#include "logprn.h"

LogFile::LogFile(LPCWSTR wszFNm, LPWSTR wszLogName)

{

wszAppName = (LPWSTR)GlobalAlloc(GPTR, 0x400);

wszExeName = (LPWSTR)GlobalAlloc(GPTR, 0x400);

wszAppPath = (LPWSTR)GlobalAlloc(GPTR, 0x400);

GetModuleFileNameW(NULL, wszAppName, 0x400);

wszExeName = wcsrchr(wszAppName, L'\\');

wcsncpy(wszAppPath, wszAppName, wszExeName-wszAppName);

// MessageBoxW(NULL, wszAppPath, wszAppPath, MB\_OK);

swprintf(wszLogName, L"%s", wszAppPath);

wcscat(wszLogName, L"\\");

wcscat(wszLogName, wszFNm);

}

LogFile::~LogFile()

{

GlobalFree(wszAppPath);

GlobalFree(wszExeName);

GlobalFree(wszAppName);

}

int CnnLogPrnW(LPCWSTR wszFNm, LPCWSTR wszWhat, double xWhat)

{

int nOut = 0;

LPWSTR wszTmp = (LPWSTR)GlobalAlloc(GPTR, 0x400);

swprintf(wszTmp, wszWhat, xWhat);

// MessageBoxW(NULL, wsszTmp, wszWhat, MB\_OK); // TEST

CxxLogPrnW(wszFNm, wszTmp);

GlobalFree(wszTmp);

return nOut;

}

int CxxLogPrnW(LPCWSTR wszFNm, LPCWSTR wszWhat)

{

// does nothing more than appending the string wszWhat at the end of the file wszFNm.....

int nOut = 0;

LPWSTR wszLogName = (LPWSTR)GlobalAlloc(GPTR, 0x400);

// LogFile CrLogFile(wszFNm, wszLogName);

HANDLE hLogFile = CreateFileW(

wszFNm,

GENERIC\_READ+GENERIC\_WRITE,

FILE\_SHARE\_DELETE+FILE\_SHARE\_READ+FILE\_SHARE\_WRITE,

NULL,

OPEN\_ALWAYS,

FILE\_ATTRIBUTE\_NORMAL,

NULL

);

DWORD dwBytesWritten = 0;

if(hLogFile!=INVALID\_HANDLE\_VALUE)

{

SetFilePointer(hLogFile, 0, NULL, FILE\_END);

WriteFile(

hLogFile,

wszWhat,

wcslen(wszWhat)\*2,

&dwBytesWritten,

NULL

); // write what to log is...

nOut = 1;

}

else

{

// nOut = -3209; // zero means error...

// MessageBoxW(NULL, L"here!!!", L"", MB\_OK);

}

CloseHandle(hLogFile);

GlobalFree(wszLogName);

return nOut;

}

int TEST\_CastTypes() // DEACTIVATED!!!! // DEACTIVATED!!!! // DEACTIVATED!!!! // DEACTIVATED!!!!

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

void\* pInv = (void\*)GlobalAlloc(GPTR, sizeof(DWORD));

double\* pxOut = (double\*)GlobalAlloc(GPTR, sizeof(double));

LPWSTR wszTmp;

swprintf(wszTmp, L"Value = %d", \*static\_cast<double>(pInv));

MessageBoxW(NULL, wszTmp, );

GlobalFree(pxOut);

GlobalFree(pInv);

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

return 0;

}