函數(2)

by 多拉A夢

我們就先假裝大家都會了

今天要講的函數是...

今天要講的函數是...

把剛學的指標應用上去

(如果對剛剛指標有什麼疑惑的點,請舉手跟我說一下哪裡不懂)

講一個大家比較有印象的

```
// elements 裡頭有 sizeOfElement 這麼多個整數
int arrayGCD (int elements[], int sizeOfElement);
```

在繳交的時候也只需要上傳 arrayGCD 的實作即可,請勿上傳完整程式碼,否則你可能會拿到 CE。

當你上傳程式碼片段以後,他會被放在以下位置:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
int gcd(int a, int b) {
    int tmp;
   while(b){a%=b; tmp=a; a=b; b=tmp;}
   return a;
/* 你的程式碼會被放在這裡 */
int main() {
    int elements[1000], sizeOfElement;
   while (std::cin >> sizeOfElement) {
        for (int i = 0; i < sizeOfElement; i++)</pre>
            std::cin >> elements[i];
        std::cout << "GCD of array = " << arrayGCD(elements, sizeOfElement) << std::endl;</pre>
    return 0;
```

講一個大家比較有印象的

在繳交的時候也只需要上傳 arrayGCD 的實作即可,請勿上傳完整程式碼,否則你可能會拿到 CE。

當你上傳程式碼片段以後, 包會被放在以下位置:

```
#include <iostream
#include <cmath>
int gcd(int a, ist b) {
   int tmp;
   while(b){a%p; tmp=a; a=b; b=tmp;}
   return a;
/* 你的程式碼會放放在這裡 */
int main particular and and
   sizecfalement) {
       for (int i = 0; i < sizeOrLiement; i++)</pre>
          std::cin >> elements[i];
       std::cout << "GCD of array = " << arrayco"
                                             elements, sizeOfElement) << std::endl;
   return 0;
```

別擔心... 只是給大家看一下

函數小複習

```
8 void swap(int x, int y){
    int tmp = x;
10 	 x = y;
y = tmp;
12 }
13
14 int main(){
15
16 int x = 1, y = 2;
swap(x, y);
    cout << x << ' ' << y << endl#
18
```

函數小複習

```
void swap(int a, int b){
       int tmp = a;
10
   a = b;
11 \qquad b = tmp;
                    int a = x;
12 }
                     int b = y;
13
14 int main(){
15
16
       int x = 1, y = 2;
       swap(x, y);
17
       cout << x << ' ' << y << endl;
18
19
20
    return 0;
21 }
```

結果: 交換失敗 (攤手

那該怎麼辦呢?

我們剛有學指標啊~ 嘿嘿~

```
void swap(int *a, int *b){
      int tmp = *a;
10 *a = *b;
11  *b = tmp;
12 }
13
14 int main(){
15
16
  int x = 1, y = 2;
17 swap(&x, &y);
18 cout << x << ' ' << y << endl;
19
20
   return 0;
21 }
```

```
void swa|(int *a, int *b){
       int tmp = *a;
10
   *a = *b;
11
     *b = tmp;
12 }
                      int *b = &y;
13
14 int main(){
15
16
       int x = 1. y = 
       swap(&x, &y);
17
18
       COUL < X '<
                        << y << endl;
19
20
     return 0;
21 }
```

```
void swa (int *a, int *b){
      int tmp = *a;
10
  *a = *b;
11
     *b = tmp;
12 }
                     int *b = &y;
13
14 int main(){
15
16
      int x = 1, y =
      swap(&x, &y);
17
18
      COUL << X <<
                       << y << endl;
19
20
     return 0;
                指標要熟悉喔
21 }
```

```
void swap(int *a, int *b){
      int tmp = *a:
10
      *a = *b;
11
      *b = tmp;
12 }
               因為這裡的位置..
13
14 int main(){
15
      int x = 1, y = 2;
16
      swap(&x, &y);
17
      cout << x << ' ' << y << endl;
18
19
20
     return 0;
                指標要熟悉喔
21 }
```

指標:傳陣列的位置

```
8 int find_max(int s[], int size){
      int MAX = s[0];
10 for(int i = 1; i < size; ++i)
11
     if(MAX < s[i])
12
              MAX = s[i];
13
   return MAX;
14 }
15
16 int main(){
17
18
      int s[5] = \{5, 6, 100, 1, 10\};
19
       cout << "MAX = " << find_max(s, 5) << endl;
20
21
     return 0;
22 }
```

指標:傳陣列的位置

```
8 int find_max(int s[], int size){
      int MAX = s[v],
      for(int i = 1; i < \epsilon ! ze; ++i)
10
         if(MAX < s[i]) 這裡放 *s 也可以
11
12
13
   return MAX;
14 }
15
16 int main(){
17
18
  int s[5] = {5, 6, 100, 1, 10}:
19
      cout << "MAX = " << find_max(s, 5) << endl;
20
21
    return 0;
                  這裡放 &s [0] 也可以
22 }
```

指標:直接回傳指標

```
8 int* find_first_element(int s[], int size){
       return &s[0];
10 }
11
  int main(){
13
14
   int s[5] = \{5, 6, 100, 1, 10\};
15
       int *ptr;
16
       ptr = find_first_element(s, 5);
       cout << "First element = " << *ptr << endl;
17
18
19
     return 0;
20 }
```

指標:直接回傳指標

```
int* find_first_element(int s[], int size){
   eturn &s[0];
11
   int main(
13
14
       \frac{1}{1}nt s[5] = \sqrt{5} 6 100
15
       int *ptr;
16
       ptr = find_first_element(s, 5);
17
       coul << rirst element = '<< *ptr << endl;
18
19
       return 0;
20 }
```

小結:使用方法超多...

請善用網路自己學習噢

練習: TOJ 241

尋找最大值