

## Campus Querétaro

#### Contribuciones individuales de back-end

Marco Iván Flores Villanueva A01276586

Materia: Construcción de software y toma de decisiones

Grupo: 501

#### Contribuciones individuales de back-end

### Módulo de autenticación por roles de usuarios

El módulo de autenticación permite el acceso sólo a usuarios autenticados y con autorización de rol para ciertas vistas y rutas. Esto impide que los usuarios con rol de vendedor puedan realizar acciones de administración como la edición de datos protegidos.

```
// Crear plantilla
router.get('/crear', ensureAuthenticated, checkRole( roles: [2]), plantillaController.vistaCrearPlantilla);

// Ver plantillas guardadas
router.get('/guardadas', ensureAuthenticated, plantillaController.vistaPlantillasGuardadas);

// Detalle de una plantilla específica
router.get('/:id_live/detalle', ensureAuthenticated, checkRole( roles: [2]), plantillaController.vistaDetallePlantilla);

// Guardar plantilla
router.post('/guardar', ensureAuthenticated, checkRole( roles: [2]), plantillaController.guardarPlantilla);

// RUTAS PARA EDICION Y BORRADO DE PLANTILLAS
router.put('/:id', ensureAuthenticated, checkRole( roles: [2]), plantillaController.actualizarPlantilla);
router.delete('/:id', ensureAuthenticated, checkRole( roles: [2]), plantillaController.eliminarPlantilla);
```

La lógica de este módulo se encuentra descrita en el archivo *auth.middleware.js*, haciendo que sea necesario importar este middleware a todos los demás archivos de rutas.

```
exports.ensureAuthenticated = (req, res, next) \Rightarrow {
    if (req.isAuthenticated()) return next();
    res.redirect('/login');
};

exports.checkRole = (roles) \Rightarrow {
    return (req, res, next) \Rightarrow {
        if (roles.includes(req.user?.id_rol)) return next();
        res.status(403).send('No tienes permisos');
    };

exports.isAdmin = (req, res, next) \Rightarrow {
    if (req.isAuthenticated() && req.user?.id_rol == 1) {
        return next();
    }

return res.status(403).json({ mensaje: 'Acceso denegado: sólo administradores' });
}
```

```
const { ensureAuthenticated, checkRole } = require('../middleware/auth.middleware');
```

#### Módulo de inicio de sesión y registro de usuarios

La lógica de este módulo se encuentra repartida en los archivos de rutas y controladores del módulo *usuario*. La lógica de los login funciona tanto para vendedores como para administradores, pues ambos tipos de usuarios, aunque posean roles diferentes, tienen en común que poseen un correo y una contraseña definida por ellos que pueden utilizar en la misma vista de login con el mismo back-end. Sin embargo, sólo es posible registrar vendedores, pues ellos son los principales usuarios del sistema, y después de adquirir una invitación mediante el *módulo de invitaciones*, son capaces de crear su usuario en el sistema

para posteriormente comenzar la creación de sus plantillas de productos mediante el *módulo de plantillas*.

```
comports.vistologin = freq. res) = {
    res.render('togin', ( error: null ));
};

poports.vistologister = (req. res) = {
    res.render('register', ( error: null ));
};

poports.logout = (req. res) = {
    req.logout() = |
    res.render((2');
};
};
};
}

poports.registratfunatio = async (req. res) = {
    poports.registra
```

#### Módulo de invitaciones

Este módulo permite la invitación de vendedores mediante su user ID único de facebook, pues de esta manera es posible monetizar el sistema y "vender" el acceso al mismo a aquellos usuarios interesados. Una vez que el administrador llegue a un trato con un vendedor interesado, podrá utilizar el módulo de invitaciones para generar un hash único que el vendedor tendrá que utilizar para registrarse. Esto, además de monetizar el acceso al sistema, incrementa la seguridad, pues los registros ahora son controlados y restringidos a ciertos usuarios de confianza. La lógica de este módulo se encuentra en los archivos de rutas y controladores *admin*.

```
comst db = require('../db');
comt crypto - require('rrypto');
exports_comerativitacion = async (req, res) == {
    comst (dy.wndedor) {
        req.body;
        if (iid_wndedor) {
            req.body;
        if (iid_wndedor) {
            req.body;
        if (iid_wndedor) {
            req.body;
        if (comst com = assit db._ssnc(| memss]e: 'falts el lD del vendedor', bodyMecibido: req.body ]);
        }

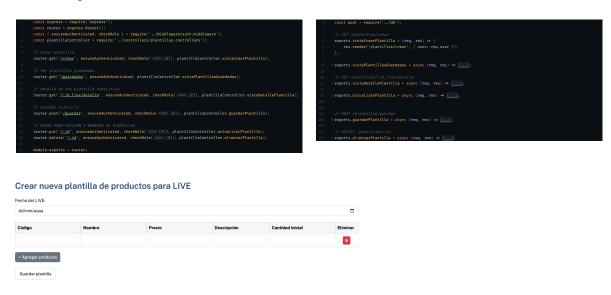
try {
        comst comst existente = assit com.ourpy('so 'SELECT = FROM invitacion MHEMC id_vendedor = ?', 'small [id_vendedor]);
        if (colsiente.lenger);
        recturn res.tatus(##).jsnc(|
            rensh.lenger);
        recturn res.tatus(##).jsnc(|
            rensh.lenger);
        recturn res.tatus(##).jsnc(|
            rensh.lenger);
        recturn res.tatus(##).jsnc(| memss/s = ste vendedor',
            coligo = existent(##).status(##).status(##);
        swall (com.ourpy('so = status(##).status(##).status(##).status(##));
        recturn res.tatus(##).jsnc(| memss/s = 'Coligo generado', codigo |);
        recturn res.tatus(##).jsnc(| memss/s = 'Coligo generado', codigo
```



### Módulo de plantillas e importación

Después de conocer la especificación del socio formador que dictaba que cada vendedor podría cambiar su catálogo en cada LIVE, descartamos la posibilidad de tener una tabla en nuestra base de datos que almacenara los productos de los vendedores como si fuera un catálogo, pues como ahora se sabía que los vendedores podían cambiar su catálogo sin previo aviso y modificar sus códigos de productos, propuse crear un sistema de plantillas que funcionaran como catálogos dinámicos que se tendrían que seleccionar para cada importación de comentarios CSV. De esta manera, los vendedores con sesión iniciada podrían crear sus propias plantillas con los productos que mostrarán o mostraron en diferentes LIVEs para que después los administradores, al momento de importar los mismos, sólo tuvieran que seleccionar la plantilla correspondiente sin temor a que ciertos productos mencionados en el LIVE ya no existieran en el catálogo de los vendedores.

### Módulo de plantillas:



# Módulo de importación:

