

Thomas VELU

Île-de-France, France | (+33) 6 62 49 27 87 | velu.thomas@murena.io | LinkedIn | Git | Portfolio

ÉDUCATION

ESIEE Paris – Champs-sur-Marne, France

Sept. 2021 – Sept. 2024

Diplôme d'ingénieur en « Informatique, design, architecture et développement » avec une spécialisation en génie logiciel

Cours suivis : Programmation en Java, bases de données en SQL (MySQL), programmation en web, programmation mobile (Android/Kotlin), programmation en C

Université Laval – Québec, Canada

Sept. 2023 – Déc. 2023

Programme d'échange spécialisé en génie logiciel

Cours suivis : Génie logiciel orienté objet en Java, développement d'applications web en VueJS, programmation avancée en C++, modèles et langages des bases de données (SQL), optimisation combinatoire

ESIEE Paris – Champs-sur-Marne, France

Sept. 2019 – Sept. 2021

Cycle préparatoire

Lycée Émilie du Châtelet – Serris, France

Sept. 2016 – Sept. 2019

Baccalauréat Scientifique option « Informatique et Sciences du Numérique » et « Anglais Européen »

EXPÉRIENCE

Ingénieur d'études, Solutec – La Défense, France

Oct. 2024 – Aujourd'hui

- Prestataire pour un groupe bancaire européen, travaillant sur des applications en micro-services
- Conception et développement de fonctionnalités en Java avec Spring et en Typescript avec Angular
- Application de bonnes pratiques de développement avec les méthodologies B.D.D, T.D.D et Agile
- Déploiement et suivi des processus avec Jenkins et Github
- Tests et correction d'anomalies critiques avec JUnit et Kibana
- Travail dans un contexte international avec l'utilisation de l'anglais

Développeur d'outils internes en alternance, Orange – Paris, France

Sept. 2021 – Sept. 2024

- Direction d'un projet, en méthodologie Agile, utilisé en interne par 100 utilisateurs quotidiens
- Montée de version Symfony de 3 à 7 sur une application de monitoring d'un appareil du réseau 3G
- Refonte graphique avec Bootstrap et Javascript en conformité avec la charte graphique Orange, améliorant l'accessibilité de l'application
- Mise en place d'une pipeline avec GitLab CI/CD et Sonar pour assurer la qualité du code produit et son déploiement
- Augmentation de 50% de la capacité des traitements de commande par des scripts automatiques PHP
- Réduction de 75% du temps d'exécution des requêtes SQL en optimisant le backend et les requêtes SQL du projet

PROJETS

Portfolio, Personnel

Sept. 2024 – Aujourd'hui

- Création d'un site web avec Angular présentant mon parcours et mes compétences
- Conception de visuels avec du CSS
- Mise en place d'innovations et développement de prototypes afin de monter en compétence

Cloutmetrics, ESIEE Paris/Personnel

Avr. 2023 – Aujourd'hui

- Projet issu d'un cours, développé avec Java, Spring et Angular, permettant de calculer des statistiques sur un dépôt Git
- Mise en place d'une architecture « Domain Driven Design » et prototypage d'une architecture en micro-services
- Amélioration des calculs grâce à la concurrence, permettant un traitement parallèle des calculs

OCPConfigurationServer, Last Project (ESIEE Paris/BRS)

Févr. 2024 – Mars 2024

- Développeur au sein d'une équipe de 5 personnes utilisant les méthodologies Agile et Kanban.
- Création d'une application web permettant de configurer, de manière automatisée et à grande échelle, des bornes de recharge pour voitures électriques
- Amélioration du code l'application de « design patterns » en Java
- Mise en place du protocole OCPP 1.6 en Java, permettant la communication en temps réel du serveur et les bornes de recharge
- Rédaction de la documentation pour les développeurs et les utilisateurs sur Github
- Présentation du projet devant un jury composé de professionnels et d'enseignants

COMPÉTENCES

Langages de Programmation

- Java, Typescript, C++/C, SQL, PHP

Frameworks et Outils

- Spring, Angular, Jenkins, Github, GitLab, JUnit, Kibana, Symfony

Méthodologies

- Agile, Kanban, B.D.D, T.D.D

Langues

- Français (langue maternelle), Anglais (B2, TOEIC : 990)