<=""><th>E<b>padaintExt</b>gyve</th><th>ndtivitės taip manai?</th></pažeistas>	E <b>padaintExt</b> gyve	ndtivitės taip manai?
PRINCIPAS 1>		

#### **1.3.5.** Tikslas

<MINTYS>

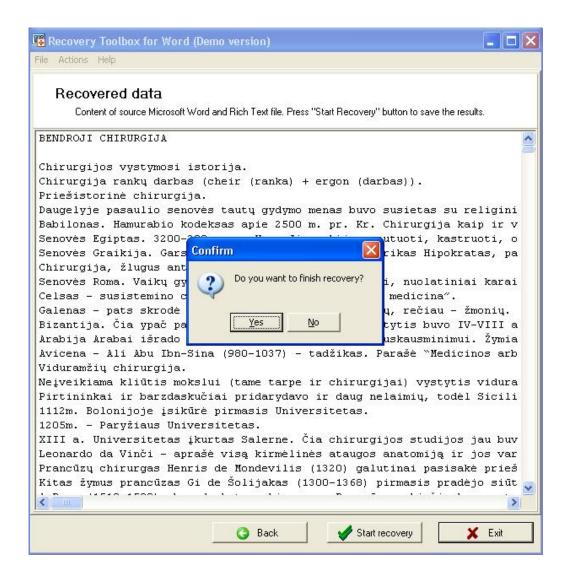
# 1.4. "Recovery Toolbox for Word" programos išjungimas

#### 1.4.1. Tikslas

Išjungti "Recovery Toolbox for Word" programą.

#### 1.4.2. Priemonės

1.5. paveikslėlyje parodytas programos išjungimo patvirtinimo dialogas, kuris atrodo kaip įspėjimas, kad nebaigta naudotis programa. Programa sufleruoja spausti "Yes" mygtuką norint užbaigti darbą.



1.5. pav.: Programos langas bei išjungimo patvirtinimo dialogas

#### 1.4.3. Rezultatas

Kadangi nebuvo norima užbaigti darbo prieš išjungiant programą, buvo pasirinktas mygtukas "No", po kurio paspaudimo nieko neįvyko. Procesas kartotas keletą kartų iki tol, kol buvo nuspręsta išbandyti "Yes" mygtuką, kad pavyktų atlikti tai, kas buvo norima.

#### 1.4.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Nuspėjamumas	Pažeistas	Buvo tikėtasi, kad programa siūlo baigti darbą prieš ją
		išjungiant, rodydama tokį patvirtinimo dialogą.

Atpažįstamumas	Pažeistas	Didžioji dauguma programų įspėja, kad nebaigtas darbas
		rodydamos panašų dialogą, tik klausdamos ar norima iš-
		saugoti prieš uždarant. Taip pat daugumoje programų iš-
		jungimo patvirtinimo dialogo tekstas būna panašus į "Do
		you really want to quit?".

#### 1.4.5. Tikslas

Tikėtina, kad buvo norima pabrėžti programos galimybes dažniau naudojant žodį "Recovery". Norint išvengti tokių nesupratimų, turėtų būti vengiama dviprasmiškų pranešimų.

## 1.5. Prisijungimas prie Yahoo! Mail

#### **1.5.1.** Tikslas

Naudojant naršyklę prisijungti prie Yahoo! Mail neatsinaujinant į naujesnę versiją.

#### 1.5.2. Priemonės

1.10. paveikslėlyje parodytas prašymo atsinaujinti langas.



1.6. pav.: Yahoo! Mail atsinaujinimo langas

#### 1.5.3. Rezultatas

Kadangi nebuvo norima atsinaujinti į naujesnę versiją, o "Don't Upgrade" arba "Upgrade Later" mygtuko nesimato teko perskaityti visą tekstą, kad surasti, kur reikia paspausti, kad išliktų senoji versija.

#### 1.5.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Dialogo iniciatyva	Pažeistas	Didžioji dauguma programų aiškiai nurodo galimas pa-
		sirinktis.

#### **1.5.5.** Tikslas

Tikėtina, kad buvo norima priversti vartotoją atlikti tam tikrą veiksmą. Norint išvengti tokių nesupratimų, turėtų būti visi įmanomi pasirinkimai rodomi aiškiai.

## 1.6. Windows operacinės sistemos atnaujinimas

#### 1.6.1. Tikslas

Nukelti kompiuterio perkrovimą po atnaujinimų vėlesniam laikui.

#### 1.6.2. Priemonės

1.7. paveikslėlyje parodytas pranešimas, jog norint, kad atnaujinimai įsigaliotų, reikia perkrauti kompiuterį.



1.7. pav.: Pranešimo apie reikiamą kompiuterio perkrovimą dialogas

#### 1.6.3. Rezultatas

Kadangi tuo metu buvo intensyviai dirbama, kompiuterio perkrovimą reikėjo nukelti vėlesniam laikui, todėl buvo spaudžiamas mygtukas "Restart Later". Ta pati lentelė pasirodydavo kas 5 minutes taip trukdydama darbui iki tol, kol buvo nuspręsta nespausti nė vieno mygtuko, o tiesiog paslėpti lentelę, kad netrukdyti dirbti.

#### 1.6.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Daugiagijiškumas	Pažeistas	Didžioji dauguma programų apie kažkokius pasikeiti-
		mus, įvykusius vartotojui dirbant ne su tomis programo-
		mis, praneša netrukdydamos vartotojui dirbti ir neprašy-
		damas staigaus atsako.

#### 1.6.5. Tikslas

Tikėtina, kad buvo norima pasirūpinti, jog vartotojas nepamirštu apie atliktus atnaujinimus ir kompiuterio perkrovimo būtinumą. Norint išvengti tokių nesusipratimų reiktų pranešti netrukdant vartotojui.

# 1.7. "Assassin's Creed" žaidimo paleidimas

#### **1.7.1.** Tikslas

Paleisti žaidimą "Assassin's Creed".

#### 1.7.2. Priemonės

1.8. paveikslėlyje parodytas pranešimas, kad kažkokia programa jau naudoja garso tvarkyklę, todėl yra siūloma išjungti bet kokias programas, kurios gali ją naudoti, arba žaisti be garso.



1.8. pav.: Įspėjimas apie naudojamą garso tvarkyklę

#### 1.7.3. Rezultatas

Kadangi vis dėlto norima buvo žaisti su garsu, buvo bandoma išjungti bet kokias programas galinčias naudoti garso tvarkyklę. Išjungus didžiąją dalį programų ir vis tiek susidūrus su ta pačia problema buvo ieškomas kitas sprendimas, kol galiausiai paaiškėjo, kad kompiuteryje garso tvarkyklė išvis nebuvo įdiegta.

#### 1.7.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Nuspėjamumas	Pažeistas	Buvo tikėtasi, kad kaip programa ir praneša, klaida įvy-
		ko, nes garso tvarkyklė jau buvo naudojama.
Sintezavimas	Pažeistas	Nebuvo įmanoma įvertinti, kurie atlikti veiksmai iššaukė
		tokią klaidą, kadangi pranešama klaida neatitiko realy-
		bės.
Atpažįstamumas	Pažeistas	Buvo manoma, kad problema pažįstama ir žinomas jos
		sprendimo būdas, tačiau sprendimo būdas buvo visiškai
		kitoks, nei įprasta.

#### **1.7.5.** Tikslas

Tikėtina, kad buvo netinkamai įvertintos visos priežastys, dėl kurių gali kilti tokia problema. Norint išvengti tokių nesusipratimų, jeigu priežastis nėra tiksliai žinoma, reikėtų pranešti abstrakčiau, kad vartotojas neatmestų gero problemos sprendimo būdo, kaip netinkamo.

# 1.8. Simbolių šalinimas Samsung GT-C5130S mobiliojo telefono Java ME programose

#### 1.8.1. Tikslas

Kaip ir daugelis kitų mobiliųjų telefonų, Samsung GT-C5130S gali vykdyti Java Platform, Micro Edition platformos programas. Tokių programų teksto laukų redagavimui telefono virtuali mašina suteikia standartinę sąsają. Rašant tekstą dažnai tenka jį taisyti, pavyzdžiui, ištrinant netinkamą simbolį.

#### 1.8.2. Priemonės

Norint pašalinti simbolį, reikia atlikti tokius veiksmus:

- 1. Kairiuoju funkciniu mygtuku pasirinkti "Meniu".
- 2. Atsidariusiame meniu pasirinkti "Valyti".
- 3. Atsidariusiame žemesnio lygio meniu pasirinkti veiksmą "Valyti".

#### 1.8.3. Rezultatas

Ištrinamas prieš žymeklį buvęs simbolis.

#### 1.8.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
-----------	-------	------------

Darna	Pažeistas	Šiame telefone rašant tekstą kitose sąsajose (pavyzdžiui,
		rašant žinutę ar telefono numerį) funkcija "Valyti" vyk-
		doma nuspaudus dešinįjį funkcinį mygtuką. Šioje sąsajo-
		je dešinysis mygtukas atlieka funkciją "Atsisakyti", kuri
		išjungia teksto laiko redagavimą ir ištrina visą anksčiau
		įvestą tekstą.
Našumas	Pažeistas	Simbolio šalinimas yra dažnai naudojama funkcija. Tai,
		kad jai įvykdyti reikia mažiausiai 3 mygtukų paspaudimų
		stipriai mažina sąsajos naudojimo našumą.

#### **1.8.5.** Tikslas

Labai keista, kad šios sąsajos programuotojai nesiėmė standartinės, kone visuose telefonuose taikomos praktikos, ir taip apsunkino tokią paprastą simbolio šalinimo procedūrą. Ji ne tik užima santykinai daug laiko, bet ir kelia pavojų, kad dėl įpročių naudojantis kitomis telefono įvesties sąsajomis per klaidą bus ištrintas visas parašytas tekstas.

# 1.9. Žodžio įtraukimas į T9 žodyną Samsung GT-C5130S mobiliajame telefone

#### 1.9.1. Tikslas

Kaip ir daugelis kitų mobiliųjų telefonų, kuriuose vienas klavišas atitinka skirtinga raides, Samsung GT-C5130S galima rašyti tekstines žinutes naudojant T9<sup>1</sup> teksto nuspėjimą. Kai programa negali nuspėti norimo parašyti žodžio, siūloma jį įtraukti į žodyną įvedant įprastiniu būdu paraidžiui (kiekvieną klavišą spaudžiant po kelis kartus, kol pasirodys tinkama raidė).

#### 1.9.2. Priemonės

Pavyzdžiui, žinutėje norime parašyti žodį "neprirašyk". Paspaudus klavišus 6, 3, 7, 7, 4, 7 ir 2, telefonas ekrane rodo "nepripa" ir, nustatęs, kad tinkamo žodžio neras, siūlo jį pridėti. Pasirinkus "Pridėti žodį" ir atsidariusiame dialoge įvedame "neprirašyk" ir spaudžiame "Įtraukti".

#### 1.9.3. Rezultatas

Žinutėje vietoj norimo žodžio atsirado žodis "nepripaneprirašyk".

#### 1.9.4. Panaudojamumo principas

Principas Ryšys	Komentaras
-----------------	------------

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Žr. http://t9.com

Našumas	Pažeistas	Tokioje žinutės rašymo T9 sąsajoje naudotojui kaskart
		įvedus nežinomą žodį ir jį įtraukus vedant paraidžiui teks
		trinti simbolius.

#### **1.9.5.** Tikslas

Šios našumo ir naudojimo malonumo problemos buvo galima išvengti naudojant įprastą žinučių rašymo T9 sąsajos realizaciją, kada įtraukiant žodį jis pakeičia tai, kas buvo parašyta prieš iškviečiant šią funkciją, o ne yra prirašomas gale.

## 1.10. Skambučių priėmimas Samsung GT-C5130S mobiliajame telefone

#### 1.10.1. Tikslas

Norime atsiliepti telefono skambutį.

#### 1.10.2. Priemonės

#### 1.10.3. Rezultatas

Skambučio pradžioje kairysis mygtukas susietas su funkcija "Priimti", o dešinysis – "Atmesti". Jeigu nuspaudžiamas koks nors skaičių klaviatūros mygtukas, pasirodo skaičių įvedimo laukelis neturintis jokio kito funkcionalumo, negu "Valyti" (dešinysis mygtukas) ir "Atmesti" (kairysis mygtukas).

#### 1.10.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Darna	Pažeistas	

#### 1.10.5. Tikslas

# 1.11. Klaidinantis SQLite klaidos pranešimas

#### 1.11.1. Tikslas

Iš taikomosios programos, naudojančios Django² karkasą, įrašyti duomenis į SQLite³ duomenų bazę.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Projekto svetainė: https://www.djangoproject.com/.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Projekto svetainė: http://sqlite.org/.

#### 1.11.2. Priemonės

Nustatymų faile buvo prašoma nurodyti failų sistemos kelią iki duombazės failo. Kadangi programa turėjo veikti GNU/Linux sistemoje, tai taip pat buvo patikrinta, ar naudotojas, kuris paleidžia programą, turi teisę skaityti ir rašyti nurodytą failą.

#### 1.11.3. Rezultatas

Programa lūžo, su klaidos pranešimu nurodytu 1.9. paveiksle. Kadangi visi su duombaze susiję nustatymai tėra tik kelias iki failo, tai reakcija buvo dar kartą patikrinti ar programa pasiekia failą ir ar gali jį skaityti ir rašyti. Kaip vėliau paaiškėjo, su pačiu duomenų bazės failu viskas yra gerai. Duomenų bazė bando sukurti failą, informacijai apie tranzakcijas saugoti, tame pačiame kataloge, kuriame yra ir pats duombazės failas, bet to jai padaryti nepavyksta, nes naudotojas, paleidęs programą, neturi tesės rašyti į tą katalogą.

# DatabaseError at /4dy2o/

unable to open database file

Request Method: GET

Request URL: http://127.0.0.1:8000/4dy2o/

Django Version: 1.3

Exception Type: DatabaseError

Exception Value: unable to open database file

1.9. pav.: Klaidinantis SQLite klaidos pranešimas

#### 1.11.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Darna	Pažeistas	Unix tipo operacinėse sistemose yra įprasta, kad prane-
		šimas nurodantis, jog nepavyko atverti failo, reiškia jog
		nepavyko atverti paties failo, o ne kad nepavyko atlikti
		kokios nors (kad ir su tuo susijusios) procedūros.

#### 1.11.5. Tikslas

Galimas paaiškinimas, kodėl SQLite grąžina būtent tokį klaidos pranešimą, būtų tai, kad tranzakcijų failas yra kuriamas bandant atidaryti duomenų bazės failą ir įvykusios atidarymo metu klaidos nėra diferencijuojamos. Vienas iš paprasčiausių sprendimų būtų tiksliai nurodyti priežastį, kodėl būtent nepavyko atverti duomenų bazės.

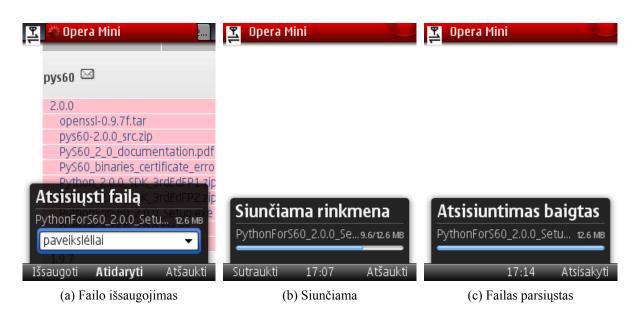
## 1.12. Klaidinanti Opera Mini mygtuko antraštė

#### 1.12.1. Tikslas

Parsisiusti faila iš interneto, naudojant mobilujį telefoną.

#### 1.12.2. Priemonės

1.10. paveikslėliuose pateikta naršyklės pateikiamų dialogų seka, kai yra bandoma parsisiųsti failą. Paskutiniame dialoge (1.10.c) tampa neaišku kas atsitiko: parašyta, jog "Atsiuntimas baigtas", bet tuo pačiu tėra vienintelis pasirinkimas "Atsisakyti" ir jis yra virš dešiniojo funkcinio mygtuko (virš kairiojo mygtuko paprastai būna pasirinkimai tokie, kaip "Gerai", "Ok", "Taip", o virš dešiniojo "Atšaukti", "Ne" ir "Išeiti").



1.10. pav.: Failo parsisiuntimas Opera Mini naršyklėje

#### 1.12.3. Rezultatas

Pasirinkus vienintelį galima pasirinkimą "Atsisakyti" ir paskui patikrinus atsisiųstąjį failą, paaiškėjo, kad su juo viskas yra gerai.

#### 1.12.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Nuspėjamumas	Pažeistas	Buvo neaišku kas atsitiks nuspaudus vienintelį galimą
		mygtuką. Taip pat buvo pažeistas ir darnos principas:
		kadangi failo atsiuntimas pavyko, tai apie tai pranešan-
		čio dialogo uždarymui neturėtų būti naudojamas tas pats
		mygtukas, kuris įprastai yra skirtas operacijų atšaukimui.

#### **1.12.5.** Tikslas

Greičiausiai, šis pranešimas yra tiesiog programavimo klaida: mygtukui nurodytas neteisingas tipas.

# 1.13. GMail laiškų keitimas

#### 1.13.1. Tikslas

Elektroniniu paštu pasiklausti, kokio tipo brūkšnius reikia vartoti.

#### 1.13.2. Priemonės

1.11. paveikslėlyje parodyta, kaip GMail atvaizdavo išsiųstąjį laišką.

Gal kartais žinai taisykles, kada turi būti naudojamas –, o kada —? Nes vienur naudojamas vienas, o kitur kitas...

Pagarbiai Vytautas Astrauskas



1.11. pav.: Nusiusto laiško fragmentas

#### 1.13.3. Rezultatas

- 1.12. paveikslėlyje parodyta, kaip GMail atvaizdavo gautąjį laišką.
  - > Gal kartais žinai taisykles, kada turi būti naudojamas -, o kada --? Nes
  - > vienur naudojamas vienas, o kitur kitas...

>

> \_

> Pagarbiai Vytautas Astrauskas

>

-

Išsiųsta iš mobiliojo įrenginio

1.12. pav.: Gautojo laiško fragmentas

#### 1.13.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Nuspėjamumas	Pažeistas	Buvo tikėtasi, kad kaip laiškas atrodo išsiųstas, taip jis
		atrodys ir gautas

Darna	Pažeistas	Beveik visada siunčiamų laiškų tekstas išlieka nepakeis-
		tas, nepriklausomai nuo siuntėjo ir gavėjo naudojamų
		įrenginių, taip pat apie kitokio tipo laiško pakeitimus (pa-
		vyzdžiui, kad nerodomi vaizdai) yra pranešama.

#### 1.13.5. Tikslas

Tikėtina, kad laiško konvertavimas buvo atliktas, norint jį geriau atvaizduoti telefono ekrane. Norint išvengti dėl konvertavimo atsirandančių nesusipratimų, derėtų bent jau parodyti pranešimą, kad laiško turinys buvo pakeistas.

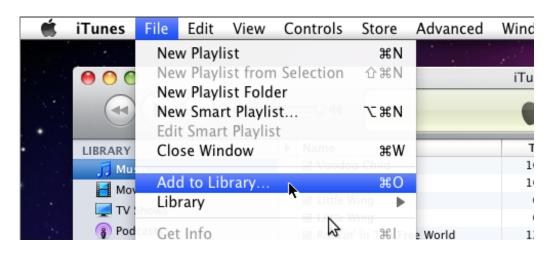
## 1.14. Muzikos (ne)importavimas į iTunes

#### **1.14.1.** Tikslas

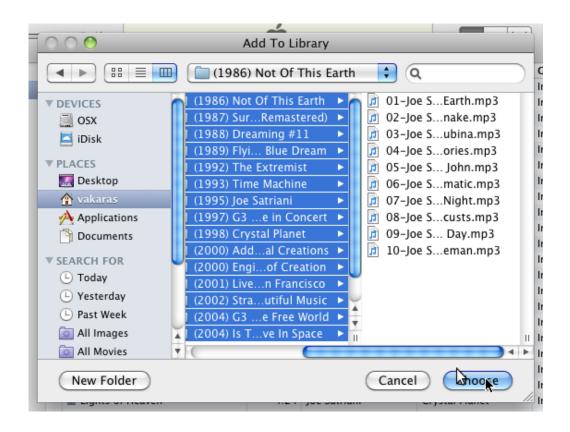
Pridėti keletą naujų muzikos albumų į iTunes muzikos grotuvo biblioteką.

#### 1.14.2. Priemonės

1.13., 1.14. ir 1.15. paveikslėliuose pateikta veiksmų seka, kuri buvo atlikta siekiant pridėti naujus albumus į biblioteką.



1.13. pav.: Funkcijos pasirinkimas



1.14. pav.: Norimų pridėti albumų pasirinkimas



1.15. pav.: Ikėlimas

#### 1.14.3. Rezultatas

Patikrinus paaiškėjo, kad buvo pridėti tik patys pirmieji albumai. Pakartojus procedūrą, nebuvo pridėtas nei vienas naujas albumas.

#### 1.14.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Nuspėjamumas	Pažeistas	Buvo tikėtasi, kad į biblioteką bus pridėti visi failai, ku-
		riuos buvo nurodyta pridėti.

## 1.14.5. Tikslas

Greičiausiai programa importuoja visus failus iš eilės tol, kol suranda tokį, kurį jau turi bibliotekoje. Tai paaiškintų, kodėl pirmąjį kartą buvo pridėti keli pirmieji albumai, o antrąjį – nieko. Tokiu atveju turbūt paprasčiausias ir geriausias sprendimas būtų tiesiog paklausti naudotojo: "Šis failas bibliotekoje jau yra. Ką norite daryti? Pridėti, ignoruoti ar nutraukti?".

# 2. PASTEBĖTI ESAMŲ SĄSAJŲ PATOGUMAI

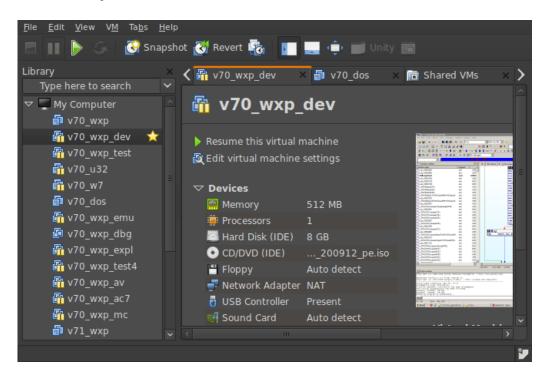
#### 2.1. VMware Workstation

#### **2.1.1.** Tikslas

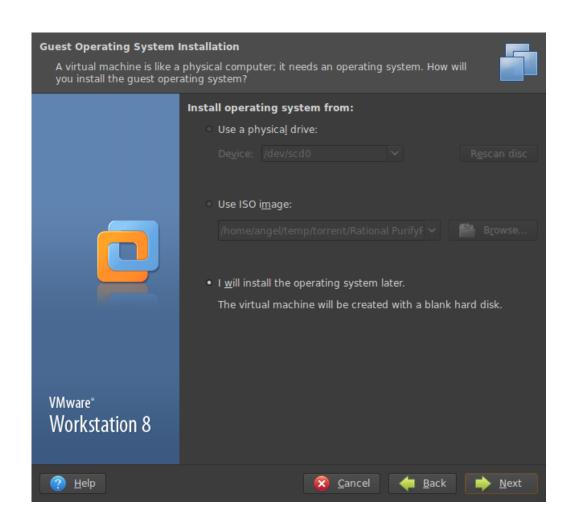
Sukurti virtualia mašina ir ja pasinaudoti.

#### 2.1.2. Priemonės

VMware Workstation interfeisas (2.1.) yra pakankamai nuspėjamas. Sudėtingesnių elementų paaiškinimus galima pamatyti informacinių pranešimų pagalba (tooltips), o sudėtingos operacijos perkeltos į vedlius, kur kiekvienas žingsnis (pvz. 2.2.) pakankamai detaliai paaiškintas su nuoroda į pagalbinę dokumentaciją.



2.1. pav.: Pagrindinis VMware Workstation interfeisas



2.2. pav.: Antrasis naujos VM kūrimo vedlio žingsnis

#### 2.1.3. Rezultatas

Pirmą kartą naudojantis virtualizacijos produktu neskaitant dokumentacijos, pagalbinės informacijos ir panašaus pobūdžio instrukcijų puikiai pavyko susikurti virtualią mašiną ir sėkmingai ją eksplotuoti.

#### 2.1.4. Panaudojamumo principas

Principas	Ryšys	Komentaras
Apibendrimas	Igyvendintas	VMware Workstation sistemoje yra visi standartiniai me-
		niu (File, Edit, View, Help), kurių struktūra yra panaši į
		gerai žinomų teksto redagavimo priemonių struktūrą.
Atpažįstamumas	Igyvendintas	Sudėtingiausiai operacijai - virtualios mašinos kūrimui
		yra pateiktas vedlys, kurio pagalba greitai ir efektyviai
		galima susikurti naują virtualią mašiną.
Matomumas	Igyvendintas	Pagrindiniame vartotojo interfeise sudėtos tik esminės
		funkcijos reikalingos virtualių mašinų naudojimui, visos
		kitos perkeltos į atitinkamus dialogus ir meniu.

Nuspėjamumas	Įgyvendintas	Kiekvieno interfeiso elemento funkcijos yra pavaizduo-
		tos prasmingomis piktogramomis, meniu įrašai nėra visai
		trumpi, bet yra informatyvūs.
Sintezavimas	Įgyvendintas	Pagal įrankių juostos mygtukų išvaizdą buvo galima nu-
		spėti jų vykdomas funkcijas ir poveikį sistemai.

#### **2.1.5.** Tikslas

VMware Workstation - tai produktas pagrinde skirtas programuotojams. Aukštą interfeiso panaudojamumo lygį paaiškina didelė produkto kaina bei didelis produkto amžius.

#### 2.2. XMonad

#### **2.2.1.** Tikslas

Atsidaryti daugiau negu 2 notepad (ar kokios kitos programos) langus taip, kad visi tilptų į ekraną.

#### 2.2.2. Priemonės

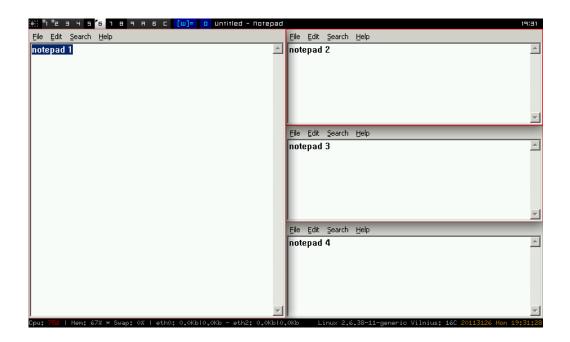
Langų valdyklės pradinė būsena minimali (pav. 2.3.a), niekaip nesufleruojanti apie galimas elgesio anomalijas.



2.3. pav.: XMonad interfeisas

#### 2.2.3. Rezultatas

Rezultatas - stulbinantis. Ne tik langų rankiniu būdu ekrane nereikėjo dėlioti, bet šie ir proporcingai pasiskirstė po ekraną taip, kad nei vienas iš jų nepersidengtų 2.4..



2.4. pav.: 4 atidaryti langai su XMonad langų valdykle

#### 2.2.4. Panaudojamumo principas

Principas		Ryšys	Komentaras
Užduočių j	perkėli-	Įgyvendintas	Vartotojas turi galimybę pozicionuoti langus ir rankiniu
mas			būdų, tačiau tai daug efektyviau atliekama automatiškai
			pasinaudojus XMonad galimybėmis.
Nuspėjamumas Pa		Pažeistas	Tikėtasi, jog langai persidengs (pav. 2.3.b).

#### **2.2.5.** Tikslas

Nors ir nuspėjamumo panaudojimo principas buvo pažeistas, tačiau tai yra "malonus siurprizas", nes rankinis langų tvarkymas - tai operacija, kurią modernios operacinės sitemos tikrai turėtu automatizuoti.

# IŠVADOS

TODO