

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA
NACIONAL
FACULTAD REGIONAL LA PLATA
INGENIERÍA EN SISTEMAS

Materia: Diseño de Sistemas

Docente: Rubén Guerrieri

Comisión: S31

Trabajo de campo

GRUPO nº: 7

Alumnos: -Burgos Maximiliano

-Vernon Tomas

-Lleras Nicolas

-De Paul Lorenzo

Actividad: 1

Caso de Estudio: Subí Que Te Llevo

Acerca del caso:

Este proyecto requiere que desarrollemos una aplicación para que las personas compartan viajes en conjunto, así cuando alguien realice un viaje y posea algún lugar disponible pueda avisar mediante una aplicación y la o las personas que les convenga puedan acceder a dicho viaje.

Este proyecto contara con 2 partes implicadas la cuales serán los conductores y los pasajeros, ambos tendrán datos identificados en el sistema de dicha aplicación.

Objetivos:

Una vez el conductor defina su origen, destino y precio de su viaje (el precio final será dividido en la cantidad de pasajeros totales), deberá poder habilitar para que los pasajeros se sumen al mismo y a su vez los pasajeros deberán conocer la información anterior, como también conocer la posibilidad de sumar equipaje y conoce modelo del auto entre otras observaciones.

El conductor recibirá las notificaciones de los posibles pasajeros y el podrá acepta o declinar las solicitudes. Una vez que las partes acepten se abrirá un chat para que coordinen la información entre pasajero y conductor.

Finalizado el viaje los pasajeros y el conductor podrán calificarse entre si para que la información sirva como retroalimentación para futuros viajes.

Alcance

Nuestro grupo de trabajo tiene la tarea de realizar el *Módulo de pasajeros*: que comprenderá todo lo referente a estos, datos de usuario y funciones disponibles (vía web).

Por lo que desarrollaremos una aplicación que permita al usuario poder registrarse con sus datos necesarios y se le brindaran las opciones disponibles para su viaje, así como la información requerida de los mismos (nombre del conductor, origen, destino, precio, disponibilidad de asiento de ser necesario entre otras cosas). Se le dispondrá de la ubicación del conductor (siempre y cuando este la comparta) como también la posibilidad de calificar el viaje y al chofer.

Requerimientos Funcionales:

1. El sistema permitirá realizar el ABM correspondiente a cada usuario.
2. El sistema permitirá a los usuarios autorizados consultar posibles viajes.
3. El sistema controlará el acceso y lo permitirá solamente a usuarios autorizados.
(usuario y contraseña).
4. El sistema mostrara el valor aproximado del viaje completo.
5. El sistema permitirá al usuario calificar al conductor y su conducción.
6. El sistema permitirá ver el historial del conductor.
7. El sistema permitirá añadir perfiles de otros usuarios como contactos.
8. El sistema calculará la demora aproximada que tendrá el conductor en pasar a buscarlo.
9. El sistema calculará la demora estimada que tendrá el viaje completo y hasta los destinos intermedios.

Requerimientos No Funcionales:

Para este proyecto, los requerimientos no funcionales deberán cumplir con los estándares de la ISO 9126. Utilizaremos metodologías ágiles para el ciclo de desarrollo del sistema que será con el lenguaje Java Script y con test manual.

Para gestionar el proceso de desarrollo de software utilizaremos una herramienta llamada TFS.

No obstante, estos requerimientos fueron planeados a raíz de características generales que ocasionará una facilidad y claridad para la experiencia de usuario. Además, utilizaremos restricciones para brindar seguridad a los usuarios. Para ello nos basamos en 3 pilares los cuales son:

1) Eficiencia

- ❖ Toda funcionalidad del sistema y transacción de negocio debe responder al usuario al instante.
- ❖ Opera adecuadamente hasta 50 usuarios con sesiones concurrentes.
- ❖ El sistema debe tener una disponibilidad del 99,99% de las veces en que un usuario intente acceder.

2) Usabilidad

- ❖ El sistema contará con una Interfaz gráfica Swing.
- ❖ El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 1 horas.
- ❖ El sistema tendrá un diseño responsive para tener la visualización correcta para las distintas resoluciones.
- ❖ El sistema proporcionará mensajes de error para los campos obligatorios no completados correctamente. Serán informativos para el usuario final.

3) Seguridad de datos

- ❖ Diseño “responsive” (computadora, celular, Tablet).
- ❖ El sistema no revelará a sus operadores datos personales de los clientes. Los mismos estarán encriptados.

- ❖ Contará con patrones de seguridad en base a nuestro lenguaje de programación.
- ❖ Comunicaciones externas deberán estar encriptados
- ❖ El sistema tendrá permisos de accesos. Sólo podrá ser cambiado por el administrador.