

# Тестовое задание на должность инженер-программист.

## 1. Общие положения:

Задание представляет собой описание программы, которая должна выполнять заданный алгоритм.

Результатом выполнения задания является архив, содержащий следующие файлы:

- 1) Исходный код написанной программы с комментариями в свободном стиле,
- 2) Файлы, необходимые для компиляции исходного кода (файлы проекта)
- 3) Файлы, необходимые для корректной работы скомпилированной программы (библиотеки, файлы конфигурации, БД)
- 4) Бинарный файл скомпилированной программы.

Срок выполнения задания - 2 недели. При возникновении трудностей с выполнением задания разрешается отправить незаконченную, но стабильно работающую программу с пояснительной запиской, которая содержит список нереализованного функционала и комментариев.

## 2. Технические условия:

Среда разработки: Qt 5.12

Среда выполнения: Windows 7/10.

## 3. Описание программы:

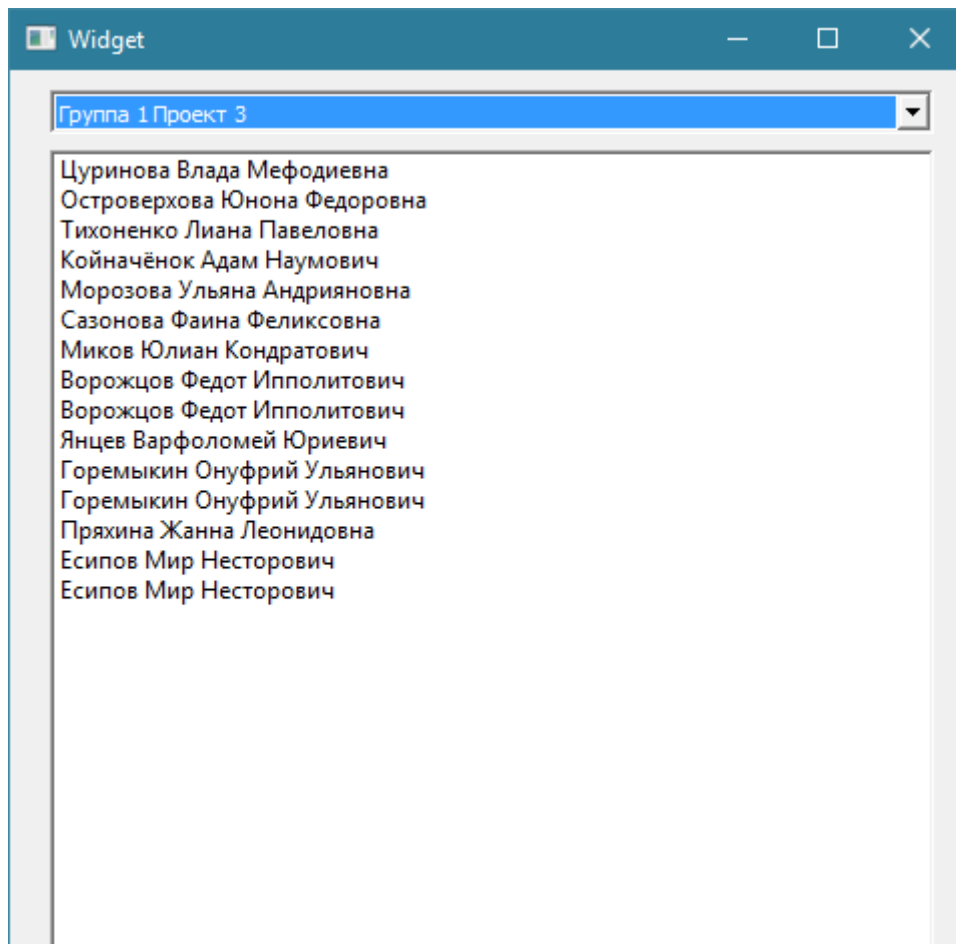
Цель разработанной программы – просмотр адресных книг для различных пользователей. Адресные книги пользователей содержатся в приложенной БД (прил. addrbooks.db). Формат БД – SQLite3.

При запуске исполняемого файла пользователю должен открыться графический интерфейс программы в виде панели произвольного размера. Панель содержит 2 элемента:

- 1) Выпадающий список (ComboBox), с помощью которого производится выбор адресной книги. Список адресных книг содержится в таблице prj\_group. В выпадающем списке должно отображаться поле name каждой адресной книги.
- 2) Прокручиваемый список (ListWidget) контактов выбранной адресной книги. Контакты всех адресных книг хранятся в таблице prj\_group\_addrbook. В каждом элементе списка должны отображаться поля family и first\_name.

Пользователь может менять адресные книги в выпадающем списке, при этом список контактов должен заполняться в соответствии с его выбором.

Ожидаемый результат:



#### 4. Дополнительное задание:

Оформить комментарии к коду в формате Doxygen, и сгенерировать документацию, которая должна содержать следующие элементы:

- 1) Описание всех написанных классов и их компонентов.
- 2) Описание всех созданных файлов.
- 3) Разделение документируемых элементов на группы Представление и Модель.