SAKARYA ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ PROGRAMLAMAYA GİRİŞİ DERSİ

**PROJE ÖDEVİ

ÖĞRENCİ ADI: ABDULLAH ANIL ÇOBANER

ÖĞRENCİ NUMARASI: B231210097

DERS GRUBU: A

Proje Konusu: Takım ve futbolcu işlemlerinin yapıldığı bir Futbol ligi takip sistemi kurmak.

Dosya İçeriği:

* UML CLASS DİYAGRAMI

UML CLASS DİYAGRAMI

Takim

takimNo: int

adi: String

adresi: String

telefon: String

oyuncuSayisi: int

yoneticilsmi: String

Futbolcu

lisansNo: String

adi:String

soyadi :String

oyundakiKonumu:String

ucret:String

dogumTarihi: String

takimNo:int

ekranaYaz() const:

FONKSIYONLAR

takimOnbirOyuncuVarMi(int takimNO)

bilgilendirme()

futbolcuDosyayaYaz(Futbolcu& futbolcu)

takimDosyayaYaz(Takim& takim)

futbolculariListele()

takimVarMi(int takimNO)

futbolcuEkle()

futbolcuSil()

takimEkle()

takimSil()

ligmackaydi()

puandurumunugoster()

ligsifirlama()

ligMacSkorlari()