**PROJET 1T JUIN 2024**

**Partie 1**

Ecrire un programme (en C sous Linux !!!) qui :

* Reçoit via la ligne de commande une commande avec ses options et/ou paramètres

Comme toujours, lorsqu’on aborde un travail d’une certaine ampleur, il est conseillé de décomposer le problème en plusieurs étapes. (Mélanger les différentes difficultés a souvent pour conséquence qu’on ne sait pas d’où proviennent les erreurs.)

Etape 1 :

Récupérer la commande depuis la ligne de commande et l’afficher.

Le faire pour plusieurs commandes et les comptabiliser et les écrire dans un fichier que l’on pourra lire et afficher.

La première commande **doit** être passée via la ligne de commande.

**Après**, vous pouvez, **au choix**:

* Relancer le programme pour chaque nouvelle commande
* Demander à l’utilisateur s’il souhaite continuer et lui demander d’entrer la commande suivante. On s’arrête quand l’utilisateur tape ‘exit’. Ceci n’est pas une pratique utilisée en programmation système, mais c’est néanmoins permis dans ce travail.

Bon courage !

**Partie 2**

Pour chaque commande reçue:

* Passer la commande à un processus fils
* Le fils exécute la commande et renvoie les résultats au processus père
* Le père affiche les résultats à l’écran.

Comme toujours, lorsqu’on aborde un travail d’une certaine ampleur, il est conseillé de décomposer le problème en plusieurs étapes. (Mélanger les différentes difficultés a souvent pour conséquence qu’on ne sait pas d’où proviennent les erreurs.)

Je vous conseillerais ici de diviser le travail en 3 étapes :

1. Récupérer la commande.

Créer un processus fils et lui envoyer la commande.

Le processus fils affiche simplement la commande.

1. Le fils exécute la commande et affiche lui-même les résultats.
2. Le fils renvoie les résultats au père et le père les affiche.

Il faudra bien sur le faire pour plusieurs commandes (cfr partie 1).

Re-Bon courage !

**Partie 2**

Le programme reçoit plusieurs commandes via la ligne de commande. Chaque commande est exécutée par un fils qui renvoie les résultats au père qui les affiche.

En plus, le père compte les commandes et les conserve dans un fichier qu’on doit pouvoir afficher.