

UNILANChat
PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

Tomasz Wasilczyk, Piotr Gajowiak

17 czerwca 2010

Spis treści

1. Instalacja	1
2. Uruchomienie	1
2.1. Parametry uruchomienia	1
3. Konfiguracja	2
4. Automatyczna aktualizacja	2
5. Interfejs użytkownika	2
5.1. Lista kontaktów	2
5.2. Lista przesyłanych plików	3
5.3. Okno rozmów	3

1. Instalacja

Instalacja programu polega na wypakowaniu archiwum do dowolnego katalogu, do którego użytkownik końcowy ma prawa odczytu. Nie jest wymagane prawo zapisu, ponieważ program do przechowywania danych stałych (np. konfiguracyjnych) używa katalogu domowego użytkownika, a do danych tymczasowych, katalogu tymczasowego systemu.

Program wymaga do działania Java Runtime Environment, najlepiej wersję pobraną bezpośrednio ze strony producenta. Nie jest gwarantowane, że na innych implementacjach (np. OpenJDK) program będzie działał poprawnie.

2. Uruchomienie

Pod systemem Linux należy uruchomić skrypt `./UniLANChat` (być może będzie trzeba nadać mu uprawnienia do wykonywania), natomiast pod systemem Windows uruchomić program `UniLANChat.exe`. Można też bezpośrednio uruchomić program, dwukrotnie klikając na archiwum `UniLANChat.jar`, lub poleceniem `java -jar ./UniLANChat.jar`.

Przed uruchomieniem programu **należy wyłączyć program IPMessenger** oraz inne programy korzystające z tego protokołu. W przeciwnym wypadku, nie będzie można dołączyć do sieci.

2.1. Parametry uruchomienia

Program przy uruchomieniu może przyjmować parametry:

- **--nick <nick>** – nick, którym będzie się posługiwał użytkownik – wyświetlany na listach kontaktów innych użytkowników;
- **--user-dir <dir>** – katalog, w którym mają być przechowywane dane konfiguracyjne użytkownika (zamiast katalogu domowego). Potrzebne m.in. przy przygotowywaniu przenośnej (np. do instalacji na dysku USB) wersji programu.

3. Konfiguracja

Konfiguracja (tymczasowo) jest przeprowadzana przez edycję pliku `config.xml`, który znajduje się w katalogu użytkownika, czyli `~/UniLANChat` dla Linuxa, oraz `C:\Documents and Settings\Użytkownik\Dane aplikacji\UniLANChat` w przypadku Windowsa.

Należy pamiętać, aby w czasie edycji tego pliku, program był wyłączony. W przeciwnym razie być może nadpisze on wprowadzone zmiany, bez ich odczytywania. Plik musi być zapisany w formatowaniu UTF-8.

W pliku dostępne są sekcje:

- **nick** – nick użytkownika, tak jak opisany w sekcji Parametry uruchomienia;
- **ignoreAutoResponses** – czy ignorować automatyczne odpowiedzi użytkowników, na wypadek nieobecności (domyślnie tak). W oryginalnej implementacji IPMessengera, użytkownik może ustawić sobie taki tekst, który jest odsyłany każdemu, kto spróbuje mu wysłać jakąś wiadomość. Wspomniane wiadomości mogą być uciążliwe, jeżeli korzysta się z kanału głównego;
- **autoUpdate** – czy mają być włączone automatyczne aktualizacje;
- **debugMode** – czy ma być włączony tryb debug.

4. Automatyczna aktualizacja

Program korzysta z modułu automatycznej aktualizacji. W tej chwili działa on w ten sposób, że pobiera z serwera numer najnowszej wersji oraz porównuje z własną. Jeżeli się nie zgadzają, wyświetla komunikat z powiadomieniem, po którego zaakceptowaniu użytkownik jest odsyłany na stronę projektu, aby użytkownik ręcznie zainstalował sobie nową wersję.

5. Interfejs użytkownika

W tej chwili jedynym zaimplementowanym rodzajem interfejsu użytkownika jest interfejs okienkowy. Jest on wzorowany na innych, popularnych komunikatorach, a przede wszystkim programie Pidgin¹.

Jego głównym komponentem jest ikona w obszarze powiadomień systemu (Tray), za pośrednictwem której użytkownik może uzyskać dostęp do okna głównego (listy plików) oraz odbierać powiadomienia o nowych wiadomościach (jeżeli są jakieś nieprzeczytane wiadomości, kliknięcie w ikonę przeniesie do okna rozmowy, zamiast do listy kontaktów).

5.1. Lista kontaktów

Okno listy kontaktów zawiera przede wszystkim samą listę z kontaktami (aby rozpocząć rozmowę z wybranym kontaktem, należy dwa razy kliknąć na napis mu odpowiadający). Nad listą z kontaktami znajduje się przycisk głównego pokoju rozmów, który służy do komunikacji ze wszystkimi dostępnymi kontaktami. Na samej górze okna znajduje się menu, przez które jest dostęp do widoku transferowanych plików oraz kończenia pracy programu.

¹<http://www.pidgin.im>

Pod listą plików znajduje się panel wyboru statusu, na którym możemy wybrać jego rodzaj (czy jesteśmy dostępni, „zajęci”, czy rozłączeni), a także status opisowy: aby go zmienić, należy wybrać z menu opcję „Zmień opis”, wpisać opis w pole, które pojawi się pod spodem, a następnie zatwierdzić enterem, albo przyciskiem po prawej. Status opisowy wyświetla się na liście kontaktów, po prawej strony od użytkownika, który go sobie ustawił.

Elementy na liście kontaktów składają się z nazwy kontaktu, jego statusu (ikona po lewej), jego statusu opisowego (szary tekst po prawej) oraz ikony protokołu (w tej chwili obsługiwany jest tylko IPMsg).

5.2. Lista przesyłanych plików

Lista przesyłanych plików zawiera zarówno pliki wysyłane, jak i odbierane. Na uwagę zasługuje sposób obliczania rozmiaru przesyłanych folderów. W przypadku komunikacji z drugim egzemplarzem programu UniLANChat, jest to prawidłowy rozmiar całego przesyłanego katalogu. Oryginalna implementacja IPMessengera nie dostarcza jednak takich informacji, więc rozmiar katalogu jest obliczany w trakcie jego przesyłania. Skutkuje to efektem „skakania” paska postępu. Gdy osiąga on maksimum, pasek cofa się o pewien zakres, a następnie znowu postępuje – działa to w ten sposób, ponieważ po przesłaniu całości pliku program dopiero otrzymuje informacje o kolejnym i aktualizuje rozmiar katalogu.

5.3. Okno rozmów

Okno rozmów zawiera zakładki z rozmowami, które można zamykać przez kliknięcie na wybraną środkowym przyciskiem myszy, lub przez opcję z menu (Rozmowa - Zamknij rozmowę). W centralnej części okna wyświetlony jest przebieg rozmowy, pod którym jest pole wpisywania wiadomości. Aby wprowadzić wiadomość wielolinijkową, należy użyć kombinacji Shift-Enter. Aby wysłać wprowadzoną wiadomość należy użyć przycisku Enter.

Aby dołączyć do wiadomości pliki, należy wybrać opcję z menu (Rozmowa - Wyślij plik), wybrać plik, który następnie pojawi się nad polem wpisywania wiadomości. Po wpisaniu wiadomości należy ją zatwierdzić klawiszem Enter.

Po prawej stronie od wiadomości na liście widoczne są klikalne ikony:

- **ikona statusu wiadomości** – informuje o postępie w dostarczaniu wiadomości do adresatów (być może wielu – w pokojach publicznych):

- szara – wiadomość nie posiada adresatów (np. jeżeli nikogo nie ma w pokoju publicznym);
- żółta – wiadomość jest rozsyłana;
- zielona – wiadomość udało się dostarczyć do wszystkich adresatów;
- czerwona – nie udało się dostarczyć wiadomości do wszystkich adresatów (być może do kogoś się udało);

po kliknięciu na tą ikonę, pod wiadomością wyświetlają się szczegółowe listy (do kogo się udało dostarczyć);

- **ikona oryginalnej wiadomości** – oryginalna implementacja IPMsg do każdej odpowiedzi dołącza wiadomość, na którą się odpowiada (podobnie, jak w komunikacji email). Przy prezentacji w formie rozmowy, utrudniało by to czytanie, więc wszystkie

linie oznaczone jako cytaty są przed wyświetleniem usuwane. Jeżeli jednak użytkownik zechce obejrzeć oryginalną wiadomość, wystarczy że kliknie na opisywaną ikonę z literą „R”;

- **ikona załącznika** – jeżeli widnieje przy wysyłanej wiadomości, po jej kliknięciu pojawi się po prostu lista wysłanych plików. Jeżeli jednak to inny użytkownik przesyła pliki lub foldery, obok każdego z nich pojawi się opcja zapisu na dysk oraz (w przypadku plików) opcja otworzenia bez wybierania konkretnego folderu. Na przykład, jeżeli jest to obrazek, po kliknięciu „otwórz” zostanie on automatycznie pobrany do folderu tymczasowego oraz otworzony w domyślnym programie graficznym.

W publicznym pokoju rozmów, nazwy wypowiadających się użytkowników są linkami, po kliknięciu w które otwiera się prywatny pokój rozmowy z danym użytkownikiem.