

# 函式：參數傳遞、變數生命週期

資訊之芽語法班 2015 suhorng

## 參數傳遞：陣列

- 傳遞陣列的語法：在參數寫

```
type arrayName[][dim2][dim3]...[dimN]
```

注意沒有 **dim1**

- 範例

```
void printArray (int length, int arr[]) {  
    //  
    std::cout << arr[0];  
    for (int i = 1; i < length; i = i+1) {  
        std::cout << " " << arr[i];  
    }  
    std::cout << "\n";  
}
```

## 參數傳遞：陣列

- 傳遞陣列的語法：在參數寫

```
type arrayName[][dim2][dim3]...[dimN]
```

注意沒有 **dim1**

- 範例

```
void printMatrix(int height, int mat[][50]) {  
    //  
    for (int i = 0; i < height; i = i+1) {  
        for (int j = 0; j < 50; j = j+1) {  
            std::cout << mat[i][j] << " ";  
        }  
        std::cout << "\n";  
    }  
}
```

## 參數傳遞：陣列

- 說明
  - 傳遞陣列時，陣列的第一個維度省略不寫（即使寫了，電腦也**不會檢查**是否正確）
  - 函式裡面**不知道陣列的第一個維度**，只知道第二、三、四、.....個維度
    - ⇒ 所以要把陣列的長度也用參數傳進去
- 在函式裡面改陣列，等同修改外面的陣列
- **不可以回傳(區域)陣列**

## 參數傳遞：陣列

- 範例：區間覆蓋

```
void increase_by(int arr[], int begin, int end, int by) {  
    for (int i = begin; i != end; i = i+1)  
        arr[i] = arr[i] + by;  
}  
  
int main() {  
    int line[100];  
  
    for (int i = 0; i < 100; i = i+1)  
        line[i] = 0;  
  
    increase_by(line, 5, 10, +3); // line[5..9] 增加 3  
    increase_by(line, 2, 7, -5); // line[2..6] 減少 5  
    increase_by(line, 9, 30, +7); // interval[9..29] 增加 7  
}
```

## 參數傳遞：陣列

- 範例：矩陣相乘

```
// 20*20 的矩陣相乘
// C := A * B
void multiply(int A[][20], int B[][20], int C[][20]) {
    for (int i = 0; i < 20; i = i+1)
        for (int j = 0; j < 20; j = j+1)
            C[i][j] = 0;

    for (int i = 0; i < 20; i = i+1) {
        for (int j = 0; j < 20; j = j+1) {
            for (int k = 0; k < 20; k = k+1) {
                C[i][j] = C[i][j] + A[i][k]*B[k][j];
            }
        }
    }
}
```

## 相互配合的函數

- 陣列裡面存著隱藏的資料，有一些函式操作這個陣列

```
// 初始化 block，回傳 blockNum
int initBlocks(int blocks[][2]);

// 是否在任何一個 block 中。若是，回傳索引值
int inAny(int blockNum, int blocks[][2], int y, int x)

// 回傳新的 blockNum
int remove(int blockNum, int blocks[][2], int idx);
```

- 外面的人只能呼叫這些函式，不能改陣列

```
int blockNum, blocks[100][2]; // 存 (y,x) 座標

blockNum = initBlocks(blocks);
int found = inAny(blockNum, blocks, 5, 3);
if (found >= 0)
    blockNum = remove(blockNum, blocks, found);
```

# 參數傳遞怎麼 work ?

- 大家來找碴

```
void swap(int a, int b) {  
    int c = a;  
    a = b;  
    b = c;  
    // 執行完後 a 跟 b 的內容互換  
}  
  
int main() {  
    int x = 9, y = 23;  
    swap(x, y);  
    // 成功?  
}
```



## 參數傳遞怎麼 work ?

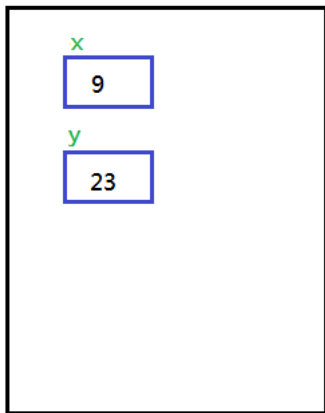
- 打比方. **x** 跟 **y** 從頭到尾沒動到

```
void swap(int a, int b) {  
    int c = a;  
    a = b;  
    b = c;  
    // 執行完後 a 跟 b 的內容互換  
}  
  
int main() {  
    int x = 9, y = 23;  
  
    // swap(x, y)  
    int a = x, b = y;  
    int c = a;  
    a = b;  
    b = c;  
  
}
```

# 參數傳遞怎麼 work ?

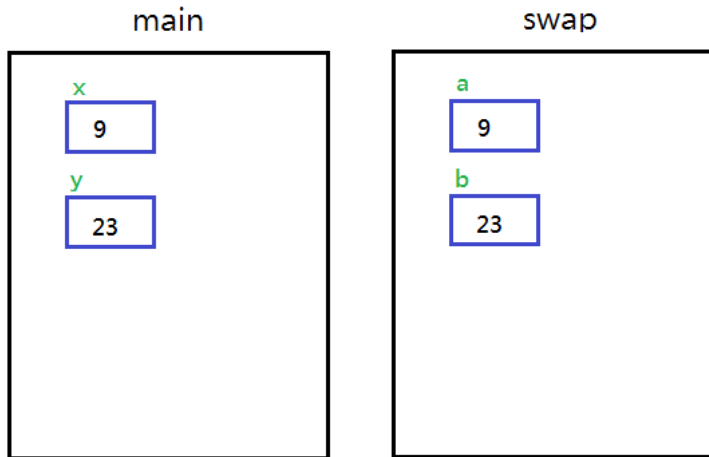
```
swap(x, y);
```

main



## 參數傳遞怎麼 work ?

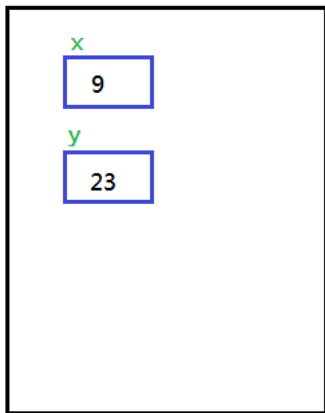
```
void swap(int a, int b) {
```



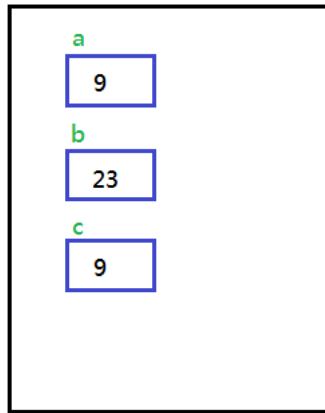
## 參數傳遞怎麼 work ?

```
int c = a;
```

main



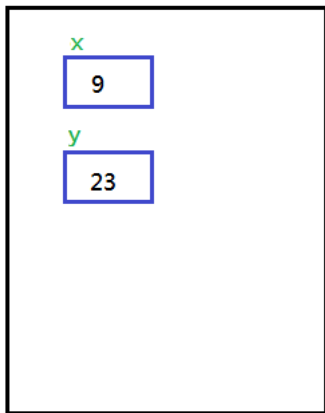
swap



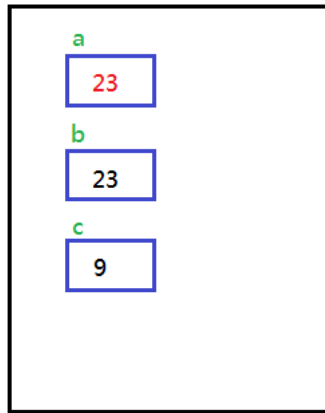
# 參數傳遞怎麼 work ?

```
a = b;
```

main



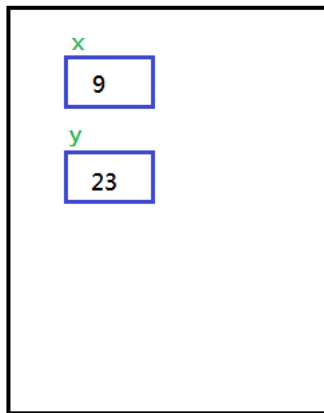
swap



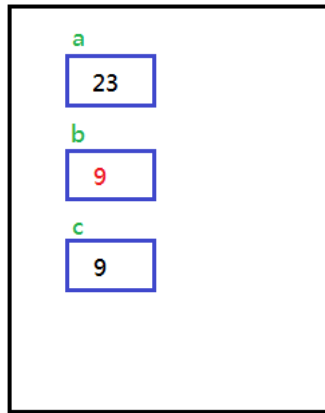
# 參數傳遞怎麼 work ?

```
b = c;
```

main



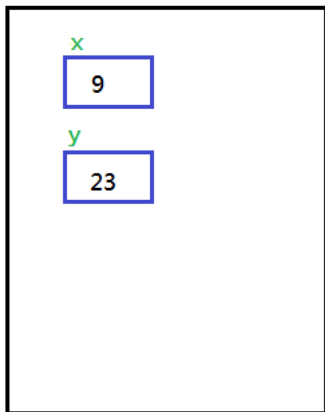
swap



# 參數傳遞怎麼 work ?

```
}
```

main



## 參數傳遞怎麼 work ?

- 特殊情況：陣列

```
void setCdr(int a[], int v) {  
    a[1] = v;  
}  
  
int main() {  
    int cons[2] = {1, 2};  
  
    // cons 是 {1, 2}  
    setCdr(cons, -1);  
    // cons 是 {1, -1}  
  
}
```



## 參數傳遞怎麼 work ? (錯誤比喻)

- 可以打比方嗎？

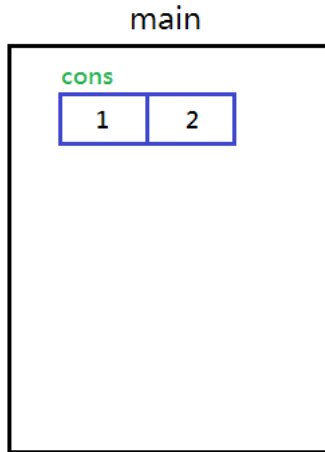
```
void setCdr(int a[], int v) {  
    a[1] = v;  
}  
  
int main() {  
    int cons[2] = {1,2};  
  
    // cons 是 {1, 2}  
    // setCdr(cons, -1)  
    int a[] = cons, v = -1;  
    a[1] = v;  
}
```

- 沒有 `int a[] = cons` 這種寫法 ( 不知道什麼意思 )

# 參數傳遞怎麼 work ?

- 更改前

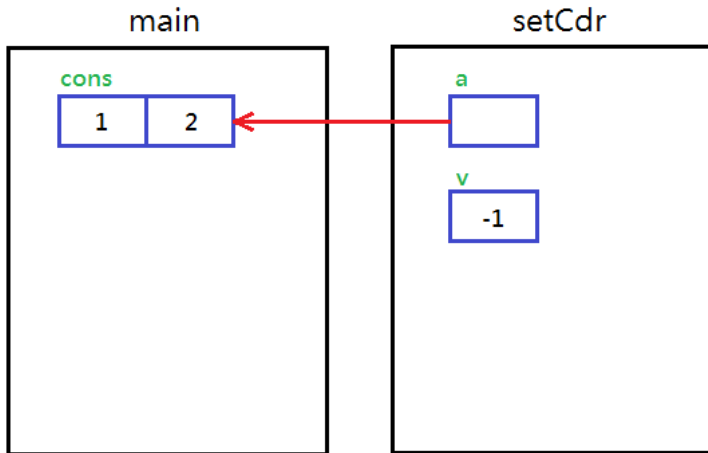
```
setCdr(cons, -1);
```



## 參數傳遞怎麼 work ?

- 更改前

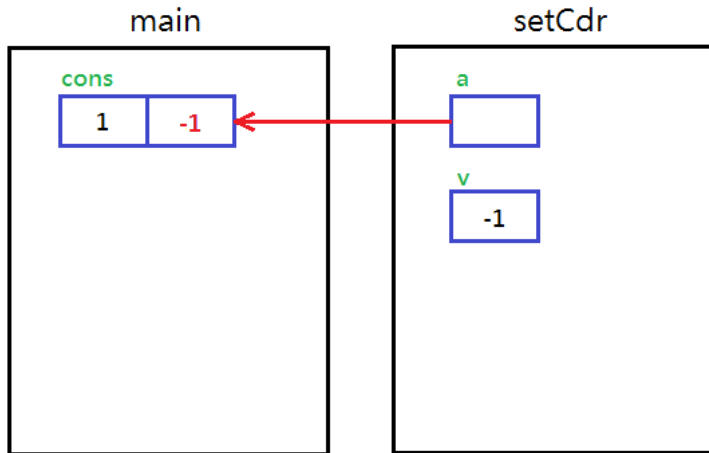
```
void setCdr(int a[], int v) {
```



# 參數傳遞怎麼 work ?

- 更改後

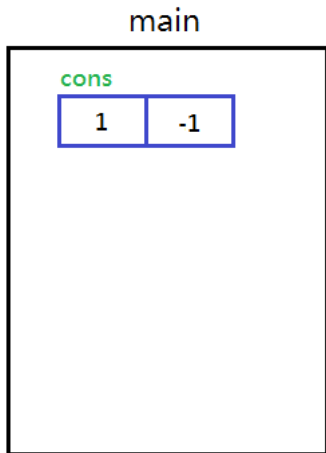
```
a[1] = v;
```



## 參數傳遞怎麼 work ?

- 更改後； `a` 是個指標，裡面存著 `cons` 陣列的起始位址

```
}
```

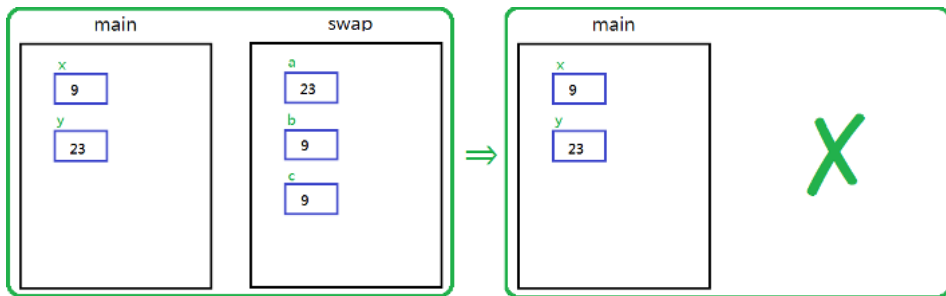


## 區域變數、參數的生命週期

- 執行時，參數、區域變數生命週期只在函式內

```
void swap(int a, int b) {  
    int c = a;  
    a = b;  
    b = c;  
}
```

- 剛才圖中的 `a`, `b`, `c`



# 函式名稱的可見性

- 宣告後函式才可見

```
// test 不可見
```

```
void test();
```

```
// test 可見
```

# 函式名稱的可見性

- 直接實作亦可

```
// test 不可見
```

```
void test() {  
}
```

```
// test 可見
```



# 函式名稱的可見性

- 範例

```
void test();

int main() {
    test();
}

void test() {
    std::cout << "in test()\n";
}
```