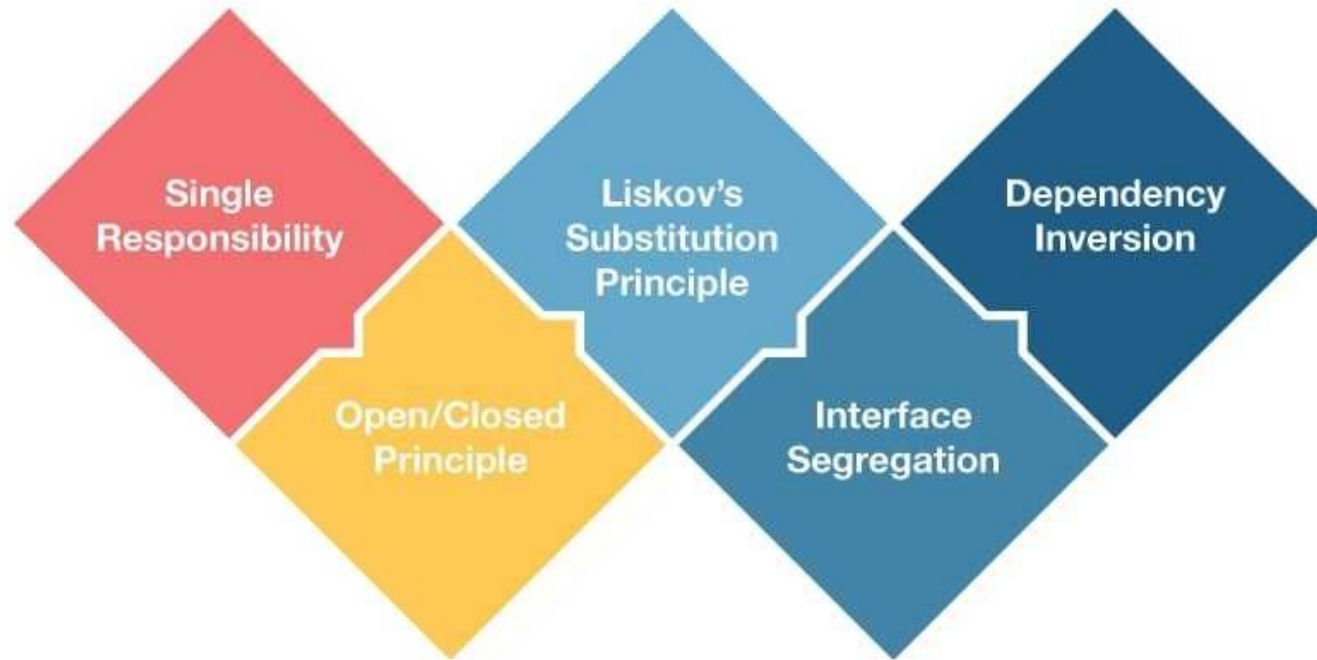


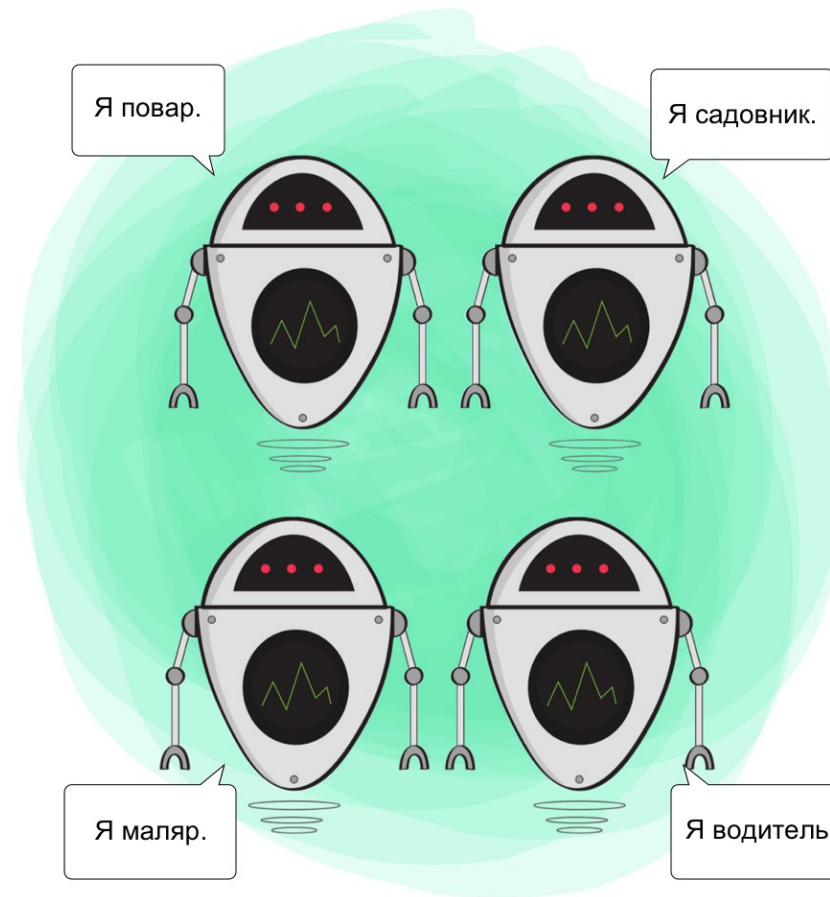
Семинар #2

SOLID

S.O.L.I.D.



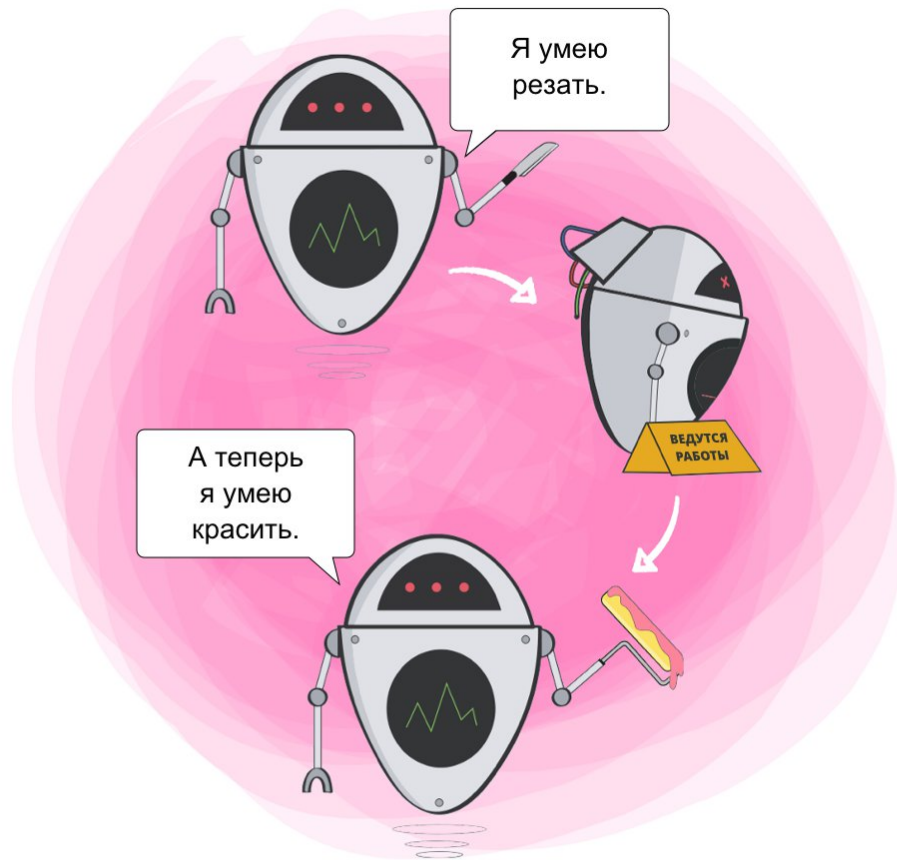
Single Responsibility Principle (Принцип единственной ответственности)



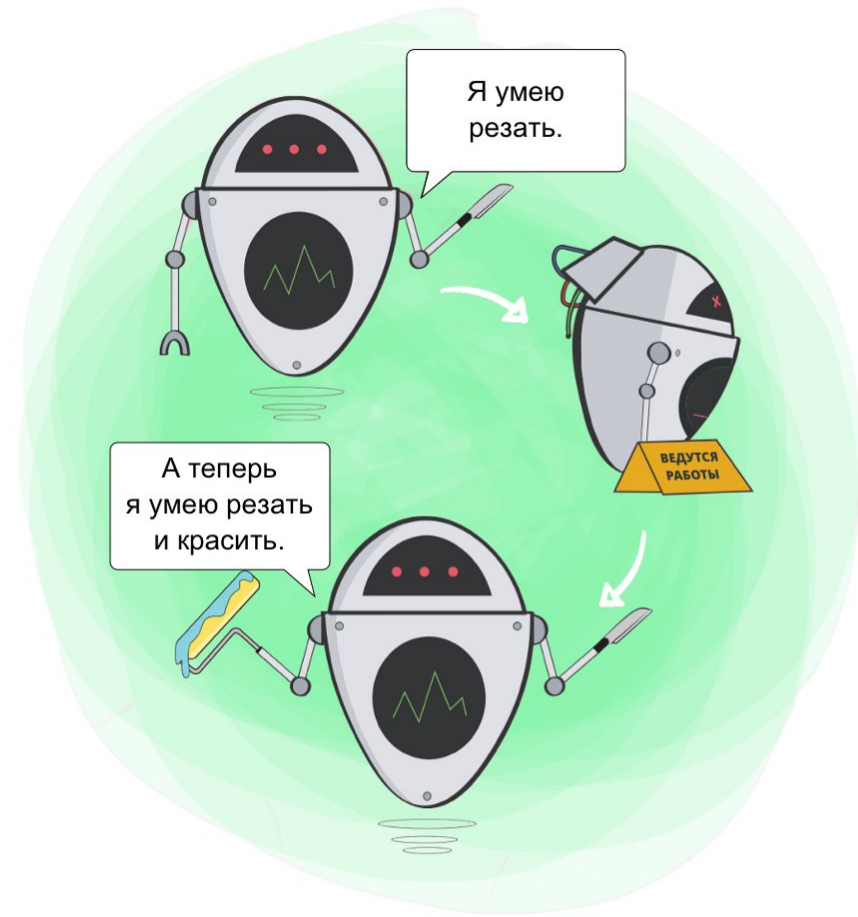
Принцип единственной ответственности



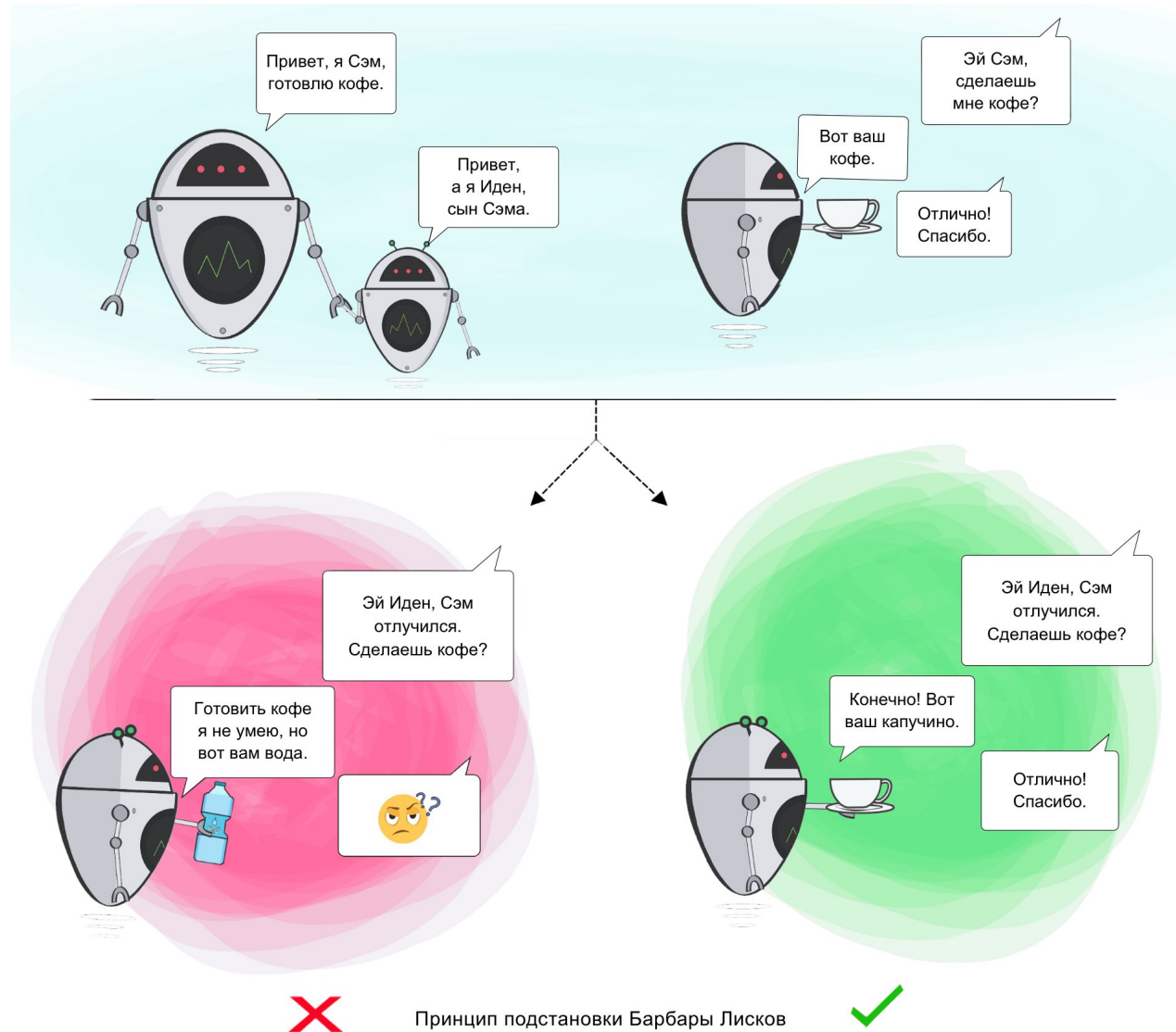
Open/Closed Principle (Принцип открытости/закрытости)



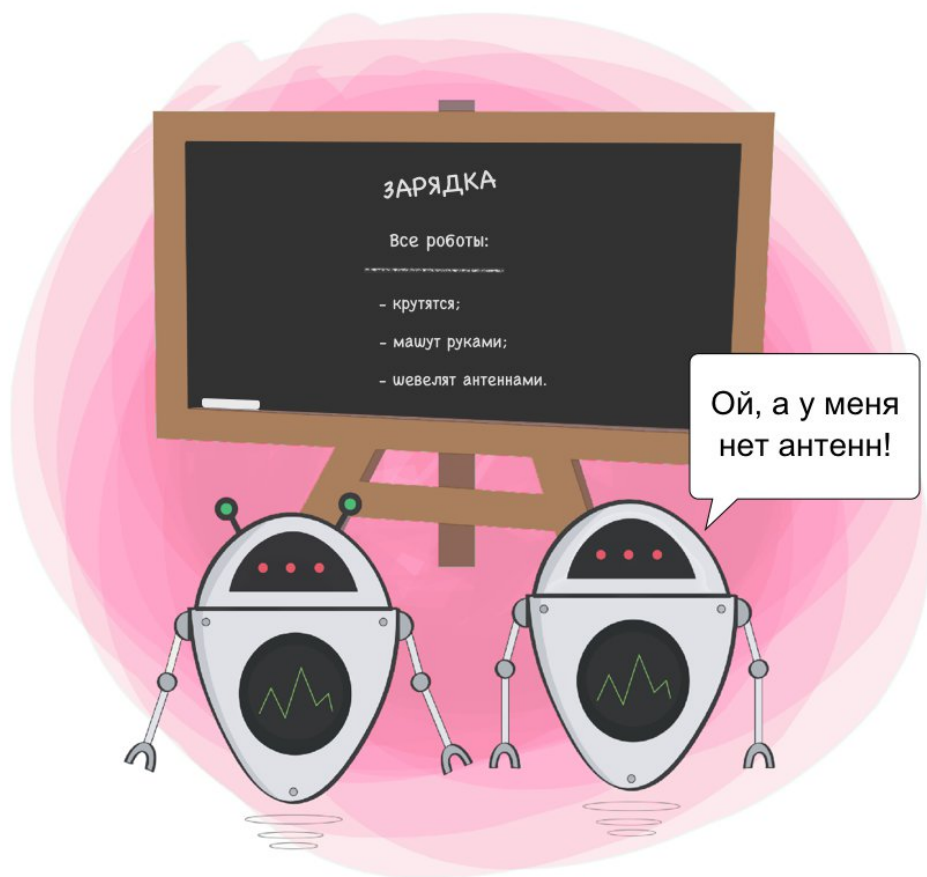
Принцип открытости/закрытости



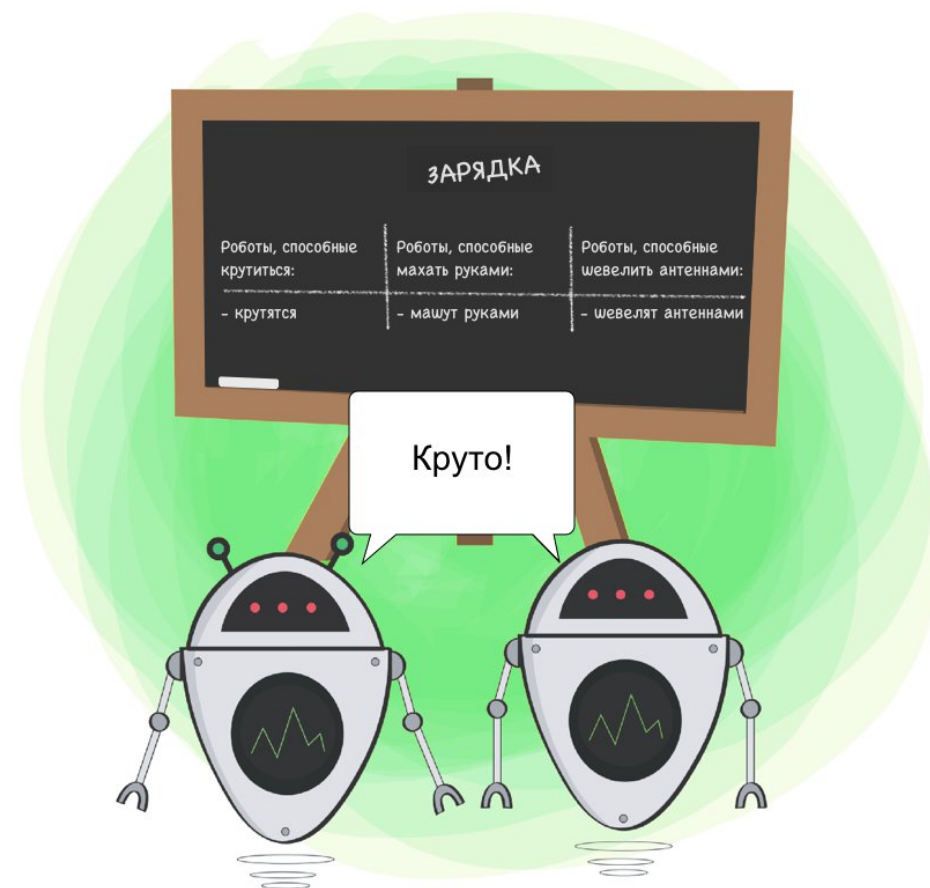
Liskov Substitution Principle (Принцип подстановки Барбары Лисков)



Interface Segregation Principle (Принцип разделения интерфейсов)



Принцип разделения интерфейсов



Dependency Inversion Principle (Принцип инверсии зависимостей)



✗



✓

Принцип инверсии зависимостей

Дополнительные материалы

Статья с хабра откуда были взяты все эти красивые картинки (неплохо для понимания, но нет практических примеров):

- https://habr.com/ru/companies/productivity_inside/articles/505430/

В примерах проще всего посмотреть наверное здесь (на русском):

- <https://metanit.com/sharp/patterns/5.1.php>

Но вот тут мне примеры и пояснения понравились больше (на английском):

- <https://www.c-sharpcorner.com/UploadFile/damubetha/solid-principles-in-C-Sharp/>