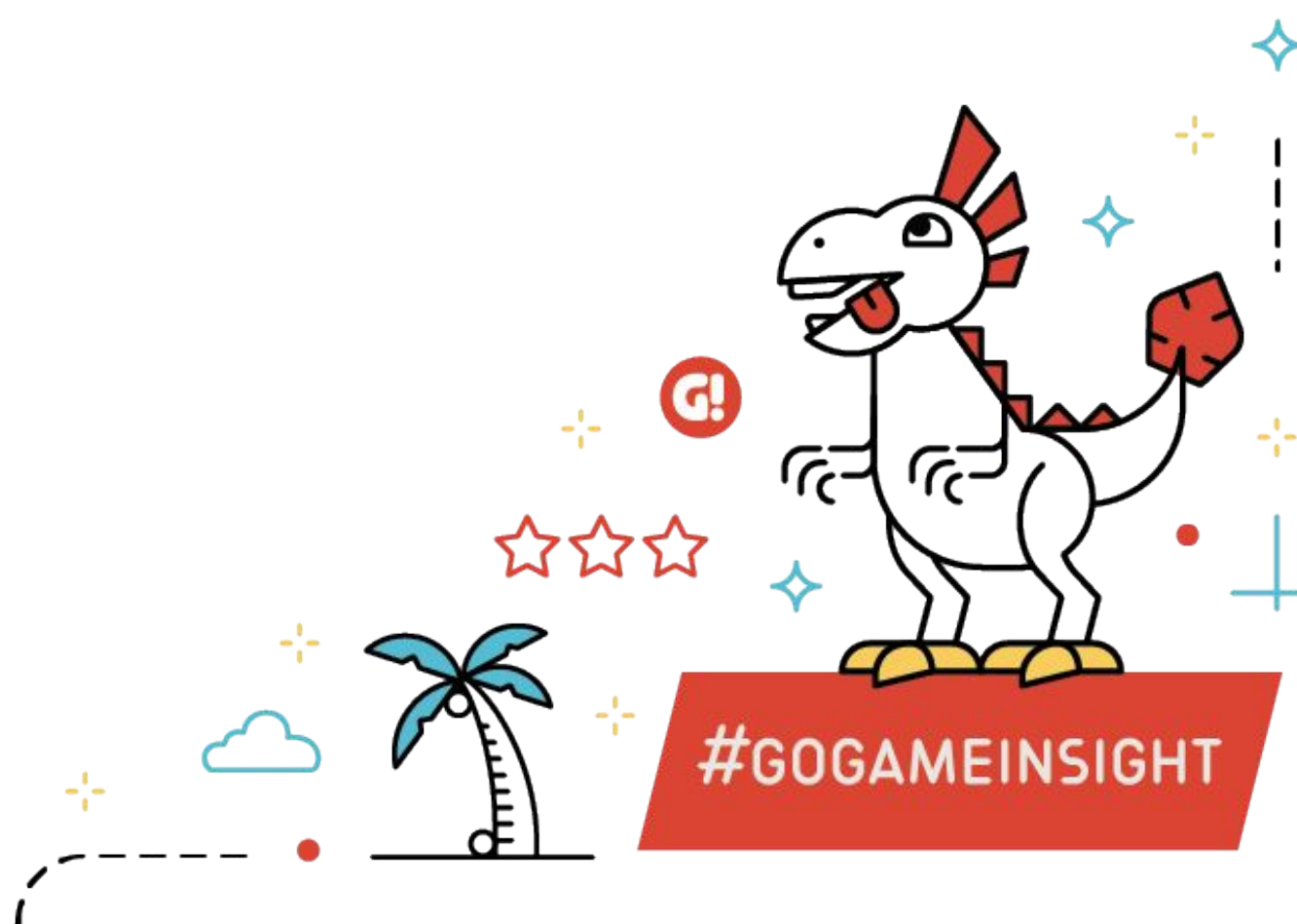


C++

Developer

Тестовое задание



Тестовое задание.

Напиши прототип визуальной новеллы.



Архив с ресурсами, для реализации игры:

<https://monosnap.com/file/eDL8l5OifgHsggzC3rgBzTEd8xScHF>

Требования:

Игра должна уметь читать и воспроизводить текстовый сценарий, состоящий из команд.

Примеры команд:

реплики (просто текст в кавычках) :
«реплика главного героя»

реплики от имени персонажа:
Joshua: «реплика Джошуа» (где Joshua — имя персонажа)

показ персонажа на экране:

```
@char joshua appearance:"/res/joshua/happy.png" position:50,0  
order:5
```

/// где Joshua — это ID персонажа, appearance — путь к внешнему виду, position — позиция на экране в процентах, order — порядок отрисовки: чем ближе к 0, тем ближе к камере

скрытие персонажа на экране

```
@hideChar joshua
```

показ фона, в случае если фон уже находится на экране — смена фона

```
@back kitchen appearance:"/res/location/kitchen_day.png" order:10  
(где kitchen — это ID фона, appearance — путь к внешнему виду,  
order — порядок отрисовки: чем ближе к 0, тем ближе к камере);
```

скрытие фона:

```
@hideBack kitchen
```

показ/скрытие текст принтера:

```
@showPrinter
```

```
@hidePrinter
```

завершение сценария:

```
@end
```

///при вызове этой команды игра должна завершиться или перейти в меню

Параметр `input:true` в составе команды, которая работает с визуальными элементами, определяет, нужно ли ожидать нажатия для перехода к следующей команде.

Геймплей: после запуска игра должна прочитать сценарий и воспроизвести историю.

Каждый клик по экрану должен запускать выполнение следующей команды сценария.

Пример простого скрипта:

```
@back gate appearance:"res/location/gate_day.png" order:10
input:false

@char joshua appearance:"/res/joshua/wow.png" position:50,0
order:5 input:false

@showPrinter input:false

/// Одновременно на экране появляется фон, персонаж,
текстпринтер, и выводится первая реплика:

Joshua: «Добро пожаловать в Загадочный Дом мистера Икс, мяу!»
Joshua: «Клянусь своим хвостом, вы тот самый детектив которого
пригласил хозяин!»

«Да, это я»

@hidePrinter input:false

@char joshua appearance:"/res/joshua/smile.png" input:true

/// После вывода реплики и тапа текстпринтер скрывается, и
персонаж меняет внешний вид

@showPrinter input:false

Joshua: «Меня зовут Джошуа, мур-р. Мистер Икс с женой сейчас в
отъезде, а мне поручено встретить вас и передать первое задание
хозяина».

/// После тапа появляется текстпринтер и выводится новая реплика

«Будем знакомы!»

@back hall appearance:"res/location/hall.png" order:11

@hideBack gate

...
```

Возможные доработки. Ты можешь добавить:

- поддержку анимаций/переходов при смене внешнего вида фона/персонажей;
- механику перемотки шагов назад;
- поддержку музыки и звуков;
- нелинейность (например, при помощи кнопок с вариантами ответа);
- механику сохранений.