

Dipl.-Ing. Thomas Weise 1.4.2016

# Flight Contest Inhaltsverzeichnis



1	Einführung	3
2	Installation	6
3	Bedienung	7
4	Wettbewerbs-Vorbereitung	12
5	Wettbewerbs-Beginn	24
6	Wettbewerbs-Durchführung	54
7	Wettbewerbs-Auswertung	73
8	Datensicherung	95
9	Kontakt-Informationen	99

## Flight Contest Einführung - Zweck



Flight Contest plant den zeitlichen Wettbewerbsablauf eines Motorflug-Wettbewerbes der General Aviation und wertet Ergebnisse für Planungstests, Navigationstests, Beobachtungen und/oder Landungen aus.

Flight Contest hat ein flexibles Wettbewerbsmanagement. Dazu zählen die Unterstützung

- unterschiedlicher Wettbewerbsordnungen (FAI, Deutschland, Schweiz, erweiterbar) (Anpassung einzelner Auswertungs-Details (Punkte) bei Bedarf möglich)
- von Wettbewerbsklassen (unterschiedliche Auswertung von Besatzungsgruppen in einem Wettbewerb)
- kombinierter Wettbewerbe (gleichzeitig stattfindende Wettbewerbe mit einem gemeinsamen Startfeld)
- paralleler Wettbewerbe
   (gleichzeitig stattfindende Wettbewerbe mit unabhängigen Startfeldern)
- der Auswertung besonderer Besatzungs-Gruppen, die ad hoc festgelegt werden können

## Flight Contest Einführung - Architektur



Ist eine moderne, auf Java-Techniken basierende, mehrsprachige und netzwerkfähige Open-Source-Datenbank-Anwendung:

- Die Benutzer-Oberfläche läuft im Web-Browser (Firefox, Internet Explorer u.a.).
- Sie kann auf mehreren vernetzten Computern gleichzeitig benutzt werden.
- Jeder Benutzer kann dabei seine bevorzugte Bediensprache verwenden (Deutsch, Englisch, erweiterbar).
- Absturzsicher.
- Hohe Sicherheit gegen Fehlbedienung.

Unterstützt die Logger-Datenformate GAC und GPX (erweiterbar).

Erzeugt PDF für Druck und Internet-Veröffentlichung.

Versendet E-Mails der Navigationsflug-Karten an die Teilnehmer.

#### Einführung - Wichtige Eigenschaften und Funktionen



#### Unterstützt besondere Streckeneigenschaften:

- Unbekannte Zeitkontrollen
- Krumme Streckenabschnitte
- Touch & Go-Landungen

#### Stellt eine Live-Ergebnis-Anzeige (Live Ranking) bereit:

- Anzeige der vorläufigen Rangliste während eines Debriefings
- Gleichzeitige Veröffentlichung im lokalen Netzwerk und im Internet

#### Stellt integrierte Karten-Viewer für Navigationsflüge, Strecken und Logger-Dateien bereit:

- Offline-Kartenanzeige zur Beurteilung des Navigationsfluges
- Online-Kartenanzeige mit Google Maps und Open Street Map
- GPX-Viewer (zur Anzeige per E-Mail versendeter Navigationsflug-Karten)
- GAC-Viewer



Systemvoraussetzungen für die Installation:

Windows
min. 8 GB RAM
CPU Intel® Core™ i5 oder i7 (min. 2 Cores, min. 2 GHz)

Benötigte Programme zur Nutzung von 'Flight Contest':

'Adobe Reader'

Web-Browser 'Mozilla Firefox' oder andere mit HTML-5-Unterstützung

Download der 'Flight Contest'-Installation (FCSetup-<Version>.exe):

https://www.dropbox.com/sh/7iiyj608t3icgab/L3GRISYuvM

Download der 'Adobe Reader'-Installation:

http://get.adobe.com/de/reader

#### **Bedienung - Programmstart**



#### Flight Contest starten:

- 1. 'Alle Programme -> Flight Contest -> Flight Contest Service Manager' Es erscheint in Taskleiste das Icon (Apache Tomcat FlightContest).
- 2. Auf dem Icon Start Service" aufrufen. Das Icon in der Taskleiste verändert sich zu Start Service" aufrufen.

#### Bedienung starten:

'Alle Programme -> Flight Contest -> Flight Contest' oder

auf dem Desktop



anklicken.

#### Bedienung auf einem entfernten Rechner starten:

In Adresszeile eines Web-Browsers die Adresse

'http://<IP-Adresse des PCs mit Flight Contest>:8080/fc/contest/start' eingeben.

#### **Bedienung - Browser-Hauptnavigation**





- 1. Anzeige des Wettbewerbs-Namens
- 2. Hauptmenü Hauptbedienschritte und grundsätzliche Reihenfolge zur Auswertung eines Wettbewerbes
- 3. Untermenü beinhaltet Kommandos oder die Auswahl weiterer Daten
- 4. Meldungen zeigt Fertigmeldungen (blau) oder Fehlermeldungen (rot) von Kommandos an
- 5. Informationen, Listen und Dialoge Anzeige und Eingabe von Daten

Durch Anklicken der Texte in den Menüzeilen werden Kommandos ausgeführt oder Dialoge geöffnet. Nach Neuanlage eines Wettbewerbes sind nicht sofort alle Hauptmenüeintrage vorhanden.

#### **Bedienung - Dialoge**



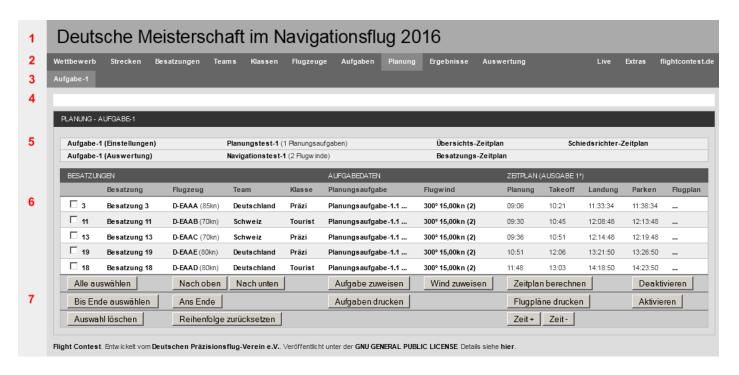


- 1. Anzeige des Wettbewerbs-Namens
- 2. Hauptmenü Hauptbedienschritte und grundsätzliche Reihenfolge zur Auswertung eines Wettbewerbes
- 3.
- 4. Meldungen zeigt Fertigmeldungen (blau) oder Fehlermeldungen (rot) von Kommandos an
- 5. Dialog-Eingabefelder Eingabe von Daten
- 6. Kommandos

Durch Anklicken der Kommando-Schalter werden eingegebene Daten verarbeitet.

#### **Bedienung - Listen**





- 1. Anzeige des Wettbewerbs-Namens
- 2. Hauptmenü Hauptbedienschritte und grundsätzliche Reihenfolge zur Auswertung eines Wettbewerbes
- 3. Untermenü Auswahl der Listen-Daten oder weitere Kommandos
- 4. Meldungen zeigt Fertigmeldungen (blau) oder Fehlermeldungen (rot) von Kommandos an
- 5. Links auf weitere Dialoge zur Anzeige und Verarbeitung der Listen-Daten
- 6. Liste mit Daten mit Links auf weiteren Daten
- Kommandos Verarbeitung markierter oder aller Listen-Zeilen

Durch Anklicken fett geschriebener Texte und von '...' können weitere Dialoge erreicht werden.

## Flight Contest Bedienung - Tipps



- Fett markierte Texte und Zahlen sowie das Zeichen '...' sind Links, hinter denen sich weitere Daten verbergen.
- Bei der Eingabe von Zeiten kann anstelle des ':' auch ein '.' benutzt werden, wodurch das Drücken der Shift-Taste nicht notwendig ist.
- Bei der Eingabe von Dezimal-Zahlen kann anstelle des "," auch ein '.' benutzt werden.
- Bei der Eingabe von Landemesswerten können Klein- anstelle von Großbuchstaben eingegeben werden, wodurch das Drücken der Shift-Taste nicht notwendig ist.
- Bei der Eingabe von Landemesswerten kann der Landemesswert "out" für Landungen außerhalb des Landefeldes und "no" für keine Landung eingegeben werden, um diese Fehler ohne Maus-Bedienung einzugeben.

# Flight Contest Wettbewerbs-Vorbereitung

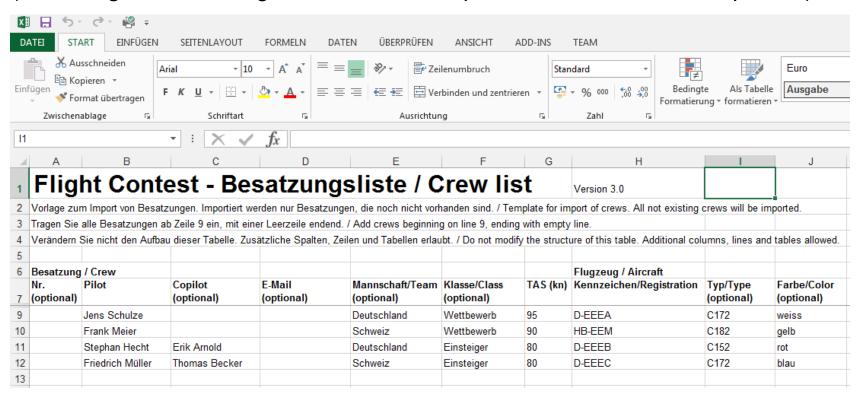


- 1. Besatzungs-Liste
  - -> Excel-Tabelle mit 'Flight Contest'-Excel-Vorlage vorbereiten
- 2. Strecken-Planung
  - -> Koordinaten-Liste im 'Flight Contest'-GPX-Format bereitstellen
- 3. Ablauf-Planung
  - -> Aufgaben-Anzahl, -Inhalte, -Einstellungen und Auswertungen

#### Wettbewerbs-Vorbereitung - Besatzungs-Liste



Excel-Vorlage verwenden ('Alle Programme -> Flight Contest -> Samples -> FC-CrewList-Sample.xls')



Speichern Sie die Vorlage in Ihren Wettbewerbs-Ordner und fügen Sie die Daten der Teilnehmer-Anmeldungen hier ein.

Siehe auch 'Help -> Besatzungsliste erstellen'.

#### Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (1)



### Vorgehen:

- 1. Strecke(n) planen (z.B. mit 'Flight Planner')
- 2. Strecke in Karten-Material einzeichnen (z.B. in 'Top 200') und Ausdrucke bereitstellen
- 3. Exakte Koordinaten (Grad Decimal, Grad/Minuten Decimal oder Grad/Minuten/Sekunden) und Höhen (ft) mit Google Earth bestimmen
- 4. Bei Präzisionsflug-Strecken: Exakte Karten-Entfernungen (mm) dem gedruckten Karten-Material entnehmen
- 5. Strecke(n) in 'Flight Contest' eingeben
- 6. Exakte Koordinaten der Strecke(n) mit integrierter Online-Kartenanzeige prüfen und ggf. korrigieren
- 7. GPX-Export der Strecke

Siehe auch 'Help -> Streckenplanung'.

#### Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (2)



#### Einzugebende Eigenschaften der Check-Punkte einer Strecke:

Punkt	Check-	-	Gate		in	Ausw	ertun	3
	Punkt		Breite	Richtung	Flugplan	Zeit	Kurs	Höhe
Takeoff	TO		0.05	250	ja	ja	nein	nein
Startpunkt	SP		1	-	ja	ja	nein	ja
Wendepunkt	WP1		1	_	ja	ja	ja	ja
Unbekannte Zeitkontrolle	UZK1		2	_	nein	ja	ja	ja
Touch&Go-Landung	iFP		1	_	ja	ja	ja	ja
	iLDG	(1)	0.05	250	ja	nein	nein	nein
	iSP		1	-	ja	ja	nein	ja
Krummer Streckenabschnitt	UZK2	(1)	2	_	nein	nein	ja	ja
	WP2	(2)	1	-	ja	ja	ja	ja
Finalpunkt	FP		1	_	ja	ja	ja	ja
Landung	LDG		0.05	250	ja	jа	nein	nein

<sup>(1)</sup> Keine Zeitauswertung, Keine Torauswertung, Kein Flugplanungstest

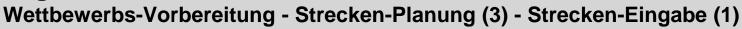
Für alle Check-Punkte sind Koordinaten, minimale Flug-Höhe über Normal-Null (in ft) und eine Tor-Breite (in NM) einzugeben, für TO, LDG und iLDG zusätzlich eine Richtung der Startbahn.

Für TO, LDG und iLDG ist ein sehr schmales Gate (<= 0.05NM) einzugeben, welches nur die Breite der Startbahn ohne Anrollweg umfassen darf, damit die automatische Zeitmessung funktioniert.

Bei Präzisionsflug-Strecken erhalten alle Check-Punkte eine karten-genaue Entfernungsangabe zum vorangegangenem Wendepunkt (Entfernungsmessung (Karte) [mm]) sowie unbekannte Zeitkontrollen (UZK) eine Gate-Breite von 1NM.

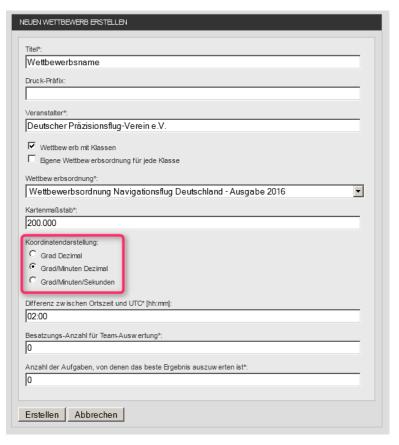
Bei einem krummen Streckenabschnitt sind alle Check-Punkte unbekannte Zeitkontrollen (UZK), bei denen die Auswertung mit weiteren Eigenschaften eingeschränkt wird.

<sup>(2)</sup> Kein Flugplanungstest, Check-Punkt nach krummer Strecke





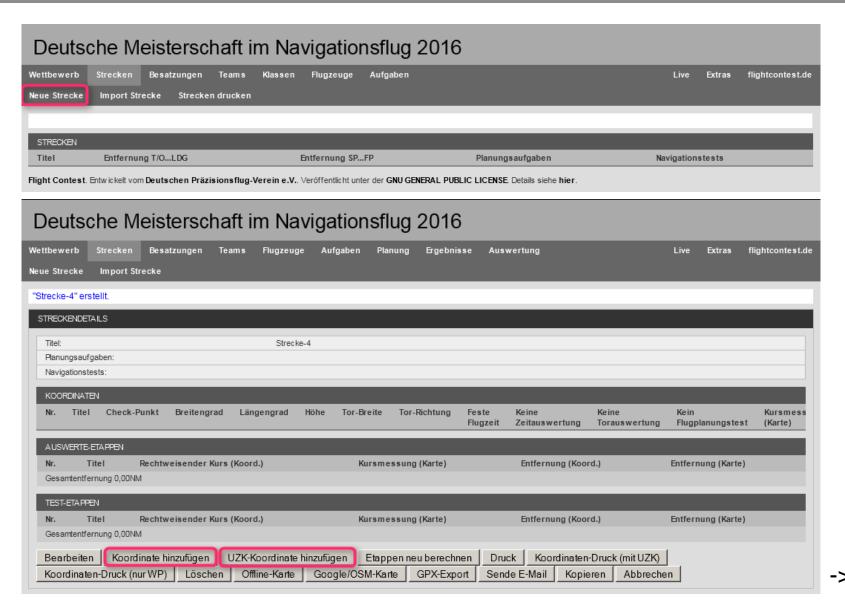




Hier die gewünschte Koordinaten-Darstellung wählen.

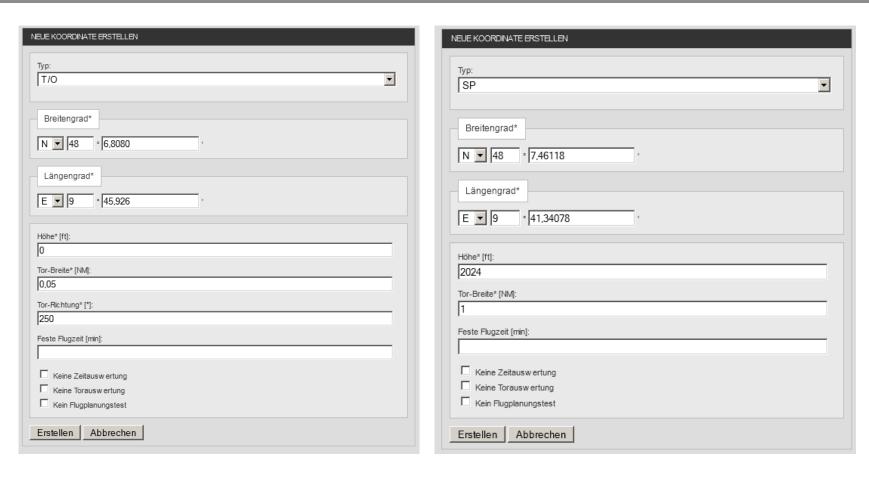






#### Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (5) - Strecken-Eingabe (3)

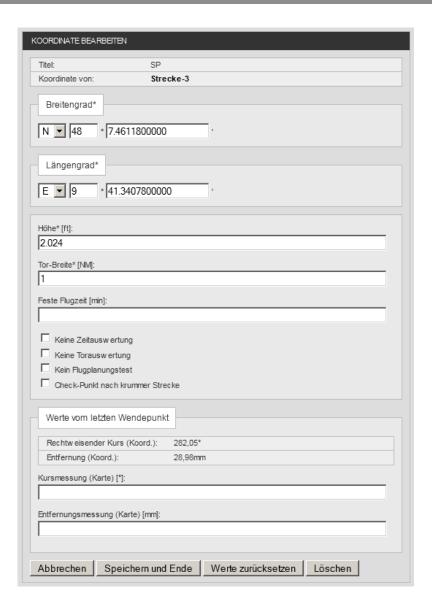




Beachten Sie bei der Strecken-Eingabe in 'Flight Contest', dass die Check-Punkte nur nacheinander eingeben werden können und das Einfügen von Check-Punkten nicht möglich ist.

## Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (6) - Strecken-Eingabe (4)





Alle Eigenschaften bis auf den Check-Punkt-Typ sind bis zur ersten Nutzung änderbar.

## Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (7)



Titel:			Strecke	1								
Planung	saufgaben:	Planungsaufgabe-1.1										
Navigati	ionstests:	Navigationstest-1										
KOORD	INATEN											
Nr.	TiteI	Breitengrad	Längengrad	Höhe	Tor-Breite	Tor-Richtung	Feste Flugzeit	Keine Zeitauswertung	Keine Torauswertung	Kein Flugplanungstest	Kursmessung (Karte)	Entfernung (Karte)
1 🗸	T/O	Lat 52° 02,17070' N	Lon 013° 44,23210' E	180ft	0.01NM	274°	-	-	-	-	-	-
2 🗸	SP	Lat 52° 04,89700' N	Lon 013° 49,20700' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	-	-
3 🗸	UZK1 (66,0%)	Lat 52° 05,12100' N	Lon 014° 06,67900' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	089,00°	99,0mm
4 🗸	WP1	Lat 52° 05,22300' N	Lon 014° 15,55500' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	089,00°	150,0mm
5 🗸	UZK2 (28,5%) (≥90°)	Lat 52° 01,36700' N	Lon 014° 10,41700' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	219,00°	46,0mm
6 🗸	WP2	Lat 51° 51,71900' N	Lon 013° 57,66200' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	219,00°	161,5mm
7 🗸	UZK3 (54,8%)	Lat 51° 44,63300' N	Lon 014° 01,63500' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	161,00°	68,5mm
8 🗸	WP3	Lat 51° 38,84700' N	Lon 014° 04,85700' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	161,00°	125,0mm
9 🗸	UZK4 (18,3%)	Lat 51° 38,98300' N	Lon 014° 08,29900' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	086,00°	19,5mm
10 🗸	WP4	Lat 51° 39,53500' N	Lon 014° 23,40000' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	086,00°	106,45mm
11 🗸	UZK5 (24,2%) (≥90°)	Lat 51° 38,02000' N	Lon 014° 19,60600' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	237,00°	25,5mm
12 🗸	WP5	Lat 51° 33,39900' N	Lon 014° 08,07900' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	237,00°	105,2mm
13 🗸	FP	Lat 51° 30,35300' N	Lon 013° 58,48500' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	244,00°	62,4mm
14 🗸	LDG	Lat 51° 29,50580' N	Lon 013° 52,83610' E	300ft	0.02NM	254°	-	-	-	-	-	-

. . .

### Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (8)



. . .

r.	Titel	Rechtweisender Kurs (Koord.)	Kursmessung (Karte)	Entfernung (Koord.)	Entfernung (Karte)
1	T/0SP	048,29°	-	4,10NM	- (-)
2	SPUZK1	088,80°	089,00°	10,74NM	10,69NM (99,0mm)
3	UZK1WP1	088,93°	089,00°	5,46NM	5,51NM (51,0mm)
			Kursänderung 130° (Wendeschleife)		
4	WP1UZK2	219,33°	219,00°	4,99NM	4,97NM (46,0mm)
5	UZK2WP2	219,18°	219,00°	12,45NM	12,47NM (115,5mm)
6	WP2UZK3	160,88°	161,00°	7,50NM	7,40NM (68,5mm)
7	UZK3WP3	160,96°	161,00°	6,12NM	6,10NM (56,5mm)
8	WP3UZK4	086,36°	086,00°	2,14NM	2,11NM (19,5mm)
9	UZK4WP4	086,63°	086,00°	9,38NM	9,39NM (86,95mm)
			Kursänderung 151° (Wendeschleife)		
10	WP4UZK5	237,24°	237,00°	2,80NM	2,75NM (25,5mm)
11	UZK5WP5	237,16°	237,00°	8,52NM	8,61NM (79,7mm)
12	WP5FP	242,96°	244,00°	6,70NM	6,74NM (62,4mm)
13	FPLDG	256,45°	-	3,62NM	- (-)
Gesamt	entfernung 84,46NM				
TECT E	A DOCAL				
TEST-E					
Nr.	Titel	Rechtweisender Kurs (Koord.)	Kursmessung (Karte)	Entfernung (Koord.)	Entfernung (Karte)
1	SPWP1	088,80°	089,00°	16,20NM	16,20NM (150,0mm)
			Kursänderung 130° (Wendeschleife)		
2	WP1WP2	219,33°	219,00°	17,44NM	17,44NM (161,5mm)
3	WP2WP3	160,88°	161,00°	13,62NM	13,50NM (125,0mm)
4	WP3WP4	086,36°	086,00°	11,52NM	11,50NM (106,45mm)
			Kursänderung 151° (Wendeschleife)		
	WP4WP5	237,24°	237,00°	11,32NM	11,36NM (105,2mm)
5	WP5FP	242,96°	244,00°	6,70NM	6,74NM (62,4mm)

Prüfen Sie mit 'Google/OSM-Karte', ob alle Check-Punkte exakt an den gewünschten Positionen liegen.

Prüfen Sie die Auswerteetappen, ob die Entfernungen zwischen den Check-Punkten und die Gesamt-Entfernung plausibel sind und alle Wendeschleifen bzw. keine Wendeschleife vorhanden sind.

Geben Sie mit 'GPX-Export' die Strecke an den Auswerte-Schiedsrichter, der diese mit 'Strecken -> Import Strecke' nutzen kann.

#### Wettbewerbs-Vorbereitung - Ablauf-Planung (1)



#### Festlegung der Aufgabenanzahl und der Aufgabeninhalte:

- Planungstest (Rechenaufgabe) -> 'Help -> Planungstest und Flugzeugvorbereitung'
- Navigationstest (Navigationsflug)
- Beobachtungstest (Wendepunkt- und Strecken-Bilder, Bodenzeichen)
- Landetest (Anzahl der Landungen (bis 4), Reihenfolge von Präzisionsflug-Landungen)

#### Einstellungen je Aufgabe festlegen:

- Anfangs-Zeit
- TakeOff-Abstand (2 Minuten empfohlen, bei vorhandenen Wendeschleifen min. 3 Minuten)
- Flugzeit-Berechnungsverfahren TO -> SP
- Flugzeit-Berechnungsverfahren FP -> LDG (zur Ermittlung der spätesten Landezeit)
- Zeit Landung -> Abstellen des Flugzeuges
- Vorhandene Wendeschleifen mit 1 Minute fliegen (ja/nein)
- Flugzeit-Berechnungsverfahren iFP -> iLDG (bei Touch & Go-Landungen)
- Flugzeit-Berechnungsverfahren iTO -> iSP (bei Touch & Go-Landungen)

### Auswertungs-Einstellungen des Wettbewerbs festlegen:

- Wendepunkte f
  ür Zeitauswertung festlegen (alle/zu wertende Wendepunkte)
- Zeitauswertung für unbekannte Zeitkontrollen für jede Klasse festlegen

Siehe auch 'Help -> Standard-Wettbewerbsablauf'.

#### Wettbewerbs-Vorbereitung - Ablauf-Planung (2)



#### Flugzeit-Berechnungsverfahren:

Standard:

wind+:2NM Flugzeit wird unter Berücksichtigung der um 2NM vergrößerten

Entfernung der Check-Punkte und des Windes berechnet

und auf eine ganze Minute aufgerundet.

Standard für TO -> SP und iTO -> iSP. FP -> LDG: 6NM. Bei größeren Platzrunden müssen die 2NM vergrößert,

bei Direkt-Anflügen verkleinert werden.

wind:1 Flugzeit wird unter Berücksichtigung der Entfernung der Check-Punkte

und des Windes sekundengenau berechnet.

Standard für iFP -> iLDG.

Bei Touch & Go-Landungen genügt eine Aufrundung auf ganze

Minuten bei iTO -> iSP.

Andere Möglichkeiten:

time+:8min Feste Flugzeit von 8 Minuten und Aufrunden auf ganze Minuten.

Bei Präzisionsflug-Wettbewerben für TO -> SP und FP -> LDG

anzuwenden.

wind+:1.3 Flugzeit wird unter Berücksichtigung der Entfernung der Check-Punkte

und des Windes berechnet, mit dem Faktor 1,3 multipliziert

und auf eine ganze Minute aufgerundet.

nowind:2.5NM Flugzeit wird unter Berücksichtigung der um 2,5NM vergrößerten

Entfernung der Check-Punkte und ohne Wind sekundengenau berechnet.

Siehe auch 'Help -> Flugzeit-Berechnung für Starts und Landungen'.

# Flight Contest Wettbewerbs-Beginn

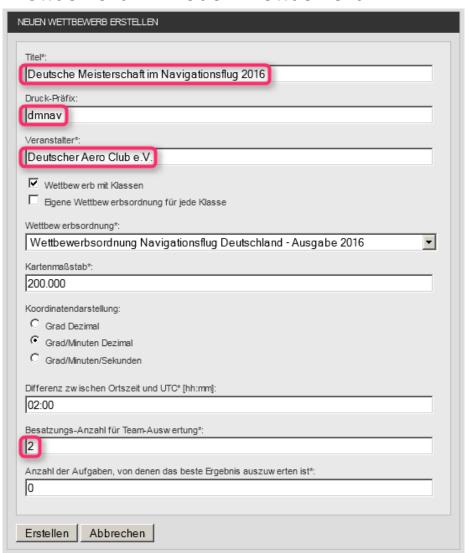


- 1. Wettbewerb anlegen
- 2. Strecke(n) importieren
- 3. Besatzungen importieren
- 4. Aufgabe anlegen (Zeit-Einstellungen, Auswertungs-Details)
- 5. Aufgabe planen (Planungstest, Zeitplan)
- 6. Aufgabe ausdrucken (Zeitplan, Besatzungs-Aufgaben und -Flugpläne)

#### Wettbewerbs-Beginn - Wettbewerb anlegen (1)

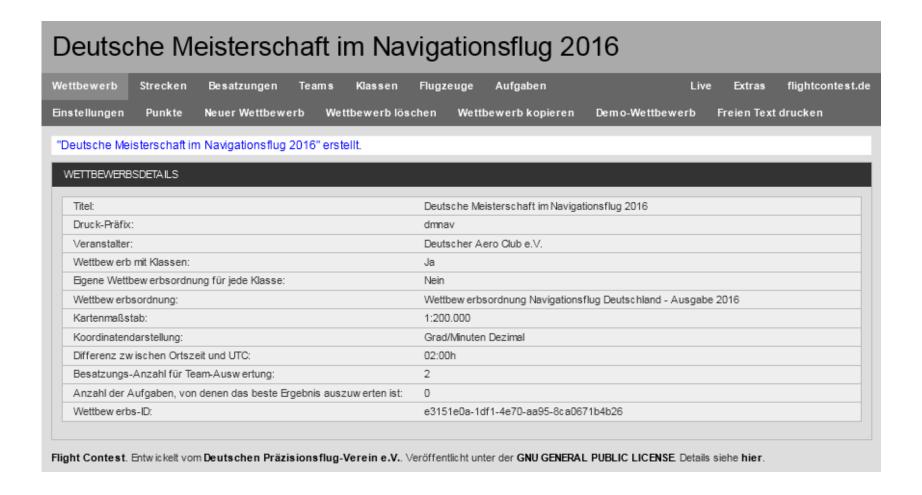


#### Wettbewerb -> Neuer Wettbewerb



#### Wettbewerbs-Beginn - Wettbewerb anlegen (2)





### Wettbewerbs-Beginn - Strecke(n) importieren



#### Strecken -> Import Strecke







#### Wettbewerbs-Beginn - Besatzungen importieren (1)



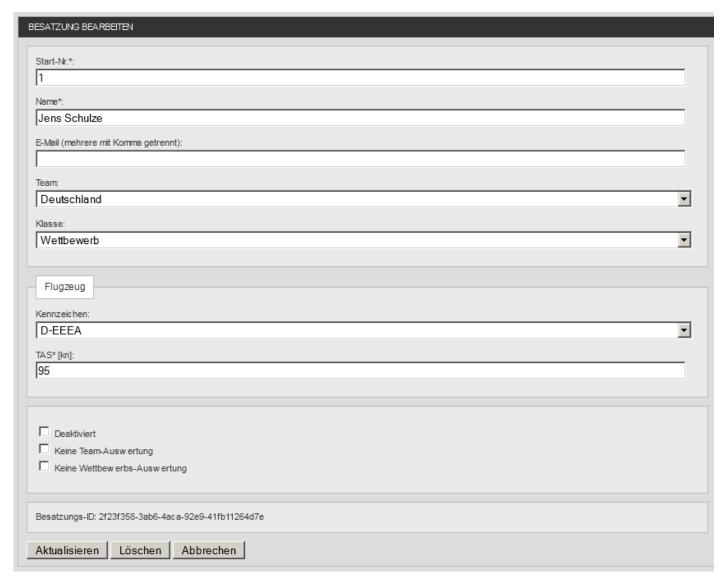
#### Besatzungen -> Import Excel-Besatzungliste





## Wettbewerbs-Beginn - Besatzungen importieren (2)

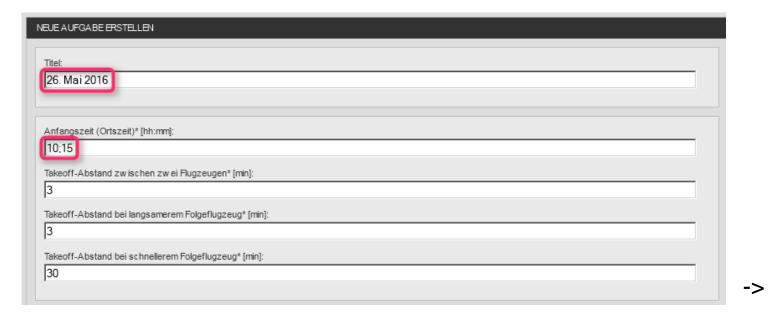




## Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (1)



## Aufgaben -> Neue Aufgabe



## Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (2)



60				
Dauer der Flugzeugvorber	itung* [min]:			
15				
Flugzeit von Abflug bis Sta	tpunkt*:			
wind+:2NM				
Maximaldauer von Finalpu	kt bis Landung*:			
wind+:6NM				
Dauer zum Abstellen des i	ugzeuges nach Landung* [min]:			
5				
Flugzeit der Wendeschleif	(0 = Wendeschleife nicht fliegen)* [min]:			
1				
Dauer von Intermediate-Fir	alpunkt bis Intermediate-Landung*:			
wind:1				
Flugzeit zum Intermediate-	tartpunkt*:			
wind+:2NM	-			
	wartung zwischen zwei Flügen (wenn ein Flugze	ug durch eine 2. Besatzung genutz	t w ird)* [min]:	
Mindestdauer der Flugzeu 30				

## Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (3)





->

## Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (4)



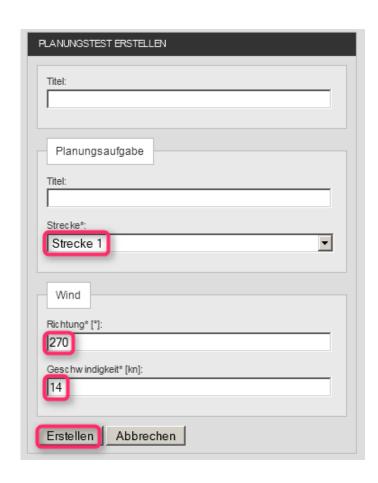
Landung 1: Punkte Landung 1  Landung 2: Punkte Landung 2  Landung 3: Punkte Landung 3  Landung 4: Punkte Landung 4
☐ Als beste Aufgabe auswerten
Additions-/Subtraktionswert der Anfangszeit* [min]:
Erstellen Abbrechen

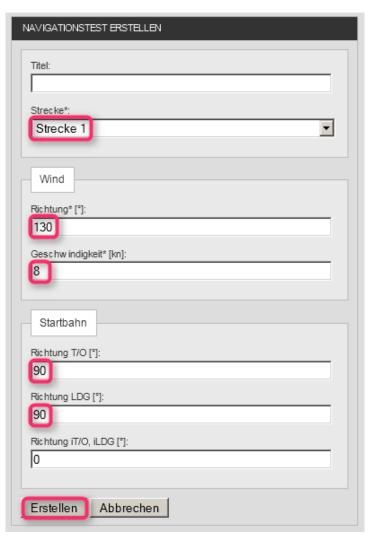




## Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (5)

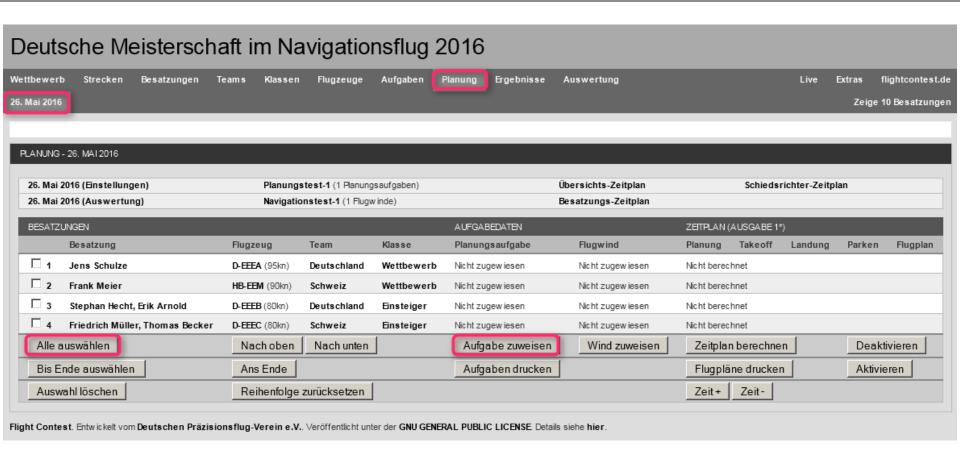






#### Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe planen (1) - Flugplanungstest zuweisen (1)







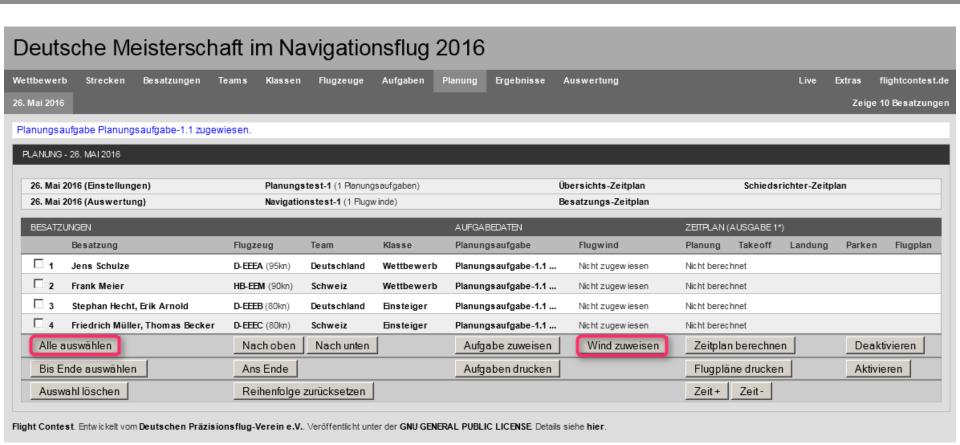
## Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe planen (2) - Flugplanungstest zuweisen (2)



->









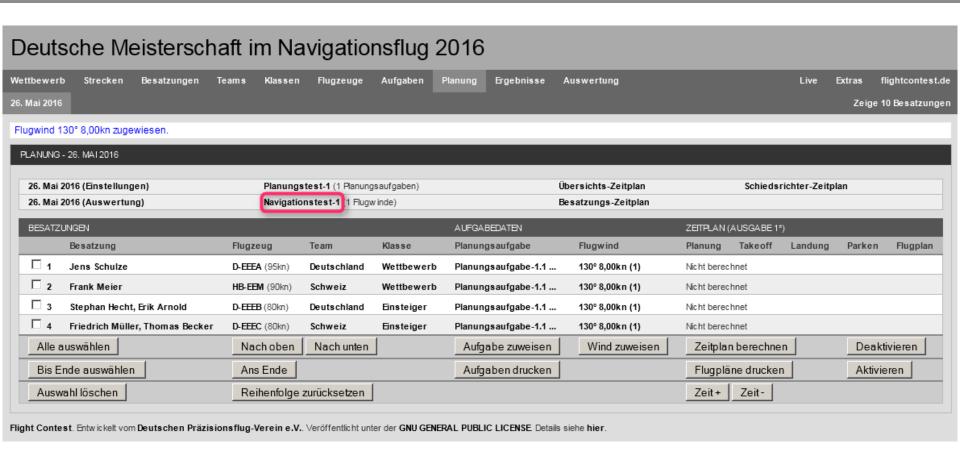






#### Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe planen (5) - Anderen Flugwind erstellen (1)







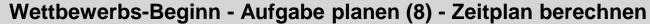


ETAILS DES NAVIGATIO	MICTECTO	
EIAILS DES NAVIGATIO	INSTESTS	
Titel:	Navigationstest-1	
Strecke:	Strecke 1	
Flugw inde:	130° 8,00kn (1)	
Bearbeiten Flu	gwind hinzufügen Abbrechen	
L		
GWIND ERSTELLEN		
Wind		
chtung* [°]: 70		
eschw indigkeit* [kn]:		
2		
•		
Startbahn		
:htung T/O [°]:		
O D		
htung LDG [°]:		
0		
rstellen Abbrechen		->



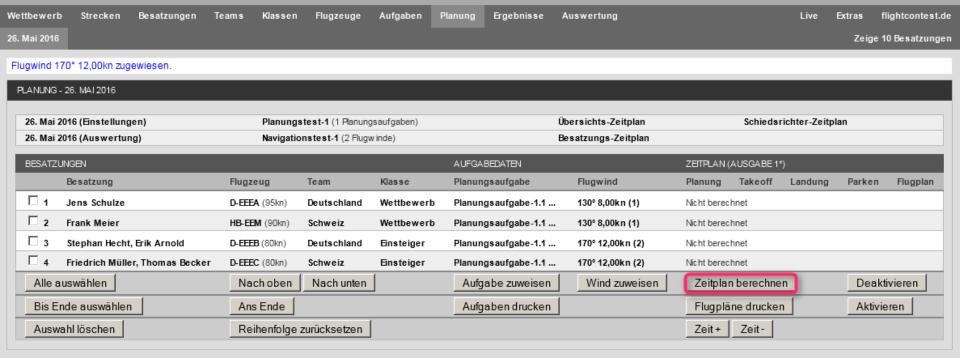
#### Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe planen (7) - Anderen Flugwind erstellen (3)







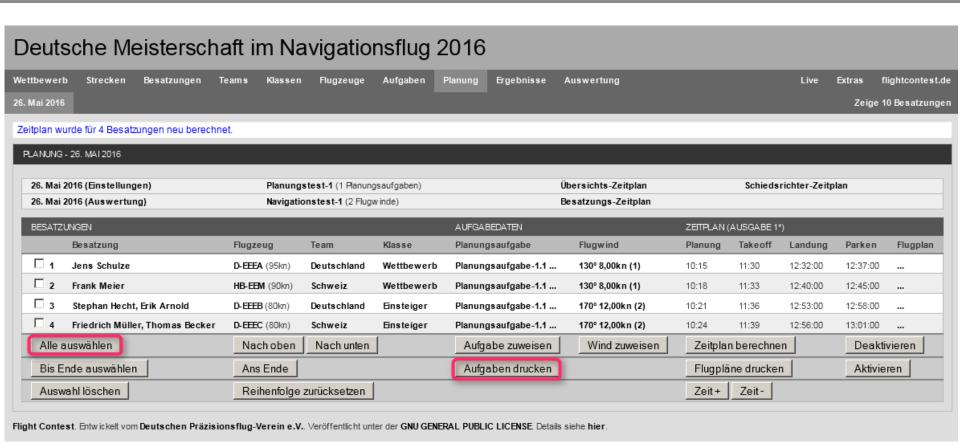
#### Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016



Flight Contest. Entwickett vom Deutschen Präzisionsflug-Verein e.V., Veröffentlicht unter der GNU GENERAL PUBLIC LICENSE. Details siehe hier.











## Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

#### Planungsaufgabe 1

26. Mai 2016

Besatzung: Jens Schulze Kennzeichen: D-EEEA
Team: Deutschland Flugzeugtyp: C172
Klasse: Wettbewerb TAS: 95kn

Wind: 270° 14,00kn

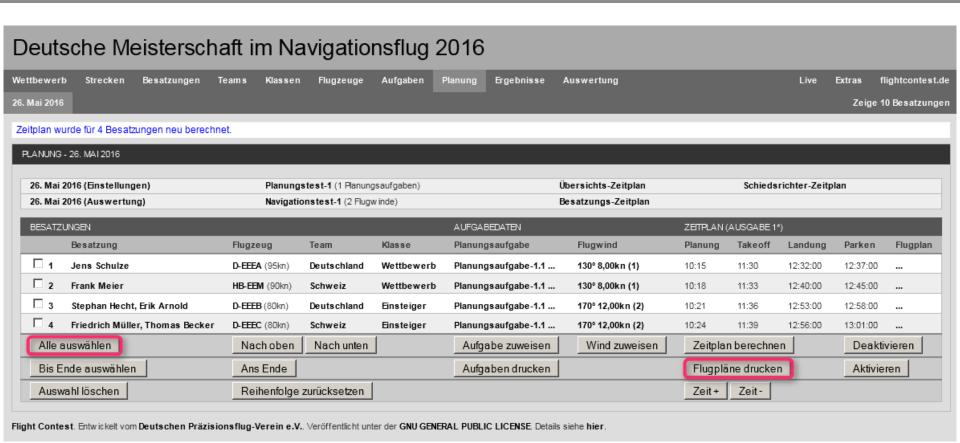
Punkt	Entfernung	Rechtweisender Kurs	Rechtweisender Steuerkurs*	Geschw. über Grund	Flugzeit*
	[NM]	[°]	[°]	[kn]	[mm:ss]
SP	-	-	-	-	-
WP1	16,20				
WP2	17,44				
WP3	13,50				
WP4	11,50				
WP5	11,36				
FP	6,74				

Berechnen Sie die Etappen zu den angegebenen Punkten.

- Etappe, die nicht zu berechnen ist.
- \* Spalte, die ausgewertet wird.

#### Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (3) - Flugpläne (1)









## Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

#### Flugplan 1

#### 26. Mai 2016 (Zeitplan Ausgabe 1)

Besatzung:Jens SchulzeKennzeichen:D-EEEATeam:DeutschlandFlugzeugtyp:C172Klasse:WettbewerbTAS:95kn

Wind: 130° 8,00kn Planung: 10:15 - 11:15

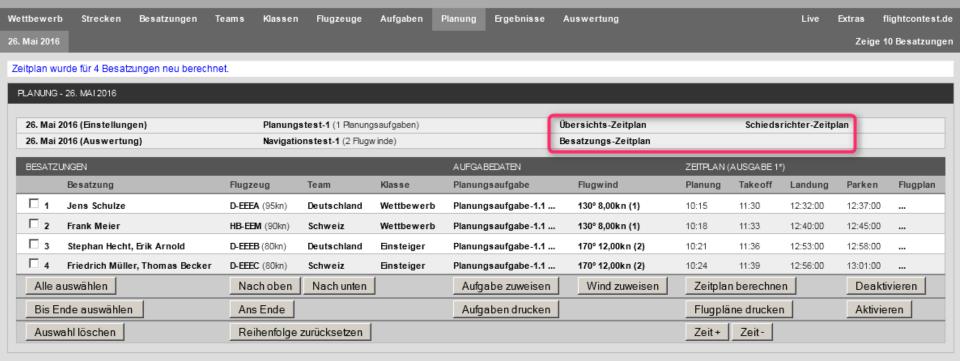
Nr.	Entfernung	Rechtweisender Kurs	Rechtweisender Steuerkurs	Geschw. über Grund	Flugzeit	Punkt	Ortszeit
						T/O	11:30:00
					00:04:00h	SP	11:34:00
1	16,20NM	089°	092°	88,8kn	00:10:56h	WP1	11:44:56
			Wendeschleife	(1min)	•	•	
2	17,44NM	219°	214°	94,5kn	00:11:04h	WP2	11:57:00
3	13,50NM	161°	159°	88,1kn	00:09:12h	WP3	12:06:12
4	11,50NM	086°	089°	89,1kn	00:07:44h	WP4	12:13:56
			Wendeschleife	(1min)			
5	11,36NM	237°	232°	97,0kn	00:07:01h	WP5	12:21:57
6	6,74NM	244°	240°	98,0kn	00:04:08h	FP	12:26:05
					00:05:55h	LDG	12:32:00
	76,74NM E1	ntfernung SPFP		•	01:02:00h ( (T/OLDC		ugzeit

LDG Späteste Landezeit





#### Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016



Flight Contest. Entwickelt vom Deutschen Präzisionsflug-Verein e.V.. Veröffentlicht unter der GNU GENERAL PUBLIC LICENSE. Details siehe hier.

## Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (6) - Zeitpläne (2)



9:30			
Planungstest:	10:15 - 11:24		
Takeoff:	11:30 - 11:39		
Takeoff-Abstand:	3 min		
Landungen:	12:32 - 12:56		
Gesamtflugzeit (T/OLDG):	80kn - 01:17h	T/O -> SP: 5:00min	
	90kn - 01:07h	T/O -> SP: 5:00min	
	95kn - 01:02h	T/O -> SP: 4:00min	
Gesamtflugzeit (T/OLDG)  Ausdruck im Querformat Ausdruck auf A3-Papier			

Geänderte Optionen sind zu speichern, bevor sie beim Druck angewendet werden.





## Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Übersichts-Zeitplan

26. Mai 2016 (Ausgabe 1)

Briefing: 09:30

Planungstest: 10:15 - 11:24

Takeoff: 11:30 - 11:39

Takeoff-Abstand: 3 min

Landungen: 12:32 - 12:56

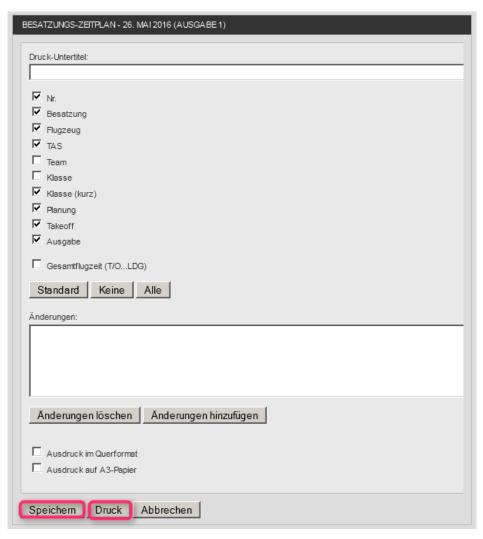
Gesamtflugzeit (T/O...LDG): 80kn 01:17h

90kn 01:07h

95kn 01:02h

#### Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (8) - Zeitpläne (4)





Geänderte Optionen sind zu speichern, bevor sie beim Druck angewendet werden.

#### Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (9) - Zeitpläne (5)



# Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

## Zeitplan

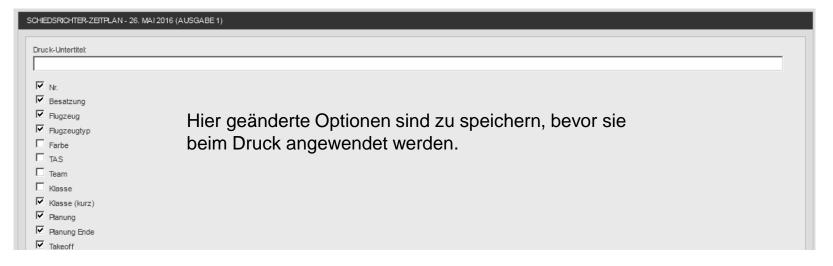
#### 26. Mai 2016 (Ausgabe 1)

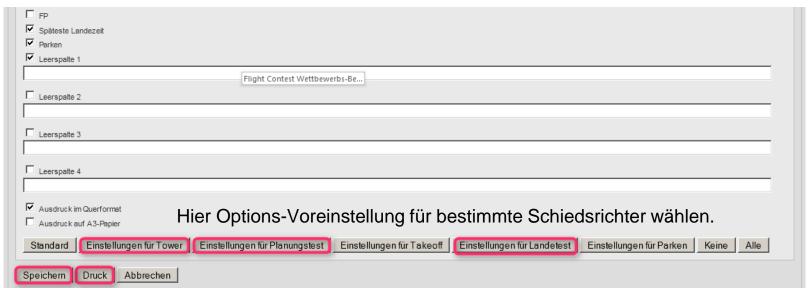
Nr.	Besatzung	Flugzeug	TAS	Kl.	Planung	Takeoff	A
1	Jens Schulze	D-EEEA	95kn	W	10:15	11:30	1
2	Frank Meier	HB-EEM	90kn	W	10:18	11:33	1
3	Stephan Hecht, Erik Arnold	D-EEEB	80kn	Е	10:21	11:36	1
4	Friedrich Müller, Thomas Becker	D-EEEC	80kn	Е	10:24	11:39	1

A: Ausgabe, mit der der Flugplan einer Besatzung zuletzt geändert wurde.

#### Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (10) - Zeitpläne (6)











# Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

#### Schiedsrichter-Zeitplan - Tower

#### 26. Mai 2016 (Ausgabe 1)

Nr.	Flugzeug	Flugzeugtyp	Takeoff	Späteste Landezeit	
1	D-EEEA	C172	11:30	12:32	
2	HB-EEM	C182	11:33	12:40	
3	D-EEEB	C152	11:36	12:53	
4	D-EEEC	C172	11:39	12:56	

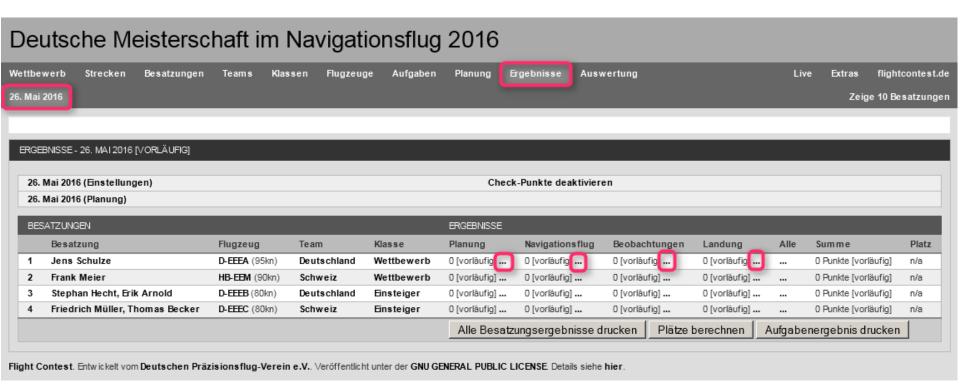
# Flight Contest Wettbewerbs-Durchführung



- 1. Planungstest-Ergebniseingabe
- 2. Navigationsflug-Logger-Auswertung
- 3. Beobachtungstest-Ergebniseingabe
- 4. Landetest-Ergebniseingabe
- 5. Reaktion auf Änderungen

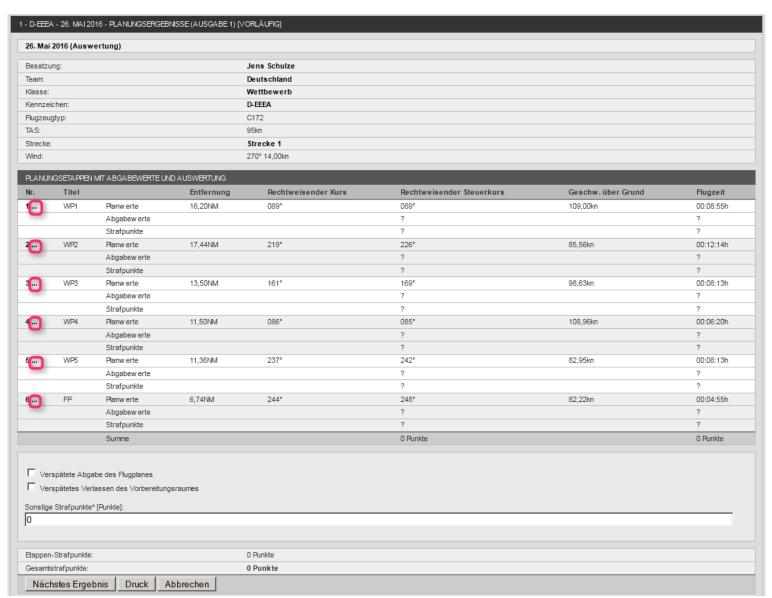






#### Wettbewerbs-Durchführung - Planungstest -Ergebniseingabe (1)









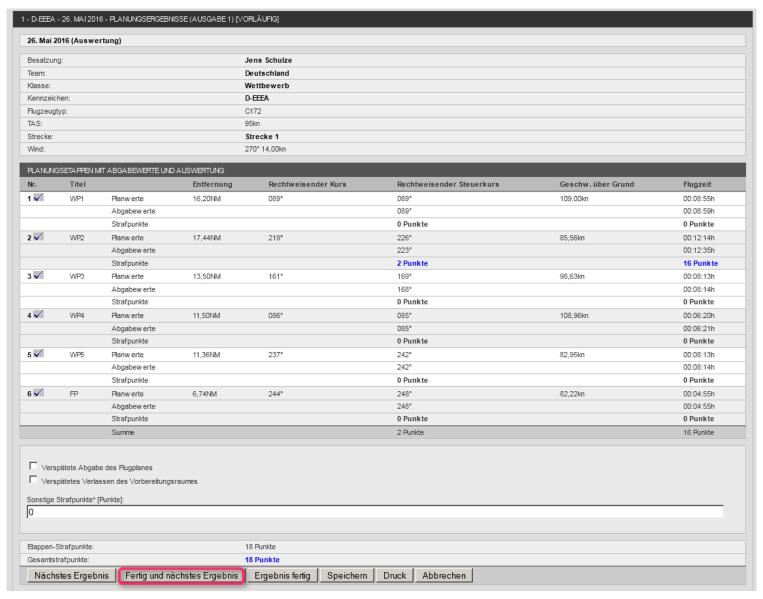


Wechseln Sie mit der Tab-Taste von Feld zu Feld.

Verwenden Sie den Punkt anstelle des Doppelpunktes für die Flugzeit-Eingabe.

#### Wettbewerbs-Durchführung - Planungstest - Ergebniseingabe (3)









26. Mai 2016	(Auswertung)				
Besatzung:		Jens Schulze			
Team:		Deutschland			
Klasse:		Wettbewerb			
Kennzeichen:		D-EEEA			
Flugzeugtyp:		C172			
TAS:		95kn			
Strecke:		Strecke 1			
Wind:		130° 8,00kn (1)			
	TE MIT MESSWERTEN UND AUSWERTUR	NG .			
	TE MIT MESSWERTEN UND AUSWERTUI Titel	AG	Überflugzeit	Kursfehler	Höhe
Nr. 1		NG Planwerte	Überflugzeit 11:30:00	Kursfehler	Höhe 180ft
Nr.	Titel			Kursfehler	
Nr.	Titel	Planw erte	11:30:00	Kursfehler	
Nr.	Titel	Planwerte Messwerte	11:30:00 ?	Kursfehler	
Nr. 1	Titel T/O	Planw erte Messw erte Strafpunkte	11:30:00 ? ?	Kursfehler	180ft
Nr. 1	Titel T/O	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte	11:30:00 ? ? ? 11:34:00	Kursfehler	180ft
Nr. 1 2	Titel T/O	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte	11:30:00 ? ? ? 11:34:00 ?	Kursfehler 0	180ft
Nr. 1	Titel T/O SP	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte Strafpunkte	11:30:00 ? ? ? 11:34:00 ?		180ft 500ft
Nr. 1 2	Titel T/O SP	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte	11:30:00 ? ? 11:34:00 ? ? ?	0	180ft 500ft
Nr. 1 2	Titel T/O SP	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte	11:30:00 ? ? 11:34:00 ? ? ? 11:41:13	0 ?	180ft 500ft
Nr. 1 2 3	Titel T/O SP UZK1	Planw erte Messw erte Strafpunkte	11:30:00 ? ? 11:34:00 ? ? ? 11:41:13 ?	0 ? ?	180ft 500ft 500ft
Nr. 1 2 3	Titel T/O SP UZK1	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte	11:30:00 ? ? 11:34:00 ? ? 11:41:13 ? ? 11:44:56	0 ? ?	180ft 500ft 500ft







	Wendeschleife	Messw erte	?		
		Strafpunkte	?		
3	UZK5	Planw erte	12:16:38	0	500ft
		Messw erte	?	?	
		Strafpunkte	?	?	
14	WP5	Planw erte	12:21:57	0	500ft
		Messw erte	?	?	
		Strafpunkte	?	?	
15	FP	Planw erte	12:26:05	0	500ft
		Messw erte	?	?	
		Strafpunkte	?	?	
16	LDG	Planw erte	12:32:00		300ft
		Messw erte	?		
		D1 5 11			
		Strafpunkte	?		
		Stratpunkte Summe	? 0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Verspätete Sonstige Strafpu	tung der vorgegebenen An- und Abflu Abgabe der Wettbewerbs-Karte und unkte* [Punkte]:	Summe		0 Punkte	0 Punkte
Verspätete Sonstige Strafpu  O  Check-Punkt-Str	Abgabe der Wettbewerbs-Karte und unkte* [Punkte]:	Summe grouten -unterlagen  0 Punkte		0 Punkte	0 Punkte
□ Verspätete Sonstige Strafpu 0	Abgabe der Wettbewerbs-Karte und unkte* [Punkte]:	Summe grouten -unterlagen		0 Punkte	0 Punkte





Logger einlesen (siehe 'Help -> Unterstützte Logger') GAC- oder GPX-Datei abspeichern





## Wettbewerbs-Durchführung - Navigationsflug-Logger-Auswertung (4)



Besatzung	0:		Jens Schulze				
Feam:	3.		Deutschland				
Classe:			Wettbewerb				
(ennzeich	hen:		D-EEEA				
lugzeugt	yp:		C172				
AS:			95kn				
Strecke:			Strecke 1				
Wind:			130° 8,00kn (1)				
	ETE PUNKTE						
Titel	Ortszeit	Breitengrad	Längengrad	Höhe	Tor verfehlt	Wendeschleife verfehlt	Kursabweichung
T/O	10:21:09	52.0361833333°	13.7371666667°	237ft	-	-	-
SP	10:29:03	52.0808000000°	13.8201666667°	1375ft	-	-	-
JZK1	10:35:46	52.0882833333°	14.1113000000°	1409ft	-	-	-
NP1	10:38:56	52.0874833333°	14.2589833333°	1609ft	-	-	-
JZK2	10:43:39	52.0215333333°	14.1757000000°	1399ft	-	-	-
NP2	10:52:55	51.8615833333°	13.9614666667°	1629ft	-	-	-
JZK3	10:57:41	51.7446833333°	14.0302333333°	1496ft	-	-	-
NP3	11:01:24	51.6480500000°	14.0827666667°	1569ft	-	-	-
JZK4	11:02:55	51.6518500000°	14.1378666667°	1707ft	-	-	-
NP4	11:08:23	51.6588000000°	14.3902500000°	1523ft	-	-	-
JZK5	11:11:21	51.6329166667°	14.3275000000°	1387ft	-	-	-
NP5	11:18:17	51.5573666667°	14.1341666667°	1615ft	-	-	-
P	11:23:37	51.5057166667°	13.9749833333°	1358ft	-	-	-
.DG	11:27:25	51.4918000000°	13.8805333333°	337ft	-	-	-
CHECK-PL	JNKTE MIT MESSWE	RTEN UND AUSWERTUNG					
Nr.	Tite	el			Überflugzeit	Kursfehler	Höhe

Berechnete Punkte: Bei einem fehlerfreien Flug werden für alle Tore Überflugzeiten ermittelt.





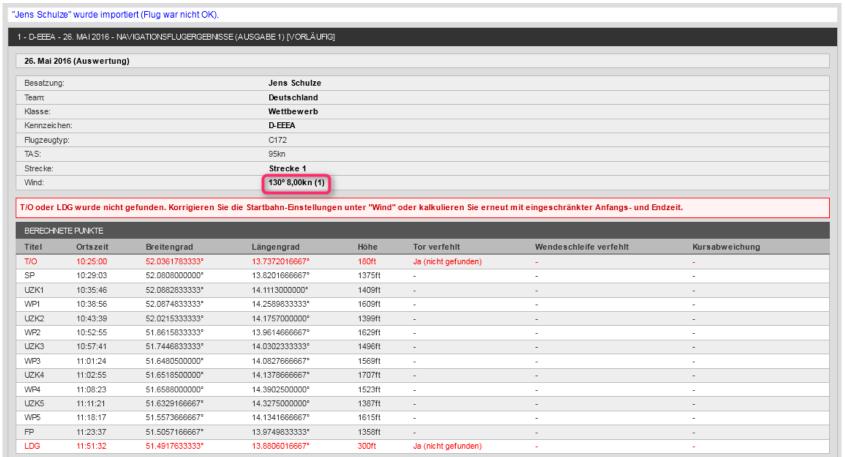
12 🗸	Wendeschleife	Messw erte	Geflogen		
		Strafpunkte	0 Punkte		
13 🗸	UZK5	Planw erte	11:11:38	0	500ft
		Messw erte	11:11:21	0	1387ft
		Strafpunkte	15 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
14 🗸	WP5	Planw erte	11:16:57	0	500ft
		Messw erte	11:18:17	0	1615ft
		Strafpunkte	78 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
15 🗸	FP	Planw erte	11:21:05	0	500ft
		Messw erte	11:23:37	0	1358ft
		Strafpunkte	150 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
16 🗸	LDG	Planw erte	11:27:00		300ft
		Messw erte	11:27:25		337ft
		Strafpunkte	200 Punkte		
		Summe	897 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
_	ung der vorgegebenen An- und Abflugro Abgabe der Wettbew erbs-Karte und -unt unkte* [Punkte]:				
Check-Punkt-Str		897 Punkte			
	kte:	897 Punkte	chem Neu kalkulieren Keir	ne Daten   Offline-Karte   Go	ogle/OSM-Karte GPX-Export





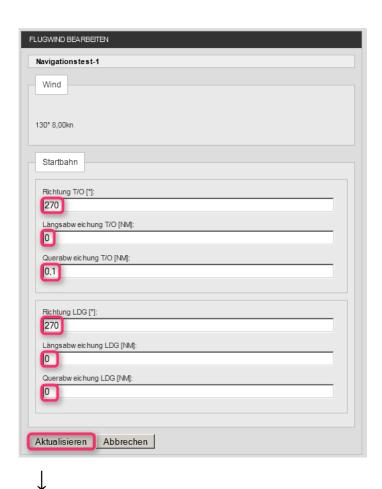
#### Korrektur der Landefeld-Messung:

Unten gezeigte Fehlermeldung erscheint, wenn Start-/Landerichtung oder das Start-/Lande-Gate nicht korrekt eingestellt sind. Schauen Sie sich TO und LDG mit der 'Offline-Karte' an und passen Sie Richtung und Gate unter 'Wind' an.



#### Wettbewerbs-Durchführung - Navigationsflug-Logger-Auswertung (7)





#### Richtung:

Festgelegte Start-/Lande-Richtung einstellen

#### Längsabweichung:

Verschiebung des Gates in Flugrichtung (-2,0 ... 2,0 NM)

- Verschiebung nach hinten
- + Verschiebung nach vorn

#### Querabweichung:

Verschiebung des Gates quer zur Flugrichtung (-1,0 ... 1,0 NM)

- Verschiebung nach rechts
- + Verschiebung nach links



Prüfen Sie Veränderungen mit 'Offline-Karte', dann 'Neu kalkulieren' ausführen.







#### Korrektur des Logger-Messwert-Bereiches:

Startete eine Logger-Aufzeichnung zu früh, kann die Anfangszeit der Messung, die zur Kalkulation der Überflugzeiten benutzt wird, in 'Anfangszeit (Ortszeit)' heraufgesetzt werden.

#### Logger-Daten erneut einlesen:

Waren die Logger-Daten unvollständig und stehen Daten auf einem Backup-Logger zur Verfügung, kann dieser mit 'Import Logger-Daten' hier eingelesen werden.

#### Wettbewerbs-Durchführung - Navigationsflug-Logger-Auswertung (9)



#### Korrektur von Wendeschleifen und Kursabweichungen

Titel	Ortszeit	Breitengrad	Längengrad	Höhe	Tor verfehlt	Wendeschleife verfehlt	Kursabweichung
T/O	10:35:34	52.4818300000°	14.0879916666°	295ft	-	-	-
SP	10:44:52	52.5024833333°	14.1429000000°	500ft	Ja (nicht gefunden)	-	-
JZK1	10:44:54	52.5273733334°	14.2289233334°	1488ft	Ja	-	-
VP1	10:47:18	52.4746550000°	14.3327666667°	1404ft	Ja	-	-
JZK2	10:49:25	52.4499133333°	14.3217966667°	1525ft	Ja	-	-
VP2	10:53:38	52.3995833333°	14.1663083334°	993ft	-	-	-
JZK3	10:58:04	52.3508533333°	14.2990466667°	1002ft	-	-	-
VP3	10:59:20	52.3369883333°	14.3526750000°	1097ft	-	-	-
JZK4	11:02:59	52.2986000000°	14.2778316667°	969ft	-	-	-
	11:09:15	52.2081116667°	14.1121266667°	1058ft	-	-	Ja (72s)
	11:10:33	52.2266600000°	14.1048583333°	1007ft	-	-	Nein (3s)
	11:10:37	52.2277533334°	14.1031750000°	1009ft	-	-	Ja (17s)
	11:10:55	52.2327316667°	14.0959433333°	1044ft	-	-	Nein (3s)
VP4	11:11:27	52.2414716666°	14.0815150000°	1007ft	Ja (vorbei)	-	
	11:12:25	52.2555200000°	14.0509733333°	1017ft	-	Ja	-
JZK5	11:13:28	52.2741000000°	14.0280300000°	907ft	-	-	
VP5	11:17:10	52.3270033333°	13.9489500000°	679ft	-	-	-
JZK6	11:19:49	52.3807316667°	14.0010683333°	1081ft	-	-	-
VP6	11:21:48	52.4313900001°	14.0396799999°	1166ft	-	-	-
	11:21:57	52.4337666666°	14.0350750000°	1119ft	-	Ja	-
VP7	11:27:39	52.4826983334°	13.8495150000°	980ft	-	-	-
JZK7	11:30:25	52.5106533333°	13.8947433333°	831ft	-	-	-
P	11:33:15	52.4739883334°	13.9953966666°	1159ft	Ja	-	-
DG	11:39:32	52.4817983334°	14.0915250000°	264ft	-	_	

Verfehlte Wendeschleifen und fehlerhaft erkannte Kursabweichungen können hier deaktiviert werden: - deaktivieren + reaktivieren

Die farbliche Markierung zeigt an, ob Strafpunkte vergeben werden:

Rot: Fehlerpunkt, Strafpunkte werden vergeben

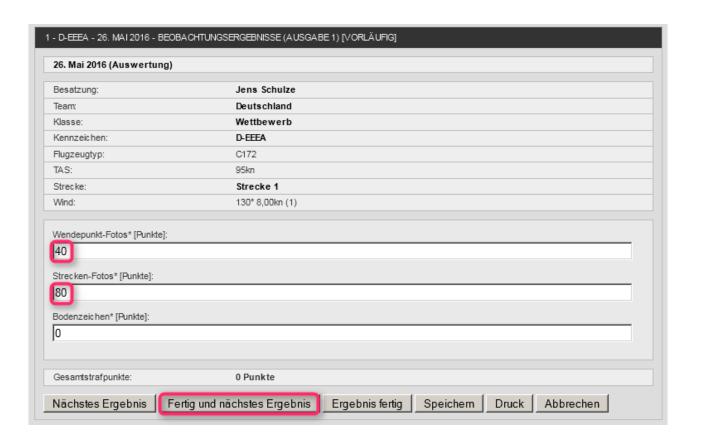
Violett: Hier deaktivierter Fehlerpunkt, keine Strafpunkte

Blau: Von der Auswertung deaktivierter Fehlerpunkt, keine Strafpunkte

Grau: Keine automatische TO/LDG-Auswertung



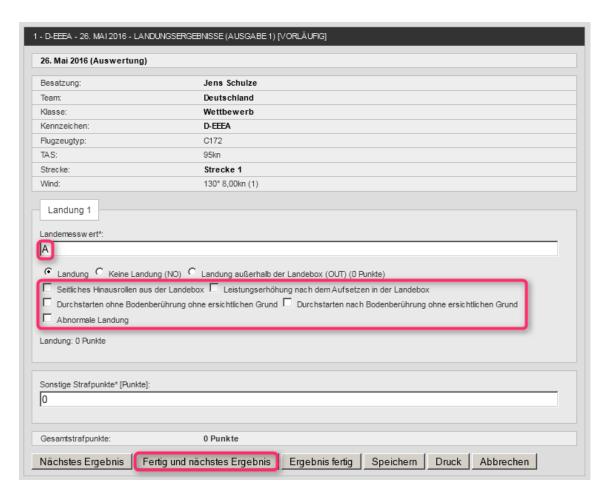




Wechseln Sie mit der Tab-Taste von Feld zu Feld.

#### Wettbewerbs-Durchführung - Landetest-Ergebniseingabe





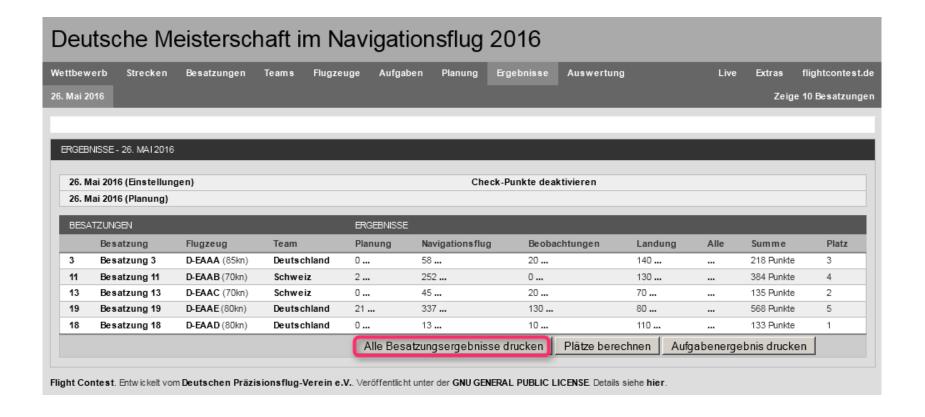
Landemesswert: Sie können für die Messwerte Klein-Buchstaben verwenden.

Geben sie 'no' ein, wenn keine Landung beobachtet wurde.

Geben sie 'out' ein, wenn die Landung außerhalb des Landefeldes erfolgte.

#### Wettbewerbs-Durchführung - Ergebniseingabe Ende





#### Wettbewerbs-Durchführung - Reaktion auf Änderungen (1)



#### Auf folgende Änderungen kann reagiert werden:

- Besatzung nimmt kurzfristig nicht teil
  - -> Besatzung deaktivieren (Zeitplan bleibt unverändert.)
- Besatzung kann nicht wie geplant starten
  - -> Besatzung ans Ende der Aufgabe schieben (Für die betroffene Besatzung wird ein neuer Flugplan berechnet.)
- Starts verschieben sich zeitlich
  - -> Anfangszeit betroffener Besatzungen korrigieren (Für die betroffenen Besatzungen wird ein neuer Flugplan berechnet.)
- Flug-Wind ändert sich im Laufe der Starts
  - -> Verbliebenen Besatzungen anderen Flugwind zuweisen (Für die verbliebenen Besatzungen wird ein neuer Flugplan berechnet.)
- Planungstest soll mit einem anderen Wind als dem ursprünglich vorgegeben Wind bewertet werden
  - -> Dem Planungstest eine neue Planungsaufgabe mit anderem Wind zuweisen und Besatzung diese neue Planungsaufgabe zuweisen (Planung)
- Besatzung muss wegen Defekt das Flugzeug wechseln
  - -> Besatzung das neue Flugzeug und ggf. eine andere TAS zuweisen (Neues Flugzeug und neue TAS wird bei neuen Aufgaben verwendet. Bei den erledigten Aufgaben bleiben altes Flugzeug und alte TAS unverändert.)

#### Wettbewerbs-Durchführung - Reaktion auf Änderungen (2)



- TAS einer Besatzung ändert sich, nachdem bereits Planungstests und Flugpläne berechnet wurden
  - -> Nach Änderung der TAS einer Besatzung die Besatzung markieren und einmal nach unten und oben schieben (Planung) (Geänderte TAS wird in die Aufgabe übernommen. Planungstest wird sofort neu berechnet. Flugplan wird mit 'Zeitplan berechnen' neu berechnet. Hierbei können Warnungen für Folgeflugzeuge entstehen. Ggf. Besatzung ans Ende der Aufgabe schieben.)
- Zeitplan einer Aufgabe neu berechnen
  - -> 'Reihenfolge zurücksetzen' und 'Zeitplan berechnen' nacheinander ausführen (Löscht alle Flugpläne und setzt die Reihenfolge der Besatzungen auf die Reihenfolge in der Besatzungsliste. Anfangszeiten aller Besatzungen und Flugpläne werden neu berechnet.)

Siehe auch 'Help -> Änderungen bei Wettbewerbs-Durchführung'.

#### Wettbewerbs-Auswertung



- 1. Check-Punkte deaktivieren
- 2. Klassen-Auswertung
- 3. Gemischte Wettbewerbs-Auswertung
- 4. Team-Auswertung
- 5. Live-Auswertung
- 6. E-Mail an Teilnehmer

#### Wettbewerbs-Auswertung - Check-Punkte deaktivieren (1)

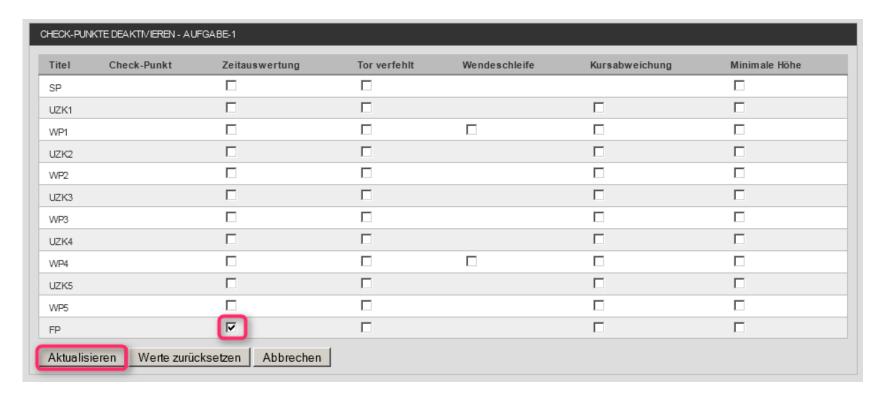




->





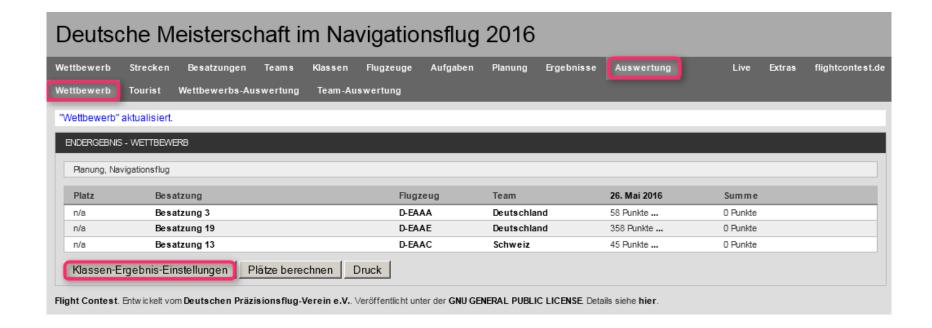


Die Zeitauswertung eines Check-Punktes, das Durchfliegen eines Gates, das korrekte Fliegen einer Wendeschleife, die Kursabweichung einer Etappe bis zum Check-Punkt und die Höhenauswertung am Check-Punkt können unabhängig voneinander deaktiviert werden.

Jedes Änderung bewirkt die Neuberechnung des Ergebnisses.

#### Wettbewerbs-Auswertung - Klassen-Auswertung (1)

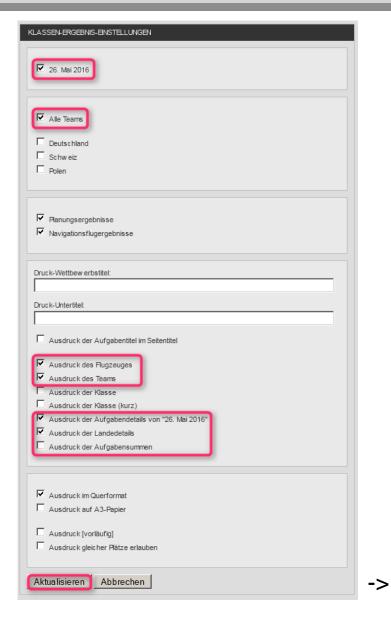




Siehe auch 'Help -> Auswertungen -> Klassen-Auswertung'.

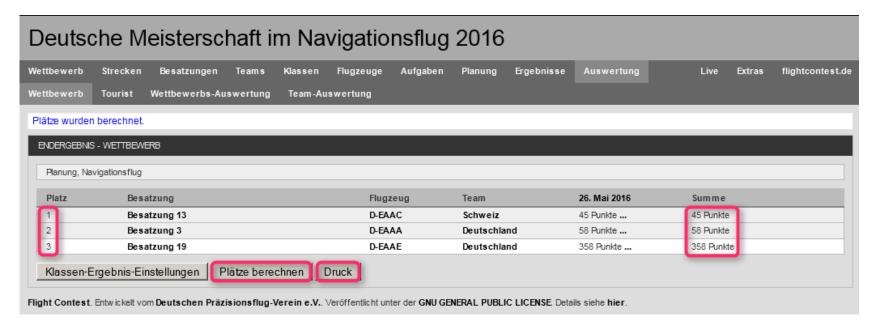
#### Wettbewerbs-Auswertung - Klassen-Auswertung (2)



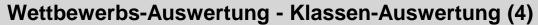


#### Wettbewerbs-Auswertung - Klassen-Auswertung (3)











#### Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

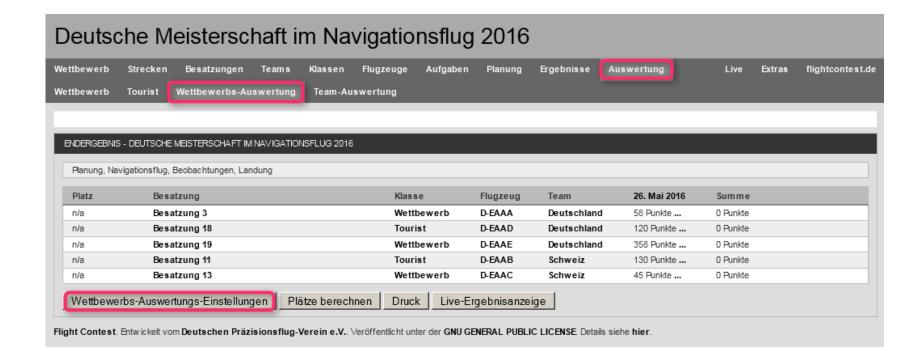
#### **Endergebnis Wettbewerb**

#### Planung, Navigationsflug

Pos.	Besatzung	Flugzeug	Team	26. Mai 2016		Summe
				Plan.	Nav.	
1	Besatzung 13	D-EAAC	Schweiz	0	45	45
2	Besatzung 3	D-EAAA	Deutschland	0	58	58
3	Besatzung 19	D-EAAE	Deutschland	21	337	358

## Wettbewerbs-Auswertung - Gemischte Wettbewerbs-Auswertung (1)

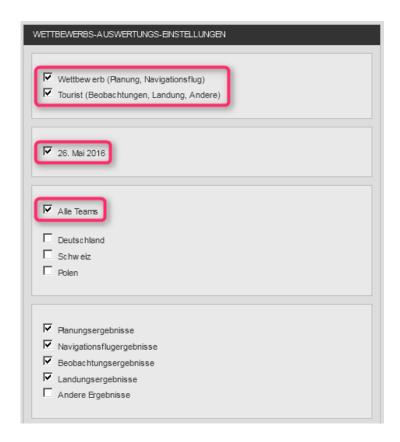


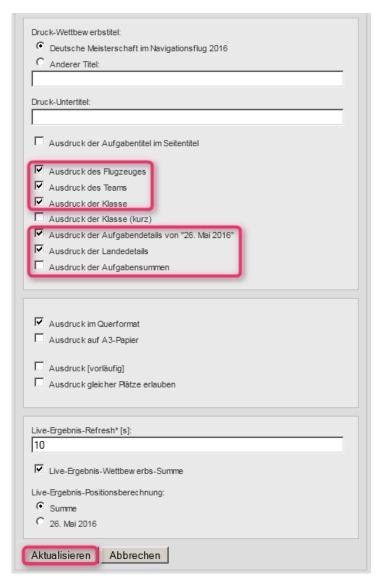


Siehe auch 'Help -> Auswertungen -> Wettbewerbs-Auswertung' und 'Help -> Auswertungen -> Sonder-Auswertungen'.

#### Wettbewerbs-Auswertung - Gemischte Wettbewerbs-Auswertung (2)

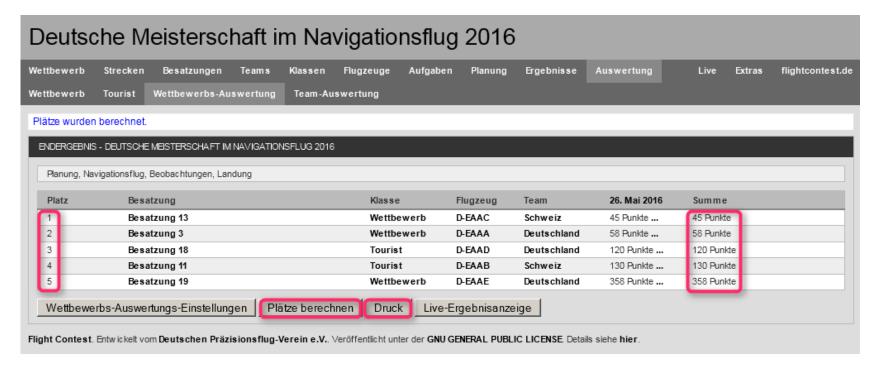








#### Wettbewerbs-Auswertung - Gemischte Wettbewerbs-Auswertung (3)









#### Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

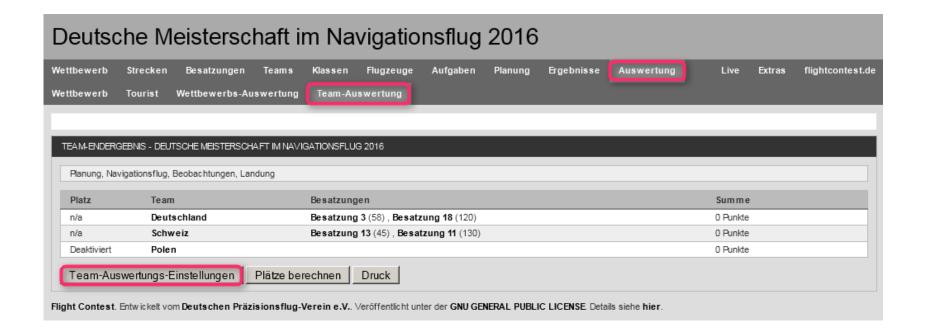
#### **Endergebnis**

Planung, Navigationsflug, Beobachtungen, Landung

Pos.	Besatzung	Flugzeug	Team	Klasse	26. Mai 2016							
					Plan.	Nav.	Beob.	Land1	Land2	Land3	Land4	
1	Besatzung 13	D-EAAC	Schweiz	Wettbewerb	0	45	-	-	-	-	-	45
2	Besatzung 3	D-EAAA	Deutschland	Wettbewerb	0	58	-	-	-	-	-	58
3	Besatzung 18	D-EAAD	Deutschland	Tourist	-	-	10	0	0	90	20	120
4	Besatzung 11	D-EAAB	Schweiz	Tourist	-	-	0	0	90	40	0	130
5	Besatzung 19	D-EAAE	Deutschland	Wettbewerb	21	337	-	-	-	-	-	358

#### Wettbewerbs-Auswertung - Team-Auswertung (1)

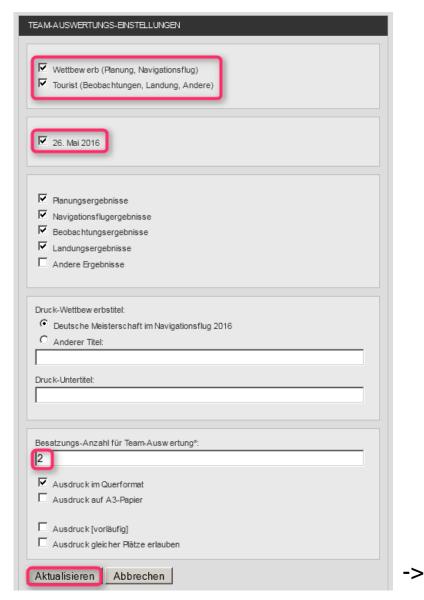




Siehe auch 'Help -> Auswertungen -> Team-Auswertung'.

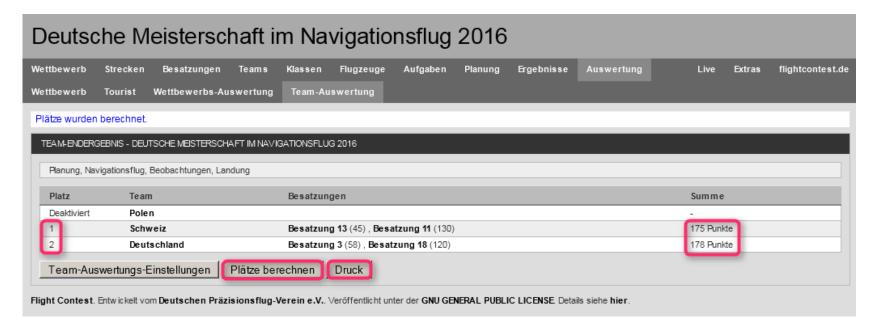
## Wettbewerbs-Auswertung - Team-Auswertung (2)





#### Wettbewerbs-Auswertung - Team-Auswertung (3)





->

#### Wettbewerbs-Auswertung - Team-Auswertung (4)



## Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

#### **Team-Endergebnis**

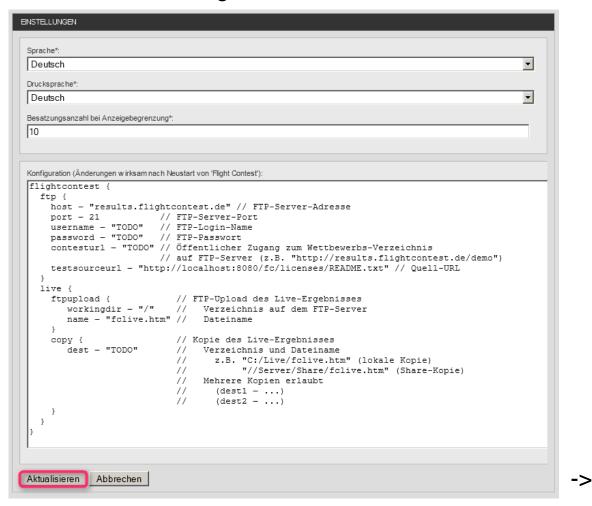
Planung, Navigationsflug, Beobachtungen, Landung

Pos.	Team	Besatzungen	Summe
1	Schweiz	Besatzung 13 (45), Besatzung 11 (130)	175 Punkte
2	Deutschland	Besatzung 3 (58), Besatzung 18 (120)	178 Punkte

#### Wettbewerbs-Auswertung - Live-Auswertung (1) - Konfiguration



#### Extras -> Einstellungen



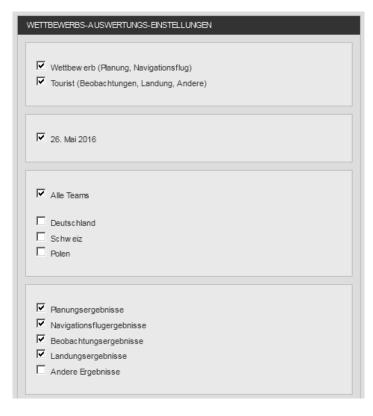
Eine konfigurierte FTP-Verbindung kann mit 'Extras -> Test-FTP' getestet werden.

#### Wettbewerbs-Auswertung - Live-Auswertung (2) - Wettbewerbs-Einstellungen



Auswertung -> Wettbewerbs-Auswertung -> Wettbewerbs-Auswertungs-

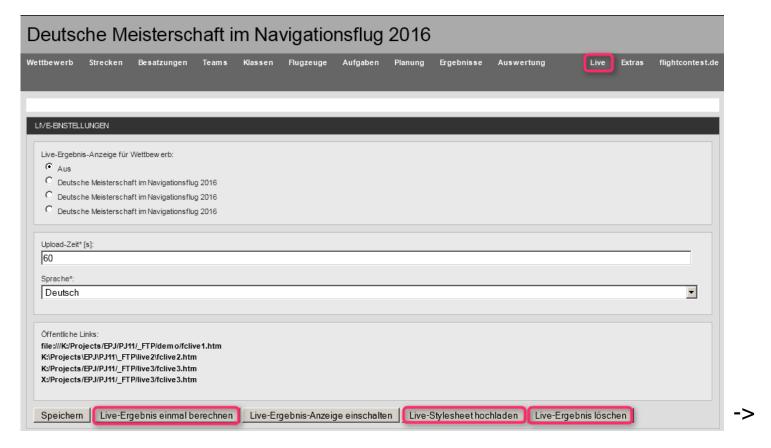
Einstellungen



Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016     Anderer Titel:								
Manager litel:								
Druck-Untertitel:								
Ausdruck der Aufgabentitel im Seitentitel								
✓ Ausdruck des Flugzeuges								
✓ Ausdruck des Teams								
✓ Ausdruck der Klasse								
Ausdruck der Klasse (kurz)								
Ausdruck der Aufgabendetails von "26. Mai 2016"								
Ausdruck der Landedetails								
Ausdruck der Aufgabensummen								
✓ Ausdruck im Querformat								
☐ Ausdruck auf A3-Papier								
Ausdruck [vorläufig]								
Ausdruck gleicher Plätze erlauben								
Live-Ergebnis-Refresh* [s]:								
10								
Live-Ergebnis-Wettbew erbs-Summe								
Live-Ergebnis-Positionsberechnung:								
C Summe								
© 26. Mai 2016								

#### Wettbewerbs-Auswertung - Live-Auswertung (3) - Ausführen





Vor dem ersten Live-Upload ist 'Live-Stylesheet hochladen' und 'Live-Ergebnis löschen' auszuführen (Überprüfung mit 'Öffentliche Links'), um ein leeres Live-Ergebnis zu erzeugen.

Ein Live-Ergebnis wird mit 'Live-Ergebnis einmal berechnen' aus allen abgeschlossenen Ergebnissen berechnet und hochgeladen. Die automatische periodische Live-Ergebnis-Berechnung sollte nicht benutzt werden, da sie meistens die Ergebnis-Eingabe mit Datenbank-Locks stört.

Siehe auch 'Help -> Live-Ergebnisanzeige'.





#### Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

#### Live-Ergebnis [vorläufig]

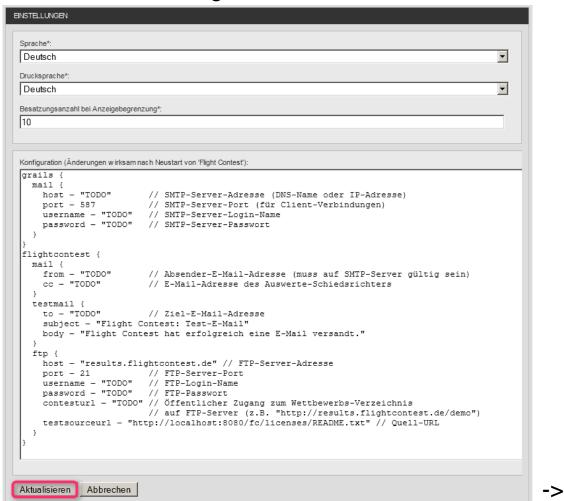
Platz	Besatzung	Flugzeug	Team	26. Mai 2016							
				Plan.	Nav.	Beob.	Landl	Land2	Land3	Land4	Sum.
1	Besatzung 18	D-EAAD	Deutschland	0	13	10	0	0	90	20	133
2	Besatzung 13	D-EAAC	Schweiz	0	45	20	50	0	0	20	135
3	Besatzung 3	D-EAAA	Deutschland	0	58	20	140	0	0	0	218
4	Besatzung 11	D-EAAB	Schweiz	2	252	0	0	90	40	0	384
5	Besatzung 19	D-EAAE	Deutschland	21	337	130	40	20	0	20	568

Deutscher Präzisionsflug-Verein e.V.

#### Wettbewerbs-Auswertung - E-Mail an Teilnehmer (1) - Konfiguration



#### Extras -> Einstellungen



Ein konfigurierter E-Mail-Versand kann mit 'Extras -> Test-E-Mail' und 'Extras -> Test-FTP' getestet werden.

#### Wettbewerbs-Auswertung - E-Mail an Teilnehmer (2) - Versenden

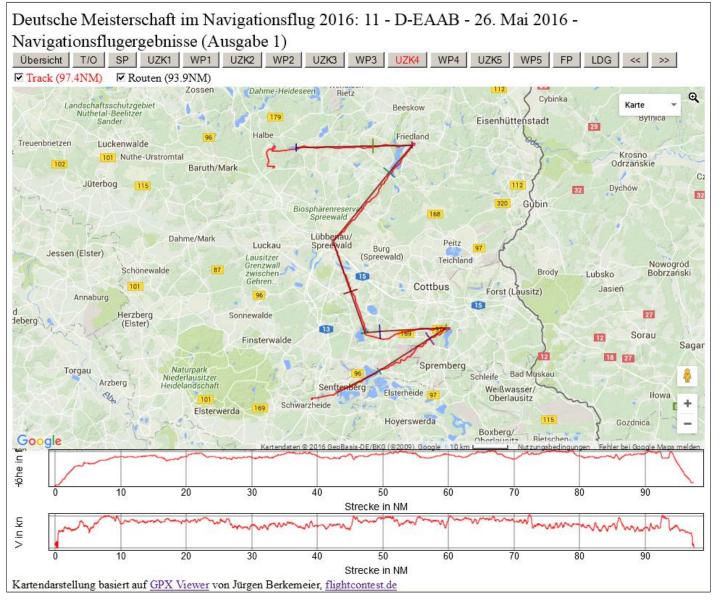




Siehe auch 'Help -> Installations-abhängige Konfiguration -> E-Mail-Versand konfigurieren' und 'Help -> Installations-abhängige Konfiguration -> FTP-Versand konfigurieren'.

#### Wettbewerbs-Auswertung - E-Mail an Teilnehmer (3)





# Flight Contest Datensicherung (1)



Während eines laufenden Wettbewerbes sollten Sie folgende Daten sichern:

'Flight Contest'-Datenbank 'Flight Contest'-Ausdrucke

Datensicherungen erfolgen ins Verzeichnis 'C:\FCSave', welches durch die 'Flight Contest'-Installation angelegt wird.

Datensicherungen dienen vor allem als Schutz vor Ausfall oder Verlust des Windows-Rechners, auf dem der Wettbewerb ausgewertet wird. Kopieren Sie deshalb das Sicherungsverzeichnis 'C:\FCSave' nach Abschluss eines Wettbewerbstages oder nach Erreichen eines besonders wichtigen Zeitpunktes Ihres Wettbewerbes auf ein externes Speichermedium, nachdem Sie Sicherungen wie im folgenden beschrieben durchgeführt haben ('Alle Programme -> Flight Contest -> Scripts -> Save saved files').

#### Datensicherung (2) - Sicherung der 'Flight Contest'-Datenbank



'Alle Programme -> Flight Contest -> Scripts -> Save contest database'

- Stoppt den Dienst 'Apache Tomcat FlightContest'
- Sichert die Datenbank mit Datum und Uhrzeit versehen ins Sicherungsverzeichnis C:\FCSave (<Datum>-<Uhrzeit>-fcdb.h2.db).
- Startet den Dienst 'Apache Tomcat FlightContest'

#### **Datensicherung (3) - Sicherung der 'Flight Contest'-Ausdrucke (Firefox)**



#### Empfohlene Firefox-Einstellungen:

Allgemein -> Alle Dateien in folgendem Ordner abspeichern: C:\FCSave Anwendungen -> Adobe Acrobat Document: Datei speichern

Diese Einstellungen stellen sicher, dass alle Ausdrucke im Sicherungsverzeichnis C:\FCSave gespeichert werden. Öffnen der PDF und Ausdruck erfolgt dann über den Download-Manager.

## Datensicherung (4) - Datenwiederherstellung der 'Flight Contest'-Datenbank



- Zur Datenwiederherstellung muss der Dienst 'Apache Tomcat FlightContest' gestoppt sein ('Alle Programme -> Flight Contest -> Scripts -> Stop Flight Contest').
- Kopieren Sie 'C:\FCSave\<Datum>-<Uhrzeit>-fcdb.h2.db' nach 'C:\Program Files (x86)\Flight Contest\fc\fcdb.h2.db'. Hierfür benötigen Sie Administrator-Privilegien.
- 'Flight Contest' starten ('Alle Programme -> Flight Contest -> Scripts -> Start Flight Contest')

# Flight Contest Kontakt-Informationen



Open Source Projekt "Flight Contest" <a href="http://flightcontest.de/">http://flightcontest.de/</a>

Deutscher Präzisionsflug-Verein e.V. <a href="http://www.praeziflug.de/">http://www.praeziflug.de/</a>