

Pimitachi jsou děti obyvatelů planety Pimentary. Pimentary rádi přenechávají výchovu svých dětí obyvatelům jiných planet, aby se jim dostalo správné výchovy. Budete-li vybráni jako vhodný kandidát na roli chůvy, přivezou vám vajíčko svého potomka. Z vajíčka se vyklube malý Pimitachi. Dobře se o něj stárejte, aby byl spokojený a zdravý. Po 4 dnech se Pimitachi promění, a z batole se stane mladý Pimentaryán.

Až dospěje do věku 21 dnů, rodiče si ho opět odvezou. Budete-li se o svěřence špatně starat, a bude nemocný nebo nešťastný, rodiče si ho odvezou dříve. Na začátku hry si můžete vybrat druh domácího mazlíčka. Na výběr máte 6 druhů. Po volbě druhu můžete upravit jeho jméno, nebo ponechat přednastavené jméno. Výběr druhu a jména nepůjde dodatečně změnit. Na úvodní obrazovce se zobrazí stav mazlíčka - hlad, zdraví,

únava, radost, čistota a výuka. Stiskem klávesy 'A' se dostanete do menu, kde můžete mazlíčka krmit, léčit, uspat, hrát si s ním, uklízet, nebo učit. Klávesou 'B' na základní obrazovce můžete vypnout nebo zapnout zvuk. V menu si můžete zobrazit informace o mazlíčkovi - jeho jméno, věk a maximální věk - tedy plánovaný odlet domů. Budete-li mazlíčka zanedbávat, maximální věk se bude zkracovat a rodiče si ho odvezou dříve.



**PIMITACHI**

V informacích si můžete také prohlédnout stav vašich předešlých mazlíčků. Poslední položkou menu je předčasné navrácení mazlíčka rodičům. Poté si můžete zvolit nového mazlíčka. Není-li hra 30 sekund používána, přejde do úsporného módu s malou spotřebou. I v tomto stavu běží herní čas. Aktuální stav hry se ukládá do flash paměti, nemusíte tedy mít obavy, pokud dojde baterka - stačí baterku vyměnit.