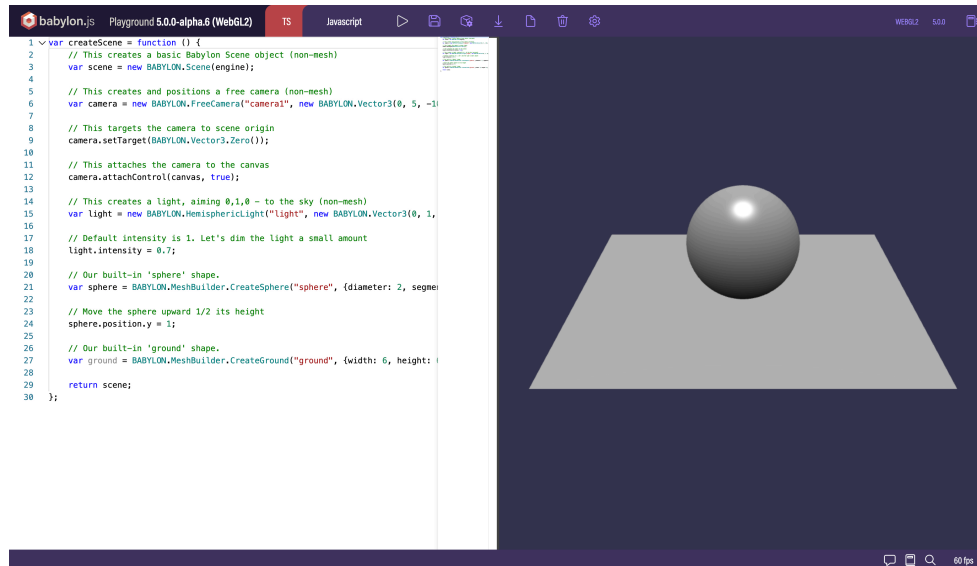
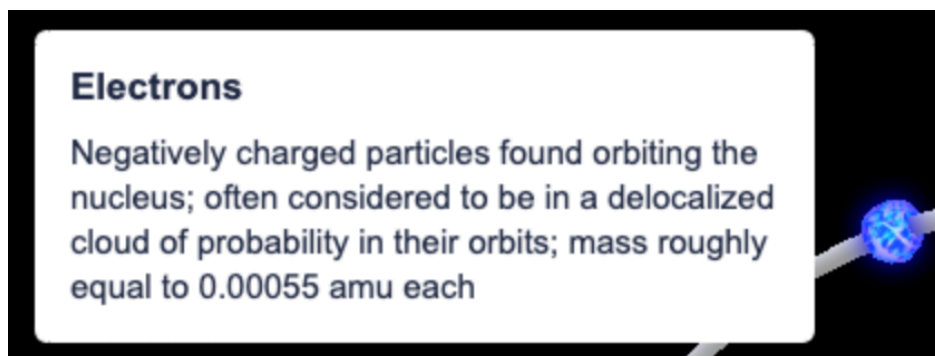


## Тестовое задание

1. Создать сцену в браузере используя babylon.js и эту модель (можно использовать babylon playground и sandbox при желании). Камера должна вращаться вокруг объекта.



2. Добавить хайлайты для нескольких (на ваш выбор) элементов модели (ховер эффект, пример электрона).
3. Добавить тултипы с описанием для этих же элементов (title, description, текст произвольный, пример ниже).



4. Добавить возможность включения/выключения анимации (желательно посредством babylon\_gui, пример ниже).

