



Übungsblatt zum Thema while-Schleifen

Aufgabe 1:

Schreiben Sie ein Programm, das eine while-Schleife verwendet, um einen Countdown 10, 9, 8, ... zu simulieren. Statt der 0 soll der Text „BOOOM!!!“ auftauchen.

Aufgabe 2:

Schreiben Sie ein Programm, das nur die ungeraden Zahlen von 10 bis 0 herunterzählt. Verwenden Sie auch hier eine while-Schleife.

Aufgabe 3:

- a) Verwenden Sie eine while-Schleife, um den Nutzer zur Eingabe von fünf Zahlen aufzufordern. Geben Sie am Ende deren Summe aus.
- b) Geben Sie zusätzlich deren Durchschnitt aus.
- c) Fragen Sie den Nutzer so lange nach Zahlen bis dieser die 0 eingibt, und geben Sie dann deren Summe und Durchschnitt aus.

Extra Aufgabe (**FÜR SPÄTER**):

Erweitern Sie Aufgabe 1 und Implementieren Sie die Schleife im Rahmen einer Funktion die als Argument die Zahl entgegennimmt, ab der der Countdown laufen soll.

