

(Ausgabe 3)

Dipl.-Ing. Thomas Weise 28.03.2017

Flight Contest Inhaltsverzeichnis



1	Einführung	3
2	Installation	6
3	Bedienung	7
4	Wettbewerbs-Vorbereitung	12
5	Wettbewerbs-Beginn	25
6	Wettbewerbs-Durchführung	55
7	Wettbewerbs-Auswertung	74
8	Datensicherung	96
9	Kontakt-Informationen	100

Flight Contest Einführung - Zweck



Flight Contest plant den zeitlichen Wettbewerbsablauf eines Motorflug-Wettbewerbes der General Aviation und wertet Ergebnisse für Planungstests, Navigationstests, Beobachtungen und/oder Landungen aus.

Flight Contest hat ein flexibles Wettbewerbsmanagement. Dazu zählen die Unterstützung

- unterschiedlicher Wettbewerbsordnungen (FAI, Deutschland, Schweiz, Österreich, erweiterbar) (Anpassung einzelner Auswertungs-Details (Punkte) bei Bedarf möglich)
- von Wettbewerbsklassen (unterschiedliche Auswertung von Besatzungsgruppen in einem Wettbewerb)
- kombinierter Wettbewerbe (gleichzeitig stattfindende Wettbewerbe mit einem gemeinsamen Startfeld)
- paralleler Wettbewerbe
 (gleichzeitig stattfindende Wettbewerbe mit unabhängigen Startfeldern)
- der Auswertung besonderer Besatzungs-Gruppen, die ad hoc festgelegt werden können

Flight Contest Einführung - Architektur



Ist eine moderne, auf Java-Techniken basierende, mehrsprachige und netzwerkfähige Open-Source-Datenbank-Anwendung:

- Die Benutzer-Oberfläche läuft im Web-Browser (Firefox, Internet Explorer u.a.).
- Sie kann auf mehreren vernetzten Computern gleichzeitig benutzt werden.
- Jeder Benutzer kann dabei seine bevorzugte Bediensprache verwenden (Deutsch, Englisch, erweiterbar).
- Absturzsicher.
- Hohe Sicherheit gegen Fehlbedienung.

Unterstützt die Logger-Datenformate GAC, GPX und IGC (erweiterbar).

Erzeugt PDF für Druck und Internet-Veröffentlichung.

Versendet E-Mails der Navigationsflug-Karten an die Teilnehmer.

Einführung - Wichtige Eigenschaften und Funktionen



Unterstützt besondere Streckeneigenschaften:

- Unbekannte Zeitkontrollen
- Krumme Streckenabschnitte
- Touch & Go-Landungen

Stellt eine Live-Ergebnis-Anzeige (Live Scoring) bereit:

- Anzeige der vorläufigen Rangliste während eines Debriefings
- Gleichzeitige Veröffentlichung im lokalen Netzwerk und im Internet

Stellt integrierte Karten-Viewer für Navigationsflüge, Strecken und Logger-Dateien bereit:

- Offline-Kartenanzeige zur Beurteilung des Navigationsfluges
- Online-Kartenanzeige mit Google Maps und Open Street Map
- Logger-Daten-Anzeige für GAC-, GPX- und IGC-Dateien



Systemvoraussetzungen für die Installation:

Windows
min. 8 GB RAM
CPU Intel® Core™ i5 oder i7 (min. 2 Cores, min. 2 GHz)

Benötigte Programme zur Nutzung von 'Flight Contest':

'Adobe Reader'
Web-Browser 'Mozilla Firefox' oder andere mit HTML-5-Unterstützung

Download der 'Flight Contest'-Installation (FCSetup-<Version>.exe):

https://www.dropbox.com/sh/7iiyj608t3icgab/L3GRISYuvM

Download der 'Adobe Reader'-Installation:

http://get.adobe.com/de/reader

Bedienung - Programmstart



Flight Contest starten:

- 1. 'Alle Programme -> Flight Contest -> Flight Contest Service Manager' Es erscheint in Taskleiste das Icon (Apache Tomcat FlightContest).
- 2. Auf dem Icon Start Service" aufrufen. Das Icon in der Taskleiste verändert sich zu Start Service" aufrufen.

Bedienung starten:

'Alle Programme -> Flight Contest -> Flight Contest' oder

auf dem Desktop



anklicken.

Bedienung auf einem entfernten Computer starten:

In Adresszeile eines Web-Browsers die Adresse 'http://<IP-Adresse des Computers mit Flight Contest>:8080/fc/contest/start, eingeben.

Bedienung - Browser-Hauptnavigation





- 1. Anzeige des Wettbewerbs-Namens
- 2. Hauptmenü Hauptbedienschritte und grundsätzliche Reihenfolge zur Auswertung eines Wettbewerbes
- 3. Untermenü beinhaltet Kommandos oder die Auswahl weiterer Daten
- 4. Meldungen zeigt Fertigmeldungen (blau) oder Fehlermeldungen (rot) von Kommandos an
- 5. Informationen, Listen und Dialoge Anzeige und Eingabe von Daten

Durch Anklicken der Texte in den Menüzeilen werden Kommandos ausgeführt oder Dialoge geöffnet. Nach Neuanlage eines Wettbewerbes sind nicht sofort alle Hauptmenüeintrage vorhanden.

Bedienung - Dialoge



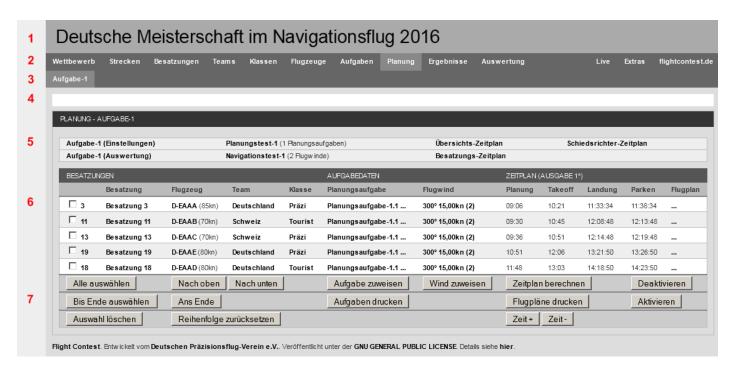


- 1. Anzeige des Wettbewerbs-Namens
- 2. Hauptmenü Hauptbedienschritte und grundsätzliche Reihenfolge zur Auswertung eines Wettbewerbes
- 3.
- 4. Meldungen zeigt Fertigmeldungen (blau) oder Fehlermeldungen (rot) von Kommandos an
- 5. Dialog-Eingabefelder Eingabe von Daten
- Kommandos

Durch Anklicken der Kommando-Schalter werden eingegebene Daten verarbeitet.

Bedienung - Listen





- 1. Anzeige des Wettbewerbs-Namens
- 2. Hauptmenü Hauptbedienschritte und grundsätzliche Reihenfolge zur Auswertung eines Wettbewerbes
- Untermenü Auswahl der Listen-Daten oder weitere Kommandos
- 4. Meldungen zeigt Fertigmeldungen (blau) oder Fehlermeldungen (rot) von Kommandos an
- 5. Links auf weitere Dialoge zur Anzeige und Verarbeitung der Listen-Daten
- 6. Liste mit Daten mit Links auf weitere Daten
- 7. Kommandos Verarbeitung markierter oder aller Listen-Zeilen

Durch Anklicken fett geschriebener Texte und von '...' können weitere Dialoge erreicht werden.

Flight Contest Bedienung - Tipps



- Fett markierte Texte und Zahlen sowie das Zeichen '...' sind Links, hinter denen sich weitere Daten verbergen.
- Bei der Eingabe von Zeiten kann anstelle des ':' auch ein '.' benutzt werden, wodurch das Drücken der Shift-Taste nicht notwendig ist.
- Bei der Eingabe von Dezimal-Zahlen kann anstelle des "," auch ein '.' benutzt werden.
- Bei der Eingabe von Landemesswerten können Klein- anstelle von Großbuchstaben eingegeben werden, wodurch das Drücken der Shift-Taste nicht notwendig ist.
- Bei der Eingabe von Landemesswerten kann der Landemesswert "out" für Landungen außerhalb des Landefeldes und "no" für keine Landung eingegeben werden, um diese Fehler ohne Maus-Bedienung einzugeben.

Flight Contest Wettbewerbs-Vorbereitung

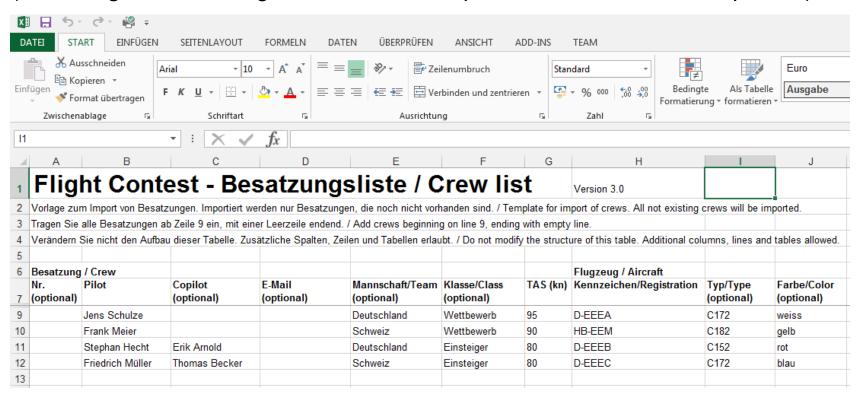


- 1. Besatzungs-Liste
 - -> Excel-Tabelle mit 'Flight Contest'-Excel-Vorlage vorbereiten
- 2. Strecken-Planung
 - -> Koordinaten-Liste im 'Flight Contest'-GPX-Format bereitstellen
- 3. Ablauf-Planung
 - -> Aufgaben-Anzahl, -Inhalte, -Einstellungen und Auswertungen

Wettbewerbs-Vorbereitung - Besatzungs-Liste



Excel-Vorlage verwenden ('Alle Programme -> Flight Contest -> Samples -> FC-CrewList-Sample.xls')



Speichern Sie die Vorlage in Ihren Wettbewerbs-Ordner und fügen Sie die Daten der Teilnehmer-Anmeldungen hier ein.

Siehe auch 'Help -> Besatzungsliste erstellen'.

Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (1)



Vorgehen:

- 1. Strecke(n) planen (z.B. mit 'Flight Planner')
- 2. Strecke in Karten-Material einzeichnen (z.B. in 'Top 200') und Ausdrucke bereitstellen
- 3. Exakte Koordinaten (Grad Dezimal, Grad/Minuten Dezimal oder Grad/Minuten/Sekunden) und Höhen (ft) mit Google Earth bestimmen
- 4. Bei Präzisionsflug-Strecken: Exakte Karten-Entfernungen (mm) dem gedruckten Karten-Material entnehmen
- 5. Strecke(n) in 'Flight Contest' eingeben oder importieren
- 6. Exakte Koordinaten der Strecke(n) mit integrierter Online-Kartenanzeige prüfen und ggf. korrigieren
- 7. GPX-Export der Strecke

Siehe auch 'Help -> Streckenplanung'.

Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (2)



Einzugebende Eigenschaften der Check-Punkte einer Strecke:

Punkt	Check-	Gate		in	Auswertung
	Punkt	Breite	Richtung	Flugplan	Zeit Kurs Höhe
Takeoff	TO	0.05	250	ja	ja nein nein
Startpunkt	SP	1	_	ja	ja nein ja
Wendepunkt	WP1	1	_	ja	ja ja ja
Unbekannte Zeitkontrolle	UZK1	2	_	nein	ja ja ja
Touch&Go-Landung	iFP	1	_	ja	ja ja ja
	iLDG (1,2)	0.05	250	ja	nein nein nein
	iSP (2)	1	_	ja	ja nein ja
Krummer Streckenabschnitt	UZK2 (1,2)	2	_	nein	nein ja ja
	WP2 (2,3)	1	_	ja	ja ja ja
Finalpunkt	FP	1	_	ja	ja ja ja
Landung	LDG	0.05	250	ja	ja nein nein

⁽¹⁾ Keine Zeitauswertung, Keine Torauswertung (2) Kein Flugplanungstest (3) Check-Punkt nach krummer Strecke

Für alle Check-Punkte sind Koordinaten, minimale Flug-Höhe über Normal-Null (in ft) und eine Tor-Breite (in NM) einzugeben, für TO, LDG und iLDG zusätzlich eine Richtung der Startbahn.

Für TO, LDG und iLDG ist ein sehr schmales Gate (<= 0.05NM) einzugeben, welches nur die Breite der Startbahn ohne Anrollweg umfassen darf, damit die automatische Zeitmessung funktioniert.

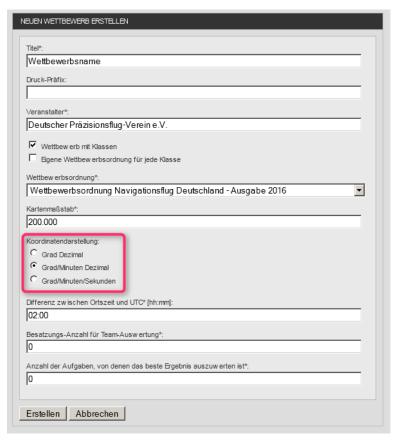
Bei Präzisionsflug-Strecken erhalten alle Check-Punkte eine kartengenaue Entfernungsangabe zum vorangegangenem Wendepunkt (Entfernungsmessung (Karte) [mm]) sowie unbekannte Zeitkontrollen (UZK) eine Gate-Breite von 1NM.

Bei einem krummen Streckenabschnitt sind alle Check-Punkte unbekannte Zeitkontrollen (UZK), bei denen die Auswertung mit weiteren Eigenschaften eingeschränkt wird.





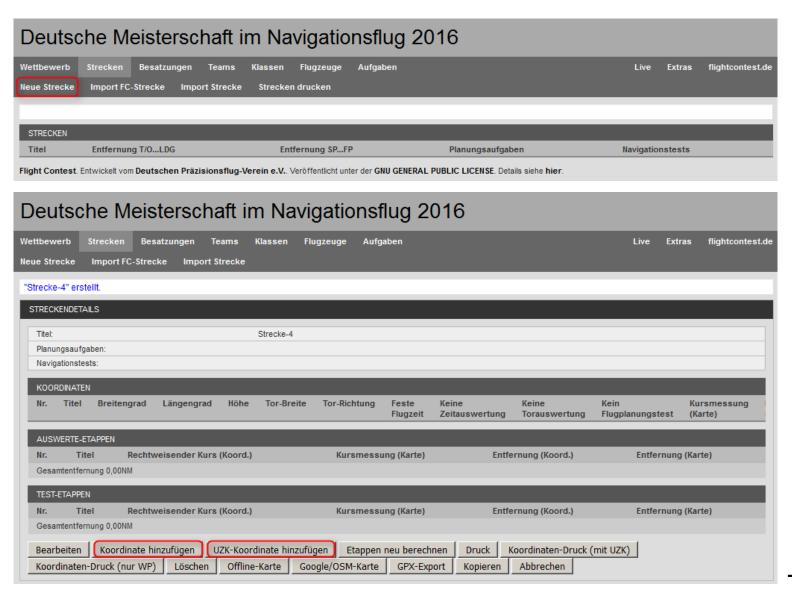




Hier die gewünschte Koordinaten-Darstellung wählen.

Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (4) - Strecken-Eingabe (2)





Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (5) - Strecken-Eingabe (3)

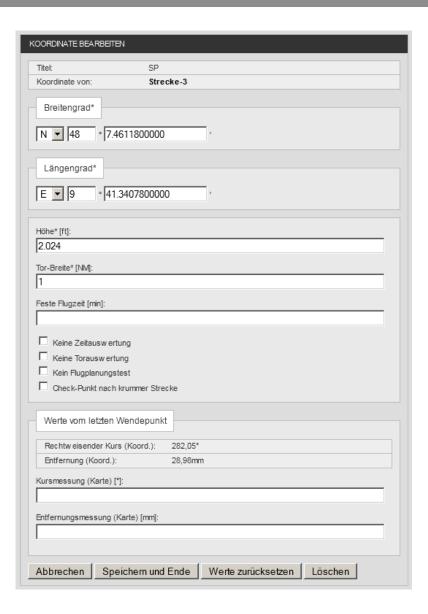


NEUE KOORDINATE ERSTELLEN	NEUE KOORDINATE ERSTELLEN
Typ:	Typ:
Breitengrad* N ■ 48 • 6.8080	Breitengrad* N ▼ 48 ° 7,46118
Längengrad* E ■ 9 • 45,926	Längengrad* E ▼ 9 • 41,34078
Höhe* [ft]: 0 Tor-Breite* [NM]: 0.05	Höhe* [ft]: 2024
Tor-Richtung* [*]: 250 Feste Flugzeit [min]:	Tor-Breite* [NM]: 1 Feste Flugzeit [min]:
☐ Keine Zeitauswertung ☐ Keine Torauswertung ☐ Kein Flugplanungstest	☐ Keine Zeitausw ertung ☐ Keine Torausw ertung ☐ Kein Flugplanungstest
Erstellen Abbrechen	Erstellen Abbrechen

Beachten Sie bei der Strecken-Eingabe in 'Flight Contest', dass die Check-Punkte nur nacheinander eingeben werden können und das Einfügen von Check-Punkten nicht möglich ist.

Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (6) - Strecken-Eingabe (4)

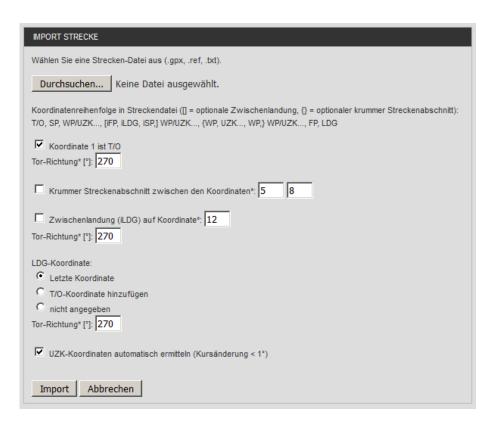




Alle Eigenschaften bis auf den Check-Punkt-Typ sind bis zur ersten Nutzung änderbar.

Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (7) - Strecken-Import





Unterstützte Formate:

GPX-Datei, die von einem Fremd-Programm (z.B. 'Flight Planner') erzeugt wurde.

Darf nur genau eine Strecke (<rte>...</ret>) beinhalten.

Muss Höhenangaben beinhalten (<rtept lat="49.118333", lon="9.784000"> <ele>400.00</ele></rtept>).

REF-Datei, die aus einer AFLOS-Referenzstrecke erzeugt wurde.

TXT-Datei, die pro Zeile eine Koordinate mit folgendem Aufbau enthält:

Latitude, Longitude, Altitude (in Meter) z.B. '48.830855, 10.210301, 624.84'

Werte mit Komma getrennt (Leerzeichen vor/nach Zahlen werden ignoriert)

Leerzeilen und Zeilen, die mit # beginnen, werden ignoriert.

Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (8)



Titel:			Strecke	1								
Planungsaufgaben:		Planungsaufgabe-1.1										
Navigati	ionstests:	Navigationstest-1										
KOORD	INATEN											
Nr.	TiteI	Breitengrad	Längengrad	Höhe	Tor-Breite	Tor-Richtung	Feste Flugzeit	Keine Zeitauswertung	Keine Torauswertung	Kein Flugplanungstest	Kursmessung (Karte)	Entfernung (Karte)
1 🗸	T/O	Lat 52° 02,17070' N	Lon 013° 44,23210' E	180ft	0.01NM	274°	-	-	-	-	-	-
2 🗸	SP	Lat 52° 04,89700' N	Lon 013° 49,20700' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	-	-
3 🗸	UZK1 (66,0%)	Lat 52° 05,12100' N	Lon 014° 06,67900' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	089,00°	99,0mm
4 🗸	WP1	Lat 52° 05,22300' N	Lon 014° 15,55500' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	089,00°	150,0mm
5 🗸	UZK2 (28,5%) (≥90°)	Lat 52° 01,36700' N	Lon 014° 10,41700' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	219,00°	46,0mm
6 🗸	WP2	Lat 51° 51,71900' N	Lon 013° 57,66200' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	219,00°	161,5mm
7 🗸	UZK3 (54,8%)	Lat 51° 44,63300' N	Lon 014° 01,63500' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	161,00°	68,5mm
8 🗸	WP3	Lat 51° 38,84700' N	Lon 014° 04,85700' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	161,00°	125,0mm
9 🗸	UZK4 (18,3%)	Lat 51° 38,98300' N	Lon 014° 08,29900' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	086,00°	19,5mm
10 🗸	WP4	Lat 51° 39,53500' N	Lon 014° 23,40000' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	086,00°	106,45mm
11 🗸	UZK5 (24,2%) (≥90°)	Lat 51° 38,02000' N	Lon 014° 19,60600' E	500ft	2.0NM	-	-	-	-	-	237,00°	25,5mm
12 🗸	WP5	Lat 51° 33,39900' N	Lon 014° 08,07900' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	237,00°	105,2mm
13 🗸	FP	Lat 51° 30,35300' N	Lon 013° 58,48500' E	500ft	1.0NM	-	-	-	-	-	244,00°	62,4mm
14 🗸	LDG	Lat 51° 29,50580' N	Lon 013° 52,83610' E	300ft	0.02NM	254°	-	-	-	-	-	-

. . .

Wettbewerbs-Vorbereitung - Strecken-Planung (9)



. . .

r.	Titel	Rechtweisender Kurs (Koord.)	Kursmessung (Karte)	Entfernung (Koord.)	Entfernung (Karte)
1	T/0SP	048,29°	-	4,10NM	- (-)
2	SPUZK1	088,80°	089,00°	10,74NM	10,69NM (99,0mm)
3	UZK1WP1	088,93°	089,00°	5,46NM	5,51NM (51,0mm)
			Kursänderung 130° (Wendeschleife)		
4	WP1UZK2	219,33°	219,00°	4,99NM	4,97NM (46,0mm)
5	UZK2WP2	219,18°	219,00°	12,45NM	12,47NM (115,5mm)
6	WP2UZK3	160,88°	161,00°	7,50NM	7,40NM (68,5mm)
7	UZK3WP3	160,96°	161,00°	6,12NM	6,10NM (56,5mm)
8	WP3UZK4	086,36°	086,00°	2,14NM	2,11NM (19,5mm)
9	UZK4WP4	086,63°	086,00°	9,38NM	9,39NM (86,95mm)
			Kursänderung 151° (Wendeschleife)		
10	WP4UZK5	237,24°	237,00°	2,80NM	2,75NM (25,5mm)
11	UZK5WP5	237,16°	237,00°	8,52NM	8,61NM (79,7mm)
12	WP5FP	242,96°	244,00°	6,70NM	6,74NM (62,4mm)
13	FPLDG	256,45°	-	3,62NM	- (-)
Gesamt	entfernung 84,46NM				
TEST-E					
Nr.	Titel	Rechtweisender Kurs (Koord.)	Kursmessung (Karte)	Entfernung (Koord.)	Entfernung (Karte)
1	SPWP1	088,80°	089,00°	16,20NM	16,20NM (150,0mm)
			Kursänderung 130° (Wendeschleife)		
2	WP1WP2	219,33°	219,00°	17,44NM	17,44NM (161,5mm)
3	WP2WP3	160,88°	161,00°	13,62NM	13,50NM (125,0mm)
4	WP3WP4	086,36°	086,00°	11,52NM	11,50NM (106,45mm)
			Kursänderung 151° (Wendeschleife)		
5	WP4WP5	237,24°	237,00°	11,32NM	11,36NM (105,2mm)
6	WP5FP	242,96°	244,00°	6,70NM	6,74NM (62,4mm)

Prüfen Sie mit 'Google/OSM-Karte', ob alle Check-Punkte exakt an den gewünschten Positionen liegen.

Prüfen Sie die Auswerteetappen, ob die Entfernungen zwischen den Check-Punkten und die Gesamt-Entfernung plausibel sind und alle Wendeschleifen bzw. keine Wendeschleife vorhanden sind.

Geben Sie mit 'GPX-Export' die Strecke an den Auswerte-Schiedsrichter, der diese mit 'Strecken -> Import FC-Strecke' nutzen kann.

Wettbewerbs-Vorbereitung - Ablauf-Planung (1)



Festlegung der Aufgabenanzahl und der Aufgabeninhalte:

- Planungstest (Rechenaufgabe) -> 'Help -> Planungstest und Flugzeugvorbereitung'
- Navigationstest (Navigationsflug)
- Beobachtungstest (Wendepunkt- und Strecken-Bilder, Bodenzeichen)
- Landetest (Anzahl der Landungen (bis 4), Reihenfolge von Präzisionsflug-Landungen)

Einstellungen je Aufgabe festlegen:

- Anfangs-Zeit
- TakeOff-Abstand (2 Minuten empfohlen, bei vorhandenen Wendeschleifen min. 3 Minuten)
- Flugzeit-Berechnungsverfahren TO -> SP
- Flugzeit-Berechnungsverfahren FP -> LDG (zur Ermittlung der spätesten Landezeit)
- Zeit Landung -> Abstellen des Flugzeuges
- Vorhandene Wendeschleifen mit 1 Minute fliegen (ja/nein)
- Flugzeit-Berechnungsverfahren iFP -> iLDG (bei Touch & Go-Landungen)
- Flugzeit-Berechnungsverfahren iTO -> iSP (bei Touch & Go-Landungen)

Auswertungs-Einstellungen des Wettbewerbs festlegen:

- Wendepunkte für Zeitauswertung festlegen (alle/zu wertende Wendepunkte)
- Zeitauswertung für unbekannte Zeitkontrollen für jede Klasse festlegen

Siehe auch 'Help -> Standard-Wettbewerbsablauf'.

Wettbewerbs-Vorbereitung - Ablauf-Planung (2)



Flugzeit-Berechnungsverfahren:

Standard:

wind+:3NM Flugzeit wird unter Berücksichtigung der um 3NM vergrößerten

Entfernung der Check-Punkte und des Windes berechnet

und auf eine ganze Minute aufgerundet. Standard für TO -> SP und iTO -> iSP. iFP -> iLDG: 2NM, FP -> LDG: 6NM.

Bei größeren Platzrunden müssen diese Entfernungen vergrößert,

bei Direkt-Anflügen verkleinert werden.

Andere Möglichkeiten:

time+:8min Feste Flugzeit von 8 Minuten und Aufrunden auf ganze Minuten.

Bei Präzisionsflug-Wettbewerben für TO -> SP und FP -> LDG

anzuwenden.

wind:1 Flugzeit wird unter Berücksichtigung der Entfernung der Check-Punkte

und des Windes sekundengenau berechnet.

wind+:1.3 Flugzeit wird unter Berücksichtigung der Entfernung der Check-Punkte

und des Windes berechnet, mit dem Faktor 1,3 multipliziert

und auf eine ganze Minute aufgerundet.

nowind:2.5NM Flugzeit wird unter Berücksichtigung der um 2,5NM vergrößerten

Entfernung der Check-Punkte und ohne Wind sekundengenau berechnet.

Siehe auch 'Help -> Flugzeit-Berechnung für Starts und Landungen'.

Flight Contest Wettbewerbs-Beginn

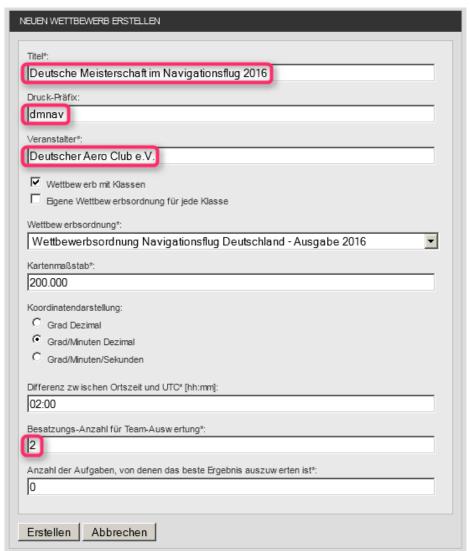


- Wettbewerb anlegen
- 2. Strecke(n) importieren
- 3. Besatzungen importieren
- 4. Aufgabe anlegen (Zeit-Einstellungen, Auswertungs-Details)
- 5. Aufgabe planen (Planungstest, Zeitplan)
- 6. Aufgabe ausdrucken (Zeitplan, Besatzungs-Aufgaben und -Flugpläne)

Wettbewerbs-Beginn - Wettbewerb anlegen (1)

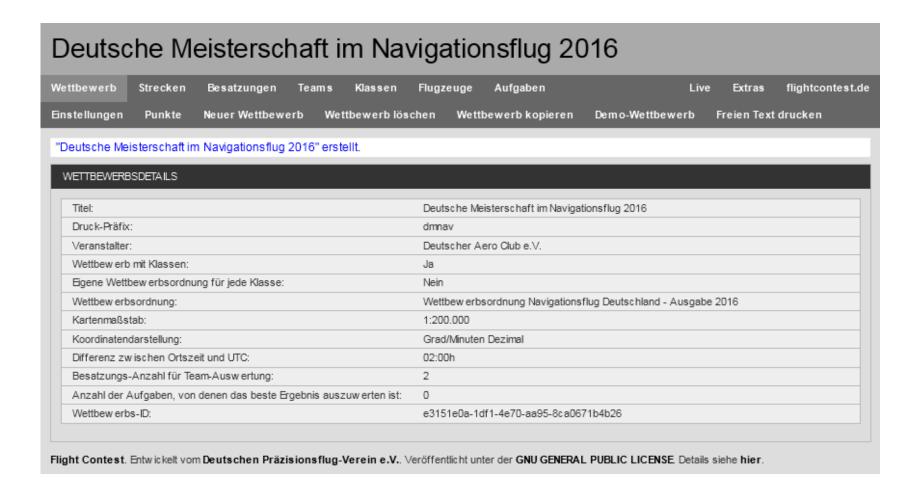


Wettbewerb -> Neuer Wettbewerb



Wettbewerbs-Beginn - Wettbewerb anlegen (2)





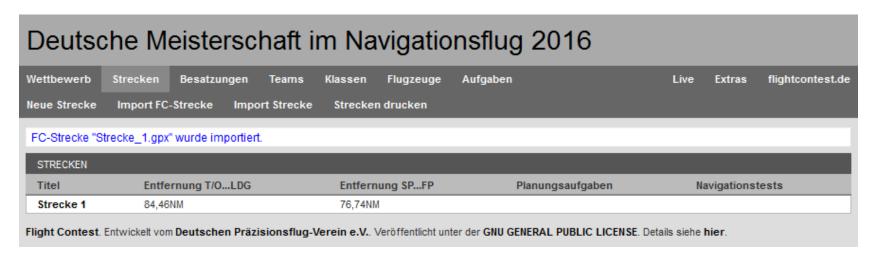
Wettbewerbs-Beginn - Strecke(n) importieren



Strecken -> Import FC-Strecke







Wettbewerbs-Beginn - Besatzungen importieren (1)



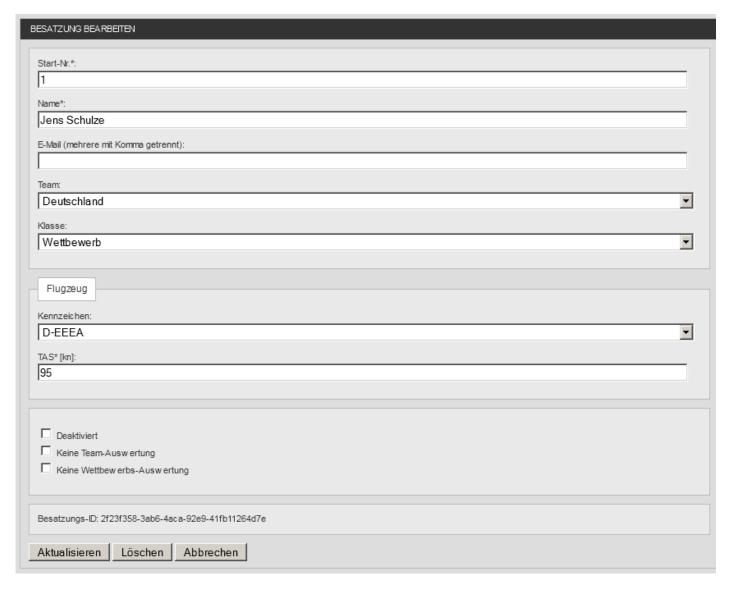
Besatzungen -> Import Excel-Besatzungliste





Wettbewerbs-Beginn - Besatzungen importieren (2)

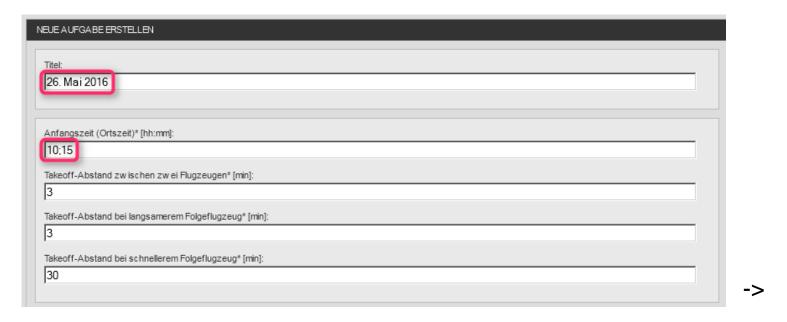




Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (1)



Aufgaben -> Neue Aufgabe



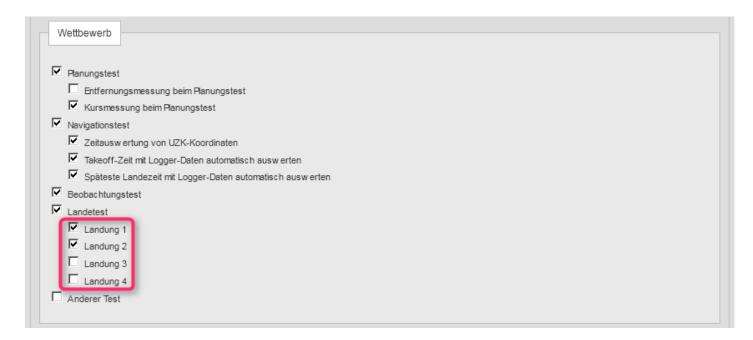
Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (2)



60		
Dauer der Flugzeugvorbereitung*	min]:	
15		
Flugzeit von Abflug bis Startpunkt		
wind+:3NM		
Maximaldauer von Finalpunkt bis L	andung*:	
wind+:6NM		
Dauer zum Abstellen des Flugzeug	ues nach Landung* [min]:	
5	the state of the s	
Flugzeit der Wendeschleife (0 = W	(endeschleife nicht flienen)* [min]:	
1	diadediane mare megeny (mm).	
Dauer von Intermediate-Finalpunkt	his Intermediate I and unos.	
wind+:2NM	os intermediate-Eurading .	
Flugzeit zum Intermediate-Startpun wind+:3NM	KC":	
Willia 1.5Mill		
Mindestdauer der Flugzeugwartun	ig zwischen zwei Flügen (wenn ein Flugzeug durch eine 2. Besatzung genutzt wird)* [min]:	
30		

Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (3)





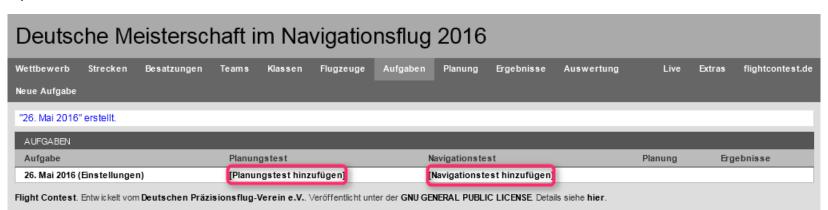
->

Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (4)



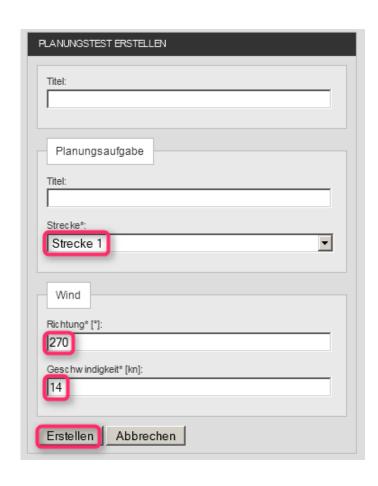
Landung 1: Punkte Landung 1 Landung 2: Punkte Landung 2 Landung 3: Punkte Landung 3 Landung 4: Punkte Landung 4
☐ Als beste Aufgabe auswerten
Additions-/Subtraktionswert der Anfangszeit* [min]:
Erstellen Abbrechen

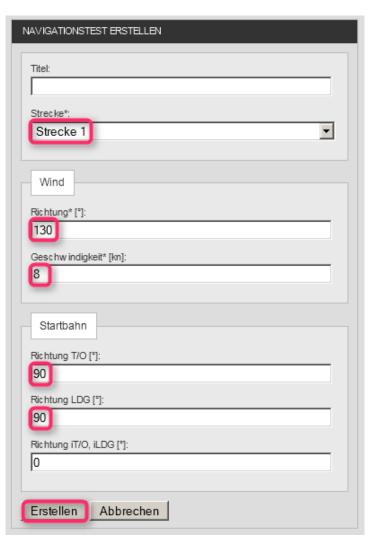




Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe anlegen (5)

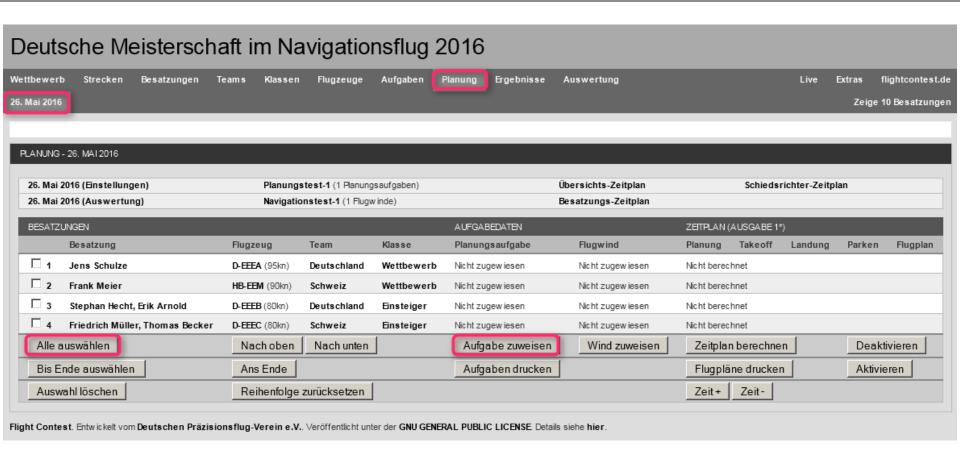














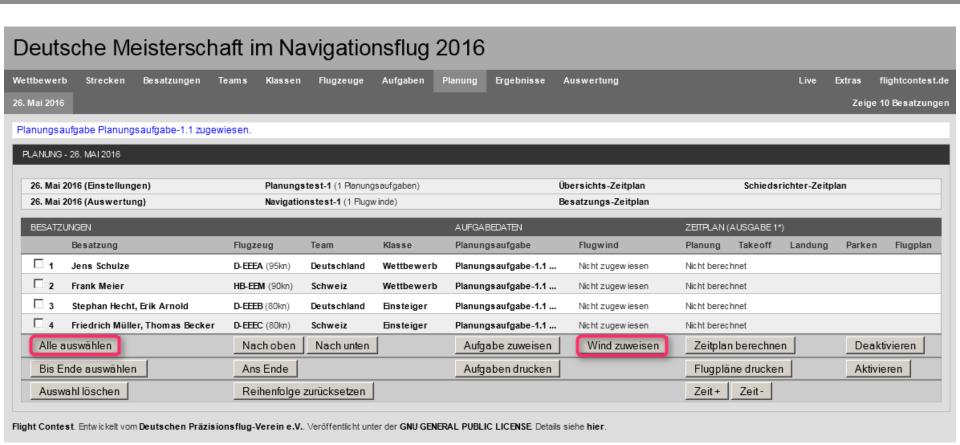
Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe planen (2) - Flugplanungstest zuweisen (2)













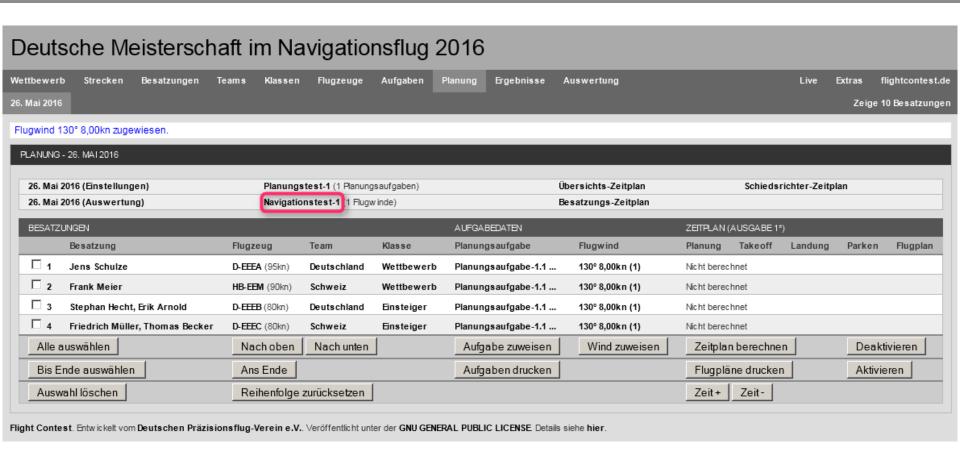
















DETAILS DES NAVIGATIO	DNSTESTS	
Titel:	Navigationstest-1	
Strecke:	Strecke 1	
Flugw inde:	130° 8,00kn (1)	
Bearbeiten Flu	gwind hinzufügen Abbrechen	
\downarrow		
UGWIND ERSTELLEN		
Wind		
ichtung* [°]:		
170		
Seschwindigkeit* [kn]:		
12		
Startbahn		
ichtung T/O [°]:		
90		
ichtung LDG [°]:		
_		
rstellen Abbrechen		->



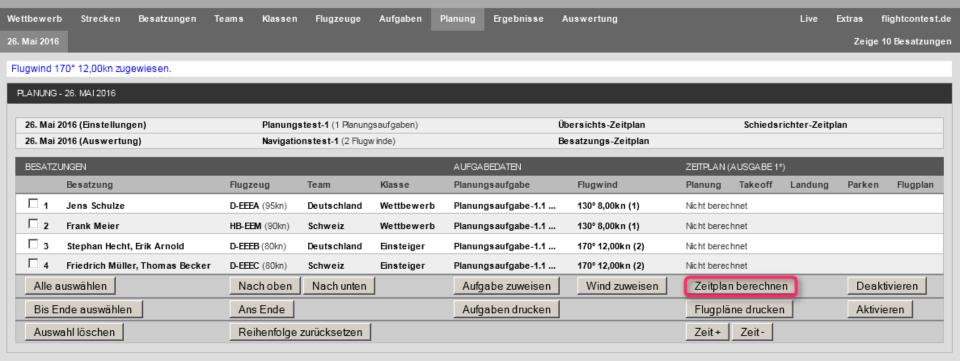
Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe planen (7) - Anderen Flugwind erstellen (3)







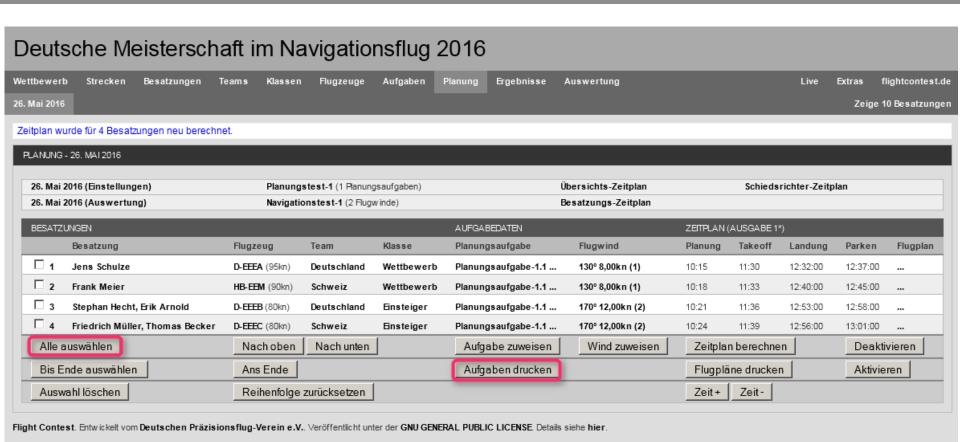
Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016



Flight Contest. Entwickelt vom Deutschen Präzisionsflug-Verein e.V.. Veröffentlicht unter der GNU GENERAL PUBLIC LICENSE. Details siehe hier.

Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (1) - Flugplanungstest (1)









Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Planungsaufgabe 1

26. Mai 2016

Besatzung: Jens Schulze Kennzeichen: D-EEEA
Team: Deutschland Flugzeugtyp: C172
Klasse: Wettbewerb TAS: 95kn

Wind: 270° 14,00kn

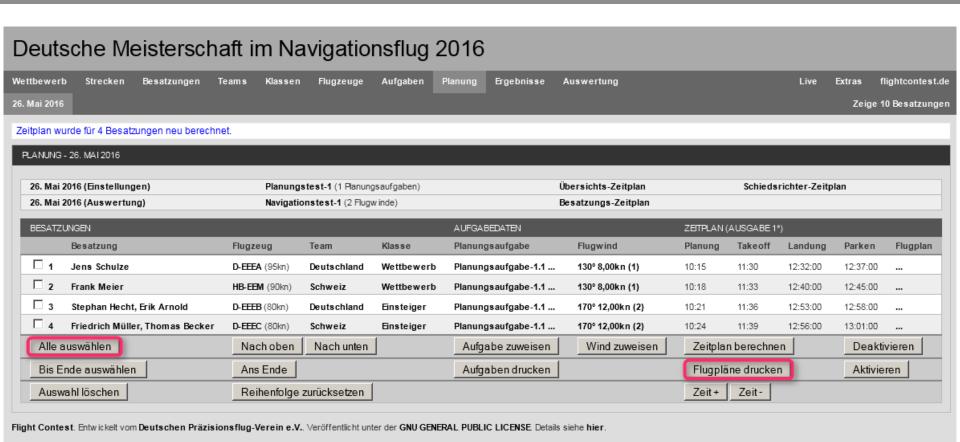
Punkt	Entfernung	Rechtweisender Kurs	Rechtweisender Steuerkurs*	Geschw. über Grund	Flugzeit*
	[NM]	[°]	[°]	[kn]	[mm:ss]
SP	-	-	-	-	-
WP1	16,20				
WP2	17,44				
WP3	13,50				
WP4	11,50				
WP5	11,36				
FP	6,74				

Berechnen Sie die Etappen zu den angegebenen Punkten.

- Etappe, die nicht zu berechnen ist.
- * Spalte, die ausgewertet wird.

Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (3) - Flugpläne (1)





Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (4) - Flugpläne (2)



Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Flugplan 1

26. Mai 2016 (Zeitplan Ausgabe 1)

Besatzung:Jens SchulzeKennzeichen:D-EEEATeam:DeutschlandFlugzeugtyp:C172Klasse:WettbewerbTAS:95kn

Wind: 130° 8,00kn Planung: 10:15 - 11:15

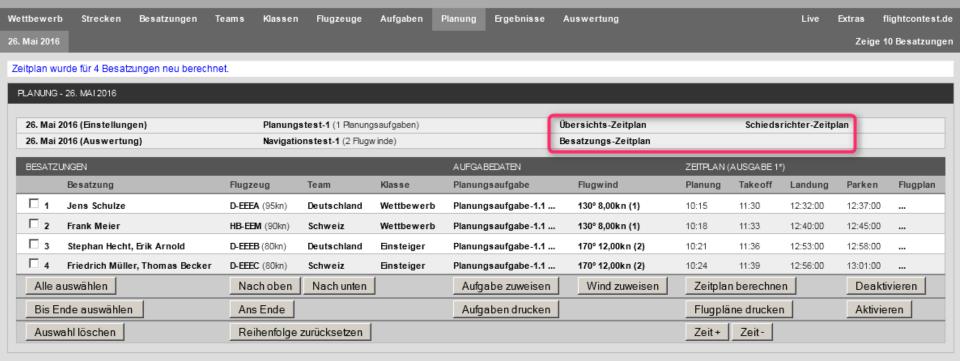
Nr.	Entfernung	Rechtweisender Kurs	Rechtweisender Steuerkurs	Geschw. über Grund	Flugzeit	Punkt	Ortszeit
						T/O	11:30:00
					00:04:00h	SP	11:34:00
1	16,20NM	089°	092°	88,8kn	00:10:56h	WP1	11:44:56
			Wendeschleife	(1min)			•
2	17,44NM	219°	214°	94,5kn	00:11:04h	WP2	11:57:00
3	13,50NM	161°	159°	88,1kn	00:09:12h	WP3	12:06:12
4	11,50NM	086°	089°	89,1kn	00:07:44h	WP4	12:13:56
			Wendeschleife	(1min)			
5	11,36NM	237°	232°	97,0kn	00:07:01h	WP5	12:21:57
6	6,74NM	244°	240°	98,0kn	00:04:08h	FP	12:26:05
					00:05:55h	LDG	12:32:00
	76,74NM Er	ntfernung SPFP			01:02:00h ((T/OLDC		ugzeit

LDG Späteste Landezeit





Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016



Flight Contest. Entwickelt vom Deutschen Präzisionsflug-Verein e.V., Veröffentlicht unter der GNU GENERAL PUBLIC LICENSE. Details siehe hier.





9:30			
Planungstest:	10:15 - 11:24		
Takeoff:	11:30 - 11:39		
Takeoff-Abstand:	3 min		
Landungen:	12:32 - 12:56		
Gesamtflugzeit (T/OLDG):	80kn - 01:17h	T/O -> SP: 5:00min	
	90kn - 01:07h	T/O -> SP: 5:00min	
	95kn - 01:02h	T/O -> SP: 4:00min	
Gesamtflugzeit (T/OLDG) Ausdruck im Querformat Ausdruck auf A3-Papier			

Geänderte Optionen sind zu speichern, bevor sie beim Druck angewendet werden.





Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Übersichts-Zeitplan

26. Mai 2016 (Ausgabe 1)

Briefing: 09:30

Planungstest: 10:15 - 11:24

Takeoff: 11:30 - 11:39

Takeoff-Abstand: 3 min

Landungen: 12:32 - 12:56

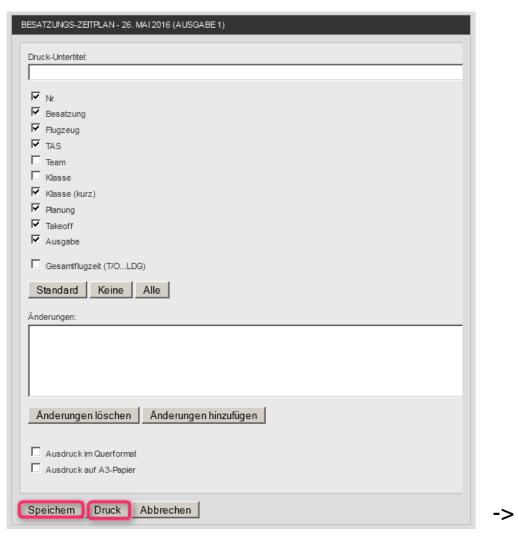
Gesamtflugzeit (T/O...LDG): 80kn 01:17h

90kn 01:07h

95kn 01:02h

Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (8) - Zeitpläne (4)





Geänderte Optionen sind zu speichern, bevor sie beim Druck angewendet werden.

Wettbewerbs-Beginn - Aufgabe ausdrucken (9) - Zeitpläne (5)



Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Zeitplan

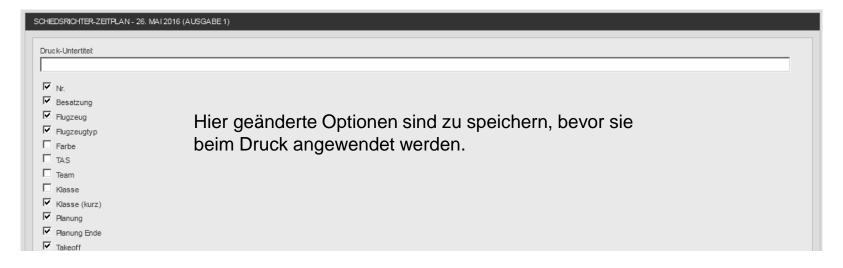
26. Mai 2016 (Ausgabe 1)

Nr.	Besatzung	Flugzeug	TAS	Kl.	Planung	Takeoff	A
1	Jens Schulze	D-EEEA	95kn	W	10:15	11:30	1
2	Frank Meier	HB-EEM	90kn	W	10:18	11:33	1
3	Stephan Hecht, Erik Arnold	D-EEEB	80kn	Е	10:21	11:36	1
4	Friedrich Müller, Thomas Becker	D-EEEC	80kn	Е	10:24	11:39	1

A: Ausgabe, mit der der Flugplan einer Besatzung zuletzt geändert wurde.













Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Schiedsrichter-Zeitplan - Tower

26. Mai 2016 (Ausgabe 1)

Nr.	Flugzeug	Flugzeugtyp	Takeoff	Späteste Landezeit	
1	D-EEEA	C172	11:30	12:32	
2	HB-EEM	C182	11:33	12:40	
3	D-EEEB	C152	11:36	12:53	
4	D-EEEC	C172	11:39	12:56	

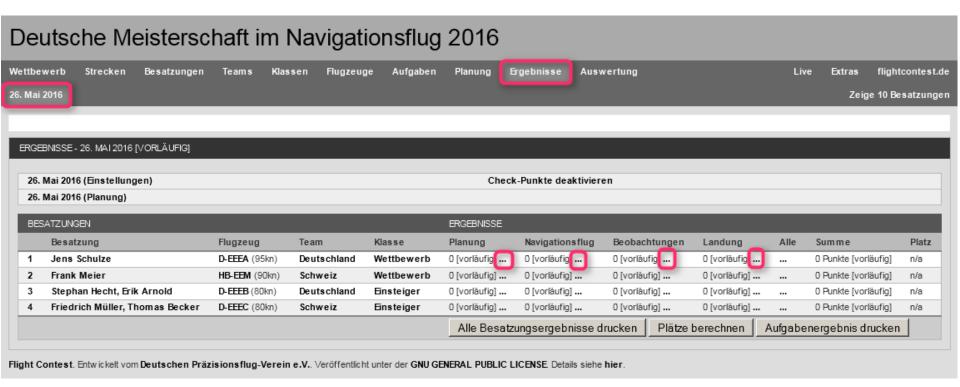
Flight Contest Wettbewerbs-Durchführung



- 1. Planungstest-Ergebniseingabe
- 2. Navigationsflug-Logger-Auswertung
- 3. Beobachtungstest-Ergebniseingabe
- 4. Landetest-Ergebniseingabe
- 5. Reaktion auf Änderungen

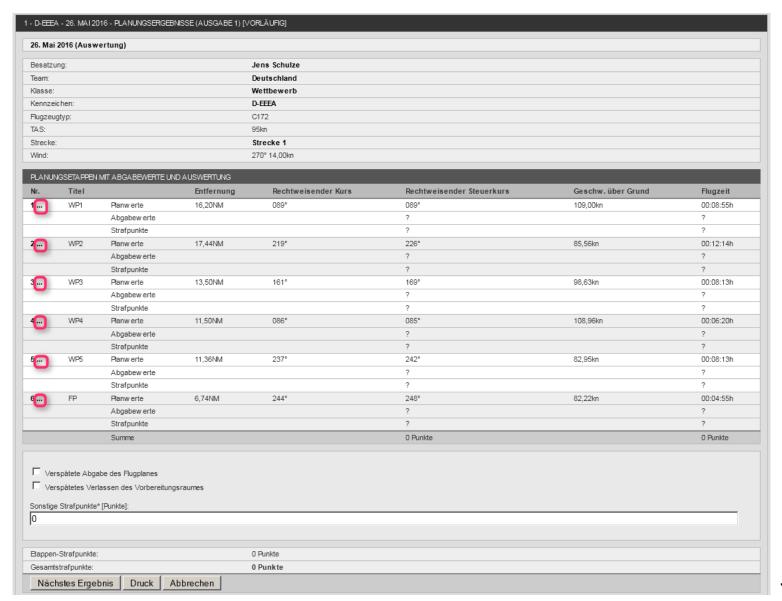
Wettbewerbs-Durchführung - Ergebniseingabe Anfang





Wettbewerbs-Durchführung - Planungstest - Ergebniseingabe (1)









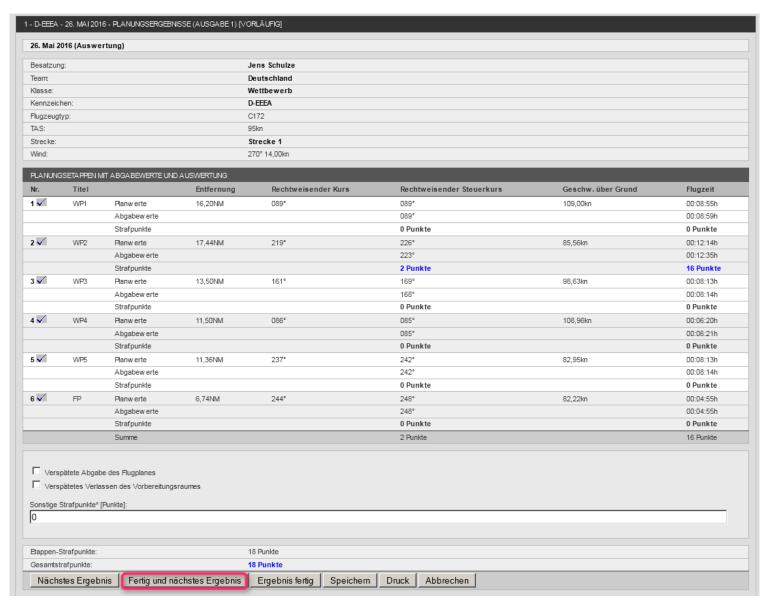


Wechseln Sie mit der Tab-Taste von Feld zu Feld.

Verwenden Sie den Punkt anstelle des Doppelpunktes für die Flugzeit-Eingabe.











26. Mai 2016	(Auswertung)				
Besatzung:		Jens Schulze			
Team:		Deutschland			
Klasse:		Wettbewerb			
Kennzeichen:		D-EEEA			
Flugzeugtyp:		C172			
TAS:		95kn			
Strecke:		Strecke 1			
Wind:		130° 8,00kn (1)			
	TE MIT MESSWERTEN UND AUSWERTUR	NG .			
	TE MIT MESSWERTEN UND AUSWERTUI Titel	AG	Überflugzeit	Kursfehler	Höhe
Nr. 1		NG Planwerte	Überflugzeit 11:30:00	Kursfehler	Höhe 180ft
Nr.	Titel			Kursfehler	
Nr.	Titel	Planw erte	11:30:00	Kursfehler	
Nr.	Titel	Planwerte Messwerte	11:30:00 ?	Kursfehler	
Nr. 1	Titel T/O	Planw erte Messw erte Strafpunkte	11:30:00 ? ?	Kursfehler	180ft
Nr. 1	Titel T/O	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte	11:30:00 ? ? ? 11:34:00	Kursfehler	180ft
Nr. 1 2	Titel T/O	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte	11:30:00 ? ? ? 11:34:00 ?	Kursfehler 0	180ft
Nr. 1	Titel T/O SP	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte Strafpunkte	11:30:00 ? ? ? 11:34:00 ?		180ft 500ft
Nr. 1 2	Titel T/O SP	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte	11:30:00 ? ? 11:34:00 ? ? ?	0	180ft 500ft
Nr. 1 2	Titel T/O SP	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte Messw erte	11:30:00 ? ? 11:34:00 ? ? ? 11:41:13	0 ?	180ft 500ft
Nr. 1 2 3	Titel T/O SP UZK1	Planw erte Messw erte Strafpunkte	11:30:00 ? ? 11:34:00 ? ? ? 11:41:13 ?	0 ? ?	180ft 500ft 500ft
Nr. 1 2 3	Titel T/O SP UZK1	Planw erte Messw erte Strafpunkte Planw erte	11:30:00 ? ? 11:34:00 ? ? 11:41:13 ? ? 11:44:56	0 ? ?	180ft 500ft 500ft







	Wendeschleife	Messw erte	?		
		Strafpunkte	?		
3	UZK5	Planw erte	12:16:38	0	500ft
		Messw erte	?	?	
		Strafpunkte	?	?	
14	WP5	Planw erte	12:21:57	0	500ft
		Messw erte	?	?	
		Strafpunkte	?	?	
15	FP	Planw erte	12:26:05	0	500ft
		Messw erte	?	?	
		Strafpunkte	?	?	
16	LDG	Planw erte	12:32:00		300ft
		Messw erte	?		
		D1 5 11			
		Strafpunkte	?		
		Stratpunkte Summe	? 0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Verspätete Sonstige Strafpu	tung der vorgegebenen An- und Abflu Abgabe der Wettbewerbs-Karte und unkte* [Punkte]:	Summe		0 Punkte	0 Punkte
Verspätete Sonstige Strafpu O Check-Punkt-Str	Abgabe der Wettbewerbs-Karte und unkte* [Punkte]:	Summe grouten -unterlagen 0 Punkte		0 Punkte	0 Punkte
□ Verspätete Sonstige Strafpu 0	Abgabe der Wettbewerbs-Karte und unkte* [Punkte]:	Summe grouten -unterlagen		0 Punkte	0 Punkte





->

Logger einlesen (siehe 'Help -> Unterstützte Logger') GAC-, GPX- oder IGC-Datei abspeichern





Wettbewerbs-Durchführung - Navigationsflug-Logger-Auswertung (4)



26. Mai 20)16 (Auswertung)						
Besatzung	g:		Jens Schulze				
Team:			Deutschland				
Klasse:			Wettbewerb				
Kennzeich	ien:		D-EEEA				
Flugzeugty	/p:		C172				
TAS:			95kn				
Strecke:			Strecke 1				
Wind:			130° 8,00kn (1)				
BERECHNE	ETE PUNKTE						
Titel	Ortszeit	Breitengrad	Längengrad	Höhe	Tor verfehlt	Wendeschleife verfehlt	Kursabweichung
T/O	10:21:09	52.0361833333°	13.7371666667°	237ft	-	-	-
SP	10:29:03	52.0808000000°	13.8201666667°	1375ft	-	-	-
UZK1	10:35:46	52.0882833333°	14.1113000000°	1409ft	-	-	-
WP1	10:38:56	52.0874833333°	14.2589833333°	1609ft	-	-	-
UZK2	10:43:39	52.0215333333°	14.1757000000°	1399ft	-	-	-
WP2	10:52:55	51.8615833333°	13.9614666667°	1629ft	-	-	-
UZK3	10:57:41	51.7446833333°	14.0302333333°	1496ft	-	-	-
WP3	11:01:24	51.6480500000°	14.0827666667°	1569ft	-	-	-
UZK4	11:02:55	51.6518500000°	14.1378666667°	1707ft	-	-	-
WP4	11:08:23	51.6588000000°	14.3902500000°	1523ft	-	-	-
UZK5	11:11:21	51.6329166667°	14.3275000000°	1387ft	-	-	-
WP5	11:18:17	51.5573666667°	14.1341666667°	1615ft	-	-	-
FP	11:23:37	51.5057166667°	13.9749833333°	1358ft	-	-	-
LDG	11:27:25	51.4918000000°	13.8805333333°	337ft	-	-	-
CHECK-PU	JNKTE MIT MESSWE	RTEN UND AUSWERTUNG					
Nr.	Tite	el			Überflugzeit	Kursfehler	Höhe
1 🗸	T/O)	Planw erte		10:25:00		180ft
			Messw erte		10:21:09		237ft

Berechnete Punkte: Bei einem fehlerfreien Flug werden für alle Tore Überflugzeiten ermittelt.





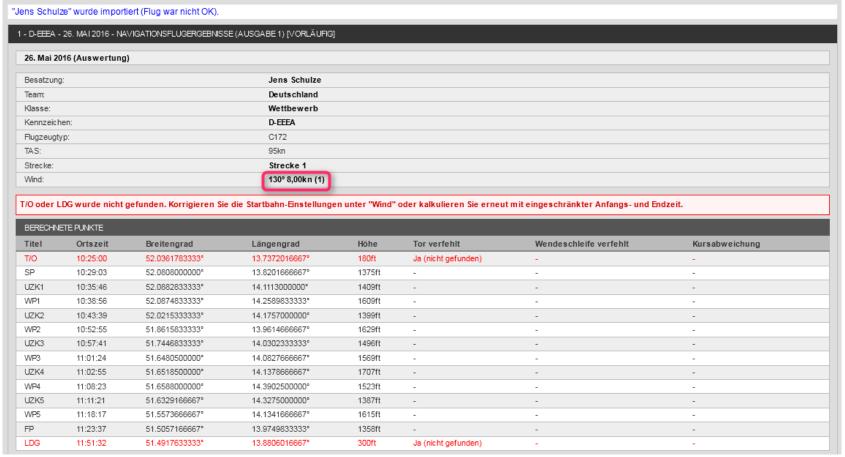
12 🗸	Wendeschleife	Messw erte		Geflogen				
		Strafpunkte		0 Punkte				
13 🗸	UZK5	Planw erte		11:11:38		0	500ft	
		Messw erte		11:11:21		0	1387ft	
		Strafpunkte		15 Punkte		0 Punkte	0 Punk	te
14 🗸	WP5	Planw erte		11:16:57		0	500ft	
		Messw erte		11:18:17		0	1615ft	
		Strafpunkte		78 Punkte		0 Punkte	0 Punk	te
15 🗸	FP	Planw erte		11:21:05		0	500ft	
		Messw erte		11:23:37		0	1358ft	
		Strafpunkte		150 Punkte		0 Punkte	0 Punk	te
16 🗸	LDG	Planw erte		11:27:00			300ft	
		Messw erte		11:27:25			337ft	
		Strafpunkte		200 Punkte				
		Summe		897 Punkte		0 Punkte	0 Punkt	e
Verspätete / Sonstige Strafpu	afpunkte:	897 Punkte						
Gesamtstrafpuni	kte:	897 Punkte						
Nächstes E	rgebnis Fertig und nächstes Ergebnis	Ergebnis fertig	Speichern	Neu kalkulieren	Keine Daten	Offline-Karte	Google/OSM-Karte	GPX-Export
	lesswert-Druck Abbrechen		,					





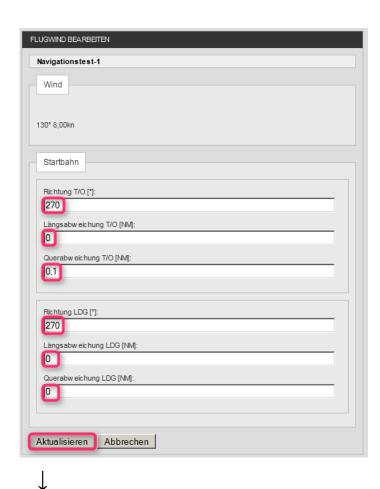
Korrektur der Landefeld-Messung:

Unten gezeigte Fehlermeldung erscheint, wenn Start-/Landerichtung oder das Start-/Lande-Gate nicht korrekt eingestellt sind. Schauen Sie sich TO und LDG mit der 'Offline-Karte' an und passen Sie Richtung und Gate unter 'Wind' an.



Wettbewerbs-Durchführung - Navigationsflug-Logger-Auswertung (7)





Richtung:

Festgelegte Start-/Lande-Richtung einstellen

Längsabweichung:

Verschiebung des Gates in Flugrichtung (-2,0 ... 2,0 NM)

- Verschiebung nach hinten
- + Verschiebung nach vorn

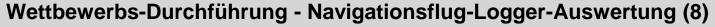
Querabweichung:

Verschiebung des Gates quer zur Flugrichtung (-1,0 ... 1,0 NM)

- Verschiebung nach rechts
- + Verschiebung nach links



Prüfen Sie Veränderungen mit 'Offline-Karte', dann 'Neu kalkulieren' ausführen.







Korrektur des Logger-Messwert-Bereiches:

Startete eine Logger-Aufzeichnung zu früh, kann die Anfangszeit der Messung, die zur Kalkulation der Überflugzeiten benutzt wird, in 'Anfangszeit (Ortszeit)' heraufgesetzt werden.

Logger-Daten erneut einlesen:

Waren die Logger-Daten unvollständig und stehen Daten auf einem Backup-Logger zur Verfügung, kann dieser mit 'Import Logger-Daten' hier eingelesen werden.

Wettbewerbs-Durchführung - Navigationsflug-Logger-Auswertung (9)



Korrektur von Wendeschleifen und Kursabweichungen

Titel	Ortszeit	Breitengrad	Längengrad	Höhe	Tor verfehlt	Wendeschleife verfehlt	Kursabweichung
T/O	10:35:34	52.4818300000°	14.0879916666°	295ft	-	-	-
SP	10:44:52	52.5024833333°	14.1429000000°	500ft	Ja (nicht gefunden)	-	-
JZK1	10:44:54	52.5273733334°	14.2289233334°	1488ft	Ja	-	-
VP1	10:47:18	52.4746550000°	14.3327666667°	1404ft	Ja	-	-
JZK2	10:49:25	52.4499133333°	14.3217966667°	1525ft	Ja	-	-
VP2	10:53:38	52.3995833333°	14.1663083334°	993ft	-	-	-
JZK3	10:58:04	52.3508533333°	14.2990466667°	1002ft	-	-	-
VP3	10:59:20	52.3369883333°	14.3526750000°	1097ft	-	-	-
JZK4	11:02:59	52.2986000000°	14.2778316667°	969ft	-	-	-
	11:09:15	52.2081116667°	14.1121266667°	1058ft	-	-	Ja (72s)
	11:10:33	52.2266600000°	14.1048583333°	1007ft	-	-	Nein (3s)
	11:10:37	52.2277533334°	14.1031750000°	1009ft	-	-	Ja (17s)
	11:10:55	52.2327316667°	14.0959433333°	1044ft	-	-	Nein (3s)
VP4	11:11:27	52.2414716666°	14.0815150000°	1007ft	Ja (vorbei)	-	
	11:12:25	52.2555200000°	14.0509733333°	1017ft	-	Ja	-
JZK5	11:13:28	52.2741000000°	14.0280300000°	907ft	-	-	
VP5	11:17:10	52.3270033333°	13.9489500000°	679ft	-	-	-
JZK6	11:19:49	52.3807316667°	14.0010683333°	1081ft	-	-	-
VP6	11:21:48	52.4313900001°	14.0396799999°	1166ft	-	-	-
	11:21:57	52.4337666666°	14.0350750000°	1119ft	-	Ja	-
VP7	11:27:39	52.4826983334°	13.8495150000°	980ft	-	-	-
JZK7	11:30:25	52.5106533333°	13.8947433333°	831ft	-	-	-
P	11:33:15	52.4739883334°	13.9953966666°	1159ft	Ja	-	-
DG	11:39:32	52.4817983334°	14.0915250000°	264ft	-	_	

Verfehlte Wendeschleifen und fehlerhaft erkannte Kursabweichungen können hier deaktiviert werden: - deaktivieren + reaktivieren

Die farbliche Markierung zeigt an, ob Strafpunkte vergeben werden:

Rot: Fehlerpunkt, Strafpunkte werden vergeben

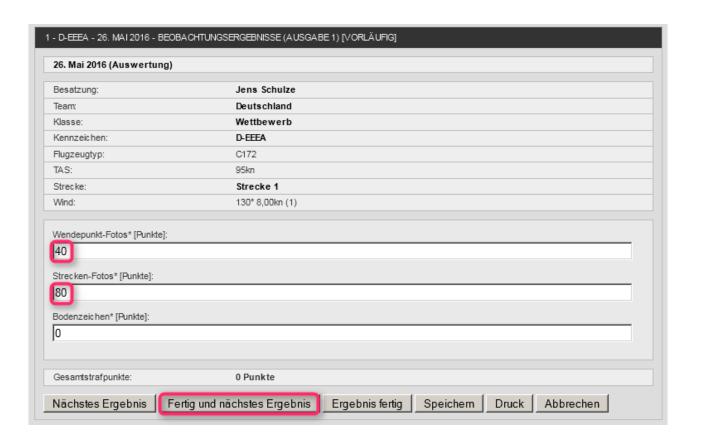
Violett: Hier deaktivierter Fehlerpunkt, keine Strafpunkte

Blau: Von der Auswertung deaktivierter Fehlerpunkt, keine Strafpunkte

Grau: Keine automatische TO/LDG-Auswertung



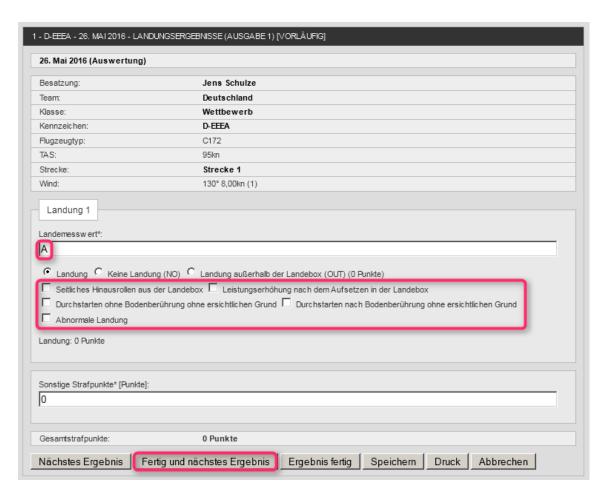




Wechseln Sie mit der Tab-Taste von Feld zu Feld.

Wettbewerbs-Durchführung - Landetest-Ergebniseingabe





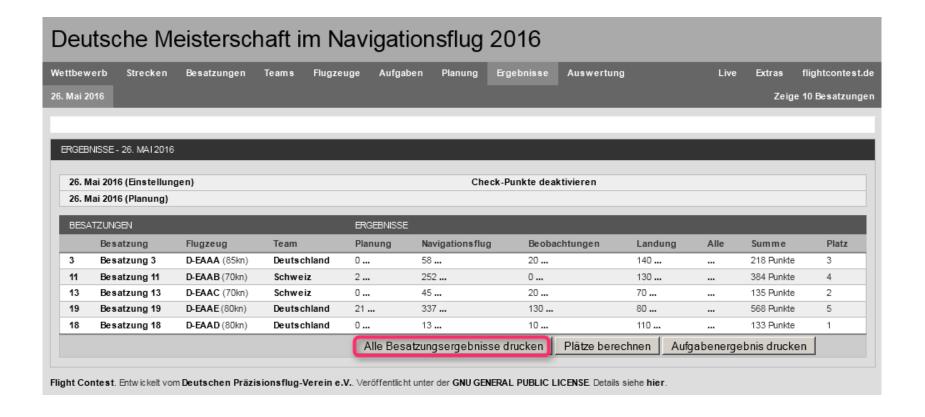
Landemesswert: Sie können für die Messwerte Klein-Buchstaben verwenden.

Geben sie 'no' ein, wenn keine Landung beobachtet wurde.

Geben sie 'out' ein, wenn die Landung außerhalb des Landefeldes erfolgte.

Wettbewerbs-Durchführung - Ergebniseingabe Ende





Wettbewerbs-Durchführung - Reaktion auf Änderungen (1)



Auf folgende Änderungen kann reagiert werden:

- Besatzung nimmt kurzfristig nicht teil
 - -> Besatzung deaktivieren (Zeitplan bleibt unverändert.)
- Besatzung kann nicht wie geplant starten
 - -> Besatzung ans Ende der Aufgabe schieben (Für die betroffene Besatzung wird ein neuer Flugplan berechnet.)
- Starts verschieben sich zeitlich
 - -> Anfangszeit betroffener Besatzungen korrigieren (Für die betroffenen Besatzungen wird ein neuer Flugplan berechnet.)
- Flug-Wind ändert sich im Laufe der Starts
 - -> Verbliebenen Besatzungen anderen Flugwind zuweisen (Für die verbliebenen Besatzungen wird ein neuer Flugplan berechnet.)
- Planungstest soll mit einem anderen Wind als dem ursprünglich vorgegebenen Wind bewertet werden
 - -> Dem Planungstest eine neue Planungsaufgabe mit anderem Wind zuweisen und Besatzung diese neue Planungsaufgabe zuweisen (Planung)
- Besatzung muss wegen Defekt das Flugzeug wechseln
 - -> Besatzung das neue Flugzeug und ggf. eine andere TAS zuweisen (Neues Flugzeug und neue TAS wird bei neuen Aufgaben verwendet. Bei den erledigten Aufgaben bleiben altes Flugzeug und alte TAS unverändert.)

Wettbewerbs-Durchführung - Reaktion auf Änderungen (2)



- TAS einer Besatzung ändert sich, nachdem bereits Planungstests und Flugpläne berechnet wurden
 - -> Nach Änderung der TAS einer Besatzung die Besatzung markieren und einmal nach unten und oben schieben (Planung) (Geänderte TAS wird in die Aufgabe übernommen. Planungstest wird sofort neu berechnet. Flugplan wird mit 'Zeitplan berechnen' neu berechnet. Hierbei können Warnungen für Folgeflugzeuge entstehen. Ggf. Besatzung ans Ende der Aufgabe schieben.)
- Zeitplan einer Aufgabe neu berechnen
 - -> 'Reihenfolge zurücksetzen' und 'Zeitplan berechnen' nacheinander ausführen (Löscht alle Flugpläne und setzt die Reihenfolge der Besatzungen auf die Reihenfolge in der Besatzungsliste. Anfangszeiten aller Besatzungen und Flugpläne werden neu berechnet.)

Siehe auch 'Help -> Änderungen bei Wettbewerbs-Durchführung'.

Wettbewerbs-Auswertung



- 1. Check-Punkte deaktivieren
- 2. Klassen-Auswertung
- 3. Gemischte Wettbewerbs-Auswertung
- 4. Team-Auswertung
- 5. Live-Auswertung
- 6. E-Mail an Teilnehmer

Wettbewerbs-Auswertung - Check-Punkte deaktivieren (1)





->





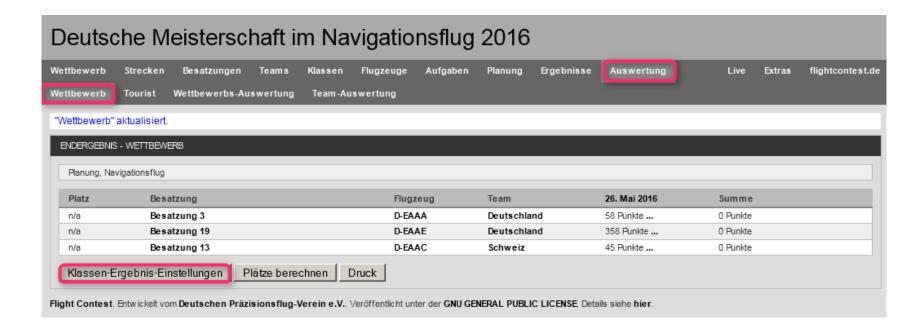
itel	Check-Punkt	Zeitauswertung	Tor verfehlt	Wendeschleife	Kursabweichung	Minimale Höhe
SP						
UZK1						
WP1						
UZK2						
WP2						
UZK3			П			
WP3						
UZK4						
WP4						
UZK5						
WP5						
-P					П	П

Die Zeitauswertung eines Check-Punktes, das Durchfliegen eines Gates, das korrekte Fliegen einer Wendeschleife, die Kursabweichung einer Etappe bis zum Check-Punkt und die Höhenauswertung am Check-Punkt können unabhängig voneinander deaktiviert werden.

Jedes Änderung bewirkt die Neuberechnung des Ergebnisses.

Wettbewerbs-Auswertung - Klassen-Auswertung (1)

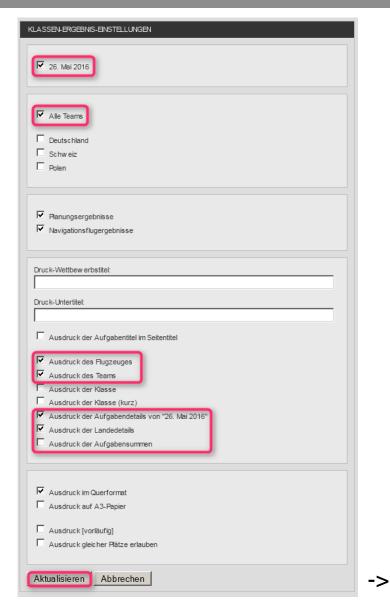




Siehe auch 'Help -> Auswertungen -> Klassen-Auswertung'.

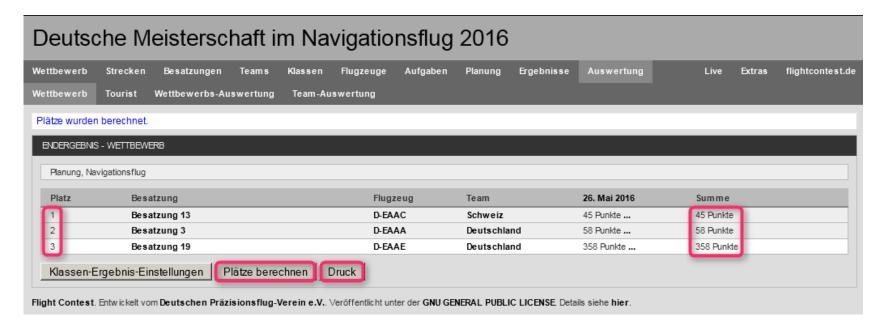
Wettbewerbs-Auswertung - Klassen-Auswertung (2)





Wettbewerbs-Auswertung - Klassen-Auswertung (3)











Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

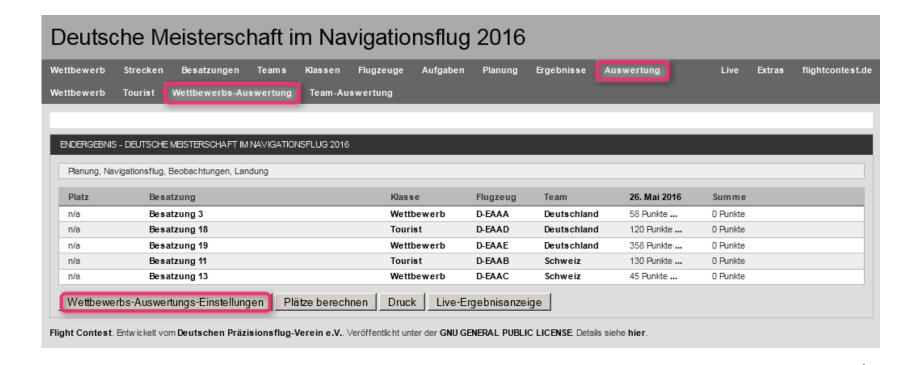
Endergebnis Wettbewerb

Planung, Navigationsflug

Pos.	Besatzung	Flugzeug	Team	26. Mai 2016		Summe
				Plan.	Nav.	
1	Besatzung 13	D-EAAC	Schweiz	0	45	45
2	Besatzung 3	D-EAAA	Deutschland	0	58	58
3	Besatzung 19	D-EAAE	Deutschland	21	337	358

Wettbewerbs-Auswertung - Gemischte Wettbewerbs-Auswertung (1)

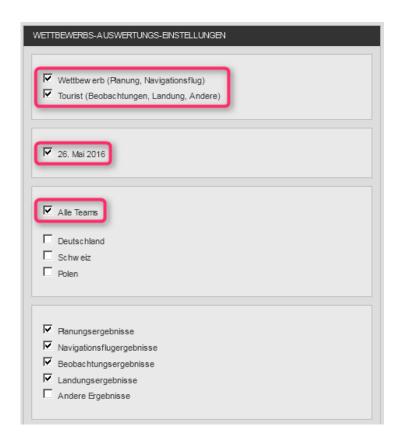


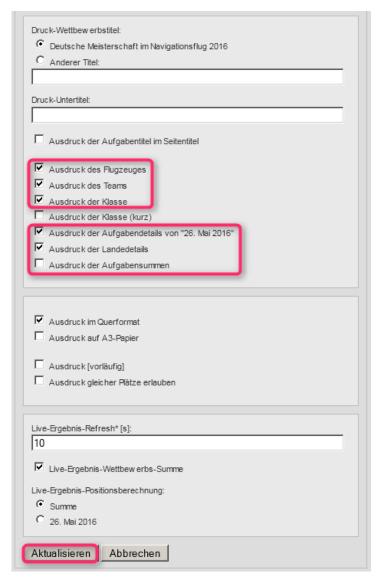


Siehe auch 'Help -> Auswertungen -> Wettbewerbs-Auswertung' und 'Help -> Auswertungen -> Sonder-Auswertungen'.

Wettbewerbs-Auswertung - Gemischte Wettbewerbs-Auswertung (2)

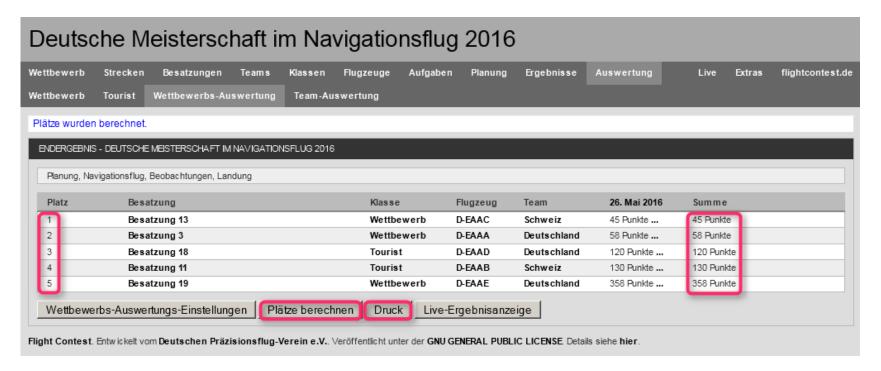








Wettbewerbs-Auswertung - Gemischte Wettbewerbs-Auswertung (3)







Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Endergebnis

Planung, Navigationsflug, Beobachtungen, Landung

Pos.	Besatzung	Flugzeug	Team	Klasse	26. Mai	26. Mai 2016						
					Plan.	Nav.	Beob.	Land1	Land2	Land3	Land4	
1	Besatzung 13	D-EAAC	Schweiz	Wettbewerb	0	45	-	-	-	-	-	45
2	Besatzung 3	D-EAAA	Deutschland	Wettbewerb	0	58	-	-	-	-	-	58
3	Besatzung 18	D-EAAD	Deutschland	Tourist	-	-	10	0	0	90	20	120
4	Besatzung 11	D-EAAB	Schweiz	Tourist	-	-	0	0	90	40	0	130
5	Besatzung 19	D-EAAE	Deutschland	Wettbewerb	21	337	-	-	-	-	-	358

Wettbewerbs-Auswertung - Team-Auswertung (1)

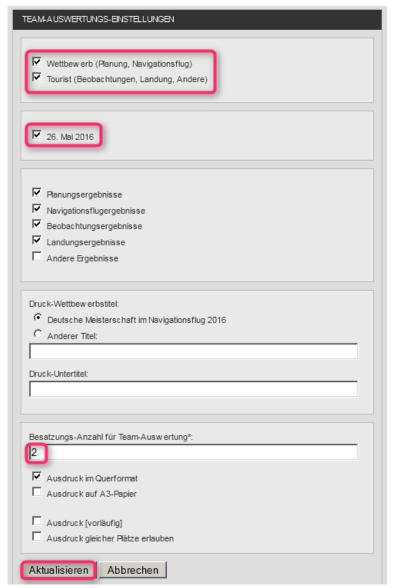




Siehe auch 'Help -> Auswertungen -> Team-Auswertung'.

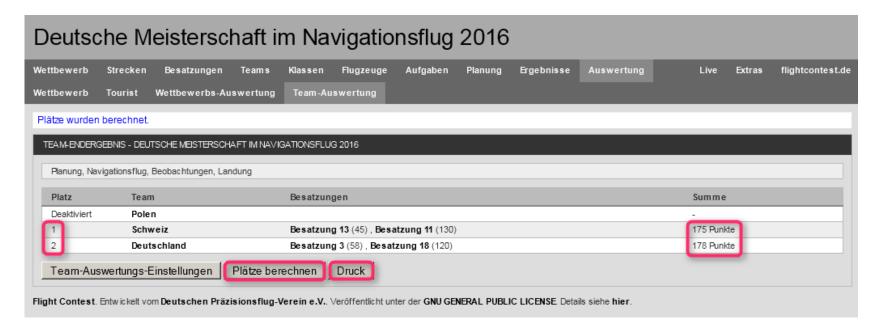
Wettbewerbs-Auswertung - Team-Auswertung (2)





Wettbewerbs-Auswertung - Team-Auswertung (3)





->

Wettbewerbs-Auswertung - Team-Auswertung (4)



Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Team-Endergebnis

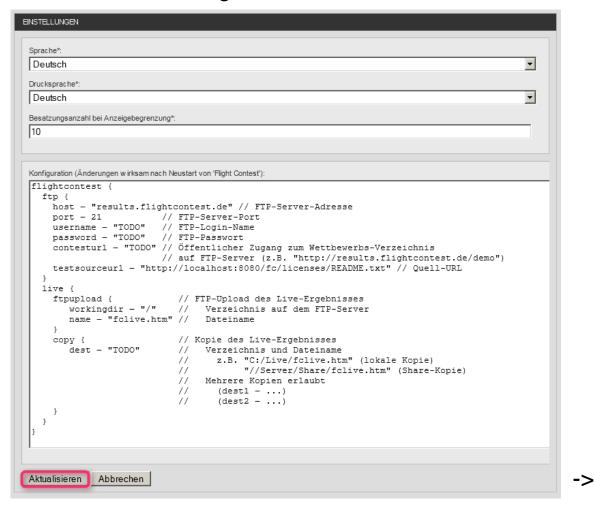
Planung, Navigationsflug, Beobachtungen, Landung

Pos.	Team	Besatzungen	Summe
1	Schweiz	Besatzung 13 (45), Besatzung 11 (130)	175 Punkte
2	Deutschland	Besatzung 3 (58), Besatzung 18 (120)	178 Punkte

Wettbewerbs-Auswertung - Live-Auswertung (1) - Konfiguration



Extras -> Einstellungen



Eine konfigurierte FTP-Verbindung kann mit 'Extras -> Test-FTP' getestet werden.

Wettbewerbs-Auswertung - Live-Auswertung (2) - Wettbewerbs-Einstellungen



Auswertung -> Wettbewerbs-Auswertung -> Wettbewerbs-Auswertungs-

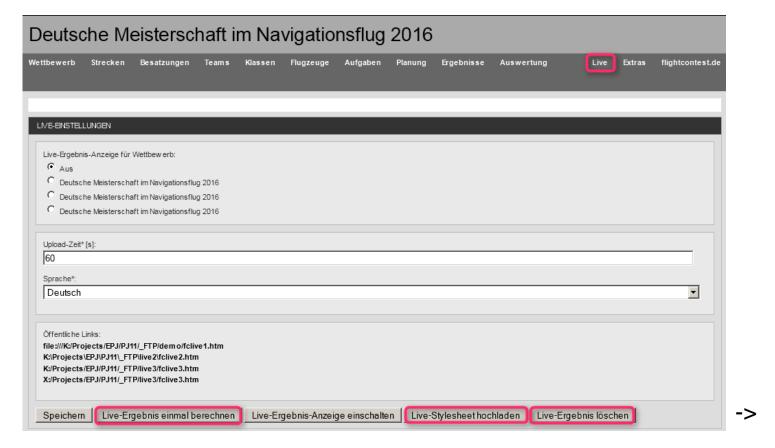
Einstellungen



⊙ [eutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016
0,	nderer Titel:
)rue k	Untertitel:
/ UCT	one no.
- 4	sdruck der Aufgabentitel im Seitentitel
V ,	isdruck des Flugzeuges
	isdruck des Teams
V /	isdruck der Klasse
	isdruck der Klasse (kurz)
	ısdruck der Aufgabendetails von "26. Mai 2016"
✓ /	isdruck der Landedetails
	isdruck der Aufgabensummen
	ısdruck im Querformat
A	sdruck auf A3-Papier
	usdruck (vorläufig)
	isdruck gleicher Plätze erlauben
	gebnis-Refresh* [s]:
10	
	re-Ergebnis-Wettbew erbs-Summe
ive-l	gebnis-Positionsberechnung:
	imme
• ;	i. Mai 2016

Wettbewerbs-Auswertung - Live-Auswertung (3) - Ausführen

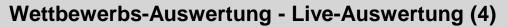




Vor dem ersten Live-Upload ist 'Live-Stylesheet hochladen' und 'Live-Ergebnis löschen' auszuführen (Überprüfung mit 'Öffentliche Links'), um ein leeres Live-Ergebnis zu erzeugen.

Ein Live-Ergebnis wird mit 'Live-Ergebnis einmal berechnen' aus allen abgeschlossenen Ergebnissen berechnet und hochgeladen. Die automatische periodische Live-Ergebnis-Berechnung sollte nicht benutzt werden, da sie meistens die Ergebnis-Eingabe mit Datenbank-Locks stört.

Siehe auch 'Help -> Live-Ergebnisanzeige'.





Deutsche Meisterschaft im Navigationsflug 2016

Live-Ergebnis [vorläufig]

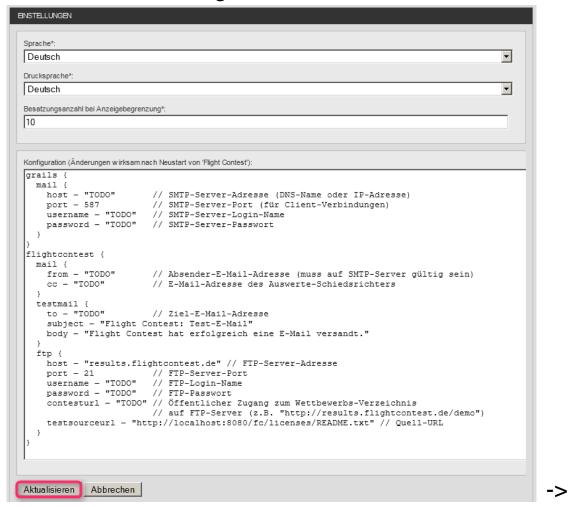
Platz	Besatzung	Flugzeug	Team	26. Mai 2016								
				Plan.	Nav.	Beob.	Landl	Land2	Land3	Land4	Sum.	
1	Besatzung 18	D-EAAD	Deutschland	0	13	10	0	0	90	20	133	
2	Besatzung 13	D-EAAC	Schweiz	0	45	20	50	0	0	20	135	
3	Besatzung 3	D-EAAA	Deutschland	0	58	20	140	0	0	0	218	
4	Besatzung 11	D-EAAB	Schweiz	2	252	0	0	90	40	0	384	
5	Besatzung 19	D-EAAE	Deutschland	21	337	130	40	20	0	20	568	

Deutscher Präzisionsflug-Verein e.V.

Wettbewerbs-Auswertung - E-Mail an Teilnehmer (1) - Konfiguration



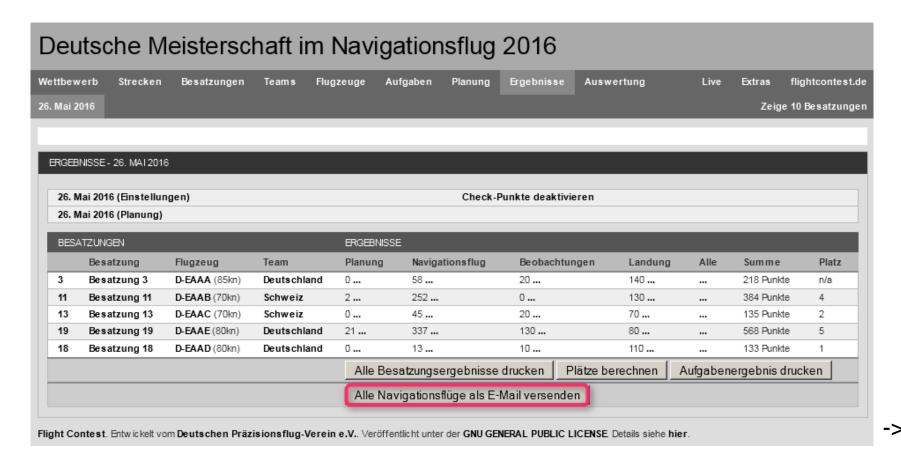
Extras -> Einstellungen



Ein konfigurierter E-Mail-Versand kann mit 'Extras -> Test-E-Mail' und 'Extras -> Test-FTP' getestet werden.

Wettbewerbs-Auswertung - E-Mail an Teilnehmer (2) - Versenden

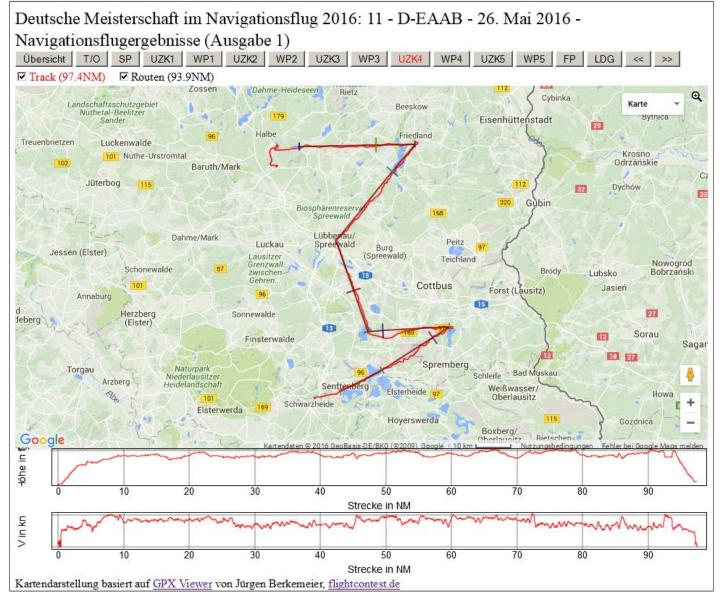




Siehe auch 'Help -> Installations-abhängige Konfiguration -> E-Mail-Versand konfigurieren' und 'Help -> Installations-abhängige Konfiguration -> FTP-Versand konfigurieren'.

Wettbewerbs-Auswertung - E-Mail an Teilnehmer (3)





Flight Contest Datensicherung (1)



Während eines laufenden Wettbewerbes sollten Sie folgende Daten sichern:

'Flight Contest'-Datenbank 'Flight Contest'-Ausdrucke

Datensicherungen erfolgen ins Verzeichnis 'C:\FCSave', welches durch die 'Flight Contest'-Installation angelegt wird.

Datensicherungen dienen vor allem als Schutz vor Ausfall oder Verlust des Windows-Computers, auf dem der Wettbewerb ausgewertet wird. Kopieren Sie deshalb das Sicherungsverzeichnis 'C:\FCSave' nach Abschluss eines Wettbewerbstages oder nach Erreichen eines besonders wichtigen Zeitpunktes Ihres Wettbewerbes auf ein externes Speichermedium, nachdem Sie Sicherungen wie im folgenden beschrieben durchgeführt haben ('Alle Programme -> Flight Contest -> Scripts -> Save saved files').

Datensicherung (2) - Sicherung der 'Flight Contest'-Datenbank



'Alle Programme -> Flight Contest -> Scripts -> Save contest database'

- Stoppt den Dienst 'Apache Tomcat FlightContest'
- Sichert die Datenbank mit Datum und Uhrzeit versehen ins Sicherungsverzeichnis C:\FCSave (<Datum>-<Uhrzeit>-fcdb.h2.db).
- Startet den Dienst 'Apache Tomcat FlightContest'

Datensicherung (3) - Sicherung der 'Flight Contest'-Ausdrucke (Firefox)



Empfohlene Firefox-Einstellungen:

Allgemein -> Alle Dateien in folgendem Ordner abspeichern: C:\FCSave Anwendungen -> Adobe Acrobat Document: Datei speichern

Diese Einstellungen stellen sicher, dass alle Ausdrucke im Sicherungsverzeichnis C:\FCSave gespeichert werden. Öffnen der PDF und Ausdruck erfolgt dann über den Download-Manager.

FC

Datensicherung (4) - Datenwiederherstellung der 'Flight Contest'-Datenbank

- Zur Datenwiederherstellung muss der Dienst
 'Apache Tomcat FlightContest' gestoppt sein
 ('Alle Programme -> Flight Contest -> Scripts -> Stop Flight Contest').
- Kopieren Sie 'C:\FCSave\<Datum>-<Uhrzeit>-fcdb.h2.db' nach 'C:\Program Files (x86)\Flight Contest\fc\fcdb.h2.db'. Hierfür benötigen Sie Administrator-Privilegien.
- 'Flight Contest' starten
 ('Alle Programme -> Flight Contest -> Scripts -> Start Flight Contest')

Flight Contest Kontakt-Informationen



Open Source Projekt "Flight Contest" http://flightcontest.de/

Deutscher Präzisionsflug-Verein e.V. http://www.praeziflug.de/