隱藏的序列 (sequence)

本題為互動題,限用C++上傳。

問題描述

Alice 和 Bob 正在遊玩猜謎遊戲,由 Alice 負責出題目、Bob 負責猜謎。

遊戲過程如下:

- Alice 會先在心中想好一個序列。也就是說,Alice 心中已經有一個隱藏的序列,這個序列不會根據 Bob 的詢問而改變。
- 接著,Bob 可以詢問 t 個問題,每個問題都會是以「請問 p_i 和 p_j 和 p_k 這三數的中位數是誰?」這種形式呈現。Alice 在收到問題後,必須如實回答。
- 在 Bob 問完所有問題後,Alice 會問 Bob q 個問題,每個問題都會是以「請問 p_i 是多少?」這種形式呈現。Bob 在收到問題後,必須給出回答。

這個遊戲的目的就是要讓 Bob 詢問的問題數量 t 儘量小來使得 Bob 能正確回答出 Alice 的所有詢問。請協助 Bob,在 t 儘量小的情況下,正確回答所有 Alice 的 q 個問題。

實作細節

你必須上傳一個檔案 sequence.cpp。 這個檔案必須在開頭加上

```
#include "sequence.h"
```

你需要實作兩個函式 bob_init() 與 query_from_alice():

```
void bob_init(int n);
```

- 對於每一筆測試資料,正式評分程式會呼叫你實作的 bob_init() 函式恰好 1 次。
- n 代表 Alice 心中想著的排列長度

```
int query_from_alice(int a);
```

- $a \stackrel{\land}{\Rightarrow} 0 \stackrel{?}{=} n-1 \stackrel{?}{\Rightarrow} l$
- 對於每一筆測試資料,正式評分程式會呼叫你實作的 query_from_alice() 函式恰好 q 次。
- 保證在呼叫完 bob_init() 後才會呼叫此函式。
- query_from_alice() 需要回傳一個整數 x , 代表 p_a 的實際數值。
- 因為你不可能知道最小值及最大值是多少,所以**若p_a為序列中的最大或最小值不管你回答什麼 Alice 都會算你答對**。

此外,在實作 bob_init 時可以呼叫 compare_numbers() 這個函式。

```
int compare_numbers(int i, int j, int k);
```

- i,j,k 是於 $0 \sim n-1$ 的整數且三數需兩兩相異。
- 此函式會回傳 p_i, p_j, p_k 三數的中位數 , 也就是這三個數中第二大的數。
- 範例評分程式內的 compare_numbers() 實作與實際評分程式內的實作完全相同。

測資限制

 $3 \le n \le 1000$

$$-10^9 \leq p_i \leq 10^9$$

$$p_i
eq p_j (orall i
eq j)$$

 $q \le 1000$

judge 不是 adaptive 的

評分說明

對於每一筆測試資料,若你的程式在函式 bob_init() 中呼叫 compare_numbers 的次數為 t , 則定義 Q 為:

$$Q = \lceil \frac{t}{n} \rceil$$

若你正確回答了所有 Alice 的詢問,根據 Q ,你將得到分數比重 W :

$$W = egin{cases} 1 & ext{if} & Q \leq 3 \ rac{109 - 3Q}{100} & ext{if} & 3 \leq Q \leq 9 \ rac{2.46}{\sqrt{Q}} & ext{if} & 9 \leq Q \leq 500 \ 0 & ext{if} & Q > 500 \end{cases}$$

本題共有兩組子任務,條件限制如下所示。每一組可有一或多筆測試資料,你在該子任務的得分為 所有測試資料中分數比重 W 的最小值,乘以該子任務的總分。

子任務

- 1. (10 分) n = 3
- 2. (90 分) 無額外限制

範例評分程式

範例評分程式採用以下格式輸入

```
egin{array}{c} n\,q \ p_1\,p_2\,\ldots\,p_n \ ask_1 \ ask_2 \ \ldots \ ask_q \end{array}
```

代表 Alice 心中所想的序列長度為 n ,有 q 個詢問。 p 為 Alice 心中所想的序列,詢問時Alice 想問 p_{ask_i} 是多少。