

02.06-CSS-units

In CSS hebben we verschillende soorten **units** om de lengte te gaan bepalen. Er zijn in CSS heel wat properties die een lengte aanvaarden als waarde zoals **width**, **height**, **margin**, **padding**, **font-size**, etc...

Lengte is een waarde gevolgt door een eenheid **px**, **em**, **cm**.

Voorbeeld:

```
h1 {  
    font-size: 60px;  
}  
  
p {  
    font-size: 1.2em;  
    line-height: 50px;  
}  
  
div {  
    height: 3cm;  
    width: 45px;  
}  
  
article {  
    margin: 0;  
}
```

Note: We mogen tussen het nummer en eenheid geen spatie laten!

Note: Wanneer we de waarde 0 meegeven mogen de eenheid weg laten!

In CSS bestaan er twee soorten lengtes *absolute* en *relative*.

Absolute lengte

De absolute lengte-eenheden zijn vast, een lengte in deze eenheid wordt uitgedrukt wordt precies weergegeven in deze maat.

Eenheid	beschrijving
cm	centimeters
mm	millimeters
in	inches (1in = 96px = 2.54cm)
px *	pixels (1px = 1/96th of 1in)
pt	points (1pt = 1/72 of 1in)
pc	picas (1pc = 12 pt)

Note: Pixels *px* is relatief ten opzichte van het apparaat, voor apparaten met een lage DPI zal *1px* gelijk zijn aan 1 pixel. Voor apparaten met een hoge DPI of printer zal *1px* meerdere pixels innemen.

Relatieve lengte

Relatieve lengte-eenheden specificeren een lengte ten opzichte van een andere lengte-eigenschap. Relatieve lengte-eenheden schalen beter tussen verschillende weergavemedia desktop en mobiele toestellen.

Eenheid	beschrijving
em	Ten opzichte van de lettergrootte van het element (2em betekent 2 keer de grootte van het huidige lettertype)
ex	Ten opzichte van de x-hoogte van het huidige lettertype (zelden gebruikt)
ch	Ten opzichte van de breedte van het cijfer "0" (nul)
rem	Ten opzichte van de lettergrootte van het hoofdelement
vw	Ten opzichte van 1% van de breedte van de viewport*
vh	Ten opzichte van 1% van de hoogte van de viewport*
vmin	Ten opzichte van 1% van de hoogte of breedte van de viewport* afhankelijk van welke het kleinst is.
vmax	Ten opzichte van 1% van de hoogte of breedte van de viewport* afhankelijk van welke het grootst is.
%	Ten opzichte van het bovenliggende element

* Met viewport bedoelen we het browser venster.

Note: De units **em** en **rem** zijn praktisch bij het maken van een schaalbare layout.