

Báo cáo lab 2

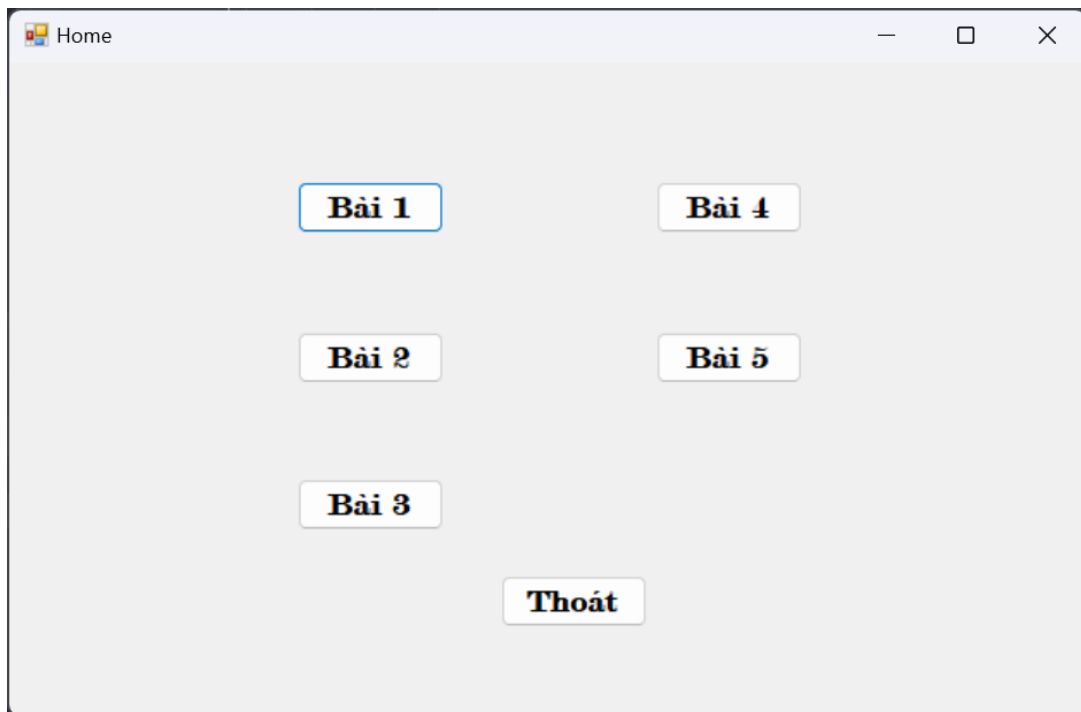
Sinh viên: Thái Vĩnh Đạt – 22520235

Lớp: NT106.O21.ANTN

Contents

❖	Giao diện trang chủ:	2
1.	Bài 1 – Đọc và ghi file cơ bản:.....	2
a.	Create:	3
b.	Overwrite:.....	5
2.	Bài 2 – Đọc thông tin tập tin (File .txt).....	6
3.	Bài 3 – Đọc và ghi file mở rộng.....	8
4.	Bài 4 – Làm việc với File/CSDL	14
5.	Bài 5 – Duyệt thư mục	24

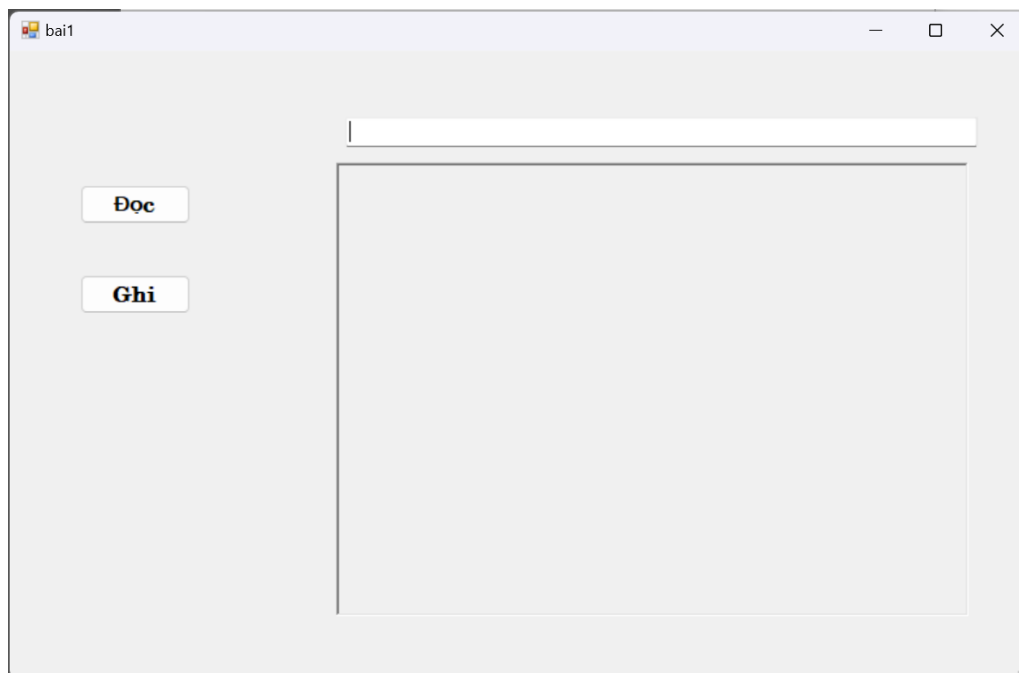
❖ Giao diện trang chủ:



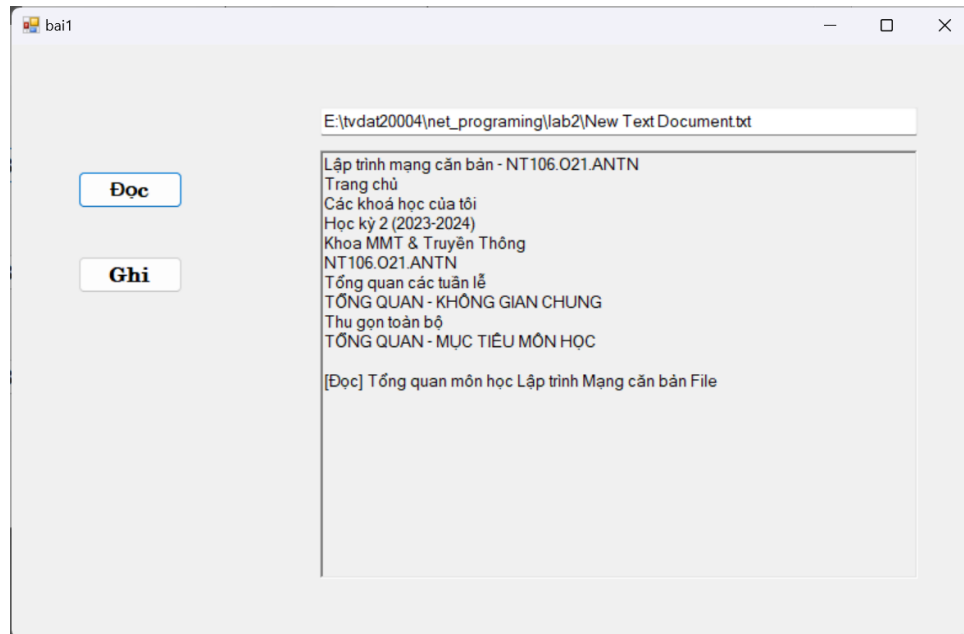
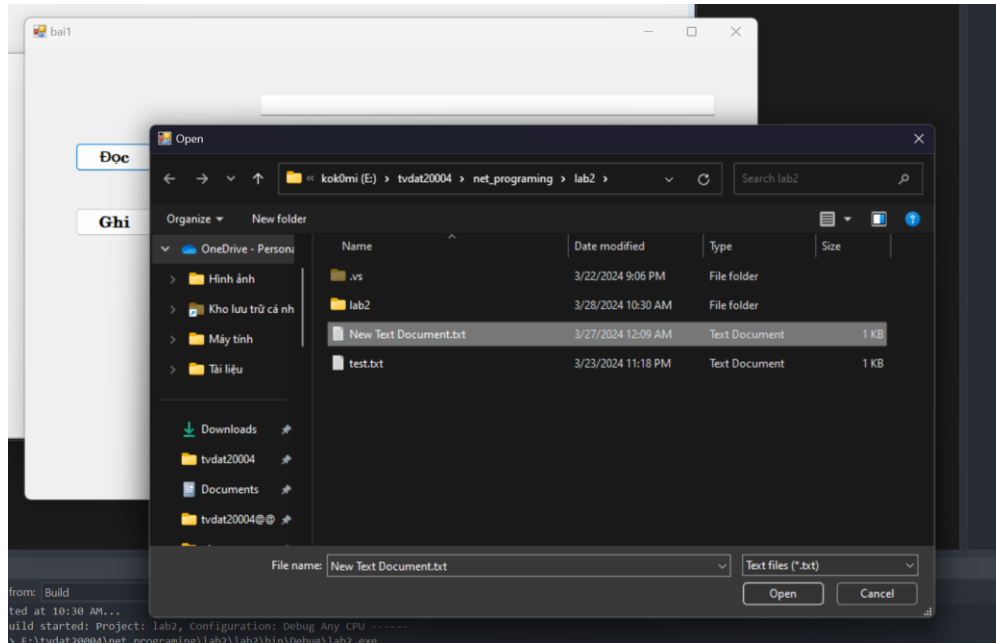
Sau khi nhấn một nút, chương trình sẽ mở ra cửa sổ tương ứng với từng bài.

1. Bài 1 – Đọc và ghi file cơ bản:

- Giao diện bài 1:

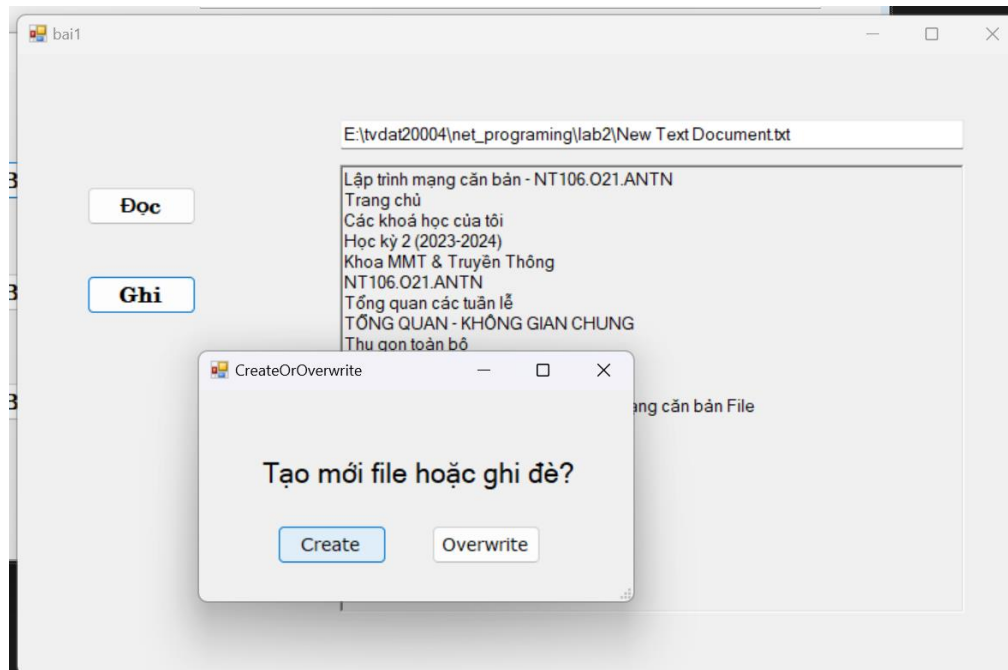


- Sau khi nhấn nút “Đọc”, chương trình sẽ mở cho chúng ta một hộp thoại để ta chọn file cần đọc. Sau khi chọn được file và nhấn “Open” thì đường dẫn file sẽ hiển thị trên thanh text box, nội dung của file sẽ được in trong hộp text box ở ngay dưới.

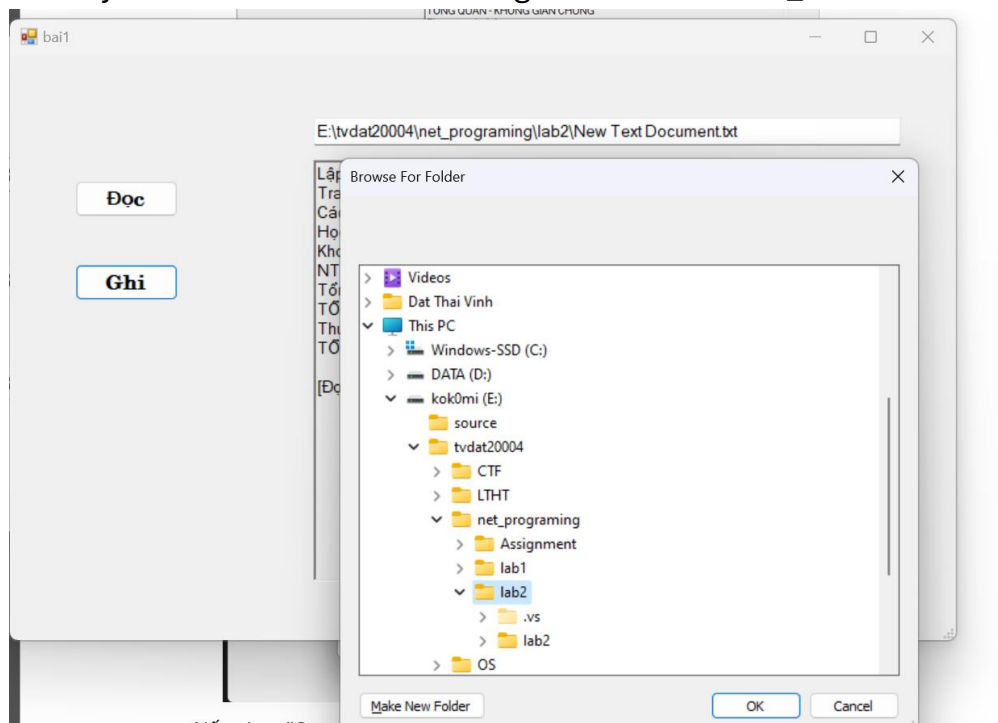


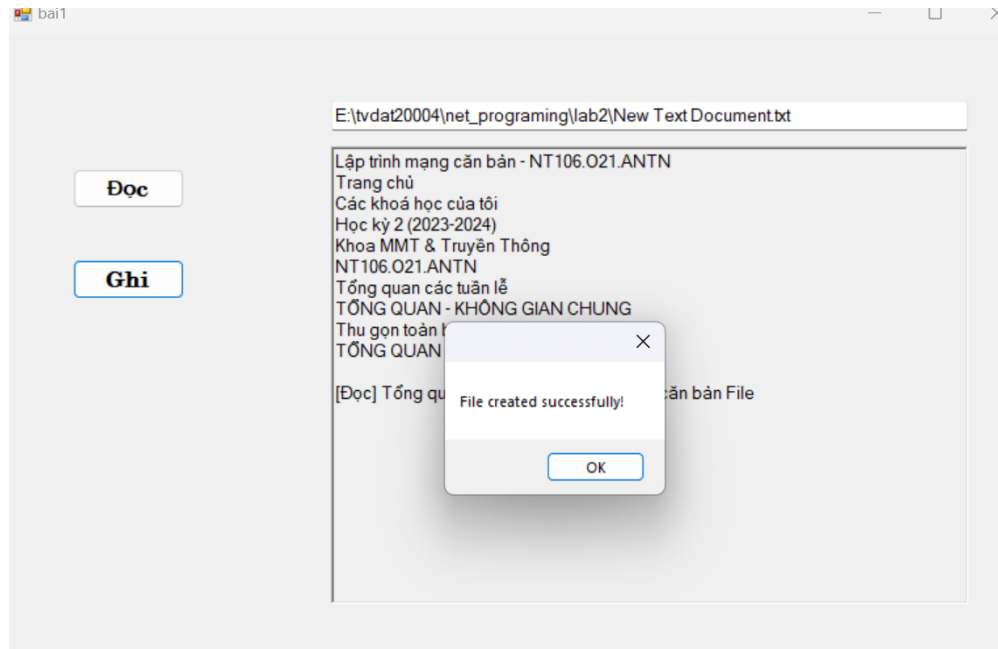
- Khi người dùng nhấn nút “Ghi”, chương trình sẽ mở ra hộp thoại mới để hỏi người dùng cần tạo mới file hoặc ghi đè.

a. Create:

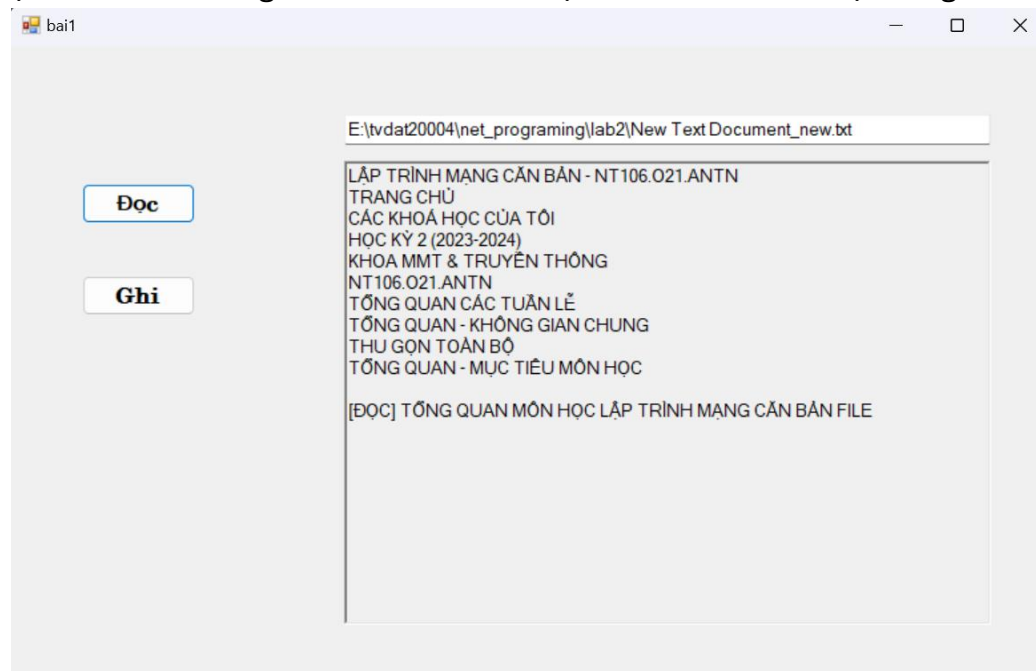


- Nếu chọn “Create”, một hộp thoại mới sẽ được mở ra để người dùng chọn folder để tạo file mới. Sau khi chọn xong, file mới sẽ được tạo với nội dung của file cũ sau khi đã được chuyển toàn bộ kí tự sang in hoa. Ở đây file mới sẽ có tên theo công thức <file cũ> + “_new.txt”.



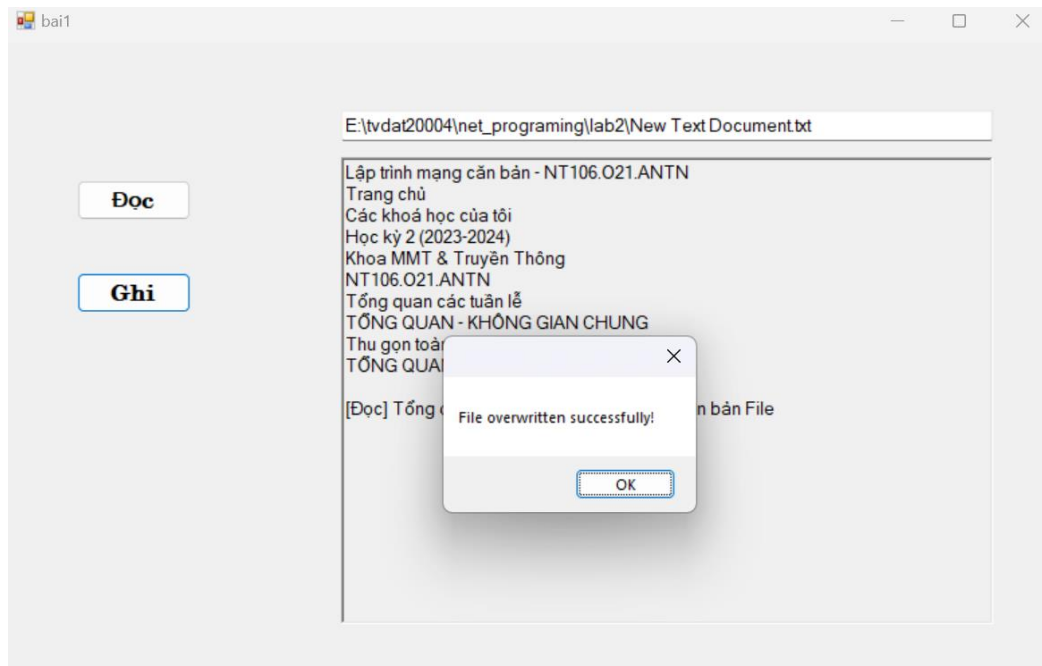


- Sau khi ghi file thành công, một messageBox sẽ hiện lên và thông báo tạo file thành công. Ta sẽ mở file mới tạo lên để kiểm tra nội dung:

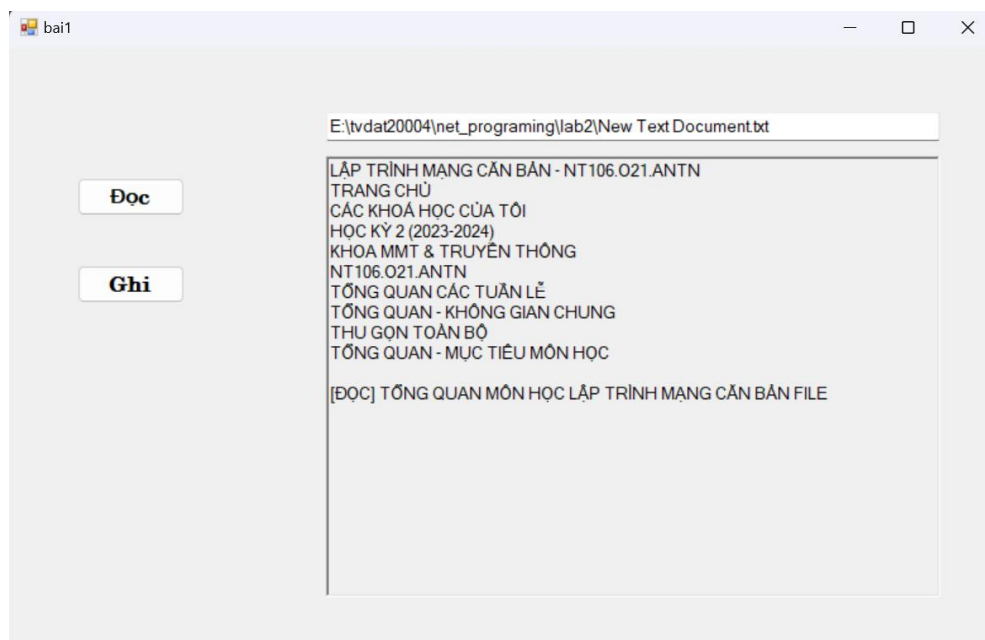


b. Overwrite:

- Nếu người dùng chọn option “Overwrite”, nội dung mới (tất cả kí tự được in hoa) sẽ ghi đè lên nội dung cũ của file mà ta đã chọn. Sau khi ghi đè thành công, chương trình cũng sẽ hiện lên message box thông báo ghi đè thành công.



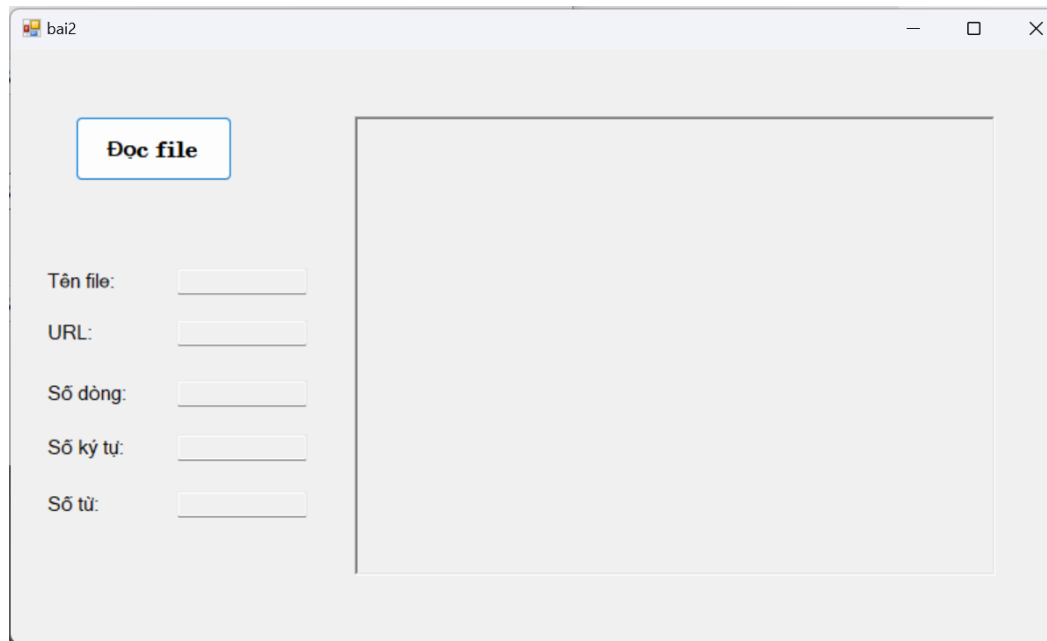
- Sau đó ta tiến hành đọc lại file đó xem thử nội dung có bị thay đổi không.



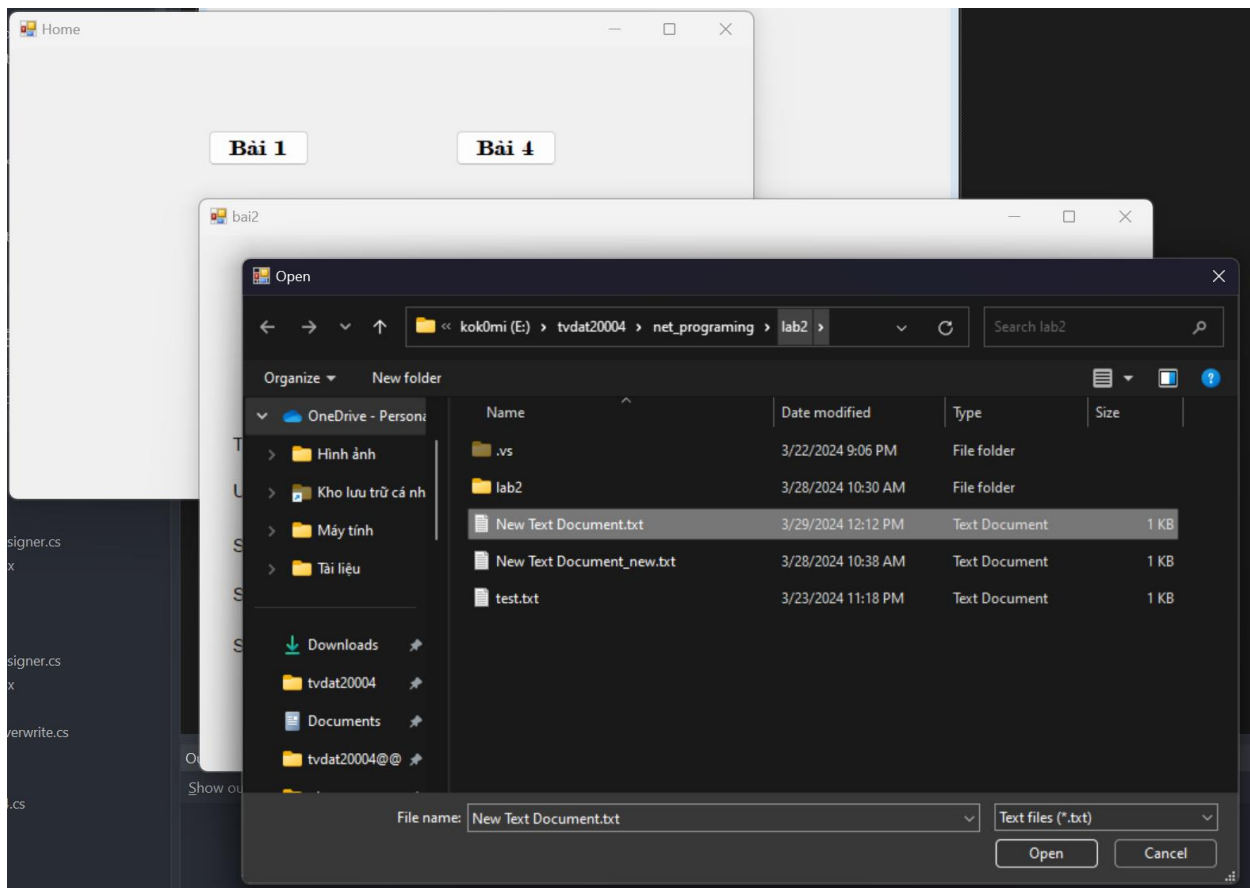
- Nội dung đã được in hoa theo yêu cầu.

2. Bài 2 – Đọc thông tin tập tin (File .txt)

- Giao diện bài 2:

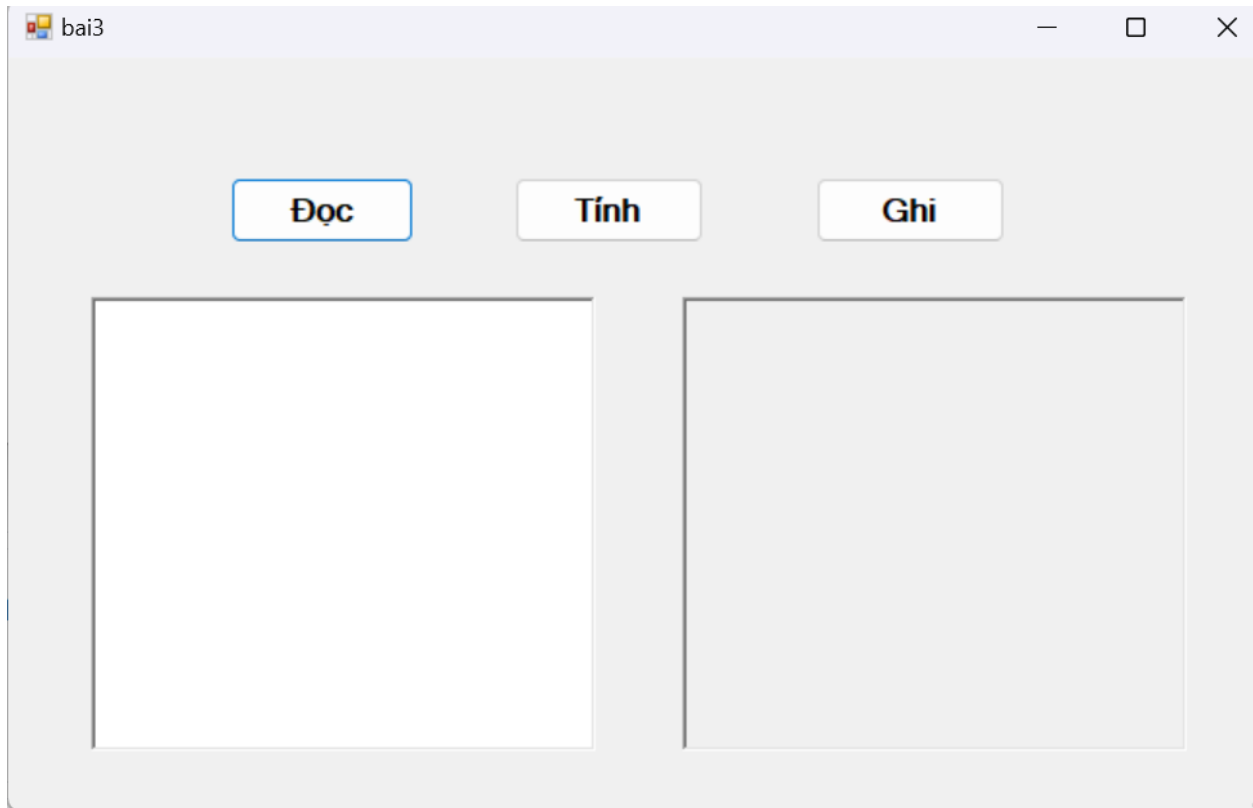


- Chương trình có chức năng đọc file hiển thị các thông tin về file tương ứng như trên giao diện, ngoài ra nó cũng sẽ in ra nội dung file bên phía text box bên phải.
- Sau khi nhấn đọc file, chương trình sẽ mở một cửa sổ dialog để ta chọn file txt cần đọc.

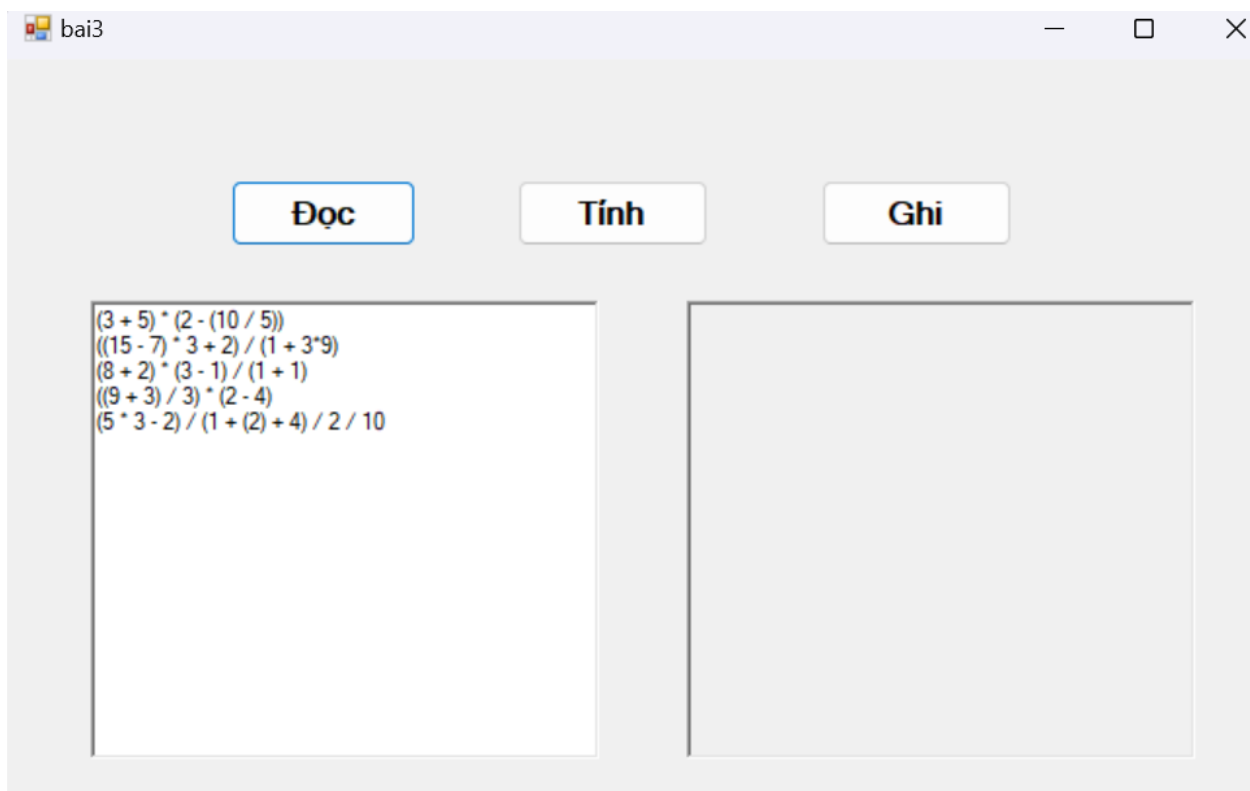
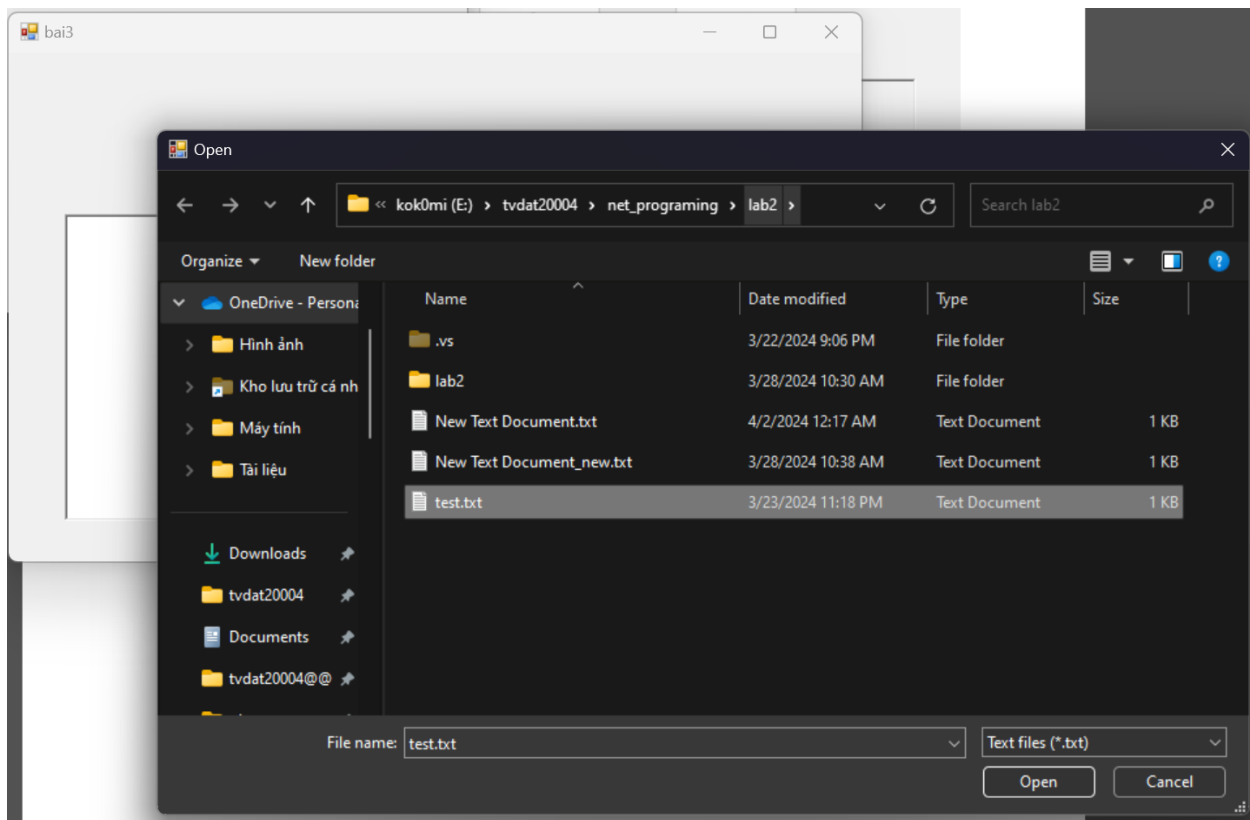


3. Bài 3 – Đọc và ghi file mở rộng

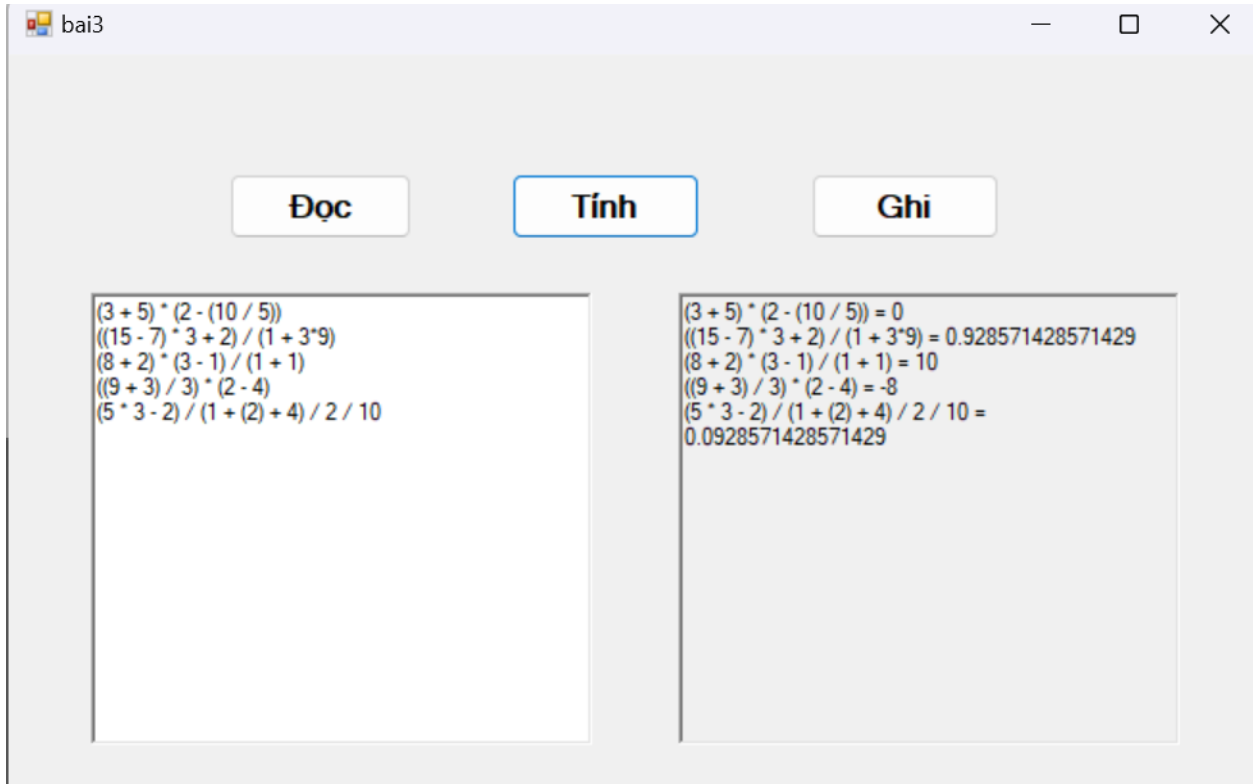
- Giao diện:



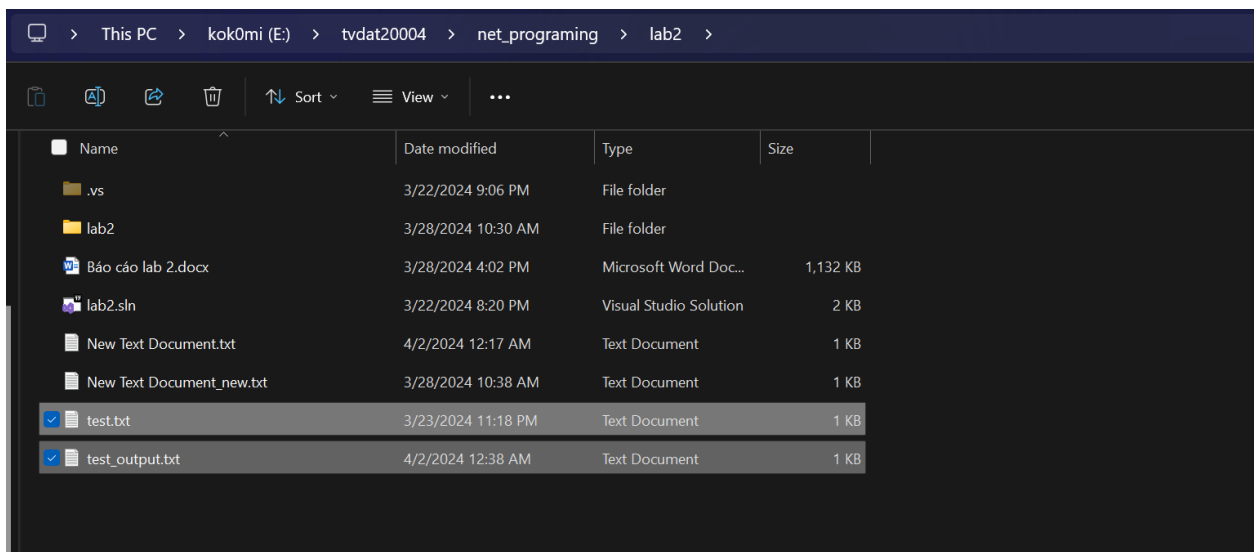
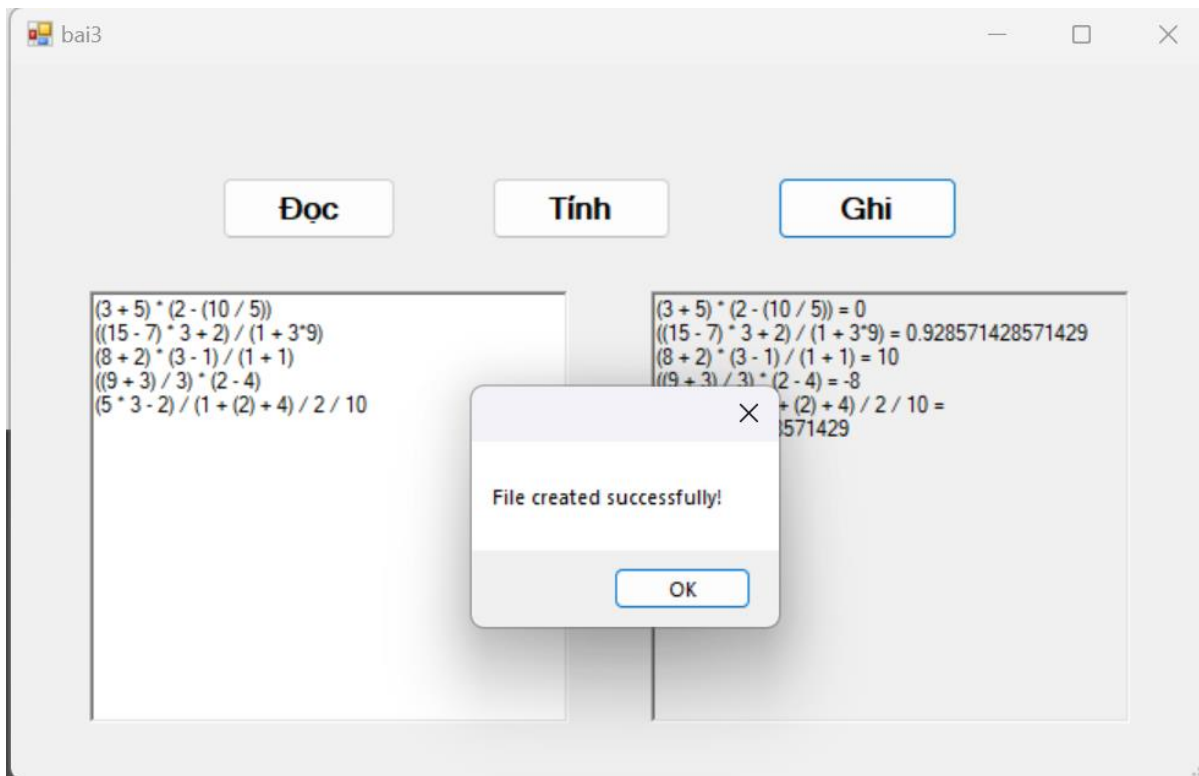
- Chương trình này có 3 nút bấm có chức năng lần lượt là “Đọc”, “Tính”, “Ghi”.
- Sau khi nhấn nút đọc, chương trình sẽ mở một cửa sổ dialog cho phép ta chọn file. Sau khi chọn được file, chương trình sẽ load nội dung lên ô text box bên phía trái.



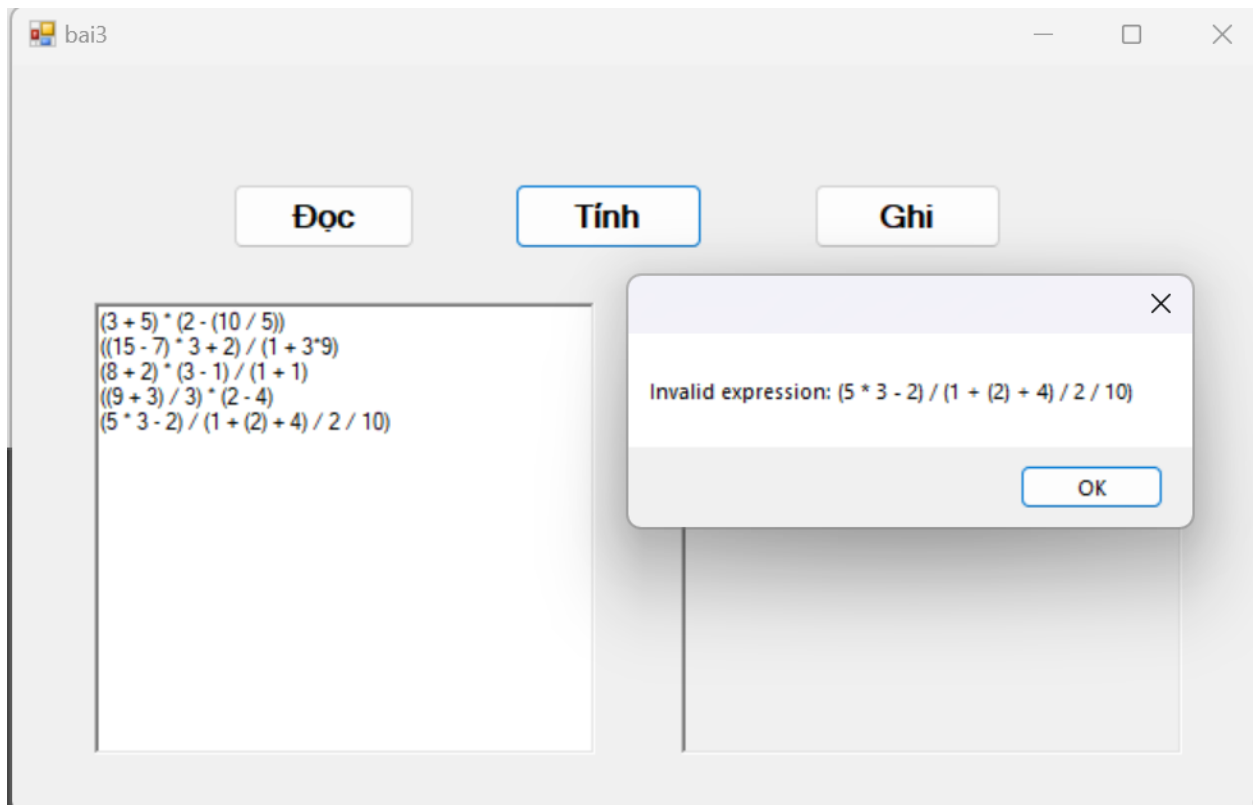
- Tiếp theo, người dùng nhấn nút “Tính” để thực hiện tính các biểu thức toán đã được in ra, sau đó in ra biểu thức và giá trị của chúng trong ô text box bên cạnh. (biểu thức ở đây có thể dài tùy ý, gồm các phép tính +, -, *, / và dấu ngoặc tròn)



- Sau đó, người dùng nhấn nút “Ghi” để ghi dữ liệu vào một file mới có tên theo dạng <tên file input> + _output.txt, file này sẽ được ghi tại cùng folder với file input. Sau khi ghi file thành công, chương trình sẽ hiện một cửa sổ message box thông báo ghi file thành công.

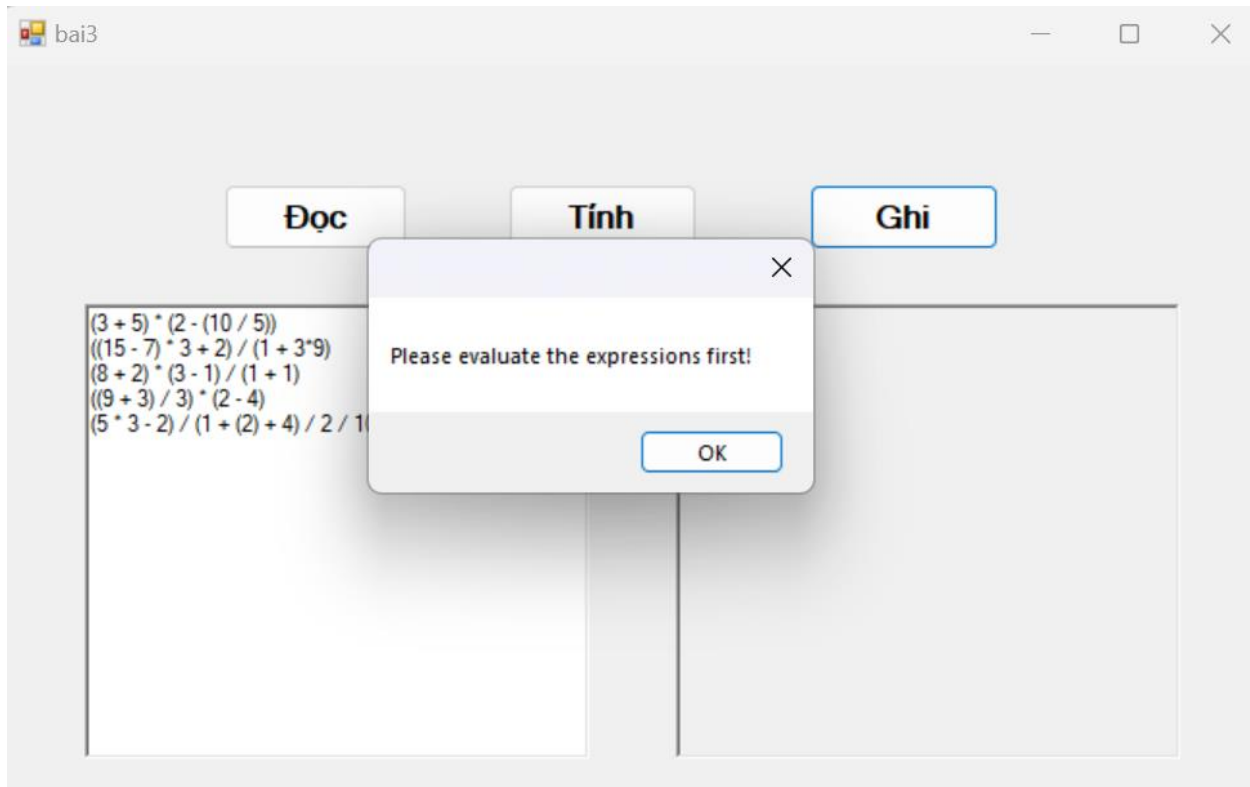
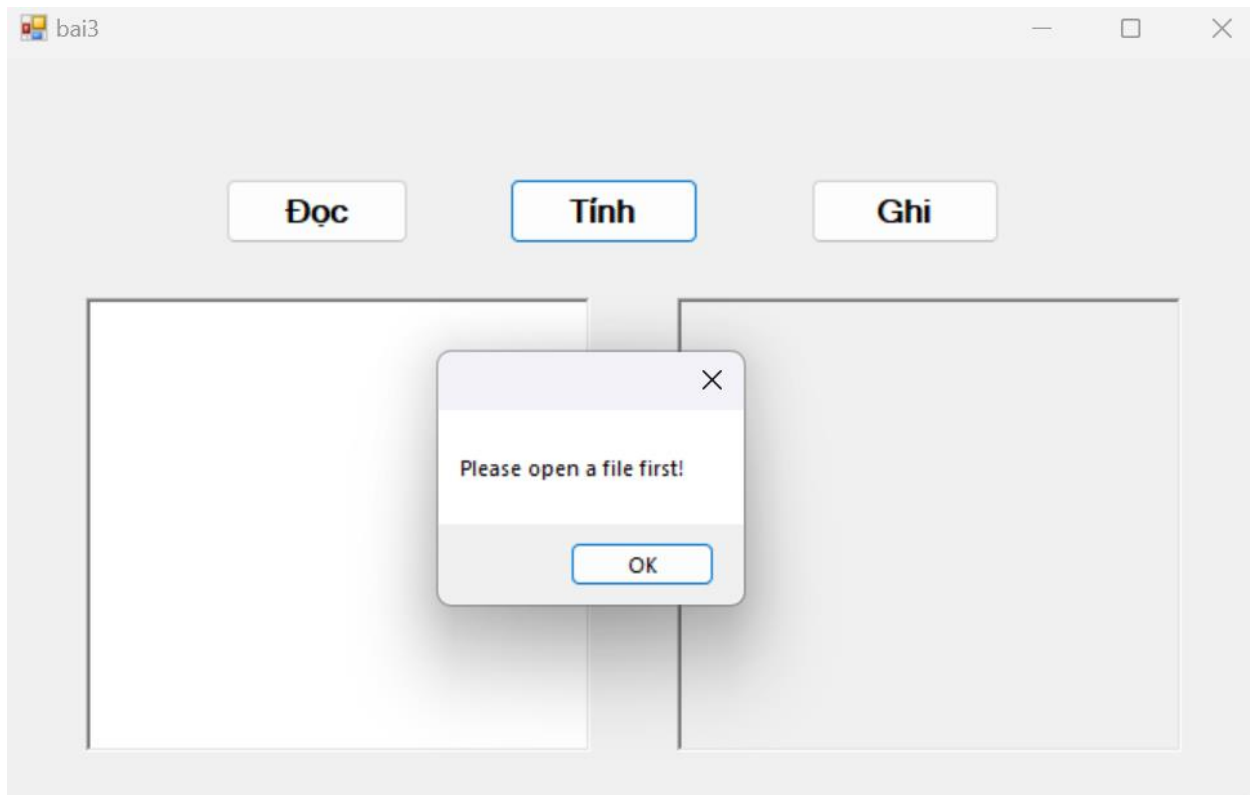


- Note
 - Sẽ có một vài trường hợp người dùng cho đọc file có chứa các biểu thức không hợp lệ, khi đó sau khi nhấn nút tính, chương trình sẽ in ra message box thông báo và chỉ ra biểu thức không hợp lệ.



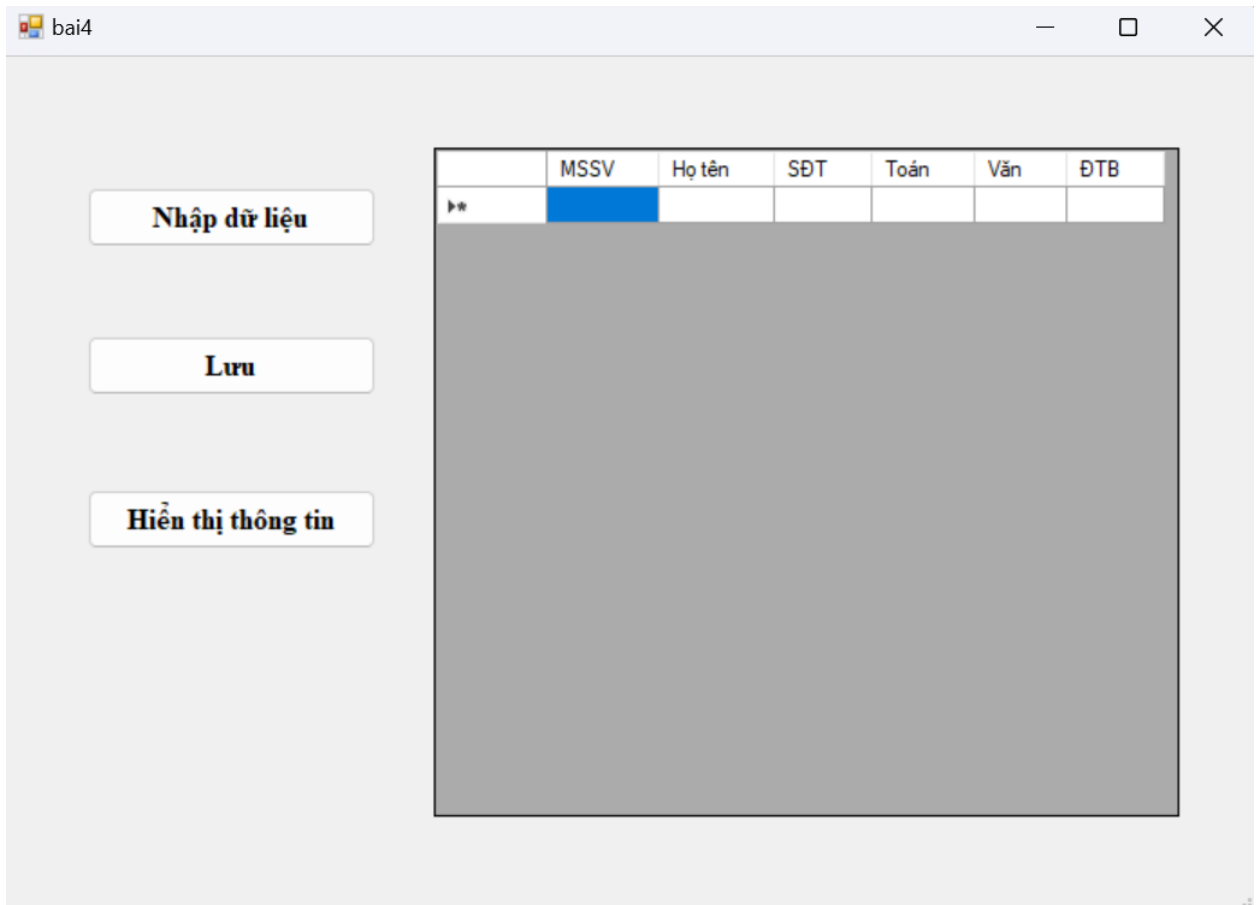
Ở đây em cố tình thêm một ngoặc tròn ở biểu thức thứ 5, do đó chương trình sẽ báo rằng biểu thức thứ 5 không hợp lệ

- Ở đây thứ tự nhấn các nút của người dùng phải là Đọc -> Tính -> Ghi. Nếu người dùng cố tình cho tính trước khi đọc hay ghi trước khi tính, chương trình cũng sẽ xuất thông báo lỗi.



4. Bài 4 – Làm việc với File/CSDL

- Giao diện chương trình:



- Chương trình sẽ có 3 các chức năng tương ứng với 3 nút bấm như trên giao diện. Khi người dùng chọn “Nhập dữ liệu”, chương trình sẽ mở ra một cửa sổ mới như thế này.

Thông tin sinh viên

Thông tin sinh viên

Họ tên:

MSSV:

Điện thoại:

Điểm toán:

Điểm văn:

- Tiến hành nhập thông tin như trên form. Lưu ý ở mục số điện thoại, người dùng chỉ được nhập chữ số, nếu nhập các kí tự khác thì form sẽ không nhận. Ở 2 mục điểm, nếu người dùng nhập điểm không hợp lệ, chương trình sẽ báo lỗi)

Thông tin sinh viên

Thông tin sinh viên

Họ tên:

Thái Vĩnh Đạt

MSSV:

22520235

Điện thoại:

111111111

Điểm toán:

4

Điểm văn:

5

Nhập

Xóa

Student added successfully!

OK

Thông tin sinh viên

Thông tin sinh viên

Họ tên: Thái Vĩnh Đạt

MSSV: 22520235

Điện thoại: 111111111

Điểm toán: 4.3

Điểm văn: 11

Nhập Xóa

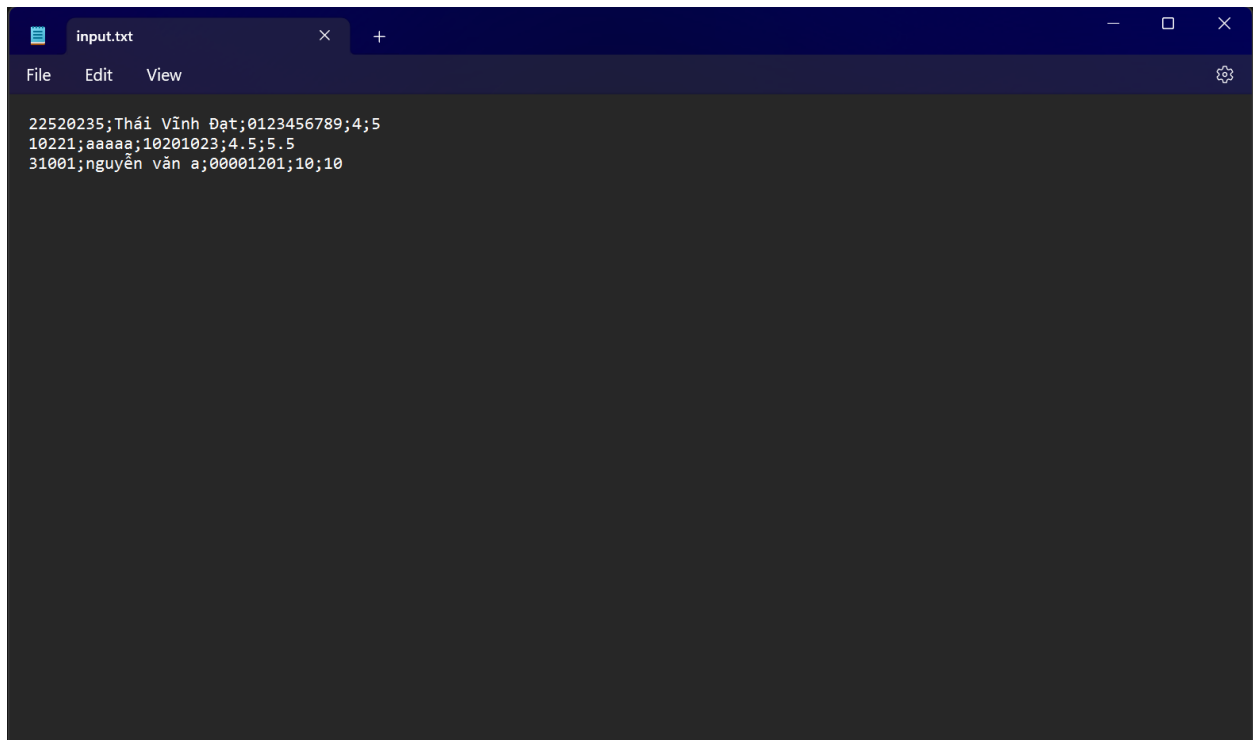
Invalid grade!

OK

- Sau mỗi lần nhập đầy đủ thông tin và nhấn nút “Nhập”, lần đầu tiên file input.txt sẽ được tạo và ghi dữ liệu học sinh theo đúng định dạng, ở các lần tiếp theo, các dòng dữ liệu sẽ được ghi tiếp vào file theo từng dòng. Nút “Xóa” có tác dụng xóa nội dung trong các ô nhập.
- Sau khi ghi file thì ta tiến hành kiểm tra file input.txt

This PC > kokomi (E:) > tvdat20004 > net_programing > lab2 > lab2 > bin > Debug

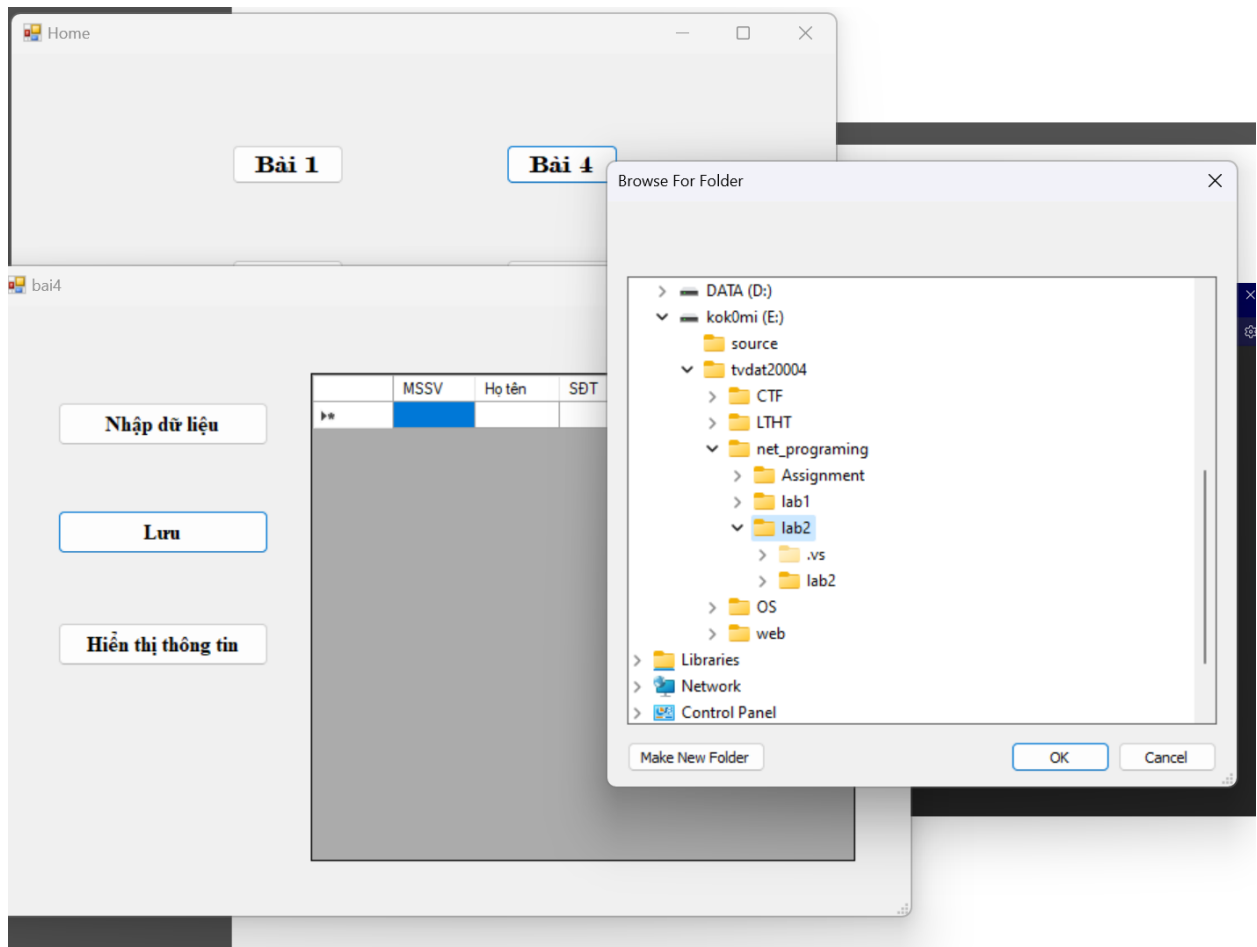
Name	Date modified	Type	Size
input.txt	4/2/2024 11:10 AM	Text Document	1 KB
lab2.exe	3/28/2024 10:30 AM	Application	44 KB
lab2.exe.config	3/27/2024 12:13 AM	CONFIG File	3 KB
lab2.pdb	3/28/2024 10:30 AM	Program Debug Data...	96 KB

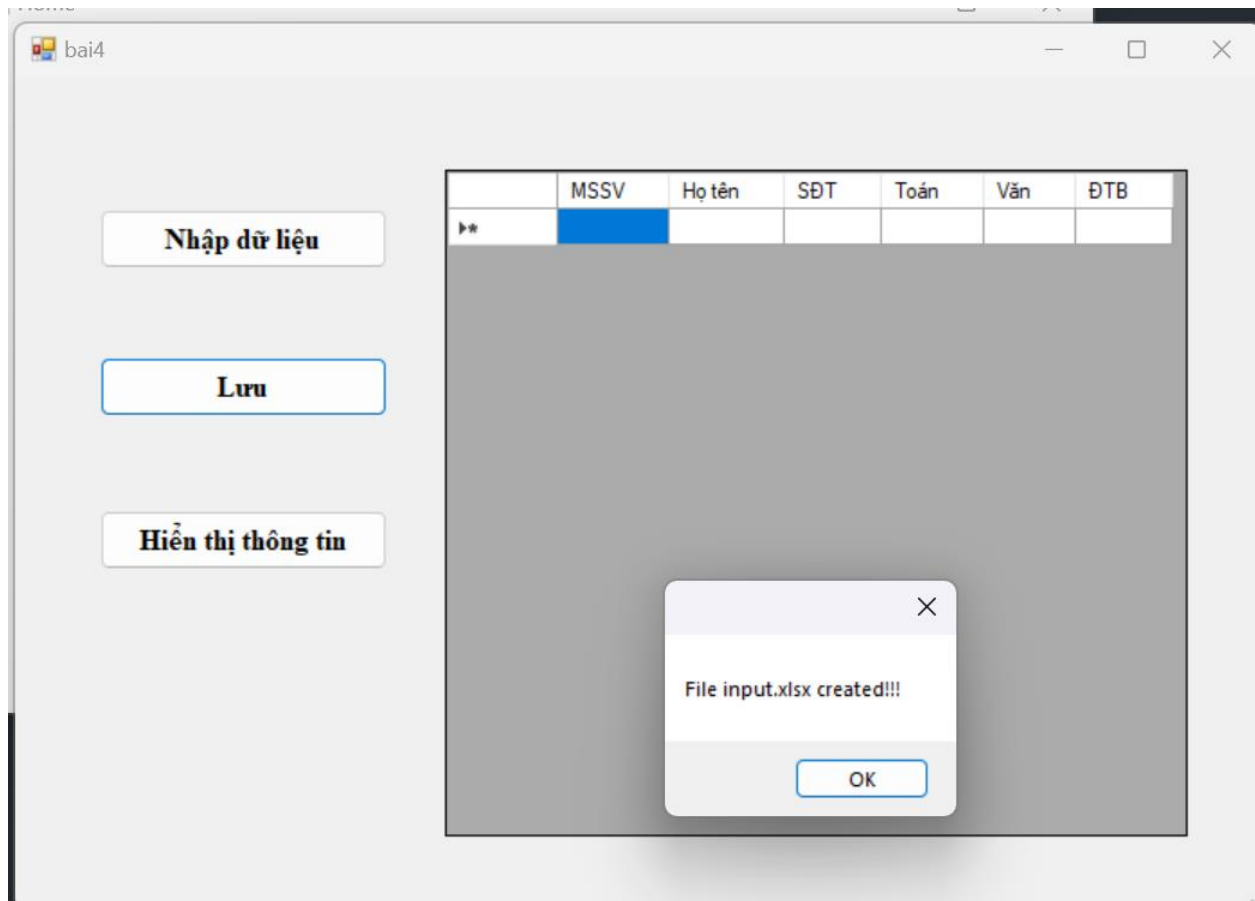


The image shows a text editor window with a dark theme. The title bar at the top says 'input.txt' and includes standard window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a menu bar with 'File', 'Edit', and 'View'. The main text area contains three lines of text, each separated by semicolons: '22520235;Thái Vĩnh Đạt;0123456789;4;5', '10221;aaaaa;10201023;4.5;5.5', and '31001;nguyễn văn a;00001201;10;10'.

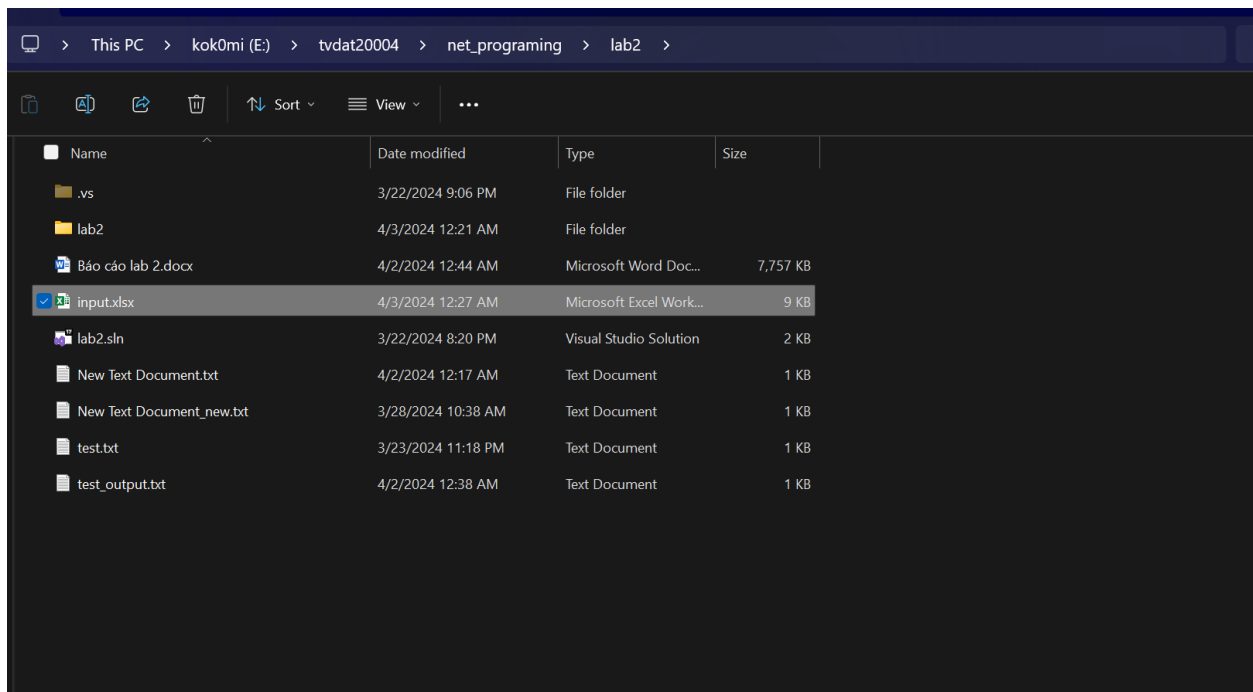
```
22520235;Thái Vĩnh Đạt;0123456789;4;5
10221;aaaaa;10201023;4.5;5.5
31001;nguyễn văn a;00001201;10;10
```

- Chức năng tiếp theo của chương trình là lưu dữ liệu vào file excel. Sau khi tạo được file input.txt, người dùng nhấn vào nút “Lưu”. Tại đây chương trình sẽ đọc file input.txt vừa tạo, đọc và xử lý dữ liệu, sau đó ghi ra file excel tên là input.xlsx. Sẽ có một cửa sổ hiện ra để người dùng chọn thư mục để lưu file. Sau khi tạo file thành công, một message box sẽ xuất hiện thông báo tạo file thành công.





- Check xem đã có file input.xlsx chưa và check nội dung file.



MSSV	Họ tên	SBT	Toán	Văn	DTB
22520235	Thái Vinh Đạt	123456789	4	5	4.5
10221	aaaaa	10201023	4.5	5.5	5
31001	Nguyễn Văn A	1201	10	10	10

- Lưu ý rằng nếu người dùng chưa nhập dữ liệu người dùng (tức là chưa có file input.txt) thì chương trình sẽ báo lỗi.

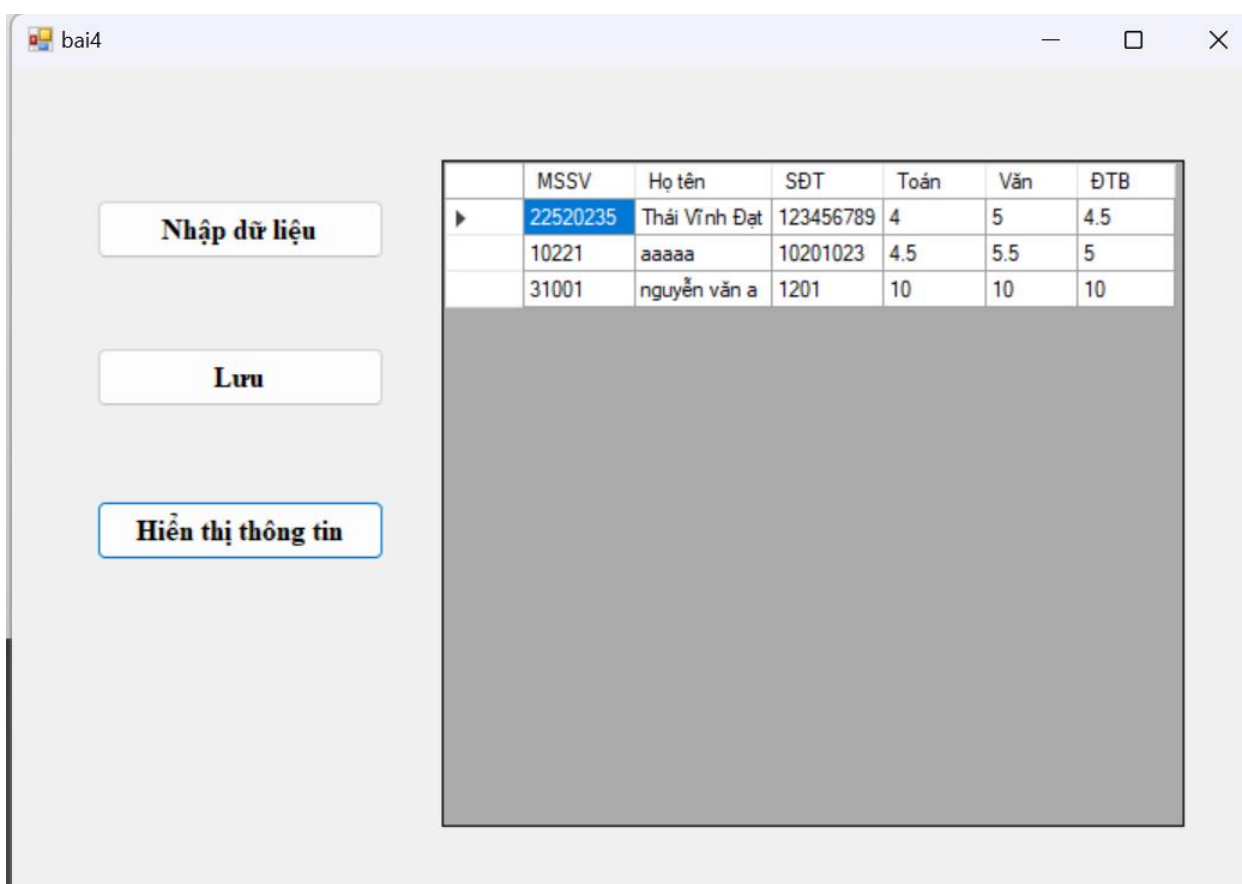
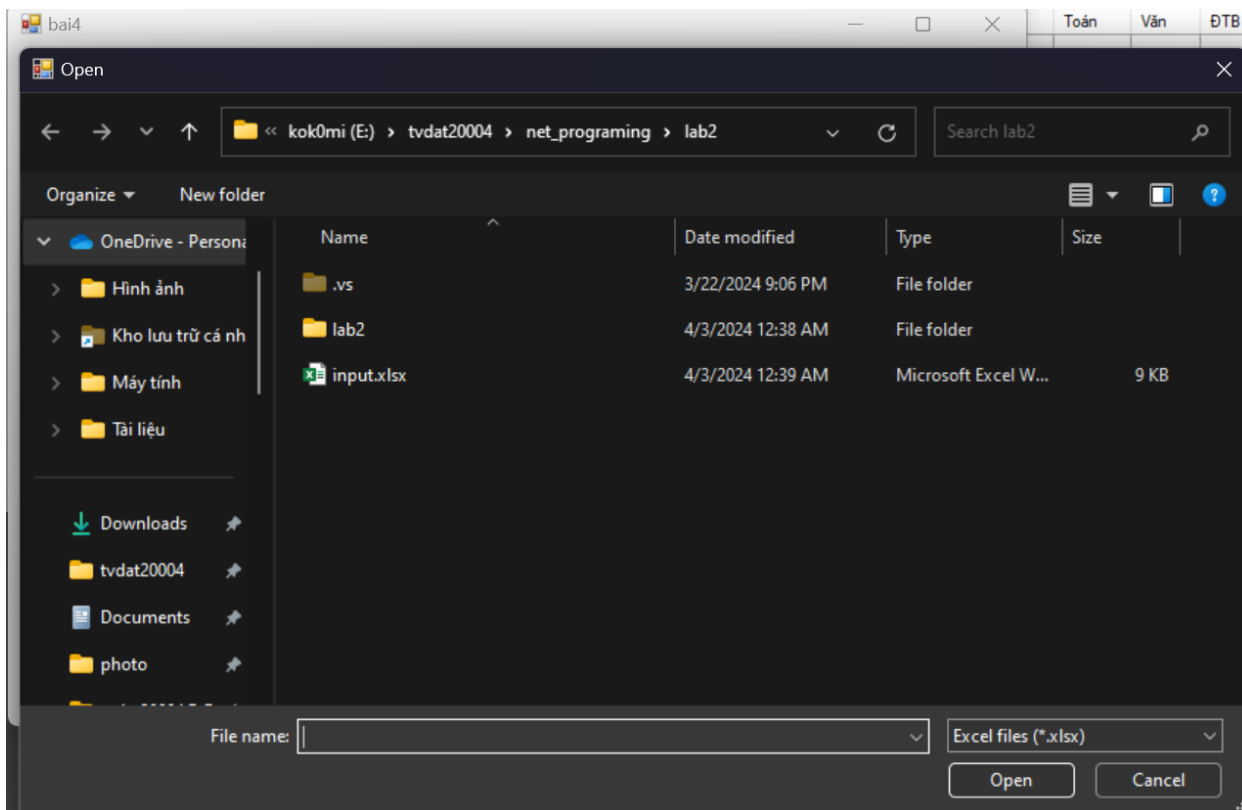
Window Title: bai4

Buttons: Nhập dữ liệu, Lưu, Hiển thị thông tin

MSSV	Họ tên	SBT	Toán	Văn	DTB
▶▶					

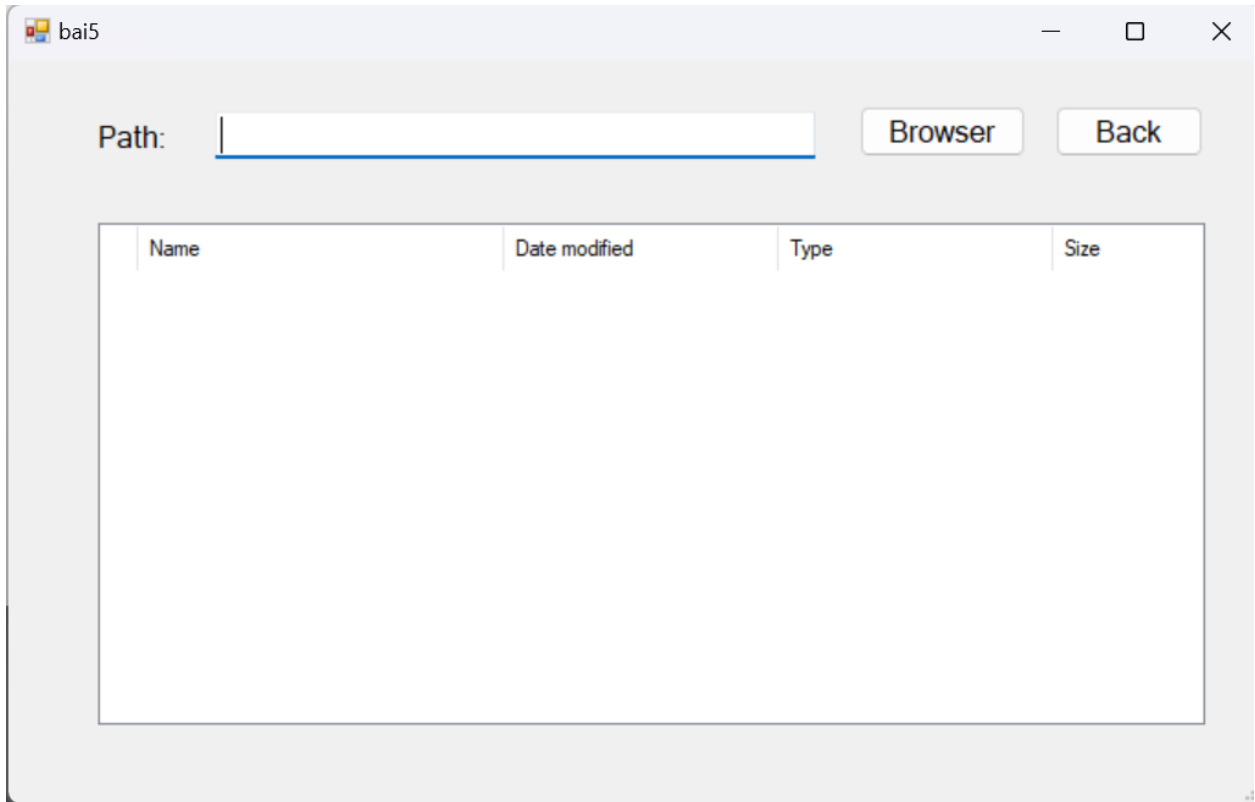
Dialog Box: Please enter data first! (OK)

- Sau khi đã tạo thành công file excel, nếu người dùng nhấn nút “Hiển thị thông tin”, chương trình sẽ mở một cửa sổ để ta chọn file excel ta vừa tạo. Sau khi chọn, chương trình sẽ đọc nội dung file đó và hiển thị lên giao diện.

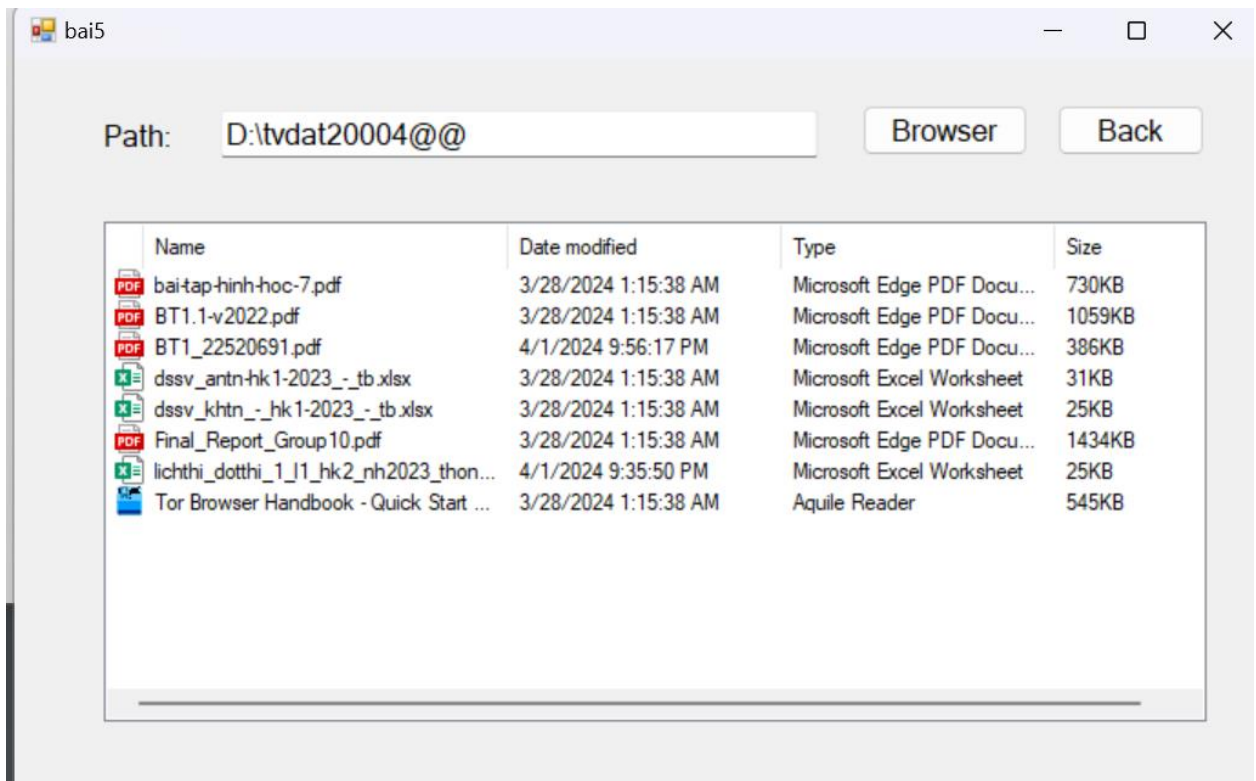
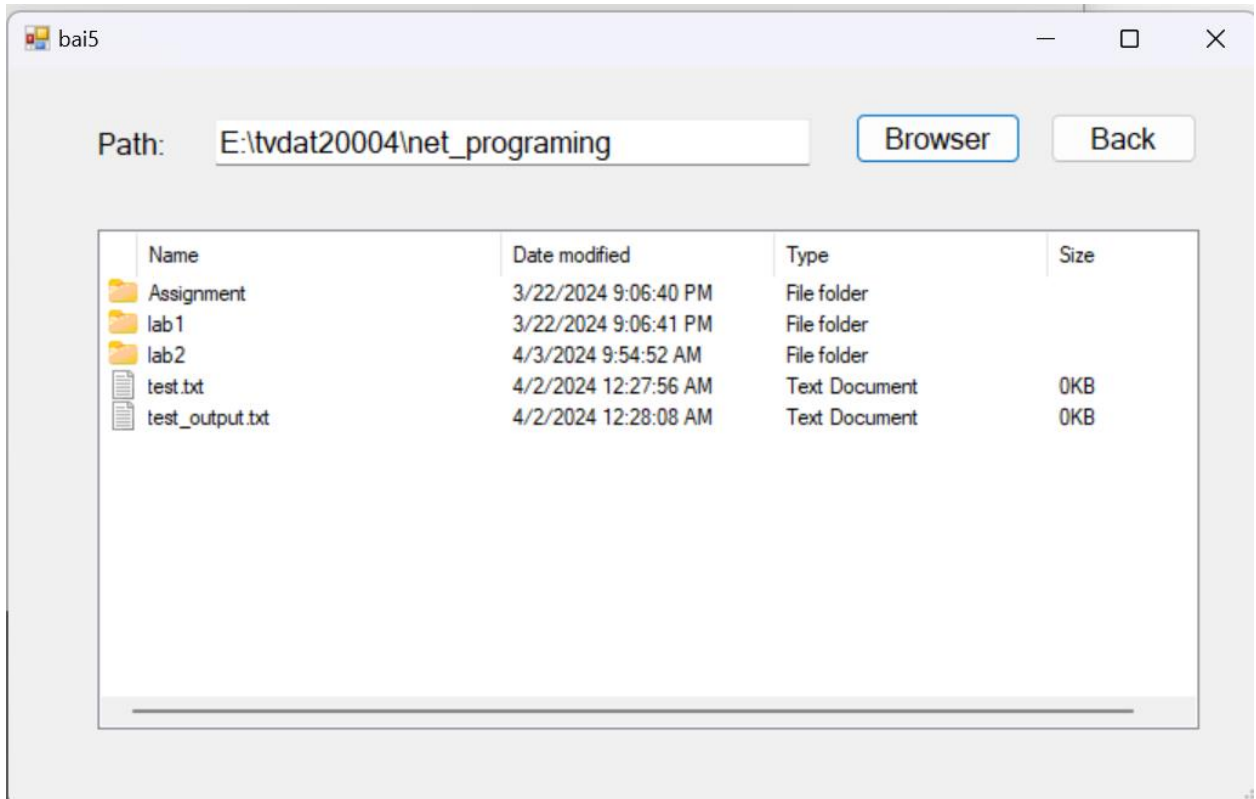


5. Bài 5 – Duyệt thư mục

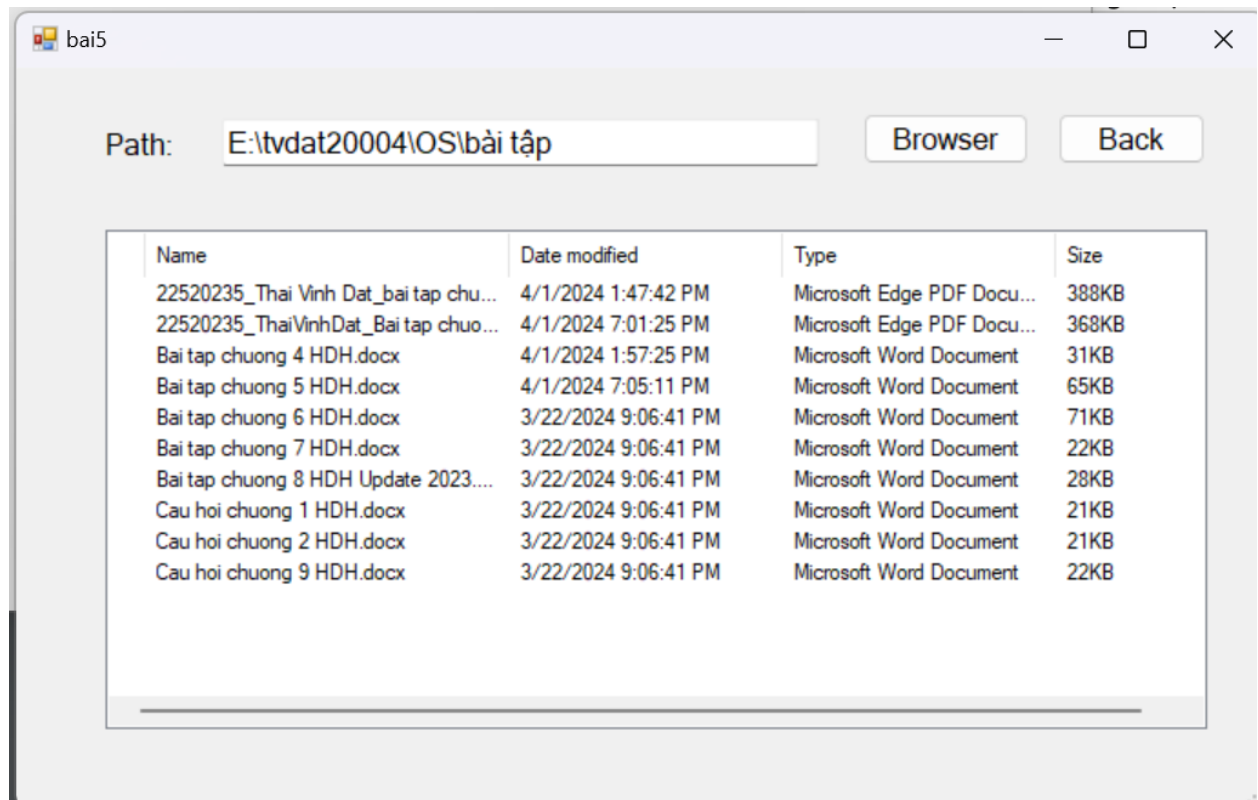
- Giao diện chương trình:



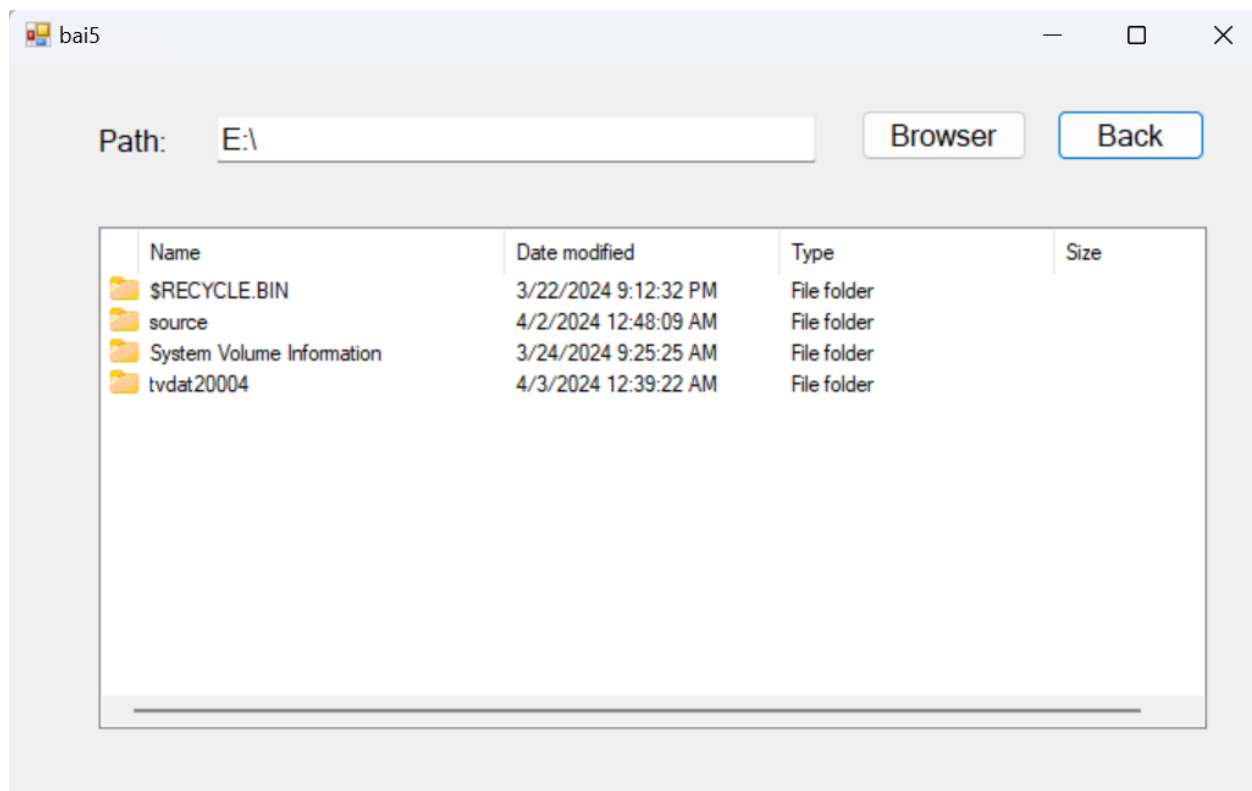
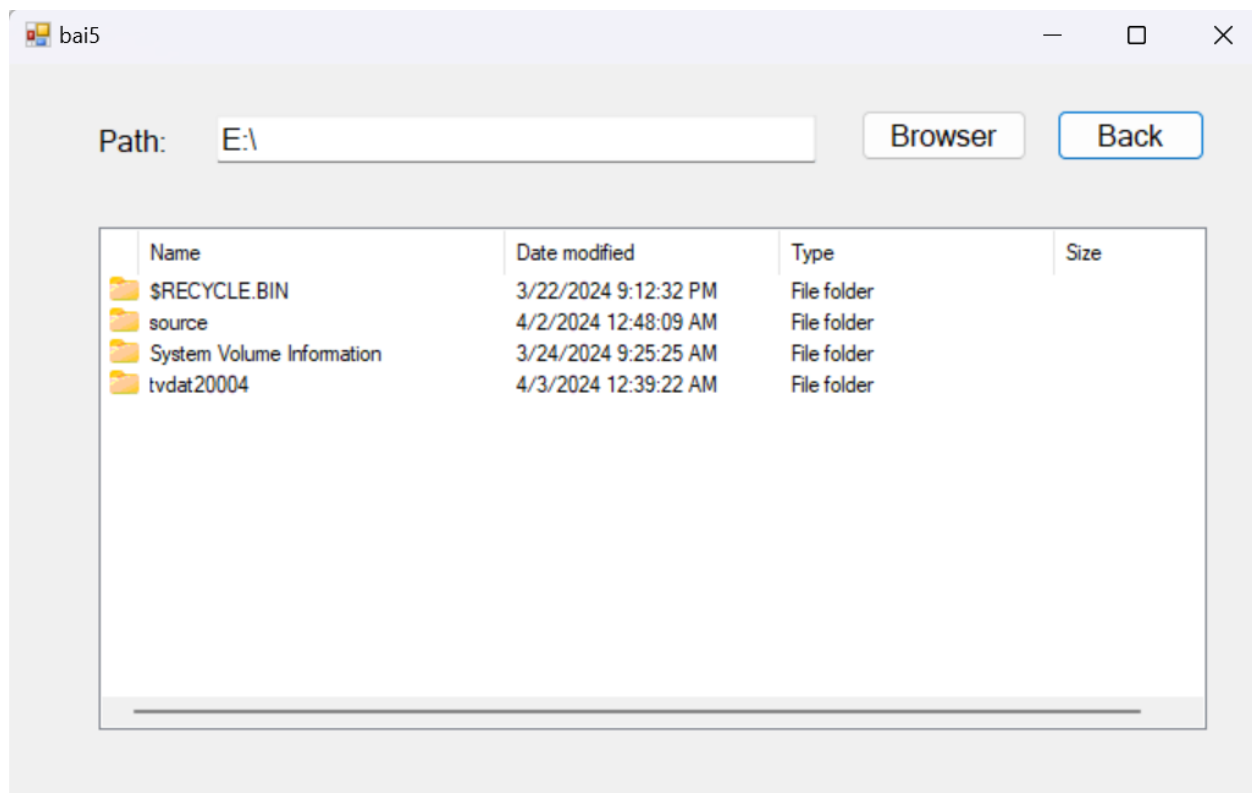
- Chương trình này sẽ có chức năng duyệt tất cả các file trong một thư mục và hiển thị danh sách file và thông tin của file.
- Khi người dùng nhấn nút “Browser”, chương trình sẽ mở một cửa sổ để chọn thư mục cần duyệt. Sau khi chọn được, một list các file và folder sẽ hiện ra ở list view, cùng với đó path của thư mục sẽ được in ra ở ô text box Path.



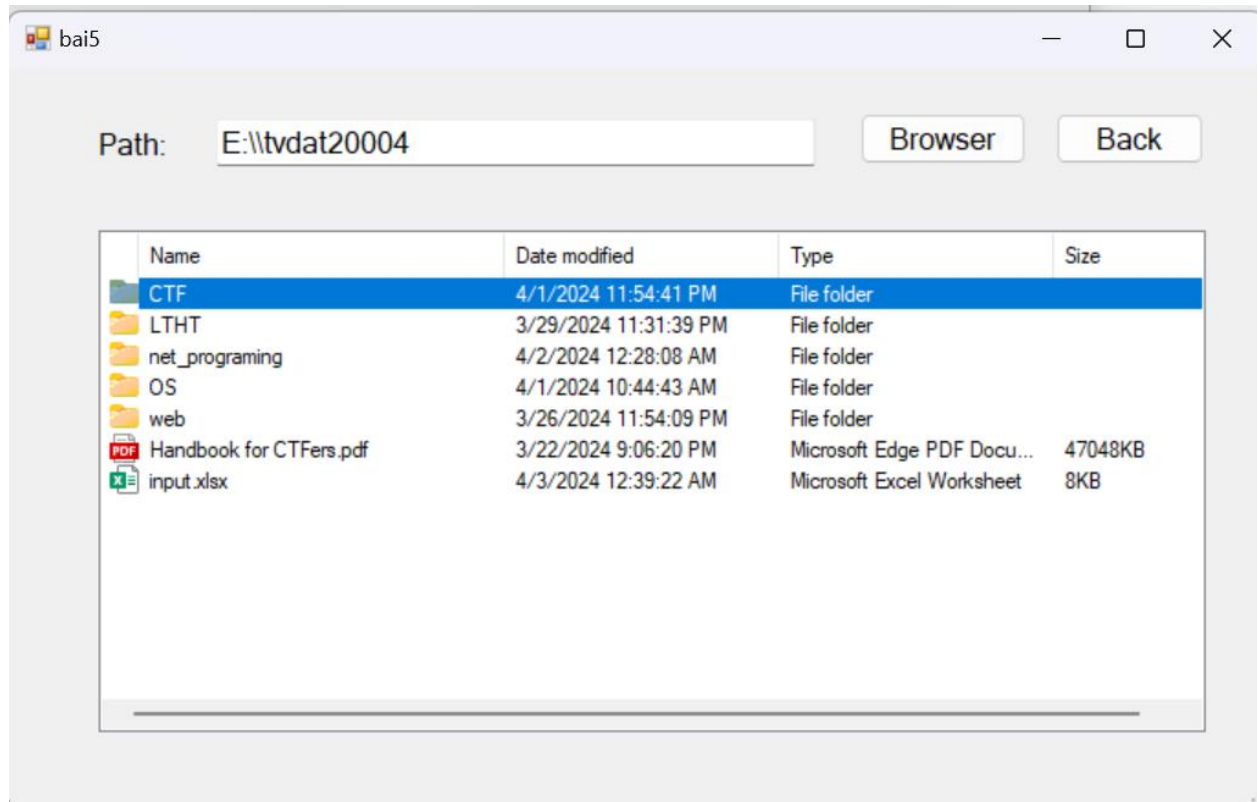
- Lưu ý: nếu ta chọn các thư mục có đường dẫn chứa kí tự tiếng Việt hoặc chứa các file có tên tiếng việt thì sẽ có lỗi khi hiển thị icon (lỗi này thì hiện em chưa biết cách fix làm sao)

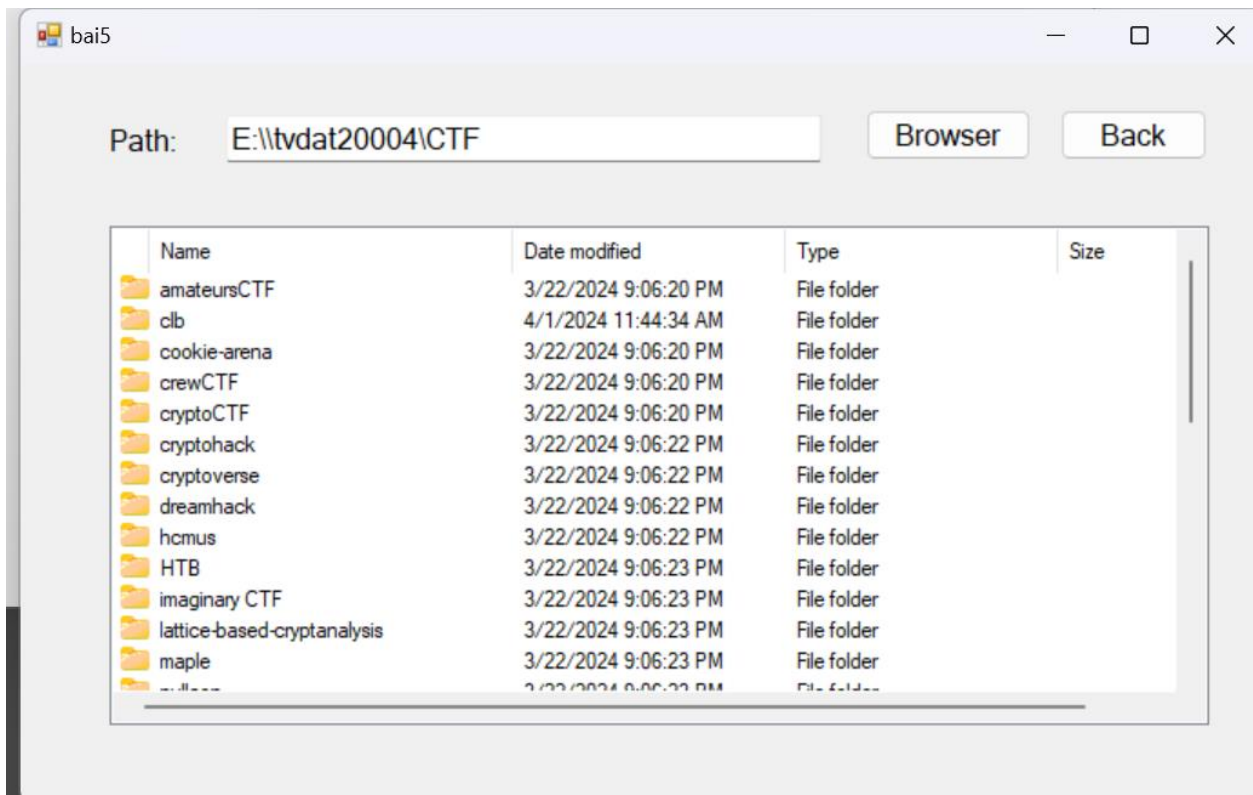


- Tiếp theo, khi người dùng nhấn nút “Back”, chương trình sẽ duyệt các file và folder trong folder cha của folder đang chọn.



- Ngoài ra, chương trình này còn có một tính năng là cho phép người dùng click vào thư mục đang được hiện ra, sau đó chương trình sẽ duyệt các file và thư mục trong thư mục ta vừa chọn.





- Còn nếu người dùng chọn một file đang hiển thị, file đó sẽ được mở ra bằng ứng dụng mặc định trên hệ thống.

