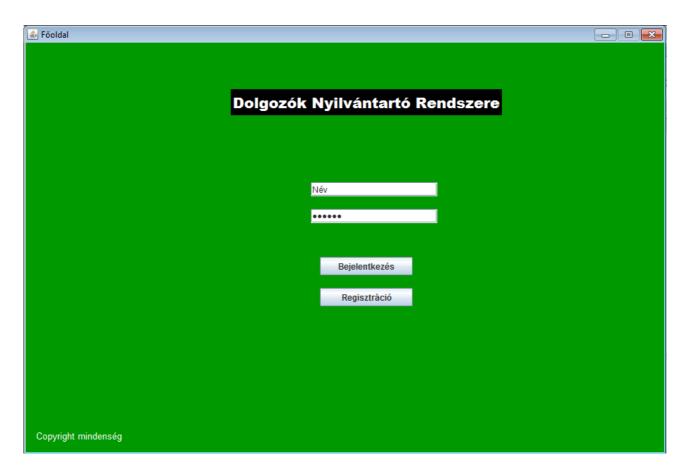
Alkalmazások fejlesztése és tervezése, Projekt labor I. projekt feladat

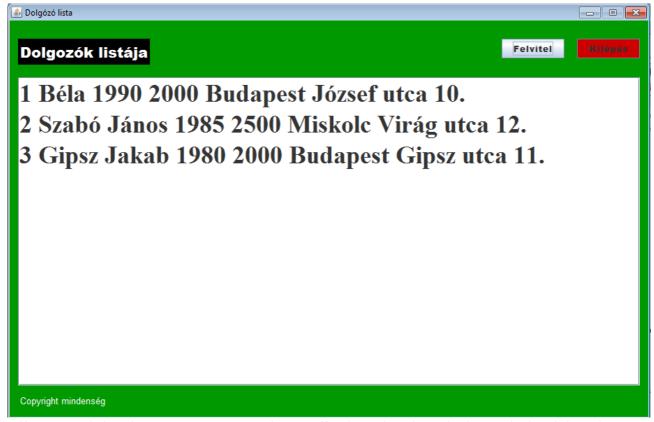
Felhasználói kézikönyv



MainPage.java-n név és jelszó mezők amikbe be lehet írni a nevet és jelszót, amiket majd a bejelentkezéshez összehasonlít a program az adatbázisban lévőkkel. A jelszó mezőben a karakterek el vannak rejtve. A bejelentkezés gomb megnyomásával meghívódik a Database.java-ban definiált connect metódusa az adatbázis objektum példányának ami csatlakozik az adatbázishoz, és az ugyanitt definiált login metódus, ami az összehasonlítást végzi. A sikertelen bejelentkezést egy felugró üzenet jelzi.

🖺 Regisztráció		×
		Kilépés
	Regisztrálás	
	Név	
	•••••	
	•••••	
	Kész	
Copyright mindenség		

A Regisztráció gomb megnyomására a Registration.java jön be, ahol új felhasználót lehet felvinni az adatbázisba, az oda beírt névvel és kétszer beírt jelszóval. Ez a Kész gomb megnyomásával történik, ami meghívja az adatbázis objektum példány reg_insert metódusát a szövegdobozokból kinyert adatokkal. A program egy felugró üzenettel jelzi, hogy a regisztráció sikeres volt-e vagy sem. Ezután az adatbázis objektum példány close() metódusát meghívva lezárja az adatbázissal létrejött kapcsolatot, mivel ezzel még nem jelentkeztünk be.



Sikeres Bejelentkezés után az Employee_list.java jön be, ahol az adatbázisban lévő dolgozók és adataik lesznek kilistázva, az.ablak megnyílásakor elinduló MySQL lekérdezés segítségével, aminek a visszatérési eredmény értékei vannak hozzáadva soronként a listához.

🖺 Dolgozó hozzáadása			
Dolgozó adat felv	itel		Kilépés
	Névi		
kép	Szül.évi		
Feltöltés	Fizetés:		
Dolgozó Neve Név	Város:		
	Utca, házszámi		
		Felvitel	
Copyright mindenség			

Az Employee_list-en a felvitel gombbal az Employee_add.java jön be, ahol teljesen új dolgozókat lehet felvinni az adatbázisba, az egyes helyekre beírt adatokkal. Az itteni felvitel gombra kattintva lesz az adartbázishoz hozzáadva az új rekord, az adatbázis objektum példány dolgozo_insert metódus bevitt adatokkal való meghívásával. A kép szövegű objektum alatti feltöltés gombbal lehetne képet feltölteni.

📤 Dolgozó oldal			
Dolgozó Neve		Módosítás Export	Kilépés
	Név:	Béla	
kép	Szül.év:	1990	
Módosítás	Fizetés:	2000	
	Város:	Budapest	
	Utca, házszámi	József utca 10.	
Copyright mindenség			

A lista elemekre való kattintáskor bejön az Employee_page.java, aminek átadódik a public static index változó értéke, ami az éppen általunk kiválasztott dolgozó indexe a sorban, ami alapján a megfelelő dolgozó adatait fogja kilistázni az oldalra. Itt a kiválasztott dolgozó adatai lesznek módosítható módon, szövegdobozokban felsorolva, címkékkel ellátva, amik elmagyarázzák hogy mik is azok. Az itt felül lévő módosítás gombbal lehet a beírt módosításokat felvinni az adatbázisba az eredeti adatok helyére.

A gomb megnyomásakor egy felugró üzenet jelzi, hogy az adatok az adatbázisban sikeresen módosításra kerültek-e vagy sem. Az export gombra PDF formátumban kiexportálná az adatlapot. A kép szövegű objektum helyén az adott dolgozóhoz az adatbázisba felvitt kép jelenne meg. A kép alatt levő módosítás gombbal lehetne a képet módosítani.

A kilépés gombra való kattintással bezáródik az éppen aktuális ablak, a program nyitva marad és nem kell újra bejelentkezni. A piros X gombra való kattintással is hasonló eredményt lehet elérni, de ha a MainPage.java bezáródik akkor az egész program leáll.

A Dolgozo.java-ban az adatbázisban szereplő dolgozók lennének objektumként megadva.

Az Export_PDf.java-ban a PDFben exportáláshoz szükséges kód van. A Libraries mappában a PDFben exportáláshoz szükséges pdfbox library, a MySQL adatbázis eléréséhez szükséges mysql-connector és az alap Java Development Kit 1.8 található. Az ingyenes online adatbázis a db4free webhelyen van tárolva, és ott van csatlakozva hozzá a 85.10.205.173:3306/afplabor címen.

Az ablakok háttere zöld színű, a kilépés gombok pirosak, a fejléc szövegek háttere fekete és a szövegük fehér, és az egész nagyban hasonlít a Pencil nevű programban előzetesen megcsinált "mockup" kinézet kivitelezéséhez.