# 6 与使用Inject注入





#### @Inject 標註注入相依物件架構



@Inject為JSR 330標準,使用javax.inject.Inject

預設為採用類型配置(by Type)·如需要使用 B Name配置直接透過@Named

適用在Attribute 或setter 或建構子上注入

使用@Inject注入的Bean定義,不能使用兩個Method進行Bean定義

#### 設定每次請求產生一個個體物件的Employees Bean



#### 使用@Bean進行配置

使用@Scope配置每次請求產生一個個體物件

### Employees JavaBean個體隨機編號



每一個個體產生的員工編號產生編號

驗證注入控制項的每一個個體物件

```
package com.tibame.domain;

//Employees JavaBean

public class Employees implements java.io.Serializable{

    public Employees() {

        this.id=(int)(Math.random()*10000)+1+"";

    }

    private String id;
    private String name;
    private Company company; //員工歸屬一個公司(DI)
    public String getId() {

        return id;
    }
```



#### @Inject 注入元件於Controller



#### 因為使用javax.inject

• 需要再pom.xml配置依賴相關的物件模組

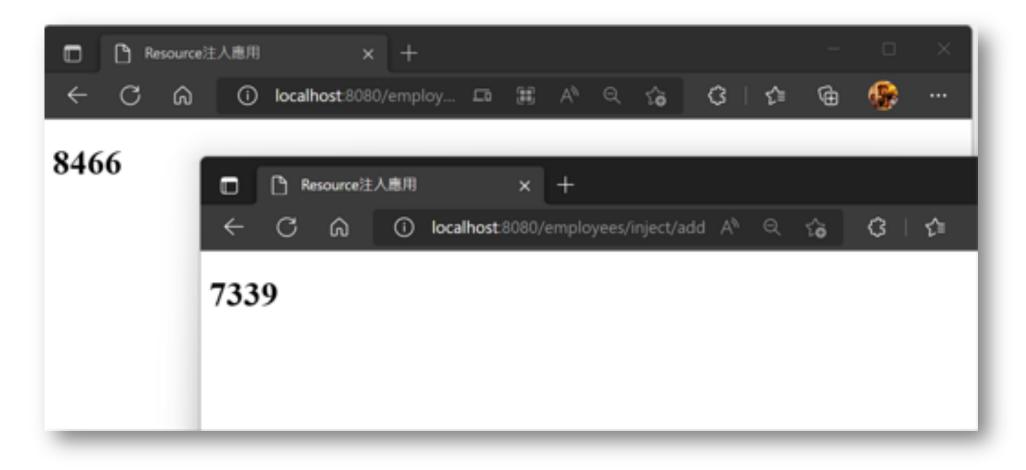
控制項中使用@Inject進行注入

參數參數注入,表現每次請求為一個相對的個體因應



## @Inject 注入元件於Controller執行結果







# 總結:6-5 使用Inject注入

了解@Inject注入依賴物件架構之後,我們來了解spring Bean產生的順序架構

