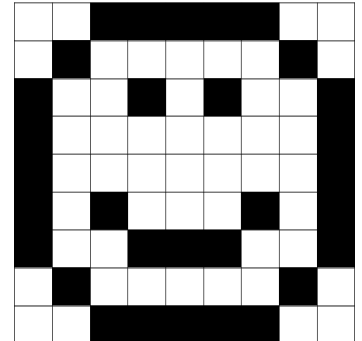


Rastergrafiken gestalten

Aufgabe 1:

Vervollständige den Lückentext.

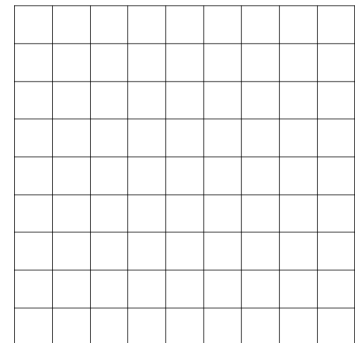
Das nebenstehende Bild ist Raster breit und
Raster hoch. Die auftretenden Farben sind
und .



Aufgabe 2:

Zeichne eine der folgenden Figuren als **Rastergrafik**.

- Smiley
- Pferd
- Katze
- selbstgewähltes Motiv



Aufgabe 3:

Vergleiche den Smiley aus Aufgabe 1 mit der nebenstehenden Zahlenmatrix. Beschreibe, was die 1 und die 0 jeweils bedeuten.

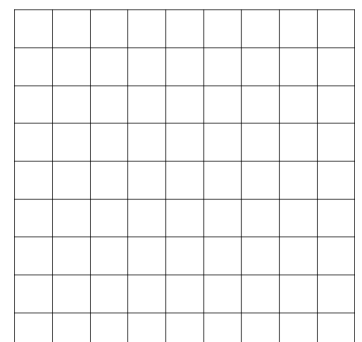
Die 1 bedeutet

Die 0 bedeutet

0	0	1	1	1	1	1	0	0
0	1	0	0	0	0	0	1	0
1	0	0	1	0	1	0	0	1
1	0	0	0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	0	0	0	0	1
1	0	1	0	0	0	1	0	1
1	0	0	1	1	1	0	0	1
0	1	0	0	0	0	0	1	0
0	0	1	1	1	1	1	0	0

Aufgabe 4:

Erstelle eine Zahlenmatrix zu deinem Rastergrafik aus **Aufgabe 2**.



Aufgabe 5:

Erstelle ein Haus als Rastergrafik. Das Bild soll folgende Eigenschaften aufweisen:

- Der Rahmen ist **1** Rasterpunkt breit
- Das Haus ist genau **8** Rasterpunkte breit
- Das Haus ist genau **12** Rasterpunkte hoch (Bis zur Dachspitze)
- Das Dach des Hauses ist ein Spitzdach und ist an der untere Kante genau **10** Rasterpunkte breit
- Das Haus hat mindestens ein Fenster
- Das Haus hat eine Tür
- Ein Hintergrund soll vorhanden sein

Du kannst das Haus noch mit weiteren Elemente dekorieren. Wähle sinnvolle Farben für dein Haus, das Dach und den Hintergrund, sodass die Details erkennbar sind.

Beachte: Ein Kästchen darf nur komplett mit **einer** Farbe ausgemalt werden.

