



План

- Менеджеры контекста
- Паттерны проектирования
- Конфигурация Flask
- Устройство request
- Практика

Менеджер контекста

- Он позволяет нам сделать что-то до выполнения кода
- И после
- Может быть классом или генератором

Python

<https://github.com/faif/python-patterns>

ООР В ЦЕЛОМ

<https://github.com/kamranahmedse/design-patterns-for-humans>

Flask можно и нужно конфигурировать

- <http://flask.pocoo.org/docs/0.12/config/>
- Бывают разные окружения: локальное, девелопмент, продакшн <http://simple-settings.readthedocs.io/en/master/>
- Бывают секретные настройки!

Что такое request?

`from flask import request`

[http://flask.pocoo.org/
docs/0.12/reqcontext/](http://flask.pocoo.org/docs/0.12/reqcontext/)

Практическое задание

- Администратор задает seed для модуля random через переменную окружения FLASK_RANDOM_SEED
- Flask при старте сервера - устанавливает seed для random, генерирует случайное число для угадывания
- Пользователь по GET запросу на адрес / получает сообщение: "Число загадано"
- Пользователь по POST запросе на адрес /guess получает один из следующих результатов: ">", "<", "="
- Если число угадано - загадываем новое число

О чем подумать?

- Все пользователи угадывают одно число или каждый свое?
- Можно ли считать количество попыток и количество угаданных чисел?
- Как хранить данные между запросами?