

# [CGA-JAVA-WFDA] Web Front-end Development Angular 2.1

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [CGA-JAVA-WFDA-2.1](#) / [3. Angular Overview](#) / [\[Thực hành\] Hiển thị thông tin thú nuôi](#)

## [Thực hành] Hiển thị thông tin thú nuôi

### Mục tiêu

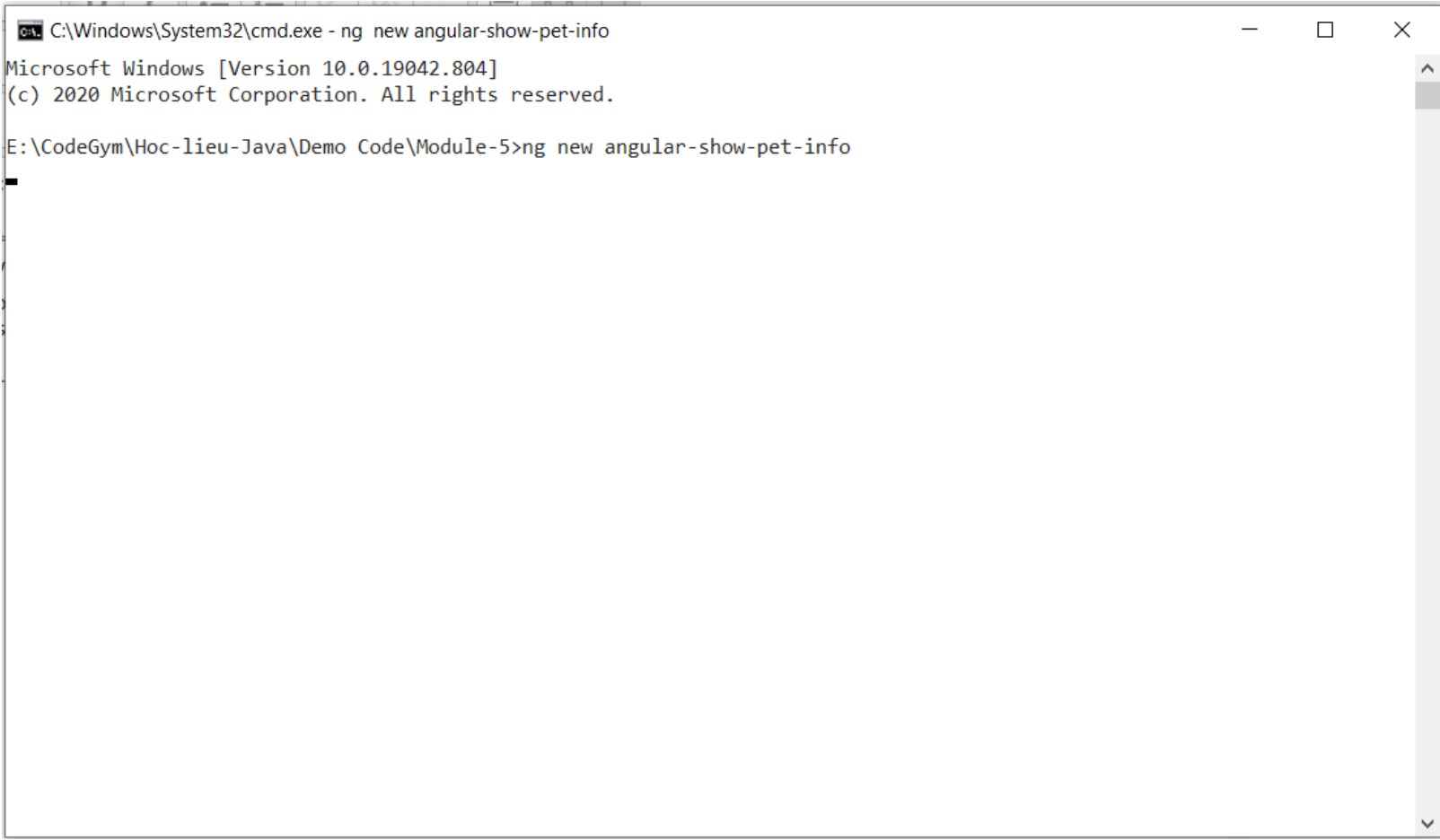
- Nắm bắt được về component data binding trong Angular.
- Luyện tập sử dụng interface trong Angular

### Mô tả

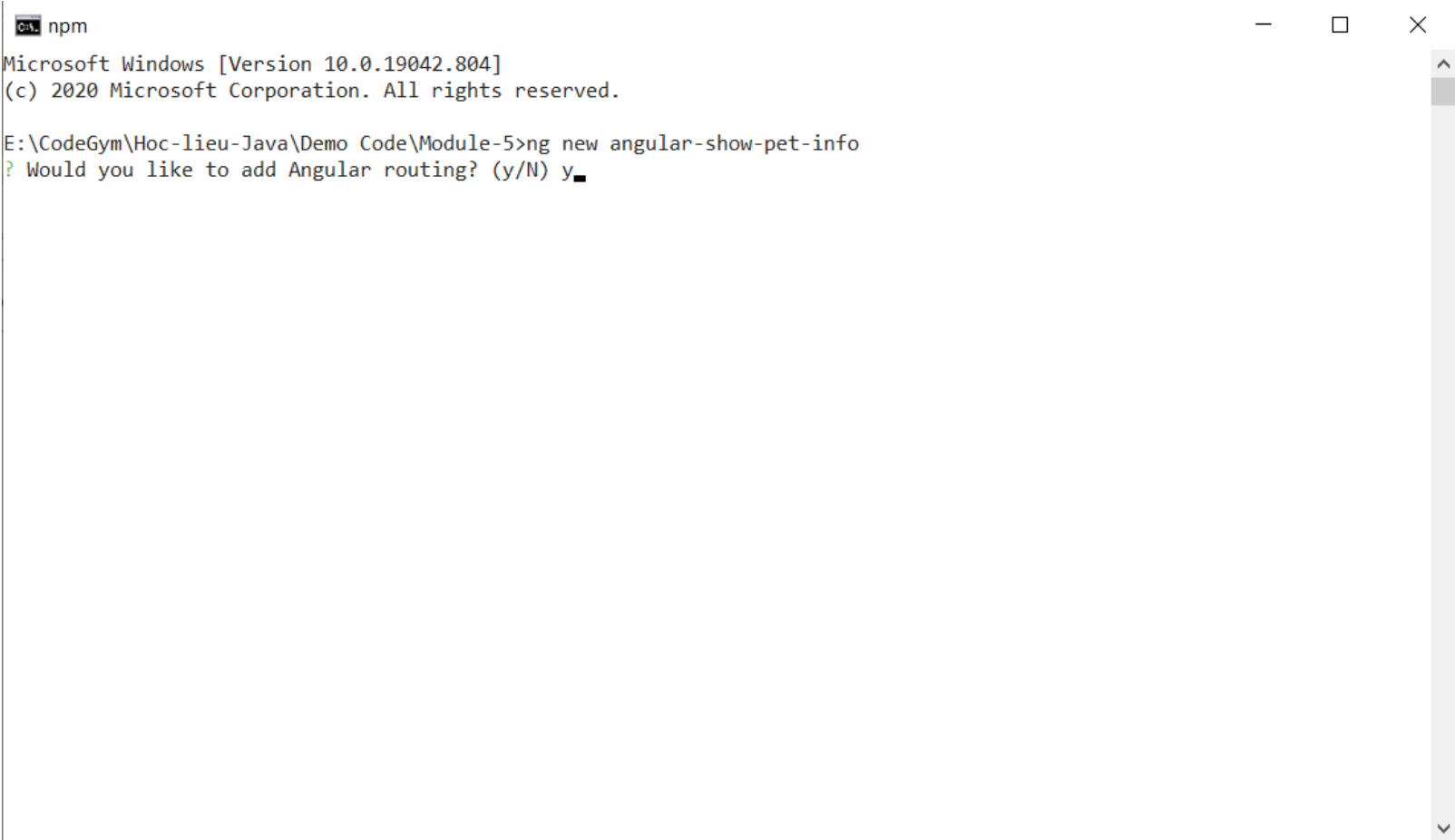
- Tạo ứng dụng hiển thị thông tin thú nuôi, và cho phép người dùng cập nhật thông tin như tên, hình ảnh.

### Hướng dẫn

Bước 1: Mở cửa sổ terminal và gõ lệnh **ng new angular-show-pet-info** để tạo mới một dự án Angular



Tại cửa sổ tiếp theo gõ chữ **y** và ấn enter



Tiếp theo chọn CSS và ấn enter và chờ ứng dụng được khởi tạo

```
C:\Windows\System32\cmd.exe

The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/app/app.component.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/app/app.module.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/environments/environment.prod.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/environments/environment.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/index.html.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/main.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/polyfills.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/styles.css.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in src/test.ts.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in tsconfig.app.json.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in tsconfig.json.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in tsconfig.spec.json.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in tslint.json.
The file will have its original line endings in your working directory
  Successfully initialized git.

E:\CodeGym\Hoc-lieu-Java\Demo Code\Module-5>
```

Ứng dụng đã được tạo thành công

Bước 2: Mở dự án vừa tạo bằng Webstorm

Bước 3: Mở cửa sổ terminal trong Webstorm và gõ lệnh **ng g c pet** để tạo một component mới trong dự án

```
Terminal: Local x +
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.804]
(c) 2020 Microsoft Corporation. All rights reserved.

E:\CodeGym\Hoc-lieu-Java\Demo Code\Module-5\angular-show-pet-info>ng g c pet
```

Bước 4: Tạo một interface có tên là Pet bằng câu lệnh **ng g i pet** và sau đó thêm các thuộc tính name và image cho interface này:

```
Terminal: Local x +
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.804]
(c) 2020 Microsoft Corporation. All rights reserved.

E:\CodeGym\Hoc-lieu-Java\Demo Code\Module-5\angular-show-pet-info>ng g i pet
```

Đoạn code của interface Pet sẽ như sau:

```
export interface Pet {
  name?: string;
  image?: string;
}
```

Trong đó sử dụng `?:` để khai báo thuộc tính optional cho interface

Bước 5: Trong file `pet.component.ts` tiến hành khởi tạo đối tượng `pet` như sau:

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import {Pet} from '../pet';

@Component({
  selector: 'app-pet',
  templateUrl: './pet.component.html',
  styleUrls: ['./pet.component.css']
})
export class PetComponent implements OnInit {
  pet: Pet = {
    name: 'puppie',
    image: 'http://yourdost-blog-images.s3-ap-southeast-1.amazonaws.com/wp-content/uploads/2016/01/03165939/Dogs.jpg'
  };
  constructor() { }

  ngOnInit() {
  }
}
```

Bước 6: Thêm đoạn code sau vào file `pet.component.html` để hiển thị thông tin của thú cưng:

```
<h2>Pet profile</h2>
<h3>Pet name: {{pet.name}}</h3>
<img [src]="pet.image" style="max-width: 100%">
```

Bước 7: Chỉnh sửa lại đoạn mã HTML, thêm đoạn code sau để có thể thực hiện việc binding dữ liệu 2 chiều thay đổi thông tin của thú cưng:

```
<h2>Pet profile</h2>
<label>
  Pet name:
  <input type="text" [(ngModel)]="pet.name">
</label>
<br >
<label>
  Pet image:
  <input type="url" [(ngModel)]="pet.image">
</label>
<br >
<h3>Pet name: {{pet.name}}</h3>
<img [src]="pet.image" style="max-width: 100%">
```

Bước 8: Chạy ứng dụng với `ng serve` để xem kết quả.

**Pet name: puppie**



Checkout sang nhánh develop để xem mã nguồn tham khảo: <https://github.com/codegym-vn/wfda-angular-show-pet-info>

## Hướng dẫn nộp bài:

up bài tập lên github

paste link github vào phần nộp bài

## Submission status

Submission status	No attempt
Grading status	Not graded
Last modified	-
Submission comments	<a href="#">▶ Comments (0)</a>

Add submission

You have not made a submission yet.

## Previous Activity

Jump to...

### Next Activity

- Career
- Premium
- Accelerator

- Blog
- Tạp chí Lập trình
- AgileBreakfast

Follow Us

