## Elektroniczna Wymiana Danych Projekt egzaminacyjny

Przedmiotem projektu jest opracowanie i wykonanie strony internetowej, na której zostaną zaprezentowane dane pobrane z serwisów webowych w formacie json lub xml. Projekt realizowany jest w 3-osobowych zespołach projektowych. W celu zrealizowania projektu należy:

- 1. Utworzyć 3-osobowy zespół projektowy. W sytuacjach wyjątkowych, w szczególności, gdy nie jest możliwy podział studentów na grupy 3-osobowe, dopuszcza się utworzenie zespołu 2-osobowego.
- Wyznaczyć kierownika zespołu projektowego. Kierownik zespołu odpowiedzialny jest za koordynację prac nad projektem oraz równomierny przydział zadań członkom zespołu projektowego. Wszystkie przydzielane i wykonywane zadania powinny być ewidencjonowane.
- Utworzyć na platformie github repozytorium projektu dostępne dla wszystkich członków grupy projektowej. W repozytorium tym należy umieścić wszelkie pliki (dokumenty) wchodzące w skład projektu.
- 4. Zarządzać wszelkimi przydzielanymi i wykonywanymi zadaniami przy użyciu funkcjonalności dostępnej na platformie github.
  - a. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=nI5VdsVI0FM">https://www.youtube.com/watch?v=nI5VdsVI0FM</a>
  - b. https://github.com/features/project-management/
- 5. Wybrać zestaw danych, który będzie prezentowany na utworzonej stronie internetowej. Należy wykorzystać co najmniej dwa publiczne serwisy webowe. Przykłady serwisów:
  - a. <a href="https://www.diycode.cc/projects/toddmotto/public-apis">https://www.diycode.cc/projects/toddmotto/public-apis</a>
  - b. http://api.nbp.pl/
  - c. https://randomuser.me/
  - d. <a href="https://regres.in/">https://regres.in/</a>
- 6. Uzyskać dostęp do danych w wybranych serwisach webowych korzystając z JavaScript oraz właściwości obiektu XMLHttpRequest.
- 7. Zaprojektować i wykonać stronę internetową, która w atrakcyjny sposób prezentować będzie pozyskane dane. Dla uzyskania interesującej i przyciągającej uwagę formy wizualnej należy użyć platformy programistycznej (framework) Bootstrap (dowolna wersja). Podstawowy (wystarczający na potrzeby projektu) kurs tej technologii dostępny jest pod adresem:
  - https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap ver.asp
  - Dopuszczalne jest również wykorzystanie kaskadowego arkusza stylów CSS. Dane powinny być prezentowane z wykorzystaniem technologii HTML DOM oraz obsługi zdarzeń.
- 8. Przedstawić również na stronie internetowej wybrane dane (lub ich statystyki) w postaci graficznej w formie wykresów. Należy utworzyć co najmniej dwa wykresu różnego typu.

W tym celu należy wykorzystać dowolną z platform programistycznych (framework) do tworzenia wykresów, np.:

https://www.chartjs.org/

https://naver.github.io/billboard.js/

https://www.sitepoint.com/habit-tracker-prisma-chakra-ui-react/

https://www.freecodecamp.org/news/these-are-the-best-javascript-chart-libraries-for-2019-29782f5e1dc2/

- 9. Nie stosować w trakcie realizacji projektu innych gotowych platform programistycznych (frameworków). Pracę należy wykonać korzystając jedynie z podstawowej obsługi HTML DOM. Dopuszczalne jest użycie biblioteki jQuery.
- 10. Umieścić utworzoną stronę internetową oraz ewentualne dodatkowe pliki wchodzące w skład projektu na serwerze uczelnianym v-ie (w folderze **projekt**), na którym wszyscy studenci kierunku IS posiadają konto.
- 11. Przekazać projekt do oceny umieszczając na platformie Moodle:
  - a. link do strony utworzonej strony internetowej na serwerze v-ie,
  - b. link do repozytorium projektu na plaformie github.