

DE VERZAMELAAR

Technieken	C#, PHP, HTML, CSS, JavaScript
Aantal teamleden	individueel
Eindbeoordeling	Door docent
Moment van eindbeoordeling	5 weken na start van de opdracht
Manier van eindbeoordeling	Cijfer voor het team, leerdoelen
Werkprocessen	



DE OPDRACHT

Van een vereniging van verzamelaars hebben we de opdracht gekregen een applicatie te maken, waarin leden van de vereniging hun verzameling kunnen vastleggen op een efficiënte manier.

Jullie gaan een applicatie maken voor een lid/onderwerp naar keuze. In deze applicatie moet een lid zijn objecten kunnen beschrijven met een titel en minstens vijf verschillende eigenschappen. Jullie bepalen zelf welke eigenschappen handig zijn om vast te leggen in de database. Hiervoor gebruik je de geschikte veldtypes (Alphanumeriek, numeriek, enum, date, etc). Jullie vullen de database zelf met de gegevens, er moeten minimaal 8 unieke items in de database komen te staan. In de applicatie moet het ook mogelijk zijn om items uit de verzameling te bestellen.

Natuurlijk moet het geheel er netjes en verzorgd uitzien en makkelijk te gebruiken zijn voor een niet zo ervaren computergebruiker.

DE ONDERWERPEN

Je kiest een onderwerp van een verzameling en denkt ook na over een passend uiterlijk voor dat onderwerp. Dit kan zijn:

- Films
- Series
- Games
- Postzegels
- Elpees
- Schoenen
- Of een ander onderwerp naar keuze, overleg dit eerst met de docent

DE APPLICATIE

De applicatie bevat minimaal de volgende functionaliteiten:

- Informatie over inhoud van de website, wat is er te zien en te doen op de site, in ieder geval ook een algemeen verhaal over de verzameling.
- Navigatie naar de andere onderdelen
- Een mooi overzicht van de complete verzameling.
- Details van ieder item in de verzameling, te zien na bijvoorbeeld een klik op het item in het overzicht.
- Bestelfunctie: ieder item uit de verzameling moet besteld kunnen worden. De bestellingen moeten in de database opgeslagen worden.

DE EISEN

Voordat er begonnen kan worden met coderen moet er eerst een projectplan opgeleverd zijn.

In dit projectplan staat het volgende:

- Voorblad
- Index
- Samenvatting van het project / debriefing
- Planning (gebaseerd op bijvoorbeeld het SCRUM-board)
- Functioneel Ontwerp
 - o USE-case diagram
 - o Flowchart
 - o Wireframes
- Technisch Ontwerp
 - o Gebruikte technieken
 - o Database ontwerp (ERD)
 - o Back-up plan (Git)
- Oplevering informatie
 - o Wanneer wordt het project opgeleverd (deadline of de duur van het project)
 - o Hoe krijgt de klant het project opgeleverd
 - o Denk bijvoorbeeld aan een link naar de website of een .apk bestand voor Android applicaties
 - o Waar staat de source code en is die van de klant
 - o Waar is de database te vinden • Inlog informatie indien nodig
- Testen:
 - o Wat voor soort testen ga je doen
 - o In welke fase van het project ga je deze doen
 - o Door wie wordt er getest
 - o Hoe wordt dit inzichtelijk voor de klant
 - o Let op! Het Testrapport is een ander document, hier spreek je alleen af wat voor testing er gedaan gaat worden.
- De applicatie ziet er aantrekkelijk uit. Kleuren en visuals passen bij het gekozen onderwerp.
- Een object wordt beschreven in minstens 5 eigenschappen.

DE WENSEN

- Een aantrekkelijk logo dat past bij het gekozen onderwerp.
- Ieder item in de verzameling heeft een eigen afbeelding
- Alle bestellingen kunnen worden getoond.
- Een optie om items toe te voegen via een formulier

DE HULPMIDDELEN

Jullie hebben in leerjaar 1 in C# een applicatie gemaakt met vergelijkbare functionaliteiten. Gebruik het lesmateriaal van leerjaar 1 bij het maken van deze opdracht. Daarnaast gaan jullie zelf opzoek naar bronnen om jullie te helpen bij het bouwen van de applicatie.

De applicatie hoeft niet in C# gemaakt te worden, jullie kunnen ook kiezen om dit bijvoorbeeld met PHP te doen. Ga zelf opzoek naar bronnen om jullie te helpen bij het bouwen van de applicatie.

<https://www.w3schools.com/php/>

Als database gebruiken jullie een SQLite database. Hiervoor kunnen jullie de tool DB Browser for SQLite gebruiken, deze tool hebben jullie al eerder gebruikt. Voor het maken van een database zijn diverse handige filmpjes beschikbaar zoals deze:

<https://www.youtube.com/watch?v=OdN-ugWMrcI>

Het kiezen van mooie kleurencombinaties voor een website valt niet altijd mee. Adobe heeft een website ontwikkeld waarop je een mooi kleurenpallet kunt samenstellen om te gebruiken voor je website. Misschien een handig hulpmiddel?

<https://color.adobe.com/create/color-wheel>

DE DOCUMENTEN EN OPLEVEREN

Hieronder een overzicht van de op te leveren documenten en het moment waarop deze documenten ingeleverd moeten zijn.

- Projectplan
 - o Aan het einde van de 2^e les.
- Oplevering Applicatie
 - o Via GIT, link naar je GIT repository
 - o Online hebben staan
- Reflectie- en evaluatierapport
 - o Voor het begin van de nieuwe opdracht.

DE EINDBEOORDELING

Beoordeling product	
Applicatie volgens de eisen	
Projectplan volgens de eisen	
Wensen	
Logo	
Afbeeldingen	
Tonen bestellingen	
Beoordeling werkprocessen	
Aantonen aan docent	Per student