



Trần Văn Tuấn Phong

Vị trí ứng tuyển: AI Internship

Ngày sinh: 11/05/2002
Giới tính: Nam
Số điện thoại: 0335294028
Email: tvtp11052002@gmail.com
Website: <https://github.com/tvtp11052002>
Địa chỉ: An Hoà, thành phố Huế, tỉnh Thừa Thiên Huế

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Với mục tiêu trở thành một AI Engineer, bản thân em muốn cải thiện kỹ năng lập trình, phân tích yêu cầu và làm việc nhóm, thông qua đó giúp công ty có thể phát triển sản phẩm và dịch vụ một cách hiệu quả hơn. Trong vòng 1 năm tới, mục tiêu của em là học tập và nâng cao các kỹ năng mà công ty yêu cầu, trở thành nhân viên chính thức sau quá trình thực tập 2-6 tháng, đóng góp vào các dự án của công ty. Mục tiêu dài hạn trong vòng 3 năm tới của em là trở thành một AI Engineer.

HỌC VẤN

2021 - 2025

Khoa Kỹ thuật Công nghệ - Đại học Huế

Chuyên ngành: Khoa học dữ liệu & Trí tuệ nhân tạo

Hệ đào tạo: Kỹ sư

Hiện tại là sinh viên năm 4 chuyên ngành Khoa học dữ liệu & Trí tuệ nhân tạo

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

4/2022 - 6/2022

Brycen Viet Nam

Vị trí: AI Internship

Mô tả công việc:

- Vai trò là một AI Internship, hỗ trợ dự án Computer Vision, cụ thể là OCR để nhận dạng bản vẽ thiết kế.
- Trong dự án, em được tìm hiểu về OCR và các thuật toán, thư viện liên quan đến bài toán như EasyOCR, TesseractOCR, KerasOCR, PaddleOCR. Em cũng hỗ trợ quá trình tiền xử lý (pre-processing) ảnh, giúp cho chất lượng ảnh tốt hơn để nâng cao độ chính xác của thuật toán. Đối với yêu cầu chuyên môn, em tìm hiểu về bài toán Super Resolution cho bước tiền xử lý ảnh, giúp nhận dạng ảnh tốt hơn, không bị chập chờn. Em còn tìm hiểu thêm về các thư viện xây dựng giao diện của Python, tiêu biểu là PyQt6
- Kỹ năng chuyên môn: Python, Keras, PaddleOCR, PyQt6
- Kỹ năng mềm: Làm việc nhóm, Xử lý vấn đề, Kỹ năng giao tiếp, Kỹ năng trình bày.

9/2022 - 11/2022

3S Hue Intersoft

Vị trí: Thực tập sinh

Mô tả công việc:

- Thực tập trong việc thiết kế hệ thống hoạt động của trang web - Thiết kế hệ thống trang web tìm kiếm việc làm cho sinh viên.
- Kỹ năng chuyên môn: HTML, CSS, JS, Bootstrap, PHP
- Kỹ năng mềm: Làm việc nhóm, Quản lý thời gian, Xử lý vấn đề

9/2022 - 11/2022

Virelic

Vị trí: Mobile Developer

Mô tả công việc:

- Vai trò là một Mobile Developer Part-time, tham gia vào quá trình thiết kế ứng dụng di động du lịch (Virelic), đã tự xây dựng giao diện thông tin cá nhân người dùng (Flutter, Dart), tham gia vào quá trình xử lý dữ liệu về nội dung và ảnh (Python), viết nội dung về các di tích lịch sử, các món ăn đặc trưng và các câu chuyện dân gian về các địa phương trên toàn Việt Nam.
- Kỹ năng chuyên môn: Python, Dart, Flutter, Figma, GoogleSheet
- Kỹ năng mềm: Làm việc nhóm, Xử lý vấn đề, Kỹ năng giao tiếp

DANH HIỆU VÀ GIẢI THƯỞNG

11/2023	Giải ba - Giải thưởng Khoa học và công nghệ dành cho sinh viên trong các CSGD đại học
10/2021	Học bổng hạng B - Khoa Kỹ thuật Công nghệ

CÁC KỸ NĂNG

Ngôn ngữ lập trình:Python, Dart, Thành thạo mức khá - tốt
Javascript, R

Triển khai mô hình / thư viện liên quan đến AI:Đọc hiểu và triển khai mô hình cho các đồ án cuối kỳ
Keras, Tensorflow, Yolo, OCR, ...

Front-end: Flutter, Bootstrap, TailwindCSS
Mức thành thạo thấp, không tiếp xúc nhiều

Design: Adobe Photoshop, Canva, Figma
Mức thành thạo khá, sử dụng trong các bài tập lớn

SỞ THÍCH

Thể thao: Bóng rổ, Cầu lông - Tham gia các hoạt động tình nguyện cộng đồng - Khám phá và du lịch

THÔNG TIN THÊM

Email: tvtp11052002@gmail.com
Facebook: fb.com/tvtp11052002
Github: github.com/tvtp11052002
LinkedIn: linkedin.com/in/tvtp11052002