

PROJEKTDOKUMENTATION

Projektteam // WeSupport



Tin Votan
Product Development



Product Marketing



Product Design





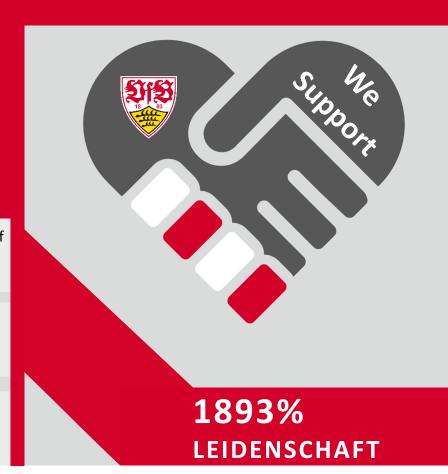
Sport: Wie können wir auch in Zeiten von Corona auf körperliche Gesundheit achten: Sport treiben und die Strandfigur sichern?



Die Menschen in Deutschland können gerade nicht so Sport treiben, wie sie es gewohnt sind - in Gemeinschaft.



Trotzdem wollen sich viele unter den gegebenen Bedingungen bewegen, Gemeinschaft spüren.



PROJEKT DOKUMENTATION

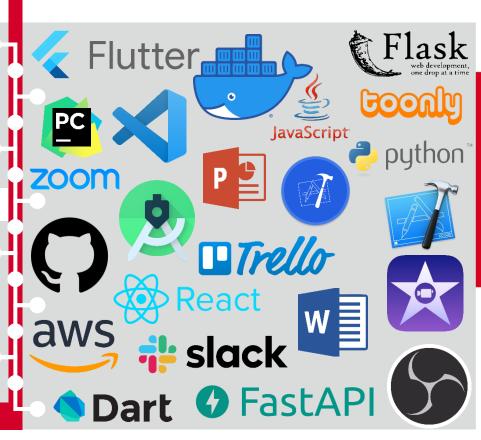
Eingesetzte Programme & Dienste

PyCharm | Visual Studio Code | OBS | GitHub | Zoom |
Docker | AWS | Xcode | Android Studio | Flutter |
Flask | iMovie | Simulator | FastAPI | React.js | Toonly |
Slack | Trello | MS Editor | MS Word | MS PowerPoint

Eingesetzte Programmiersprachen

Python | JavaScript | Dart





PROJEKTDOKUMENTATION

PHASE 1 Kennenlernen und Challenge wählen



Skills und Interessen austauschen







PHASE 2 Planung und Konzeption



Erste Brainstormings und Interviews







Design und Abklärung Logo

PHASE 3 Entwicklung und Coding



Tin codet



Abstimmung mit SKILLCADEMY360 GmbH



Erstellung von Mockups, Tin codet weiter

PHASE 4
Finishing und
Einreichung



Videoerstellung und Textgenerierung

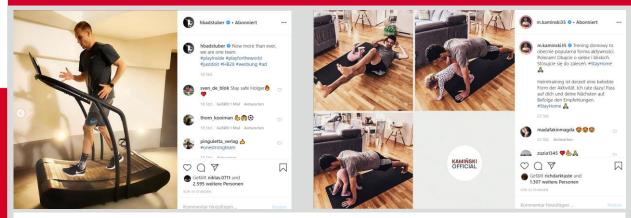


Zusammenführung Mockups und Codes



Finishing und Einreichung

LOOK AT THIS: OUR PLAN WORKS OUT!

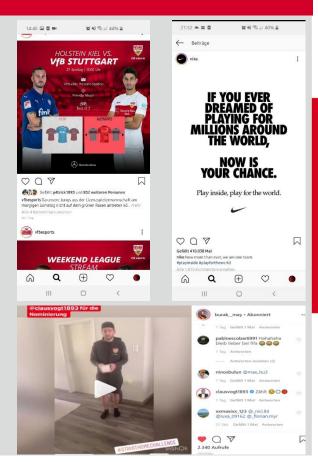


Unsere Defensive um Holger Badstuber und Marcin Kaminski geht voran, unser Präsident Claus Vogt zieht nach. Unsere (e)Sport-Challenges und -Clips gehen viral und animieren zum Mitmachen.

Digital Sport Hub: (e)Sportsfreunde auch von daheim aus verbinden und gemeinsam die Corona-Krise überwinden!



#playhome #masterthechallenge



SPOTLIGHT ON■



EINBLICKE IN UNSERE ZUSAMMENARBEIT





Skypen, Telefonate, Mails und vielleicht mal wieder Briefe schreiben.

Bundeskanzlerin Angela Merkel

zu den Möglichkeiten als Familie und Gesellschaft einander beizustehen



Diesen Rat haben auch wir als Team befolgt und haben aufbauend auf unserer Idee gemeinsam in den letzten 48 Stunden eine Mobile-App-Version mit funktionierenden und überprüfbaren Codes entwickelt.







3 Teilnehmer

















